

ΕΦΗΜΕΡΙΔΑ ΤΗΣ ΚΥΒΕΡΝΗΣΕΩΣ

ΤΗΣ ΕΛΛΗΝΙΚΗΣ ΔΗΜΟΚΡΑΤΙΑΣ

22 Μαρτίου 2018 | ΤΕΥΧΟΣ ΔΕΥΤΕΡΟ | Αρ. Φύλλου **1025**

ΑΠΟΦΑΣΕΙΣ

Αριθμ. απόφ. 303/5/27.02.2018

Τροποποίηση και κωδικοποίηση της με αριθμό Τ/6736/2003 (Β΄ 929) απόφασης του Υπουργού Ανάπτυξης με τίτλο «Κανονισμός Διοικητικού Ελέγχου και Εποπτείας της Λειτουργίας των Καζίνο», όπως ισχύει.

Η ΑΝΕΞΑΡΤΗΤΗ ΔΙΟΙΚΗΤΙΚΗ ΑΡΧΗ
ΜΕ ΤΗΝ ΕΠΩΝΥΜΙΑ «ΕΠΙΤΡΟΠΗ ΕΠΟΠΤΕΙΑΣ
ΚΑΙ ΕΛΕΓΧΟΥ ΠΑΙΓΝΙΩΝ (Ε.Ε.Ε.Π.)»

Έχοντας υπόψη:

α) Τις διατάξεις των άρθρων 16 έως και 23 του ν.3229/2004 (Α' 38) και των άρθρων 25 έως και 54 του ν.4002/2011 (Α' 180), όπως αυτές συμπληρώθηκαν και τροποποιήθηκαν με τις διατάξεις των παραγράφων 10 έως και 26 του άρθρου 7 του ν.4038/2012 (Α' 14), τις διατάξεις των άρθρων 22 έως και 24 του ν.4141/2013 (Α' 81), τις διατάξεις του άρθρου 74 του ν.4170/2013 (Α' 163), τις διατάξεις του άρθρου 106 του ν.4209/2013 (Α' 253), τις διατάξεις των άρθρων 34 και 35 του ν.4223/2013 (Α' 287), τις διατάξεις του άρθρου 22 του ν.4255/2014 (Α' '89), τις διατάξεις του άρθρου 173 του ν.4261/2014 (Α' 107) τις διατάξεις του ν.3051/2002 (Α' 220) όπως ισχύει,

β) τις διατάξεις των άρθρων 16, 17 και 18 του ν.3229/2004 (Α΄ 180), όπως ισχύουν,

γ) τις διατάξεις του ν.2206/1994 (Α' 62) με τίτλο «Ίδρυση, οργάνωση, λειτουργία, έλεγχος καζίνων και άλλες διατάξεις», όπως τροποποιήθηκε και ισχύει,

δ) τις διατάξεις του ν. 3139/2003 (Α' 100) με τίτλο «Ρυθμίσεις για τα καζίνα Πάρνηθας και Κέρκυρας και άλλες διατάξεις», όπως τροποποιήθηκε και ισχύει,

ε) τις διατάξεις του άρθρου 92 παρ. 2 του Κεφαλαίου ΙΕ του ν. 4182/2013 (Α' 185), με τις οποίες μεταφέρθηκαν στην Ε.Ε.Ε.Π. όλες οι αρμοδιότητες της Διεύθυνσης Εποπτείας Καζίνο του Υπουργείου Τουρισμού και της Επιτροπής Καζίνο του ν.2206/1994 (Α' 62),

στ) τις διατάξεις του άρθρου 109 με τίτλο «Ρυθμίσεις για τη χορήγηση άδειας καζίνο στο πρώην Διεθνές Αεροδρόμιο του Ελληνικού» του ν. 4446/2016 (Α' 240), σύμφωνα με το οποίο, τροποποιούνται διατάξεις του ν. 2206/1994 (Α' 62),

ζ) τις διατάξεις του ν.4499/2017 (Α' 176) με τίτλο [Συνταξιοδοτικές ρυθμίσεις του ν.4387/2016, ρυθμίσεις για την αγορά παιγνίων, για την «Ελληνικό Καζίνο Πάρνηθας Α.Ε.» και άλλες διατάξεις],

η) τις διατάξεις της παραγράφου 3 του άρθρου 22 του ν. 4255/2014 (Α' 89), με τις οποίες καθορίζονται οι όροι και ο τρόπος καταβολής των χρημάτων από τη συμμετοχή του Ελληνικού Δημοσίου στο μικτό κέρδος των τυχερών παιγνίων, που διεξάγονται από τις επιχειρήσεις καζίνο,

θ) τις διατάξεις του ν.4512/2018 (Α' 5) με τίτλο «Ρυθμίσεις για την εφαρμογή των Διαρθρωτικών Μεταρρυθμίσεων του Προγράμματος Οικονομικής Προσαρμογής και άλλες διατάξεις» και ειδικότερα τις διατάξεις του Κεφαλαίου Β' με τίτλο «Αδειοδότηση και λειτουργία επιχειρήσεων καζίνο και άλλες διατάξεις», άρθρα 357 έως 378,

ι) τη με αριθμό 55906/1673/20.12.2011 (Υ.Ο.Δ.Δ. 444) απόφαση του Υπουργού Οικονομικών, με τίτλο «Συγκρότηση Επιτροπής Εποπτείας και Ελέγχου Παιγνίων (Ε.Ε.Ε.Π.)», όπως ισχύει,

ια) τη με αριθμό 56660/1679/22.12.2011 (Β' 2910) κοινή απόφαση Υπουργών Οικονομικών - Πολιτισμού και Τουρισμού, με τίτλο «Πιστοποίηση έναρξης λειτουργίας της Επιτροπής Εποπτείας και Ελέγχου Παιγνίων (Ε.Ε.Ε.Π.)»,

ιβ) τις με αριθμό 6/1/24.4.2012 (Β' 1347) και 10/3/11.6.2012 (Β' 2066) αποφάσεις της Ε.Ε.Ε.Π., με τις οποίες εγκρίθηκαν, αντίστοιχα, ο Κανονισμός Οικονομικής Διαχείρισης ως και ο Κανονισμός Εσωτερικής Λειτουργίας της Ε.Ε.Ε.Π., όπως ισχύουν,

ιγ) τη με αριθμό 2/36411/0004/28.5.2015 (Υ.Ο.Δ.Δ. 385) απόφαση του Υπουργού Οικονομικών με τίτλο «Αποδοχή παραίτησης και διορισμός νέων μελών της Επιτροπής Εποπτείας και Ελέγχου Παιγνίων (Ε.Ε.Ε.Π.)», σε συνδυασμό με τη με αριθμό 2/69356/0004/17.11.2015 (ΥΟΔΔ

843) όμοια, με τίτλο: «Αποδοχή παραίτησης μέλους της Επιτροπής Εποπτείας και Ελέγχου Παιγνίων (Ε.Ε.Ε.Π.) και διορισμός νέου», καθώς και σε συνδυασμό με τη με αριθμό 2/63389/0004/22.7.2016 (Υ.Ο.Δ.Δ. 397) όμοια, με τίτλο «Διορισμός Προέδρου και δύο μελών και ανανέωση της θητείας μελών της Επιτροπής Εποπτείας και Ελέγχου Παιγνίων (Ε.Ε.Ε.Π.)»,

ιδ) τη με αριθμό 218/2/22.09.2016 (Β 3404) απόφαση της Ε.Ε.Ε.Π. με τίτλο «Έγκριση Κανονισμού Οργάνωσης, Διάρθρωσης και Λειτουργίας Υπηρεσιακών Μονάδων της Επιτροπής Εποπτείας και Ελέγχου Παιγνίων», όπως ισχύει,

ιε) τις διατάξεις της με αριθμό 111/2/24.06.2014 (Β’ 1794) απόφασης της Ε.Ε.Ε.Π. με τίτλο «Κανονισμός καταβολής των χρημάτων της συμμετοχής του Ελληνικού Δημοσίου στο μικτό κέρδος των τυχερών Παιγνίων που διεξάγονται στις επιχειρήσεις καζίνο, σύμφωνα με τις διατάξεις της περίπτωσης γ της παραγράφου 8 του άρθρου 2 του ν.2206/1994, όπως ισχύει»,

ιστ) τις διατάξεις της με αριθμό Τ/6736/2003 (Β’ 929) απόφασης του Υπουργού Ανάπτυξης με τίτλο «Κανονισμός Διοικητικού Ελέγχου και Εποπτείας της Λειτουργίας των Καζίνο», όπως ισχύει,

ιζ) τις διατάξεις της με αριθμό 245/2/02.02.2017 (Β’ 811) απόφασης της Ε.Ε.Ε.Π. με τίτλο «Ρύθμιση θεμάτων διενέργειας του Ελεγκτικού Έργου της Επιτροπής Εποπτείας και Ελέγχου Παιγνίων, επιβολής Διοικητικών Κυρώσεων και στελέχωσης και λειτουργίας του Σώματος Ελεγκτών Παιγνίων»,

ιη) τις διατάξεις της με αριθμό 253/2/30.03.2017 (Β’ 1389) απόφασης της Ε.Ε.Ε.Π. σχετικά με την Κατάταξη των παραβάσεων του Κανονισμού Διοικητικού Ελέγχου και Εποπτείας της Λειτουργίας των Καζίνο [αρ. Τ/6736/2003 (Β΄ 929) υπουργική απόφαση], σε Κατηγορίες Σημαντικότητας, δυνάμει της παραγράφου 5 του άρθρου 13 της με αριθμό 245/2/02.02.2017 (Β’ 811) απόφασης της Ε.Ε.Ε.Π.,

ιθ) τις εκάστοτε ισχύουσες διατάξεις του ενωσιακοιύ και εθνικού δικαίου για την προστασία των δεδομένων,

κ) την ανάγκη τροποποίησης, κωδικοποίησης και εκσυγχρονισμού του διοικητικού ελέγχου και της εποπτείας της λειτουργίας των Καζίνο, σύμφωνα με τα σημερινά δεδομένα,

κα) το γεγονός ότι από τις διατάξεις της απόφασης αυτής δεν προκαλείται δαπάνη σε βάρος του προϋπολογισμού της Ε.Ε.Ε.Π.,

κβ) τη με αριθμό πρωτοκόλλου ΔΙΑΣΥ 117 ΕΞ/16.02.2018 εισήγηση της Διεύθυνσης Αδειοδότησης και Συμμόρφωσης,

κγ) τη με αριθμό πρωτοκόλλου ΔΙΠΡΥΜ 23 ΕΞ/16.02.2018 εισήγηση του Τμήματος Ρύθμισης, της Διεύθυνσης Προγραμματισμού, Ρύθμισης και Μελετών,

κδ) την από 20.02.2018 εισήγηση του Προέδρου της Ε.Ε.Ε.Π.,

κε) τη συζήτηση που ακολούθησε, αποφασίζουμε:

1. Την τροποποίηση και κωδικοποίηση της με αριθμό Τ/6736/2003 (Β 929) απόφασης του Υπουργού Ανάπτυξης με τον τίτλο «Κανονισμός Διοικητικού Ελέγχου και Εποπτείας της Λειτουργίας των Καζίνο» (στο εξής: Κανονισμός), όπως ισχύει, ως εξής:

ΚΕΦΑΛΑΙΟ Α’
ΓΕΝΙΚΑ ΠΕΡΙ ΟΡΓΑΝΩΣΗΣ ΚΑΙ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑΣ ΤΩΝ ΚΑΖΙΝΟ

Άρθρο 1
ΑΡΜΟΔΙΟΤΗΤΑ, ΣΚΟΠΟΣ ΚΑΙ ΠΕΔΙΟ ΕΦΑΡΜΟΓΗΣ ΤΟΥ ΔΙΟΙΚΗΤΙΚΟΥ ΕΛΕΓΧΟΥ ΚΑΙ ΤΗΣ ΕΠΟΠΤΕΙΑΣ ΤΗΣ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑΣ ΤΩΝ ΚΑΖΙΝΟ

1. Ο διοικητικός έλεγχος και η εποπτεία της λειτουργίας των Καζίνο ασκείται από την Ε.Ε.Ε.Π.

2. Σκοπός της εποπτείας και του διοικητικού ελέγχου είναι η διασφάλιση της διοργάνωσης και διεξαγωγής των τυχερών παιχνιδιών εντός του χώρου των Καζίνο σύμφωνα με τα προβλεπόμενα στις κείμενες διατάξεις, στην παρούσα, καθώς και στη με αριθμό 245/2/02.02.2017 (Β’ 811) απόφαση της Ε.Ε.Ε.Π.

Ο έλεγχος διενεργείται επιτόπια ή/και εξ αποστάσεως, συνίσταται στην τήρηση όλων των προβλεπόμενων διαδικασιών και των υποχρεώσεων που απαιτούνται για την ορθή λειτουργία κάθε Καζίνο και περιλαμβάνει, ενδεικτικά, τον έλεγχο κτιρίων και εγκαταστάσεων, τη διεξαγωγή των τυχερών παιχνιδιών, τα τεχνικά μέσα και υλικά διεξαγωγής των τυχερών παιχνιδιών, τη διαδικασία αδειοδότησης, προμήθειας και εγκατάστασής τους, καθώς και την τήρηση των όρων παραχώρησης της άδειας ίδρυσης, λειτουργίας και εκμετάλλευσης κάθε Καζίνο.

3. Η συλλογή και αξιολόγηση των εποπτικών στοιχείων, δεδομένων καθώς και των τεκμηρίων και ευρημάτων των ελέγχων που αφορούν στα καζίνο, πραγματοποιείται από την Ε.Ε.Ε.Π. και τα καθ’ ύλην αρμόδια όργανά της, οποτεδήποτε, είτε αυτεπαγγέλτως είτε κατόπιν καταγγελίας.

4. Ο παρών κανονισμός καθορίζει:

α) Τον τρόπο διάρθρωσης, λειτουργίας και ελέγχου του Καζίνο, σύμφωνα με τους όρους της άδειας ίδρυσης, λειτουργίας και εκμετάλλευσής του και την κείμενη νομοθεσία.

β) Τον τρόπο διεξαγωγής των τυχερών παιχνιδιών στο Καζίνο και τον έλεγχο αυτής.

γ) Τις γενικές τεχνικές και λειτουργικές προδιαγραφές των τεχνικών μέσων και υλικών διεξαγωγής των παιχνιδιών του Καζίνο και τις ειδικές προδιαγραφές λογιστικής διαχείρισης και ασφαλείας αυτών.

δ) Τη διαδικασία ελέγχου και χορήγησης αδειών καταλληλότητας από την Ε.Ε.Ε.Π. σε:

(1) τεχνικά μέσα και υλικά διεξαγωγής των τυχερών παιχνιδιών για Καζίνο,

(2) κατασκευαστές τεχνικών μέσων και υλικών διεξαγωγής των τυχερών παιχνιδιών για Καζίνο,

(3) προμηθευτές τεχνικών μέσων και υλικών διεξαγωγής των τυχερών παιχνιδιών για Καζίνο,

(4) συντηρητές τεχνικών μέσων και υλικών διεξαγωγής των τυχερών παιχνιδιών για Καζίνο και

(5) αιτούντες την χορήγηση άδειας απόκτησης μετοχών των κατόχων αδείας λειτουργίας καζίνο ή μετόχων αυτών,

(6) πρόσωπα προς πιστοποίηση σύμφωνα με το άρθρο 33.

ε) Τα όργανα, το περιεχόμενο, τις διαδικασίες και τις οδηγίες του διοικητικού ελέγχου και της εποπτείας της λειτουργίας των Καζίνο από την Ε.Ε.Ε.Π.

5. Όπου στον παρόντα Κανονισμό χρησιμοποιείται ο όρος «Γνωστοποίηση», σημαίνει τη γνωστοποίηση στην Ε.Ε.Ε.Π., από την επιχείρηση Καζίνο, της πρόθεσής της να μεταβάλει ορισμένα στοιχεία της λειτουργίας του Καζίνο.

Η Γνωστοποίηση γίνεται με τρόπο ή τρόπους που καθορίζονται με απόφαση του Προέδρου της Ε.Ε.Ε.Π. Στην ίδια απόφαση καθορίζεται ποια, κατά τρόπο πραγματοποίησης, θεωρείται ως ημερομηνία της Γνωστοποίησης. Μέχρι να εκδοθεί η προηγούμενη απόφαση, ως ημερομηνία της Γνωστοποίησης θεωρείται η ημερομηνία καταχώρησης των σχετικών εγγράφων στο κεντρικό πρωτόκολλο της Ε.Ε.Ε.Π.

Η μεταβολή που περιλαμβάνεται στη Γνωστοποίηση δύναται να πραγματοποιηθεί μετά την παρέλευση επτά (7) ημερών από την ημερομηνία της Γνωστοποίησης.

Άρθρο 2
ΧΩΡΟΣ ΤΟΥ ΚΑΖΙΝΟ (ΧΩΡΟΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ ΚΑΙ ΛΟΙΠΟΙ ΕΠΙΚΟΥΡΙΚΟΙ ΧΩΡΟΙ)

1. «Καζίνο» νοείται γενικά η επιχείρηση και ο χώρος (κτηριακή εγκατάσταση) και εντός του οποίου επιτρέπεται να διεξάγονται τυχερά παιχνίδια σύμφωνα με τις διατάξεις της παραγράφου 7, του άρθρου 3, του ν.2206/1994 (ΦΕΚ Α΄ 62).

Η λειτουργία του Καζίνο εξαιρείται από τις εκάστοτε ισχύουσες διατάξεις ωραρίων ομοειδών επιχειρήσεων και επιτρέπεται για όλες τις εποχές και ημέρες του έτους. Οι ώρες έναρξης και λήξης της λειτουργίας του Καζίνο καθορίζονται από την επιχείρηση μετά από προηγούμενη γραπτή έγκριση της αρμόδιας Αστυνομικής Αρχής και της Ε.Ε.Ε.Π. Το Καζίνο υποχρεούται να αναρτά σε εμφανές σημείο πίνακα των ωρών λειτουργίας του, καθώς και πίνακα ημερών αργίας (εάν υπάρχουν).

2. «Τυχερό παιχνίδι» νοείται οποιοδήποτε επιτρεπόμενο κατά τις διατάξεις της παραγράφου 7, του άρθρου 3, του ν. 2206/1994 (ΦΕΚ Α΄ 62) παιχνίδι σε Καζίνο και κάθε άλλο που επιτρέπεται σύμφωνα με την κείμενη νομοθεσία περί Καζίνο.

3. «Χώρος του Καζίνο» νοείται ο συνολικός χώρος και το περιεχόμενο αυτού του χώρου, ο οποίος διαιρείται σε τμήματα, όπως προβλέπεται στους όρους παραχώρησης της άδειας ίδρυσης, λειτουργίας και εκμετάλλευσης του Καζίνο ή τις τυχόν τροποποιήσεις της άδειας που δημοσιεύονται στην Εφημερίδα της Κυβέρνησης.

Ο χώρος του Καζίνο περιλαμβάνει:

α) Τον «χώρο παιχνιδιών του Καζίνο», δηλαδή τον κύριο χώρο εντός του οποίου εγκαθίστανται και λειτουργούν τα τεχνικά μέσα και υλικά (τραπέζια, μηχανήματα, μηχανογραφικά συστήματα, κ.λπ.) διεξαγωγής των τυχερών παιχνιδιών.

β) Τους «λοιπούς επικουρικούς χώρους του Καζίνο», που υποστηρίζουν την εξυπηρέτηση λειτουργικών αναγκών του χώρου παιχνιδιών του Καζίνο, όπως οι χώροι υποδοχής (Reception), οι χώροι επισιτισμού (εστιατορίων, σερβιρίσματος καφέ αναψυκτικών οινοπνευματωδών (Bars), κ.λπ.), οι χώροι κεντρικού ταμείου, οι χώροι ταμείου επιτραπέζιων τυχερών παιχνιδιών, οι χώροι ταμείων μηχανημάτων ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών, οι χώροι καταμέτρησης, οι χώροι του κλειστού ηλεκτρονικού συστήματος οπτικοακουστικής παρακολούθησης (C.C.T.V.), οι χώροι ασφαλείας φύλαξης, οι χώροι ανταλλακτηρίων συναλλάγματος, οι χώροι υποκαταστημάτων Τραπεζών, οι χώροι ιματιοθηκών, οι προσωπικοί χώροι τουαλέτας (W.C.), οι χώροι ανάπαυσης και εστίασης των υπαλλήλων του Καζίνο, κ.λπ.

4. Με σκοπό τον έλεγχο της τήρησης των όρων χορήγησης της άδειας ίδρυσης, λειτουργίας και εκμετάλλευσης του Καζίνο, και της σύμβασης παραχώρησης, κάθε Καζίνο, υποχρεούται να τηρεί, εις διπλούν:

α) Αρχιτεκτονικά σχέδια που απεικονίζουν με σαφή τρόπο την κατανομή και διάταξη του συνολικού χώρου του Καζίνο, δηλαδή τον χώρο των παιχνιδιών και τους λοιπούς επικουρικούς χώρους του, σύμφωνα με την Απόφαση παραχώρησης άδειας ίδρυσης, λειτουργίας και εκμετάλλευσης του Καζίνο και την υπογραφείσα Σύμβαση μεταξύ του Κατόχου Αδείας και του Ελληνικού Δημοσίου.

β) Εφόσον στην άδεια ίδρυσης, λειτουργίας και εκμετάλλευσης του Καζίνο ή την Σύμβασή του προβλέπεται χρονοδιάγραμμα (Φάσεις) ολοκλήρωσης της κτιριακής εγκατάστασης ή της επένδυσης, αντίστοιχα αρχιτεκτονικά σχέδια που, ομοίως, απεικονίζουν με σαφή τρόπο την κατανομή και διάταξη του συνολικού χώρου του Καζίνο, δηλαδή τον χώρο των παιχνιδιών και τους λοιπούς επικουρικούς του χώρους, για κάθε προβλεπόμενη φάση.

γ) Εάν η παρούσα υφιστάμενη κατανομή και διάταξη του συνολικού χώρου του Καζίνο παρουσιάζει ήδη απόκλιση από τα προβλεπόμενα στην άδεια ίδρυσης, λειτουργίας και εκμετάλλευσης του Καζίνο, το Καζίνο συνυποβάλλει και αρχιτεκτονικά σχέδια που απεικονίζουν με σαφή τρόπο την παρούσα υφιστάμενη κατανομή και διάταξη του συνολικού χώρου του Καζίνο, δηλαδή τον χώρο των παιχνιδιών και τους λοιπούς επικουρικούς χώρους του.

Σε όλα τα αρχιτεκτονικά σχέδια των εδαφίων α), β) και γ) και εντός του χώρου των τυχερών παιχνιδιών απεικονίζεται αναλυτικά η διάταξη των εκάστοτε εγκατεστημένων τυχερών παιχνιδιών και κάθε παιχνίδι, (τραπέζι ή μηχάνημα), εμφανίζεται στα σχέδια με τον αριθμό του Μητρώου του ή τον προβλεπόμενο αριθμό Μητρώου του.

Επίσης, σε κάθε σχέδιο εμπεριέχεται υπόμνημα με το είδος και το πλήθος των κατά περίπτωση εγκατεστημένων ή προβλεπόμενων να εγκατασταθούν τυχερών παιχνιδιών, σύμφωνα με την προαναφερόμενη Απόφαση.

5. Ο χώρος του Καζίνο, όπως προσδιορίζεται κατά τα ανωτέρω, δύναται να αναδιατάσσεται εσωτερικά ή να μεταβάλλεται με την πιο κάτω διαδικασία:

α) Το Καζίνο έχει δικαίωμα, εφόσον προηγουμένως προσκομίσει τα αρχιτεκτονικά σχέδια της προηγούμενης παραγράφου, να υποβάλει, στην Ε.Ε.Ε.Π. γραπτή αίτηση μεταβολής του χώρου του Καζίνο, η οποία συνοδεύεται από:

(1) Σύντομη αιτιολογική έκθεση, για τη ζητούμενη μεταβολή, λαμβάνοντας υπόψη ότι:

(α) Η αιτούμενη μεταβολή δύναται, ενδεικτικά, να αφορά σε:

i) Γενική ή μερική αναδιάταξη του χώρου του Καζίνο, δηλαδή του χώρου παιχνιδιών και των λοιπών επικουρικών χώρων του.

ii) Γενική ή μερική αναδιάταξη των παιχνιδιών εντός του χώρου παιχνιδιών του Καζίνο, με την οποία μεταβάλλεται η απεικόνιση (κάτοψη) της θέσεως των παιχνιδιών εντός αυτού.

iii) Μεταβολή του αριθμού ή της σύνθεσης (είδους) των τεχνικών μέσων και υλικών διεξαγωγής των τυχερών παιχνιδιών, κλπ., με συνέπεια την αναδιάταξη αυτών και τη μεταβολή της απεικόνισης (κάτοψης) της θέσεως τους εντός του χώρου των παιχνιδιών του Καζίνο.

(β) Οι λόγοι που προκαλούν την ανάγκη της αιτούμενης μεταβολής, δύνανται, ενδεικτικά, να είναι:

i) Εξυπηρέτηση λειτουργικών αναγκών.

ii) Ασφαλέστερη μετακίνηση των παικτών - πελατών.

iii) Βελτίωση της εκμετάλλευσης του χώρου του Καζίνο.

iv) Αντικατάσταση τεχνικών μέσων και υλικών διεξαγωγής των τυχερών παιχνιδιών με άλλα, πλέον εμπορικά ή πλέον σύγχρονης τεχνολογίας, από την οποία προκύπτει μεταβολή του αριθμού ή της σύνθεσης (είδους) των μέσων αυτών.

v) Βελτίωση οικονομικών αποτελεσμάτων τόσο για το Καζίνο, όσο και για το Δημόσιο, κ.λπ.

(2) Αρχιτεκτονικά σχέδια, που απεικονίζουν με σαφή τρόπο την αιτούμενη, νέα κατανομή και διάταξη του συνολικού χώρου του Καζίνο, δηλαδή του χώρου των παιχνιδιών και των λοιπών επικουρικών χώρων του. Στα αρχιτεκτονικά αυτά σχέδια απεικονίζεται αναλυτικά αφενός η διάταξη των υπαρχόντων τυχερών παιχνιδιών και αφετέρου η διάταξη των τυχερών παιχνιδιών, που προβλέπεται να εγκατασταθούν, και κάθε παιχνίδι (τραπέζι, μηχάνημα, κ.λπ.) εμφανίζεται, αντίστοιχα, με τον παρόντα κωδικό θέσης του ή τον προβλεπόμενο κωδικό θέσης του.

(3) Εφόσον το αίτημα του Καζίνο αφορά είτε σε αύξηση των τυχερών παιχνιδιών του, πλέον αυτών που προβλέπεται να εγκατασταθούν στο χώρο του, με βάση την άδεια ίδρυσης, λειτουργίας και εκμετάλλευσης αυτού και τις τυχόν τροποποιήσεις της, είτε σε επιμέρους μεταβολή του αριθμού ανά είδος (της σύνθεσης) των μέσων αυτών, προσκομίζεται γραπτή Δήλωση του Καζίνο, ότι με την αιτούμενη, νέα κατανομή και διάταξη του συνολικού χώρου του Καζίνο τηρούνται οι προδιαγραφές του άρθρου 3 του παρόντος Κανονισμού και ειδικότερα η απαίτηση της παραγράφου 5 του ίδιου άρθρου.

β) Η καθ’ ύλην αρμόδια Διεύθυνση της Ε.Ε.Ε.Π. διαβιβάζει την πιο πάνω αίτηση, με σχετική εισήγηση της, προς την Ε.Ε.Ε.Π.,

γ) Η Ε.Ε.Ε.Π., λαμβάνοντας υπόψη τα στοιχεία του φακέλου της αίτησης, την εισήγηση της Διεύθυνσης και τις προδιαγραφές του ελάχιστου απαιτούμενου λειτουργικού χώρου για την εγκατάσταση και διεξαγωγή των τυχερών παιχνιδιών, όπως αυτές ειδικότερα αναφέρονται στο άρθρο 3 του παρόντος Κανονισμού, αποφασίζει, αιτιολογημένα, για την αποδοχή ή μη της αίτησης εσωτερικής αναδιάταξης ή μεταβολής του χώρου του Καζίνο και του περιεχομένου αυτού.

Εφόσον η απόφαση αυτή της Ε.Ε.Ε.Π. αποτελεί τροποποίηση της άδειας ίδρυσης, λειτουργίας και εκμετάλλευσης του Καζίνο, δημοσιεύεται στην Εφημερίδα της Κυβερνήσεως.

Η κατά τα ανωτέρω χορηγούμενη άδεια εσωτερικής αναδιάταξης ή μεταβολής σε καμία περίπτωση δεν τροποποιεί ή καταργεί άλλες γενικότερες ισχύουσες διατάξεις (π.χ. πολεοδομικές, πυρασφάλειας, κ.λπ.) και δεν υπερισχύει έναντι αυτών.

δ) Εάν η γενική ή η μερική αναδιάταξη των τυχερών παιχνιδιών εντός του χώρου παιχνιδιών του Καζίνο δε μεταβάλλει την απεικόνιση (κάτοψη) των παιχνιδιών εντός του χώρου αυτού (όπως, π.χ., στην περίπτωση απομάκρυνσης, από το χώρο παιχνιδιών του Καζίνο, τραπεζιών τυχερών παιχνιδιών ή μηχανημάτων ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών, κ.λπ. και αντικατάστασης αυτών με άλλα, που είτε αγοράζονται από το Καζίνο, είτε είχαν, προηγουμένως, αποσυρθεί και τώρα επαναφέρονται, από τον αποθηκευτικό του χώρο, στο χώρο παιχνιδιών του και, συγκεκριμένα, στη θέση αυτών που ζητείται να απομακρυνθούν, κ.λπ.), τότε η αναδιάταξη αυτή εξαιρείται πλήρως από τη διαδικασία των εδαφίων α), β) και γ) της παρούσας παραγράφου. Προκειμένου το Καζίνο να πραγματοποιήσει την, ως άνω, αναδιάταξη παιχνιδιών του, υποβάλλει Γνωστοποίηση στην Ε.Ε.Ε.Π.

ε) Σε κάθε περίπτωση εσωτερικής αναδιάταξης ή μεταβολής του χώρου του καζίνο και του περιεχομένου του, το Καζίνο έχει αφενός την υποχρέωση ενημέρωσης της Ε.Ε.Ε.Π. ως προς την ολοκλήρωση των σχετικών ενεργειών και αφετέρου, της αποστολής των νέων θεωρημένων σχεδίων, που συνοδεύονται από Πίνακα, που αποτελεί αναπόσπαστο τμήμα του σχεδίου και αναγράφει την αντιστοίχιση του κωδικού θέσης κάθε τεχνικού μέσου και υλικού διεξαγωγής τυχερών παιχνιδιών (όπως τραπεζιού τυχερών παιχνιδιών, μηχανήματος ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών, κλπ.), με τον αριθμό που αυτό φέρει στο θεωρημένο βιβλίο (Μητρώο) Τραπεζιών - Μηχανημάτων, που το Καζίνο τηρεί, και το σειριακό αριθμό («serial number») που αυτό φέρει, από τον Κατασκευαστή του, εντός δεκαπέντε (15) ημερών από την ημερομηνία της πραγματοποιηθείσας αναδιάταξης και μεταβολής.

Άρθρο 3
ΠΡΟΔΙΑΓΡΑΦΕΣ ΕΛΑΧΙΣΤΟΥ ΑΠΑΙΤΟΥΜΕΝΟΥ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΟΥ ΧΩΡΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ ΚΑΙ ΑΛΛΕΣ ΑΠΑΙΤΗΣΕΙΣ ΤΟΥ ΧΩΡΟΥ ΤΟΥ ΚΑΖΙΝΟ

1. Ο «Χώρος παιχνιδιών του Καζίνο» ισούται με το υπόλοιπο του χώρου που προκύπτει, εφόσον από τον χώρο του Καζίνο αφαιρεθούν οι λοιποί επικουρικοί χώροι του, σύμφωνα με τα οριζόμενα στην παράγραφο 3 του προηγούμενου άρθρου.

2. Ως «Ελάχιστος απαιτούμενος λειτουργικός χώρος παιχνιδιού» νοείται η ελάχιστη επιφάνεια σε τετραγωνικά μέτρα που απαιτείται για την εγκατάσταση του συγκεκριμένου παιχνιδιού, την πρόσβαση των παικτών σε αυτό και την ελεύθερη διακίνηση των υπολοίπων παικτών.

3. Ο ελάχιστος απαιτούμενος λειτουργικός χώρος για κάθε επιτρεπόμενο τυχερό παιχνίδι ορίζεται ως ακολούθως:

α) Μπλακ Τζακ (Black Jack) ή «21»: 9,0 τετραγωνικά μέτρα.

β) Μπάνκο Πούντο (Banco Punto).

(1) Μικρό (7θέσιο): 9,0 τετραγωνικά μέτρα.

(2) Μεσαίο (9θέσιο): 15,0 τετραγωνικά μέτρα.

(3) Μεγάλο (14θέσιο): 19,0 τετραγωνικά μέτρα.

(4) Πολύ μεγάλο (16θέσιο): 25,0 τετραγωνικά μέτρα.

γ) Αμερικάνικη Ρουλέττα (American Roulette): 19,0 τετραγωνικά μέτρα.

δ) Μπακαράς (Baccarat): 20,0 τετραγωνικά μέτρα.

ε) Σεμέν ντε φέρ (Chemin de fer): 15,0 τετραγωνικά μέτρα.

στ) Πόκερ («Poker») και παραλλαγές του:

(1) Μικρό (6-7 θέσεων): 9,0 τετραγωνικά μέτρα.

(2) Μεσαίο (8-9 θέσεων): 12,0 τετραγωνικά μέτρα.

(3) Μεγάλο (10 θέσεων): 14,0 τετραγωνικά μέτρα.

ζ) Αμερικάνικα Ζάρια (Craps) και Ελληνικά Ζάρια: 25,0 τετραγωνικά μέτρα.

η) Ηλεκτρονική Ρουλέττα (Electronic Roulette):

(1) με τραπέζι: 19,0 τετραγωνικά μέτρα για τον τροχό και το τραπέζι, πλέον 1,2 τετραγωνικά μέτρα ανά τερματικό σταθμό, ή

(2) χωρίς τραπέζι: 2,0 τετραγωνικά μέτρα για τον τροχό, πλέον 1,2 τετραγωνικά μέτρα ανά τερματικό σταθμό.

θ) Μηχανήματα με νομίσματα χωρίς οθόνη: 1,2 τετραγωνικά μέτρα.

ι) Μηχανήματα με νομίσματα με οθόνη: 1,2 τετραγωνικά μέτρα.

κ) Γαλλική Ρουλέττα (French Roulette): 25,0 τετραγωνικά μέτρα.

Σε οποιαδήποτε άλλο τυχερό παιχνίδι χορηγηθεί άδεια καταλληλότητας, από την Ε.Ε.Ε.Π., θα ορίζεται ταυτόχρονα με την έκδοση της άδειας καταλληλότητάς του και η προδιαγραφή του ελάχιστου απαιτούμενου λειτουργικού του χώρου, για την εγκατάσταση και τη διεξαγωγή του, λαμβάνοντας υπόψη τον χώρο που καταλαμβάνει το παιχνίδι, τον χώρο που απαιτείται για τον παίκτη ή τους παίκτες που συμμετέχουν σε αυτό και τον χώρο που απαιτείται για την ελεύθερη διακίνηση και κυκλοφορία των άλλων παικτών.

4. Σε περιπτώσεις όπου σε ένα χώρο (δωμάτιο) εγκαθίσταται και διεξάγεται ένα μόνο επιτραπέζιο τυχερό παιχνίδι από τα πιο πάνω, ο αναφερόμενος ελάχιστος απαιτούμενος λειτουργικός χώρος της παραγράφου 3 του παρόντος άρθρου, προσαυξάνεται κατά 50%.

5. Η συνολική επιφάνεια, που ισούται με το άθροισμα των γινομένων που προκύπτουν από το πλήθος (αριθμό) των διαφόρων ειδών τυχερών παιχνιδιών επί την ελάχιστη επιφάνεια σε τετραγωνικά μέτρα ανά είδος τυχερού παιχνιδιού της παραγράφου 3 του παρόντος άρθρου, θα πρέπει να είναι μικρότερη ή ίση με την συνολική επιφάνεια του χώρου παιχνιδιών του Καζίνο.

6. Τόσον ο χώρος των παιχνιδιών όσον και οι λοιποί επικουρικοί χώροι του Καζίνο πρέπει να έχουν τις κατά νόμο προβλεπόμενες άδειες λειτουργίας και απαραίτητα την προβλεπόμενη άδεια από την αρμόδια Υπηρεσία του Πυροσβεστικού Σώματος. Η άδεια του Πυροσβεστικού Σώματος αναρτάται, εντός πλαισίου, μέσα στο χώρο διεξαγωγής των παιχνιδιών. Επιπλέον, να τηρούν τις διατάξεις του άρθρου 45 του ν. 3986/2011 (Α’ 152), όπως ισχύει.

7. Το Καζίνο, έχει υποχρέωση να παραχωρεί, χωρίς αντάλλαγμα, κατάλληλα διασκευασμένο Γραφείο στους χώρους του, με πλήρη εξοπλισμό, που να καλύπτει όλες τις ανάγκες για την εγκατάσταση και διεξαγωγή του ελεγκτικού και εποπτικού έργου σε αυτό των μελών του Σώματος Ελεγκτών Παιγνίων (στο εξής: ΣΕΠ). Ο χώρος διεξαγωγής των τυχερών παιχνιδιών θα πρέπει να είναι εύκολα προσπελάσιμος από το Γραφείο αυτό. Επίσης, το Καζίνο έχει υποχρέωση να παραχωρεί, χωρίς αντάλλαγμα, κατάλληλα διασκευασμένο Γραφείο στους χώρους του, που να καλύπτει τις ανάγκες για την εγκατάσταση σ’ αυτό των άλλων φορέων ελέγχου του, όπως αυτοί καθορίζονται από τις ισχύουσες διατάξεις.

Το Γραφείο των μελών του Σώματος Ελεγκτών Παιγνίων θεωρείται χώρος Δημοσίας Υπηρεσίας και δεν επιτρέπεται:

α) η ελεύθερη πρόσβαση υπαλλήλων ή παικτών του Καζίνο σε αυτόν,

β) η παρεμπόδιση εισόδου και εξόδου σε αυτόν και

γ) γενικά κάθε πρόσβαση στον χώρο, στα αρχεία και στα πάσης φύσης έγγραφα, στοιχεία και εγκαταστάσεις του, καθώς και η επέμβαση σε αυτά, με οποιοδήποτε τρόπο, από υπάλληλο του Καζίνο ή οποιονδήποτε τρίτο.

8. Επιτρέπεται στο Καζίνο να ιδρύσει και λειτουργήσει ή γενικότερα να εγκαταστήσει στους χώρους του πλήρες ανταλλακτήριο ξένου συναλλάγματος, σύμφωνα με τις ισχύουσες διατάξεις.

Άρθρο 4
ΚΛΕΙΣΤΟ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΟΠΤΙΚΟΑΚΟΥΣΤΙΚΗΣ ΠΑΡΑΚΟΛΟΥΘΗΣΗΣ CLOSED CIRQUIT T.V. SYSTEM (C.C.T.V.)

1. Το Καζίνο υποχρεούται να χρησιμοποιεί για τον έλεγχο της λειτουργίας του, των τυχερών παιχνιδιών και των λοιπών ταμειακών διαδικασιών του, κλειστό, ηλεκτρονικό σύστημα οπτικοακουστικής παρακολούθησης (C.C.T.V.), σύγχρονης τεχνολογίας, με υψηλή ευκρίνεια εικόνας και ήχου, με δυνατότητα καταγραφής και αναπαραγωγής εικόνας και ήχου, το οποίο πρέπει οπωσδήποτε να καταγράφει διαρκώς, εικοσιτέσσερις (24) ώρες το εικοσιτετράωρο, και να καλύπτει το 100% των πιο κάτω χώρων του:

α) του χώρου παιχνιδιών του Καζίνο και

β) των λοιπών επικουρικών χώρων του Καζίνο, περιλαμβανομένων και των διαδρόμων πρόσβασης σε αυτούς και συγκεκριμένα:

(1) του χώρου υποδοχής (Reception),

(2) του χώρου του κεντρικού ταμείου,

(3) του χώρου του ταμείου των επιτραπέζιων παιχνιδιών,

(4) του χώρου του ταμείου των μηχανημάτων ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών,

(5) των χώρων καταμέτρησης χρημάτων,

(6) του χώρου λειτουργίας του κλειστού ηλεκτρονικού συστήματος οπτικοακουστικής παρακολούθησης (C.C.T.V.),

(7) του χώρου του Τμήματος Ασφαλείας Φύλαξης (Security),

(8) κάθε επικουρικού χώρου στον οποίο η πρόσβαση των πελατών γίνεται μέσω του χώρου παιχνιδιών του Καζίνο, με εξαίρεση τους προσωπικούς χώρους τουαλέτας (W.C.) και τους χώρους ανάπαυσης και εστίασης των υπαλλήλων του Καζίνο.

Σε περιπτώσεις αναδιάταξης και αλλαγής των θεωρημένων από Διπλωματούχο Ηλεκτρολόγο Μηχανολόγο Μηχανικό σχεδίων, στα οποία αποτυπώνεται ο καλυπτόμενος χώρος (οπτικό πεδίο) από κάθε εγκατεστημένη, σε λειτουργία, σταθερή ή κινητή, κάμερα, το Καζίνο έχει την υποχρέωση αποστολής στην Ε.Ε.Ε.Π. των νέων θεωρημένων σχεδίων, ως ανωτέρω, εντός πέντε (5) ημερών από την ημερομηνία της πραγματοποιηθείσας αναδιάταξης και μεταβολής.

2. Το Καζίνο οφείλει να έχει εγκατεστημένη στο Γραφείο των μελών του ΣΕΠ, οθόνη, συνδεδεμένη πλήρως με το κεντρικό σύστημα ηλεκτρονικής οπτικοακουστικής παρακολούθησης, με την οποία είναι εφικτή η επιλογή παρακολούθησης, μέσω όλων των εγκατεστημένων σταθερών και κινητών καμερών, όλων των σημείων τα οποία καλύπτει το C.C.T.V., συμπεριλαμβανομένου και αυτού του χώρου οπτικοακουστικής παρακολούθησης (C.C.T.V.) του Καζίνο. Το Κλιμάκιο Ελέγχου καθώς και τα καθ΄ ύλην αρμόδια όργανα και οι υπηρεσίες της Ε.Ε.Ε.Π. δικαιούνται, σε περιπτώσεις που κρίνουν αναγκαίο, να επικοινωνούν με τον υπεύθυνο βάρδιας του Τμήματος Κλειστού Ηλεκτρονικού Συστήματος Οπτικοακουστικής Παρακολούθησης και να δίνουν σχετικές οδηγίες σε αυτόν, για τον ανάλογο χειρισμό κινητής κάμερας, με σκοπό την παρακολούθηση ενός γεγονότος κατά την διεξαγωγή των παιχνιδιών (όπως εστίαση (FOCUS) σε χώρο των παιχνιδιών, παρακολούθηση των κινήσεων κάποιου παίκτη, κ.λπ.). Ο υπεύθυνος βάρδιας υποχρεούται να εκτελεί την πιο πάνω εντολή άμεσα, εξασφαλίζοντας ταυτόχρονα την αναγκαία ομαλή λειτουργία της παρακολούθησης και καταγραφής του χώρου.

3. Επικουρικά ή εναλλακτικά με τον πιο πάνω συμβατικό τρόπο οπτικοακουστικής παρακολούθησης και καταγραφής, το Καζίνο έχει δικαίωμα να χρησιμοποιεί, εγκεκριμένα από την Ε.Ε.Ε.Π., ψηφιακά συστήματα οπτικοακουστικής παρακολούθησης και εγγραφής (αποθήκευσης) των στοιχείων, με δυνατότητες:

α) Καταγραφής και αναπαραγωγής κατ’ ελάχιστον 15 καρέ ανά δευτερόλεπτο (fps frames per second) ανά κάμερα, με ελάχιστο μέγεθος καρέ (frame) 352 x 288 εικονοστοιχεία (pixels).

β) Ασφάλειας δεδομένων (του προγράμματος και των υποσυστημάτων του), με δικαίωμα πρόσβασης σε αυτά μόνο από εξουσιοδοτημένους χρήστες, τόσο σε επίπεδο βάσης δεδομένων, όσο και σε επίπεδο λειτουργικού συστήματος.

γ) Δημιουργίας στοιχείων (αρχείων βίντεο και ήχου) που να μην επιδέχονται ανάγνωση ή αλλοίωση από λογισμικά επεξεργασίας εικόνας και ήχου του εμπορίου, ο έλεγχος της γνησιότητας των οποίων (αρχείων) να δύναται να γίνεται μέσω εφαρμογής της μεθόδου «Checksum».

δ) Τήρησης αρχείου «κινήσεων» όλων των χρηστών που έχουν πρόσβαση στα αποθηκευμένα στοιχεία, με καταγραφή της ημερομηνίας και ώρας κάθε πρόσβασης στα αρχεία αυτά, το όνομα του χρήστη και το είδος της κίνησης που ο χρήστης πραγματοποίησε (όπως εμφάνιση αρχείου ή αποθήκευση αρχείου σε βιντεοκασέτα ή CD ROM ή DVD ROM ή HARD DISC, κ.λπ.).

ε) Άμεσης ή/και ετεροχρονισμένης πρόσβασης του Κλιμακίου Ελέγχου των μελών του ΣΕΠ (στο εξής: Κλιμάκιο) καθώς και των καθ’ ύλην αρμοδίων οργάνων και υπηρεσιών της Ε.Ε.Ε.Π. στα αποθηκευμένα στοιχεία, μέσω κονσόλας ή Η/Υ, με επιλογές κάμερας, ημερομηνίας και ώρας και σε διαθεσιμότητα χρόνου όπως ορίζεται στην παράγραφο 5 του παρόντος άρθρου.

στ) Δυνατότητα επιλογής κάμερας μέσα από την γραφική αναπαράσταση των αρχιτεκτονικών σχεδίων στα οποία αποτυπώνεται ο καλυπτόμενος χώρος (οπτικό πεδίο) από κάθε εγκατεστημένη σε λειτουργία σταθερή ή κινητή κάμερα, σε οθόνη Η/Υ, (προαιρετική λειτουργική δυνατότητα, για την διευκόλυνση των χρηστών του συστήματος).

4. Το Καζίνο είναι υποχρεωμένο να επιδεικνύει αμέσως και σε κάθε ζήτηση τις βιντεοκασέτες ή τα αρχεία ψηφιακής εγγραφής στα μέλη του ΣΕΠ και τις λοιπές Εντεταλμένες Κρατικές Αρχές. Το Καζίνο υποχρεούται, εφόσον ζητηθούν εγγράφως, να παραδίδει το αργότερο εντός είκοσι τεσσάρων (24) ωρών στους ανωτέρω, τα αντίγραφα των βιντεοκασετών ή των αρχείων ψηφιακής εγγραφής.

5. Σε κάθε περίπτωση, το Καζίνο υποχρεούται να αποθηκεύει και να έχει διαθέσιμες σε κάθε ζήτηση, τις βιντεοκασέτες και τις ψηφιακές εγγραφές για χρονικό διάστημα τριάντα (30) ημερών, πλην των περιπτώσεων που έχει δημιουργηθεί θέμα αμφισβήτησης ή/και καταγγελίας. Στις περιπτώσεις αυτές, η αποθήκευση και διαθεσιμότητα των συγκεκριμένων στοιχείων επιβάλλεται έως ότου η αμφισβήτηση αρθεί οριστικά. Σε κάθε περίπτωση, η καταγγελία παίκτη πρέπει να κατατίθεται εντός 48 ωρών, το αργότερο, από την ημερομηνία του συμβάντος. Στην περίπτωση καταγγελίας, οι καθ’ ύλην αρμόδιες υπηρεσίες και τα όργανα της Ε.Ε.Ε.Π. αξιολογούν τη βασιμότητά της με βάση τα στοιχεία που διαθέτουν ή/και περιέρχονται σε γνώση τους και δύνανται να προβούν είτε στην αρχειοθέτηση της υπόθεσης είτε στην ανάθεση αυτής σε Κλιμάκιο Ελέγχου για τη διενέργεια περαιτέρω ελέγχου, σύμφωνα με τις διαδικασίες που προβλέπονται στην παρούσα καθώς και στην με αριθμό 245/2/02.02.2017 (Β’ 811) απόφαση της Ε.Ε.Ε.Π. Το Κλιμάκιο Ελέγχου επιλαμβάνεται αυτεπάγγελτα για τη διερεύνηση και αξιολόγηση της βασιμότητας των καταγγελιών και εν γένει περιστατικών που περιέρχονται σε γνώση του κατά την άσκηση των καθηκόντων του και δύναται να ενσωματώνει τις καταγγελίες και τα περιστατικά αυτά στο ελεγκτικό του έργο.

6. Η τήρηση των διατάξεων του παρόντος άρθρου, εκτός αυτών που αφορούν στην Ε.Ε.Ε.Π., αποτελεί αποκλειστική υποχρέωση του Καζίνο.

7. Ο κάτοχος της άδειας συμμορφώνεται με τις εκάστοτε ισχύουσες διατάξεις του ενωσιακού και εθνικού δικαίου για την προστασία των δεδομένων.

Άρθρο 5
ΕΙΣΟΔΟΣ ΣΤΟ ΧΩΡΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ ΤΟΥ ΚΑΖΙΝΟ

5.1. Στον χώρο παιχνιδιών του Καζίνο και τους λοιπούς επικουρικούς του χώρους, εφόσον οι επικουρικοί αυτοί χώροι δεν διαθέτουν ανεξάρτητη είσοδο και η πρόσβαση σε αυτούς γίνεται από τον χώρο παιχνιδιών του Καζίνο, απαγορεύεται η είσοδος ή επιβάλλεται η αποχώρηση σε πρόσωπα τα οποία, ενδεικτικά και όχι περιοριστικά,:

5.1.1. Δεν έχουν συμπληρώσει το εικοστό πρώτο (21ο) έτος της ηλικίας τους.

5.1.2. Οπλοφορούν.

5.1.3. Είναι, κατά την κρίση του καζίνο, ύποπτοι να προκαλέσουν επεισόδια ή να διαταράξουν την τάξη, ησυχία και την κανονική και ομαλή λειτουργία των παιχνιδιών.

5.1.4. Βρίσκονται σε κατάσταση μέθης ή υπό την επήρεια ναρκωτικών ή/και διεγερτικών ουσιών.

5.1.5. Παραβιάζουν τους κανόνες διεξαγωγής των Παιγνίων στα Καζίνο.

5.1.6. Τελούν σε καθεστώς αποκλεισμού, σύμφωνα με το άρθρο 32 του Κανονισμού αυτού.

5.2. Ανεξάρτητα των παραπάνω, το Καζίνο δικαιούται να απαγορεύει την είσοδο ή να επιβάλλει την αποχώρηση οποιουδήποτε προσώπου αυτό κρίνει.

5.2.1. Από την έναρξη ισχύος της παρούσας, το Καζίνο οφείλει να αιτιολογεί ειδικώς και επαρκώς, παραθέτοντας τα σχετικά ευρήματα και στοιχεία υπό τη συνδρομή των οποίων το Καζίνο διαμορφώνει κρίση για την απαγόρευση εισόδου ή την επιβολή της αποχώρησης οποιοδήποτε προσώπου από το χώρο του.

5.2.2. Για τα πρόσωπα που τους έχει ήδη επιβληθεί, πριν την έναρξη ισχύος της παρούσας, απαγόρευση εισόδου ή επιβολή αποχώρησης στο Καζίνο, το Καζίνο οφείλει να τηρεί τα οριζόμενα στην παράγραφο 5.2.1 της παρούσας στοιχεία, εφόσον τα πρόσωπα αυτά επιχειρήσουν να εισέλθουν εκ νέου στο Καζίνο μετά την έναρξη ισχύος της παρούσας.

5.2.3. Η αιτιολογία απαγόρευσης ή/και επιβολής αποχώρησης, καθώς και τα συνοδευτικά σε αυτή στοιχεία, φυλάσσονται από το Καζίνο διαρκώς, ανεξαρτήτως εάν το καζίνο άρει την απαγόρευση εισόδου.

5.2.4. Από την έναρξη ισχύος της παρούσας, τα Καζίνο έχουν ρητή υποχρέωση να ενημερώνουν γραπτώς και με πλήρη αιτιολόγηση τα πρόσωπα στα οποία επιβάλλουν απαγόρευση εισόδου ή/και αποχώρηση από τον χώρο του Καζίνο. Η ως άνω ενημέρωση πρέπει να πραγματοποιείται εντός 48 ωρών από την επιβολή απαγόρευσης εισόδου ή/και αποχώρηση, από τον χώρο του Καζίνο.

5.2.5. Το Καζίνο ενημερώνει την Ε.Ε.Ε.Π. , για τις απαγορεύσεις εισόδου ή/και την επιβολή αποχωρήσεων από το χώρο του Καζίνο, στον χρόνο και με τον τρόπο που αυτή ορίζει.

5.3. Ο έλεγχος των εισερχομένων πελατών παικτών και η έκδοση του εισιτηρίου εισόδου (εφόσον υφ, σύμφωνα με τις κείμενες διατάξεις, είναι ευθύνη του Καζίνο και διενεργείται από τους υπαλλήλους του.

5.4. Κατ’ εξαίρεση της διάταξης της παραγράφου 5.3 επιτρέπεται η είσοδος στους χώρους παιχνιδιών του Καζίνο:

5.4.1. Των μελών του Σώματος Ελεγκτών Παιγνίων της Ε.Ε.Ε.Π.

5.4.2. Στα όργανα διεξαγωγής άλλων, προβλεπόμενου από τη νομοθεσία, ελέγχων.

5.4.3. Στους επισκέπτες ή συνεργάτες του Καζίνο ή των μελών του του Σώματος Ελεγκτών Παιγνίων της Ε.Ε.Ε.Π.

5.5. Οι εισερχόμενοι στους χώρους παιχνιδιών με βάση τη διάταξη της παραγράφου 5.4, απαγορεύεται να συμμετέχουν, με οποιονδήποτε τρόπο, στη διεξαγωγή των παιχνιδιών.

5.6. Για την είσοδο στους χώρους παιχνιδιών επισκεπτών ή συνεργατών του Καζίνο, το Καζίνο τηρεί σχετικό αρχείο, σύμφωνα με τα προβλεπόμενα στο άρθρο 37 της παρούσας, στο οποίο κατ’ ελάχιστο αναγράφονται τον λόγο εισόδου, τα πλήρη στοιχεία του ατόμου, την προβλεπόμενη ώρα εισόδου και τον προβλεπόμενο χρόνο παραμονής του.

5.7. Εφόσον πρόκειται για επισκέπτες των μελών του ΣΕΠ, τα μέλη του ΣΕΠ υποχρεούνται να γνωστοποιούν την είσοδο τους στο Καζίνο, στην Ε.Ε.Ε.Π..

5.8. Το Καζίνο υποχρεούται να τηρεί σε καθημερινή βάση, σε ειδικά θεωρημένα βιβλία από την Ε.Ε.Ε.Π. ή με αντίστοιχο μηχανογραφικό τρόπο τα πλήρη στοιχεία:

5.8.1. Των εισερχομένων παικτών στους χώρους του Καζίνο.

5.8.2. Των προσώπων που τελούν σε καθεστώς αποκλεισμού, καθώς και την αιτιολογία για τον αποκλεισμό αυτό μαζί με τα συνοδευτικά σε αυτή στοιχεία.

5.8.3. Των κατ εξαίρεση εισερχομένων επισκεπτών ή συνεργατών της παραγράφου 5.4 του παρόντος άρθρου.

5.9. Απαγορεύεται η, με οποιονδήποτε τρόπο, αλλοίωση ή διαγραφή των στοιχείων των πιο πάνω ατόμων, με εξαίρεση τον αριθμό και την Αρχή έκδοσης της αστυνομικής ταυτότητας, τη διεύθυνση κατοικίας, το επάγγελμα και τον αριθμό τηλεφώνου, εφόσον αυτά μεταβληθούν. Το Καζίνο τηρεί ιστορικό αρχείο με όλα τα στοιχεία που ήταν καταχωρημένα πριν από κάθε μεταβολή.

5.10. Τα μηχανογραφικά συστήματα (προγράμματα) τήρησης των πιο πάνω ηλεκτρονικών αρχείων πρέπει να έχουν άδεια καταλληλότητας από την Ε.Ε.Ε.Π.

5.11. Η Ε.Ε.Ε.Π. ή/και τα μέλη του ΣΕΠ, έχει πλήρη πρόσβαση στα ειδικά θεωρημένα βιβλία, καθώς επίσης επιγραμμική (online) σύνδεση και πρόσβαση στα εγκατεστημένα μηχανογραφικά συστήματα τήρησης των πιο πάνω Αρχείων, χωρίς την δυνατότητα εισαγωγής, αλλοίωσης ή διαγραφής στοιχείων.

5.12. Δεν επιτρέπεται το καζίνο να προβαίνει σε έλεγχο εισόδου ούτε σε καταχώριση της ταυτότητας ή οποιουδήποτε άλλου στοιχείου των μελών των Κλιμακίων Ελέγχου, καθώς και των καθ΄ ύλην αρμόδιων οργάνων της Ε.Ε.Ε.Π., εφόσον τα ανωτέρω μέλη και όργανα εισέρχονται στον χώρο των καζίνο, στο πλαίσιο άσκησης των καθηκόντων και αρμοδιοτήτων τους.

5.13. Η τήρηση των διατάξεων του παρόντος άρθρου αποτελεί αποκλειστική υποχρέωση του Καζίνο.

Άρθρο 6
ΕΠΙΤΡΕΠΟΜΕΝΑ ΤΥΧΕΡΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ

1. Τα παιχνίδια που επιτρέπεται να παίζονται στο Καζίνο είναι τα ακόλουθα:

α) Μπλακ Τζακ (Black Jack) ή «21».
β) Αμερικάνικη Ρουλέττα (American Roulette).
γ) Γαλλική Ρουλέττα (French Roulette).
δ) Μπάνκο Πούντο (Banco Punto).
ε) Μπακαράς (Baccarat).
στ) Σεμέν ντε φερ (Chemin de fer).
ζ) Αμερικάνικα Ζάρια (Craps) και Ελληνικά Ζάρια.
η) Πόκερ (Poker) και παραλλαγές του.
θ) Μηχανήματα με νομίσματα χωρίς οθόνη.
ι) Μηχανήματα με νομίσματα με οθόνη.
κ) Ηλεκτρονική Ρουλέττα (Electronic Roulette):
(1) με τραπέζι, τροχό αμερικάνικης ρουλέττας περιστρεφόμενο από κρουπιέρη, και τερματικούς σταθμούς, ή
(2) χωρίς τραπέζι, με τροχό αμερικάνικης ρουλέττας περιστρεφόμενο από κρουπιέρη και τερματικούς σταθμούς, ή
(3) χωρίς τραπέζι, με τροχό αμερικάνικης ρουλέττας περιστρεφόμενο αυτόματα και τερματικούς σταθμούς.
λ) Οποιοδήποτε άλλο παιχνίδι στο οποίο έχει προηγουμένως χορηγηθεί μεμονωμένη, ξεχωριστή και εξειδικευμένη άδεια καταλληλότητας από την Ε.Ε.Ε.Π. σύμφωνα με τις διατάξεις του παρόντος Κανονισμού.

2. Τα παιχνίδια εντός του Καζίνο δύνανται να διεξάγονται με μάρκες, πλάκες, νομίσματα, χαρτονομίσματα, ηλεκτρονικά τυπωμένα κουπόνια με χρηματική αξία, έξυπνες κάρτες (SMART CARDS), πόντους που εισάγονται στα μηχανήματα ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών του Καζίνο και πιστωτικές κάρτες.

3. Όλα τα τραπέζια, τα μηχανήματα ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών και οι ηλεκτρονικές ρουλέττες (τροχοί ρουλεττών, τραπέζια και τερματικοί σταθμοί αυτών) πρέπει να είναι τοποθετημένα μέσα στο χώρο παιχνιδιών του Καζίνο κατά τέτοιον τρόπο, ώστε να είναι εύκολη η πρόσβαση και ο έλεγχος σε αυτά, από τα μέλη του Σώματος Ελεγκτών Παιγνίων.

4. Τα παιχνίδια διενεργούνται μόνο με τοποθετημένες «επί τη εμφανίσει» μίζες (μάρκες, πλάκες, χαρτονομίσματα, κ.λπ.) και όπως ειδικότερα ορίζεται με τις διατάξεις του παρόντος Κανονισμού.

Άρθρο 7
ΠΡΟΫΠΟΘΕΣΕΙΣ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ ΤΕΧΝΙΚΩΝ ΜΕΣΩΝ ΚΑΙ ΥΛΙΚΩΝ ΔΙΕΞΑΓΩΓΗΣ ΤΥΧΕΡΩΝ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ ΣΤΟ ΚΑΖΙΝΟ

1. «Τεχνικό μέσο και υλικό διεξαγωγής τυχερών παιχνιδιών» νοείται οποιοδήποτε μέσο, υλικό, μηχάνημα ηλεκτρονικό, μηχανικό ή ηλεκτρομηχανικό και ηλεκτρονικό πρόγραμμα, δηλαδή κάθε είδους λογισμικό (SOFTWARE) ή σύστημα μηχανογραφικό, που χρησιμοποιείται άμεσα ή έμμεσα για τη διεξαγωγή τυχερών παιχνιδιών στο Καζίνο και το οποίο επηρεάζει, καθορίζει ή παρακολουθεί και καταγράφει το αποτέλεσμα των τυχερών παιχνιδιών ή γενικότερα τη λειτουργία του Καζίνο.

2. Τα τεχνικά μέσα και υλικά διεξαγωγής των τυχερών παιχνιδιών της παραγράφου 3 του παρόντος άρθρου επιτρέπεται να εγκαθίστανται και να λειτουργούν στο Καζίνο μόνο εφόσον γι’ αυτά συντρέχουν σωρευτικά οι πιο κάτω προϋποθέσεις:

α) Ο Κατασκευαστής των τεχνικών μέσων και υλικών αυτών, έχει λάβει άδεια καταλληλότητας, σύμφωνα με τις διατάξεις των άρθρων 23 και 25 του παρόντος Κανονισμού. Άδειες καταλληλότητας Κατασκευαστών που έχουν εκδοθεί σύμφωνα με τις προϊσχύουσες διατάξεις ισχύουν και γίνονται αποδεκτές έως την 3.7.2004.

β) Κάθε ένα διαφορετικό είδος και διαφορετικός τύπος καθενός από τα τεχνικά μέσα και υλικά αυτά έχει λάβει με ευθύνη του Κατασκευαστή του, μεμονωμένη ξεχωριστή και εξειδικευμένη άδεια καταλληλότητας, η οποία χορηγείται εφόσον πληρούνται κατά περίπτωση οι απαιτήσεις των διατάξεων των άρθρων 4, 10, 19, 20, 21, 23 και 24 του παρόντος Κανονισμού.

γ) Τα διακοσμητικά στοιχεία και οι απεικονίσεις σχεδίων και παραστάσεων επί αυτών, δεν είναι άσεμνα ή προσβλητικά.

δ) Είναι διεθνών προδιαγραφών και χρησιμοποιούνται στα Καζίνο των Ηνωμένων Πολιτειών Αμερικής ή της Ευρωπαϊκής Ένωσης ή Χώρας ΕΖΕΣ η οποία αποτελεί συμβαλλόμενο μέρος στη Συμφωνία για τον Ε.Ο.Χ. ή άλλης τρίτης Χώρας.

3. Τα τεχνικά μέσα και υλικά διεξαγωγής τυχερών παιχνιδιών, για τα οποία πρέπει να συντρέχουν οι προϋποθέσεις της προηγούμενης παραγράφου, πριν αυτά εγκατασταθούν και λειτουργήσουν στο Καζίνο, είναι:

α) Τα μηχανήματα ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών και τα μηχανικά, ηλεκτρομηχανικά ή ηλεκτρονικά υποσυστήματα αυτών, δηλαδή το σύνολο της κατασκευής του μηχανήματος (HARDWARE).

β) Τα ηλεκτρονικά τυχερά παιχνίδια (τα προγράμματα) που εγκαθίστανται και λειτουργούν επί των μηχανημάτων ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών και επί των υποσυστημάτων αυτών, δηλαδή το σύνολο του λογισμικού (SOFTWARE).

Κάθε διαφορετικό είδος και τύπος μηχανήματος ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών δύναται να αποκτά άδεια καταλληλότητας σε συνδυασμό με ένα ή περισσότερους διαφορετικούς τύπους και είδη εγκατεστημένων σε αυτό ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών, ως ένα ενιαίο λειτουργικό σύνολο, μόνον εφόσον κάθε διαφορετικό είδος και τύπος μηχανήματος και κάθε διαφορετικό είδος και τύπος ηλεκτρονικού τυχερού παιχνιδιού πληροί τα προβλεπόμενα στα άρθρα 19, 20, 21 και 24 του παρόντος Κανονισμού.

γ) Οι ρουλέττες και τα υποσυστήματα αυτών.

δ) Οι ηλεκτρονικές ρουλέττες και τα υποσυστήματα αυτών.

ε) Τα ηλεκτρονικά προγράμματα που εγκαθίστανται και λειτουργούν επί ηλεκτρονικών ρουλεττών, δηλαδή ολόκληρο το λογισμικό λειτουργίας τους (SOFTWARE).

στ) Οι Συσκευές Ανακατέματος Τραπουλόχαρτων, δηλαδή το σύνολο των κατασκευών με τα υποσυστήματά τους (HARDWARE) και το σύνολο του εγκατεστημένου σε αυτές λογισμικού (SOFTWARE) λειτουργίας των.

ζ) Οι τράπουλες.

η) Τα πάσης φύσεως μηχανογραφικά συστήματα, ηλεκτρονικά προγράμματα και λογισμικά (SOFTWARE) που χρησιμοποιούνται για τον έλεγχο της λειτουργίας των παιχνιδιών και των λοιπών λειτουργιών του Καζίνο.

4. Κάθε τεχνικό μέσο και υλικό διεξαγωγής τυχερών παιχνιδιών για Καζίνο της παραγράφου 3 του παρόντος άρθρου, το οποίο, είτε εκ κατασκευής, είτε εκ μετατροπής διαφέρει από άλλο παρόμοιο, έστω κατ’ ελάχιστο, σε ένα ή περισσότερα εκ των μηχανικών, ηλεκτρομηχανικών ή ηλεκτρονικών μερών ή υποσυστημάτων που το απαρτίζουν (στο HARDWARE) ή σε μία ή περισσότερες από τις λειτουργίες του, όπως αυτές προκύπτουν από το εγκατεστημένο σε αυτό και τα υποσυστήματά του λογισμικό (στο SOFTWARE) και εξ’ αυτού του λόγου διαφοροποιείται είτε η λειτουργία του μέσου αυτού, είτε η τελική έκβαση τού με το μέσο αυτό διεξαγόμενου παιχνιδιού, αποτελεί διαφορετικό είδος και διαφορετικό τύπο τεχνικού μέσου και υλικού διεξαγωγής τυχερού παιχνιδιού και δεν θεωρείται όμοιο με κανένα άλλο.

Πριν το μέσο αυτό εγκατασταθεί και λειτουργήσει στο Καζίνο, πρέπει να έχει είτε μεμονωμένη, ξεχωριστή και εξειδικευμένη άδεια καταλληλότητας, είτε τροποποίηση της υφιστάμενης για αυτό άδειας καταλληλότητας, είτε μεμονωμένη, ξεχωριστή και εξειδικευμένη άδεια καταλληλότητας μόνο για το διαφοροποιημένο μέρος ή υποσύστημα ή λογισμικό που το απαρτίζει, από την Ε.Ε.Ε.Π., σύμφωνα με τις διατάξεις του παρόντος Κανονισμού.

5. Τα τεχνικά μέσα και υλικά διεξαγωγής τυχερών παιχνιδιών για Καζίνο της παραγράφου 3 του παρόντος άρθρου, είναι ελεγχόμενα και το Καζίνο τηρεί σχετικό Μητρώο, σύμφωνα με τα προβλεπόμενα στο άρθρο 37 της παρούσας, για αυτά.

Για τα Τραπέζια Τυχερών Παιχνιδιών και τα Μηχανήματα Ηλεκτρονικών Τυχερών Παιχνιδιών, τηρείται το θεωρημένο βιβλίο (Μητρώο) Τραπεζιών Μηχανημάτων, σύμφωνα με τα οριζόμενα στην 1093619/748/0015/ΠΟΛ. 1212/10.8.1995 (ΦΕΚ Β’ 719) απόφαση του Υπουργού Οικονομικών και με τις ισχύουσες διατάξεις περί θεώρησης στοιχείων του Κ.Β.Σ.

Ειδικώς για τα Μηχανήματα Ηλεκτρονικών Τυχερών Παιχνιδιών και με σκοπό τον έλεγχο της τήρησης των όρων της χορηγούμενης, από την Ε.Ε.Ε.Π., αδείας καταλληλότητας αυτών, το Καζίνο τηρεί και αθεώρητο συμπληρωματικό βιβλίο μητρώου μηχανημάτων ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών και σε αυτό καταχωρούνται τα στοιχεία που αναλυτικώς ορίζονται στο άρθρο 22 του παρόντος Κανονισμού.

Για όλα τα υπόλοιπα ελεγχόμενα τεχνικά μέσα και υλικά διεξαγωγής τυχερών παιχνιδιών για Καζίνο, το Μητρώο που τηρεί το Καζίνο είναι αθεώρητο και σε αυτό καταχωρούνται, κατά περίπτωση, για κάθε ένα διαφορετικό είδος και διαφορετικό τύπο από αυτά: η ημερομηνία απόκτησης, ο Κατασκευαστής, ο Προμηθευτής, ο αριθμός και η ημερομηνία τιμολογίου αγοράς, η ποσότητα απόκτησης, η ημερομηνία διάθεσης προς χρήση ή εγκατάσταση στο Καζίνο, ο αριθμός και η ημερομηνία του πρακτικού παράδοσης παραλαβής και η σε αυτό αναφερόμενη ποσότητα (η ποσότητα δεν αφορά σε μηχανογραφικό σύστημα), καθώς και ο αριθμός και η ημερομηνία του πρακτικού τής για οποιαδήποτε λόγο απομάκρυνσης από το Καζίνο ή καταστροφής και η σε αυτό αναφερόμενη ποσότητα. Κατά την αρχική εφαρμογή τήρησης του μη θεωρημένου αυτού Μητρώου, θα καταχωρηθούν προηγουμένως και όλες οι μέχρι τη δημοσίευση του παρόντος Κανονισμού αποκτήσεις και διαθέσεις κάθε διαφορετικού είδους και κάθε διαφορετικού τύπου τεχνικού μέσου και υλικού διεξαγωγής τυχερών παιχνιδιών για Καζίνο και εάν αυτό δεν είναι εφικτό, το Καζίνο προβαίνει σε πλήρη απογραφή και οι περαιτέρω μεταβολές καταχωρούνται μετά την απογραφή.

6. Για όλα τα υπόλοιπα τεχνικά μέσα και υλικά διεξαγωγής τυχερών παιχνιδιών, που δεν αναφέρονται ρητά στην παράγραφο 3 του παρόντος άρθρου, δεν απαιτείται να έχει εκδοθεί μεμονωμένη, ξεχωριστή και εξειδικευμένη άδεια καταλληλότητας για κάθε διαφορετικό είδος και διαφορετικό τύπο εξ’ αυτών, πρέπει όμως να συντρέχουν και γι’ αυτά σωρευτικά οι πιο κάτω προϋποθέσεις:

α) Ο Κατασκευαστής ή ο Προμηθευτής των τεχνικών μέσων και υλικών αυτών, έχει λάβει κατά περίπτωση άδεια καταλληλότητας, σύμφωνα με τις διατάξεις των άρθρων 23, 25 και 26 του παρόντος Κανονισμού.

β) Τα διακοσμητικά στοιχεία και οι απεικονίσεις σχεδίων και παραστάσεων επί αυτών, δεν είναι άσεμνα ή προσβλητικά.

γ) Είναι διεθνών προδιαγραφών και χρησιμοποιούνται στα Καζίνο των Ηνωμένων Πολιτειών Αμερικής ή της Ευρωπαϊκής Ένωσης ή Χώρας ΕΖΕΣ η οποία αποτελεί συμβαλλόμενο μέρος στη Συμφωνία για τον Ε.Ο.Χ. ή άλλης τρίτης Χώρας.

7. Το Καζίνο έχει δικαίωμα να επιλέγει, να εγκαθιστά και να λειτουργεί επικουρικά μηχανογραφικά συστήματα πάσης φύσεως, είτε για τον περαιτέρω έλεγχο των λειτουργιών του, είτε γενικά για την αποτελεσματικότερη άσκηση της διοίκησής του, συμπεριλαμβανομένων και των συστημάτων στατιστικής παρακολούθησης και απόδοσης των επιτραπέζιων και των ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών του, ανά παίκτη ή ομάδα παικτών. Με τη χρήση συστημάτων στατιστικής παρακολούθησης και απόδοσης των τυχερών παιχνιδιών, το Καζίνο έχει τη δυνατότητα αξιολόγησης των αποτελεσμάτων των παιχνιδιών και δύναται, με δικό του κόστος, να αποφασίζει να παρέχει σε παίκτες ή σε ομάδες αυτών τιμής ένεκεν ή δωρεάν παροχές και υπηρεσίες. Στις περιπτώσεις αυτές και εφόσον από την χρήση και διαχείριση των αποτελεσμάτων των μηχανογραφικών αυτών συστημάτων δεν επηρεάζονται, με οποιοδήποτε άμεσο ή έμμεσο τρόπο, τα μικτά κέρδη των τυχερών παιχνιδιών του Καζίνο, τα μηχανογραφικά αυτά συστήματα εξαιρούνται πλήρως από τη διαδικασία χορήγησης αδειών καταλληλότητας.

Εάν από την χρήση και διαχείριση των στοιχείων και πληροφοριών των επικουρικών μηχανογραφικών συστημάτων της παρούσας παραγράφου επηρεάζονται, με οποιονδήποτε άμεσο ή έμμεσο τρόπο, τα μικτά κέρδη των τυχερών παιχνιδιών του Καζίνο, τα μηχανογραφικά αυτά συστήματα υπόκεινται στη διαδικασία χορήγησης αδειών καταλληλότητας σε τεχνικά μέσα και υλικό διεξαγωγής τυχερών παιχνιδιών για Καζίνο, σύμφωνα με τις διατάξεις του παρόντος Κανονισμού.

8. Το καζίνο έχει υποχρέωση, εφόσον αυτό ζητηθεί από την Ε.Ε.Ε.Π., να παρέχει απευθείας πρόσβαση στις καθ’ ύλην αρμόδιες υπηρεσίες και τα όργανα της Ε.Ε.Ε.Π., στα δεδομένα, τις πληροφορίες και τις αναφορές που

τηρούνται στα συστήματα και υποσυστήματα της περίπτωσης (η) της παραγράφου 3 και της παραγράφου 7 του παρόντος άρθρου, σε πραγματικό χρόνο (real time) και να διασφαλίζει ότι διαθέτει την απαιτούμενη τεχνική υποδομή και τους πόρους, ώστε η ανωτέρω πρόσβαση να λειτουργεί χωρίς προσκόμματα.

Άρθρο 8
ΑΠΟΜΑΚΡΥΝΣΗ ΚΑΤΑΣΤΡΟΦΗ ΤΕΧΝΙΚΩΝ ΜΕΣΩΝ ΚΑΙ ΥΛΙΚΩΝ ΔΙΕΞΑΓΩΓΗΣ ΤΥΧΕΡΩΝ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ ΓΙΑ ΚΑΖΙΝΟ

1. Για τις περιπτώσεις απομάκρυνσης είτε από το χώρο παιχνιδιών του Καζίνο είτε από τον αποθηκευτικό χώρο του, οποιουδήποτε ελεγχόμενου τεχνικού μέσου και υλικού διεξαγωγής τυχερών παιχνιδιών της παραγράφου 3 του άρθρου 7, και με την επιφύλαξη των διατάξεων της παραγράφου 5 του άρθρου 2 του παρόντος Κανονισμού, το Καζίνο υποβάλλει σχετική Γνωστοποίηση στην Ε.Ε.Ε.Π., στην οποία, εκτός των άλλων, αναφέρει και τους λόγους της γνωστοποιούμενης απομάκρυνσης (όπως εργοστασιακή επισκευή και συντήρηση, φύλαξη στην αποθήκη, καταστροφή, πώληση, κ.λπ.), καθώς και τον κατά περίπτωση προορισμό.

Εξαιρετικά, σε έκτακτες περιπτώσεις (π.χ. σημαντική βλάβη, έκτακτη συντήρηση, λόγοι ασφάλειας, κ.λπ.), το καζίνο δύναται να απομακρύνει ελεγχόμενα τεχνικά μέσα και υλικά διεξαγωγής τυχερών παιχνιδιών της παραγράφου 3 του άρθρου 7 του παρόντος Κανονισμού κατόπιν γνωστοποίησης στην Ε.Ε.Ε.Π. Στις περιπτώσεις αυτές, στο πρωτόκολλο που συντάσσεται, αναφέρονται και οι λόγοι της έκτακτης απομάκρυνσης.

2. Το Καζίνο προβαίνει στην απομάκρυνση του συγκεκριμένου τεχνικού μέσου και υλικού διεξαγωγής τυχερών παιχνιδιών, συντάσσοντας ειδικό πρωτόκολλο απομάκρυνσης ή καταστροφής.

Στο πρωτόκολλο αυτό αναφέρονται:

α) Η ώρα και ημερομηνία της απομάκρυνσης ή της καταστροφής.

β) Το είδος, ο τύπος, η ονομασία και η ποσότητα του συγκεκριμένου τεχνικού μέσου και υλικού διεξαγωγής τυχερών παιχνιδιών.

γ) Ο αριθμός και η ημερομηνία της κατά περίπτωση σχετικής Γνωστοποίησης.

δ) Κάθε άλλη πληροφορία που παρακολουθείται και καταγράφεται και η οποία πρέπει να μεταφερθεί ή να καταχωρηθεί σε άλλα έντυπα του Καζίνο που προβλέπονται από τον παρόντα Κανονισμό (όπως, εάν πρόκειται για μηχάνημα ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών, το επ΄ αυτού εγκατεστημένο ηλεκτρονικό τυχερό παιχνίδι, τα στοιχεία των μετρητών αυτού, το ύψος του διαμορφωμένου προοδευτικού jackpot, κ.λπ.).

Το ειδικό αυτό πρωτόκολλο υπογράφεται, κατά περίπτωση, από τον Προϊστάμενο του Τμήματος Επιτραπέζιων Τυχερών Παιχνιδιών ή τον Προϊστάμενο του Τμήματος Μηχανημάτων Ηλεκτρονικών Τυχερών Παιχνιδιών του Καζίνο και τον παριστάμενο Συντηρητή στην απομάκρυνση ή καταστροφή. Το ως άνω πρωτόκολλο επισυνάπτεται στο τηρούμενο από το Καζίνο κατά περίπτωση Μητρώο, (θεωρημένο ή μη), το οποίο πρέπει να ενημερώνεται με τις ανάλογες μεταβολές.

Εάν η καταστροφή τεχνικού μέσου και υλικού διεξαγωγής τυχερών παιχνιδιών για Καζίνο αφορά σε τράπουλες, δεν απαιτείται Γνωστοποίηση στην Ε.Ε.Ε.Π., ακολουθείται όμως η ως άνω προβλεπόμενη διαδικασία της σύνταξης πρωτοκόλλου.

3. Η τήρηση της πιο πάνω διαδικασίας απομάκρυνσης ή καταστροφής τεχνικού μέσου και υλικού διεξαγωγής τυχερών παιχνιδιών, αποτελεί αποκλειστική υποχρέωση του Καζίνο.

Άρθρο 9
ΦΙΛΟΔΩΡΗΜΑΤΑ

1. Φιλοδωρήματα Επιτραπέζιων Παιχνιδιών.

Οι παίκτες του Καζίνο επιτρέπεται, κατά την διεξαγωγή των επιτραπέζιων παιχνιδιών, να δίνουν με δική τους βούληση και πρωτοβουλία φιλοδώρημα. Κανένας υπάλληλος των επιτραπέζιων παιχνιδιών δεν επιτρέπεται να λαμβάνει το φιλοδώρημα ιδιαιτέρως ή ατομικώς, για αποκλειστικό ίδιο όφελος.

Τα φιλοδωρήματα λαμβάνονται από τον κρουπιέρη, πρέπει δε να ρίπτονται αμέσως από αυτόν στο κουτί φιλοδωρημάτων (TIPS’ BOX) των τραπεζιών παιχνιδιών.

Στην περίπτωση που ως φιλοδώρημα δοθούν χαρτονομίσματα ή μάρκες χρώματος, αυτά ανταλλάσσονται από τον κρουπιέρη με μάρκες αξίας από το ταμείο του τραπεζιού και ρίπτονται αμέσως στο κουτί φιλοδωρημάτων, τα δε χαρτονομίσματα που δόθηκαν ως φιλοδώρημα τοποθετούνται στο «DROP BOX» του τραπεζιού. Απαγορεύεται η ανταλλαγή φιλοδωρήματος με μάρκες μεγαλύτερης ονομαστικής αξίας από αυτήν του φιλοδωρήματος.

Μετά τη λήξη των επιτραπέζιων παιχνιδιών και κατά το κλείσιμο των τραπεζιών, το περιεχόμενο κάθε κουτιού φιλοδωρημάτων, καταμετράται και καταγράφεται, ξεχωριστά ανά τραπέζι, στο ημερήσιο δελτίο φιλοδωρημάτων.

Στη διαδικασία αυτή παρίσταται υποχρεωτικά ο Προϊστάμενος Βάρδιας του Καζίνο (Shift Manager), ο οποίος υπογράφει το δελτίο φιλοδωρημάτων και το Καζίνο κρατά ένα αντίγραφο αυτού. Οι καταμετρημένες μάρκες και το δελτίο φιλοδωρημάτων παραδίδονται στο ταμείο του Καζίνο.

Το φιλοδώρημα κατανέμεται μηνιαία αποκλειστικά μεταξύ των υπαλλήλων των επιτραπέζιων παιχνιδιών, όπως ειδικότερα ορίζεται από τη Σύμβαση Εργασίας των υπαλλήλων με το Καζίνο.

Δεν επιτρέπεται στο Καζίνο να κατανέμει στους υπαλλήλους που εργάζονται στα Τμήματα του Κλειστού Ηλεκτρονικού Συστήματος Οπτικοακουστικής Παρακολούθησης (C.C.T.V.) και Ασφάλειας Φύλαξης (Security) ποσοστό φιλοδωρημάτων που προέρχονται από τα επιτραπέζια τυχερά παιχνίδια.

2. Φιλοδωρήματα υπαλλήλων λοιπών Τμημάτων του Καζίνο.

Οι παίκτες του Καζίνο επιτρέπεται να δίνουν με δική τους βούληση και πρωτοβουλία φιλοδώρημα στους υπαλλήλους των λοιπών Τμημάτων του Καζίνο, όπως των Τμημάτων Μηχανημάτων Ηλεκτρονικών Τυχερών Παιχνιδιών, Υποδοχής (Reception), Επισιτισμού (εστια-

τορίων, Bars, κ.λπ.), Ταμείων, Ανταλλακτηρίων συναλλάγματος, Ιματιοθηκών, Καθαρισμού, κ.λπ.

ΚΕΦΑΛΑΙΟ Β’
ΕΠΙΤΡΑΠΕΖΙΑ ΤΥΧΕΡΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ

Άρθρο 10
ΤΡΑΠΕΖΙΑ ΤΥΧΕΡΩΝ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ

1. Κουτιά φύλαξης.

Στα τραπέζια των παιχνιδιών πρέπει να υπάρχουν κουτιά φύλαξης:

α) Ταμείου Μαρκών Αξίας ή Πλακών (FLOAT).

Το ταμείο αυτό βρίσκεται επάνω στο τραπέζι, προστατεύεται από ειδική διαφανή κατασκευή (PLEXIGLASS) και κλειδώνεται όταν το τραπέζι παραμένει κλειστό. Εντός αυτής της κατασκευής τοποθετούνται οι μάρκες αξίας και οι πλάκες του Καζίνο, δηλαδή η αρχική προκαταβολή ανοίγματος του τραπεζιού (OPENING FILL), καθώς και κάθε τυχόν νέα, πρόσθετη προκαταβολή (FILL). Οι μάρκες χρώματος τοποθετούνται επίσης επάνω στο τραπέζι, ημικυκλικά, γύρω από τον τροχό και προστατεύονται με ασφαλή τρόπο, από άλλη, παρόμοια ειδική διαφανή κατασκευή (PLEXIGLASS) όταν το τραπέζι δεν λειτουργεί.

β) Χαρτονομισμάτων (DROP BOX).

Το κουτί χαρτονομισμάτων (DROP BOX) βρίσκεται τοποθετημένο και ασφαλισμένο (κλειδωμένο) στα τραπέζια των παιχνιδιών. Μέσα στο κουτί αυτό γίνεται η συλλογή των χρημάτων των τραπεζιών και των προβλεπόμενων εντύπων. Το κουτί αυτό διαθέτει εγκοπή, η οποία επιτρέπει αποκλειστικά και μόνο την εισαγωγή των ανωτέρω, κλείνει αυτόματα με μηχανικό τρόπο και δεν επιτρέπει την εξαγωγή τους. Το Καζίνο υποχρεούται να διατηρεί το συγκεκριμένο κουτί σε άριστη λειτουργική κατάσταση.

γ) Φιλοδωρημάτων (TIPS’ BOX).

Το κουτί φιλοδωρημάτων (TIPS’ BOX) ομοίως βρίσκεται τοποθετημένο και ασφαλισμένο στα τραπέζια των παιχνιδιών. Μέσα στο κουτί αυτό γίνεται η συλλογή των φιλοδωρημάτων. Επίσης, το κουτί αυτό διαθέτει κατάλληλη εγκοπή, η οποία επιτρέπει την εισαγωγή των φιλοδωρημάτων.

δ) Γκανιοτών (Μπακαρά, Σεμέν ντε Φέρ, Μπάνκο Πούντο).

Στο ταμείο αυτό κατατίθενται οι προκαθορισμένες κρατήσεις υπέρ του Καζίνο από τις κερδισμένες μίζες (στοιχήματα) των παικτών. Επιτρέπεται το ταμείο αυτό να είναι κοινό με το πιο πάνω αναφερόμενο ταμείο μαρκών.

2. Τραπέζια Αμερικάνικων και Γαλλικών ρουλεττών.

Τα τραπέζια των ρουλεττών είναι διεθνών προδιαγραφών για αμερικάνικη ή γαλλική ρουλέττα και στη θέση που τοποθετείται ο τροχός του τραπεζιού πρέπει να υπάρχουν ειδικοί ρυθμιστές (ρεγουλατόροι) αλφαδιάσματος.

3. Τροχοί ρουλεττών.

α) Οι μόνοι επιτρεπόμενοι τροχοί ρουλεττών είναι αυτοί που έχουν τριάντα επτά αριθμημένες θέσεις, οι οποίες αντιστοιχούν στα νούμερα από 1 έως 36 και 0 και είναι διεθνών προδιαγραφών.

β) Ο τροχός ρουλέττας αποτελείται από ένα κύλινδρο, στο εσωτερικού του οποίου βρίσκεται κινητός δίσκος, ο οποίος στηρίζεται σε μεταλλικό στήριγμα. Ο δίσκος αυτός διαιρείται σε τριάντα επτά διακριτές θέσεις (CASES). Ο διαχωρισμός των θέσεων σε ισάριθμα τμήματα δύναται να γίνεται με μικρά σταθερά μεταλλικά διαφράγματα (διαχωριστήρες αριθμών) ή με άλλο ασφαλή τρόπο που να αποτρέπει απολύτως την τοποθέτηση και σταθεροποίηση της μπίλιας μεταξύ δύο διαχωρισμένων θέσεων. Οι θέσεις αυτές χαρακτηρίζονται χρωματικά, εναλλάξ ως κόκκινες και ως μαύρες και αντιστοιχούν σε αριθμούς, από 1 έως και 36, όχι με συνεχή αύξουσα αρίθμηση, καθώς και σε ένα μηδέν, το οποίο δεν μπορεί να χαρακτηριστεί ούτε ως κόκκινο, ούτε ως μαύρο.

Οι τροχοί των ρουλεττών πρέπει να είναι της τρέχουσας τεχνολογίας και να φέρουν την ειδική σφραγίδα ασφαλείας του εργοστασίου κατασκευής τους. Η περιστροφή του δίσκου του τροχού της ρουλέτας, δύναται να μεταβάλλεται με αυτόματο ηλεκτρομηχανικό μηχανισμό, ο οποίος βρίσκεται ενσωματωμένος στον τροχό, σε κλειστή ασφαλισμένη θήκη και λειτουργεί με ειδικό λογισμικό που περιλαμβάνει «RNG» (γεννήτρια τυχαίων αριθμών) και έχει λάβει πιστοποίηση από αρμόδιους Οργανισμούς Πιστοποίησης.

Η συντήρησή τους (επισκευή, αντικατάσταση εξαρτημάτων, κ.λπ.) γίνεται μόνον από συντηρητές τεχνικών μέσων και υλικών διεξαγωγής τυχερών παιχνιδιών για Καζίνο, στους οποίους έχει χορηγηθεί άδεια καταλληλότητας με την τήρηση της διαδικασίας του άρθρου 27 του παρόντος Κανονισμού, μετά από σχετική έγγραφη γνωστοποίηση του Καζίνο προς την Ε.Ε.Ε.Π. για την προβλεπόμενη συντήρηση.

Όταν το τραπέζι παραμένει κλειστό, ο τροχός ρουλέττας προστατεύεται από ειδικό διαφανές κάλυμμα (PLEXIGLASS) και ασφαλίζεται με ειδικές αριθμημένες πλαστικές ασφάλειες, κατασκευαζόμενες από Κατασκευαστή που του έχει χορηγηθεί άδεια καταλληλότητας σύμφωνα με τον παρόντα Κανονισμό.

4. Τράπουλες.

Τράπουλα παιχνιδιών Καζίνο νοείται η πλήρης δεσμίδα των πενήντα δύο (52) τραπουλόχαρτων, στην οποία δεν συμπεριλαμβάνονται τα JOKERS.

Τα τραπουλόχαρτα που την συνιστούν πρέπει να είναι πλαστικοποιημένα (PLASTIC COATED) και αδιάβροχα ή πλαστικά και να φέρουν στην μία όψη τους τυπωμένο το σήμα (λογότυπο LOGO) του κάθε Καζίνο.

Τα κουτιά φύλαξης, τα τραπέζια ρουλεττών, οι τροχοί ρουλεττών καθώς και οι τράπουλες, πρέπει να έχουν την προβλεπόμενη, από τις διατάξεις του παρόντος Κανονισμού, μεμονωμένη, ξεχωριστή και εξειδικευμένη για κάθε ένα διαφορετικό είδος και διαφορετικό τύπο εξ’ αυτών, άδεια καταλληλότητας.

5. Μπίλιες ρουλεττών.

Οι μπίλιες ρουλεττών πρέπει να είναι διαμέτρου από 18 έως 21 χιλιοστά του μέτρου, κατασκευασμένες εξ’ ολοκλήρου από μη μεταλλικό υλικό, αντιμαγνητικής προστασίας, ο δε έλεγχος της προστασίας αυτής πραγματοποιείται, από το Καζίνο και καθ’ όλη τη διάρκεια διεξαγωγής των τυχερών παιχνιδιών στα τραπέζια των

ρουλεττών, με την χρήση ειδικών συσκευών ελέγχου (ROULETTE BALLS VERIFIERS).

6. Τσόχες τραπεζιών.

Οι τσόχες των τραπεζιών πρέπει να έχουν τις ειδικά προβλεπόμενες θέσεις τοποθέτησης στοιχημάτων, ανάλογα με το είδος του παιχνιδιού και να είναι διεθνών προδιαγραφών.

7. Μάρκες και Πλάκες.

Οι μάρκες και πλάκες πρέπει να παράγονται από μια μήτρα, μοναδική για κάθε Καζίνο. Οι μάρκες αξίας και πλάκες, καθώς και οι μάρκες χρώματος παρακολουθούνται και καταγράφονται στο Βιβλίο Μαρκών και Πλακών του Καζίνο. Μάρκες και Πλάκες ενός Καζίνο δεν γίνονται δεκτές, δηλαδή δεν ανταλλάσσονται, στα τραπέζια των παιχνιδιών και τα Ταμεία άλλου Καζίνο.

Οι μπίλιες των ρουλεττών, οι τσόχες των τραπεζιών και οι μάρκες και πλάκες πρέπει να προέρχονται από Κατασκευαστή ή Προμηθευτή στον οποίο έχει χορηγηθεί άδεια καταλληλότητας σύμφωνα με τον παρόντα Κανονισμό. Άδειες καταλληλότητας Κατασκευαστών και Προμηθευτών που έχουν εκδοθεί σύμφωνα με τις προϊσχύσασες διατάξεις ισχύουν και γίνονται αποδεκτές έως την 3.7.2004.

8. Οι διατάξεις του παρόντος άρθρου εφαρμόζονται κατά περίπτωση, και για τη διεξαγωγή του παιχνιδιού της ηλεκτρονικής ρουλέττας.

Άρθρο 11
ΕΝΤΥΠΑ ΤΡΑΠΕΖΙΩΝ ΤΥΧΕΡΩΝ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ

1. Το Καζίνο υποχρεούται να διαθέτει και να τηρεί για κάθε τραπέζι θεωρημένα από την αρμόδια Δ.Ο.Υ. έντυπα (δελτία βιβλία) στην ελληνική γλώσσα, σύμφωνα με την υπ’ αριθμόν 1093619/748/0015/ΠΟΛ.1212/10.8.1995 (ΦΕΚ Β’ 719) απόφαση του Υπουργού Οικονομικών και με τις ισχύουσες διατάξεις περί θεώρησης στοιχείων του Κ.Β.Σ., ως εξής:

α) Δελτίο Αρχικής Προκαταβολής.

β) Δελτίο Πρόσθετης Προκαταβολής.

γ) Δελτίο Κλεισίματος (Αποτελέσματος).

δ) Βιβλίο (Μητρώο) Τραπεζιών - Μηχανημάτων.

2. Για την άσκηση του διοικητικού ελέγχου, το Καζίνο υποχρεούται να διαθέτει και να τηρεί τα ακόλουθα μη θεωρημένα έντυπα, δελτία ή βιβλία στην ελληνική γλώσσα:

α) Έντυπο Αλλαγής Μαρκών, ανά τραπέζι, μεταξύ του ταμείου του τραπεζιού και του ταμείου του Καζίνο.

Το έντυπο αυτό τηρείται για κάθε τραπέζι ξεχωριστά και χρησιμοποιείται στις περιπτώσεις που, από την ταμειακή κίνηση του τραπεζιού, προκύπτει ανάγκη αλλαγής μέρους των μαρκών ή πλακών αξίας του με άλλες, διαφορετικής ονομαστικής αξίας. Η συνολική ονομαστική αξία των ανταλλασσομένων μαρκών μεταξύ ταμείου τραπεζιού και ταμείου Καζίνο είναι η ίδια.

β) Ημερήσιο Συγκεντρωτικό Δελτίο Κλεισίματος (Αποτελέσματος) όλων των τραπεζιών του Καζίνο (με ανάλυση ανά τραπέζι).

Στο δελτίο αυτό καταχωρούνται, συγκεντρωτικά, τα αναλυτικά στοιχεία αποτελέσματος, όπως αυτά προκύπτουν από το θεωρημένο Ημερήσιο Τριπλότυπο Δελτίο Κλεισίματος (Αποτελέσματος) κάθε τραπεζιού. Η καταχώρηση των στοιχείων στο δελτίο αυτό γίνεται με σειρά κατάταξης (ομαδοποίηση) των τραπεζιών, για κάθε διαφορετικό είδος διεξαγόμενου επιτραπέζιου παιχνιδιού.

γ) Μηνιαίο Συγκεντρωτικό Δελτίο Κλεισίματος (Αποτελέσματος) όλων των τραπεζιών του Καζίνο.

Στο δελτίο αυτό καταχωρούνται, για κάθε ημέρα εκάστου μήνα, το σύνολο των χρημάτων (μετρητών) που προέρχεται από τους παίκτες των τραπεζιών («DROP»), καθώς επίσης το αποτέλεσμα (μικτό κέρδος παιχνιδιών, «WIN»), για κάθε διαφορετικό είδος διεξαγόμενου επιτραπέζιου παιχνιδιού.

δ) Ετήσιο Συγκεντρωτικό Δελτίο Κλεισίματος (Αποτελέσματος) όλων των τραπεζιών του Καζίνο.

Στο δελτίο αυτό καταχωρούνται, για κάθε μήνα του έτους, το σύνολο των χρημάτων (μετρητών) που προέρχεται από τους παίκτες των τραπεζιών («DROP»), καθώς επίσης το αποτέλεσμα (μικτό κέρδος παιχνιδιών, «WIN»), για κάθε διαφορετικό είδος διεξαγόμενου επιτραπέζιου παιχνιδιού.

ε) Ημερήσιο δελτίο φιλοδωρημάτων τραπεζιών.

Στο δελτίο αυτό καταχωρούνται, για όλα τα τραπέζια, τα αναλυτικά στοιχεία φιλοδωρημάτων τους, ήτοι το φιλοδώρημα κάθε τραπεζιού ανά μάρκα αξίας που το συνιστά.

στ) Μηνιαίο δελτίο φιλοδωρημάτων τραπεζιών.

Στο δελτίο αυτό καταχωρείται, για κάθε ημέρα του μήνα, η συνολική αξία του φιλοδωρήματος όλων των τραπεζιών.

ζ) Ετήσιο δελτίο φιλοδωρημάτων τραπεζιών.

Στο δελτίο αυτό καταχωρείται, για κάθε μήνα του έτους, η συνολική αξία του φιλοδωρήματος όλων των τραπεζιών.

η) Βιβλίο μαρκών και πλακών τραπεζιών.

Στο βιβλίο αυτό καταχωρούνται, αναλυτικά, όλες οι πληροφορίες σχετικά με την απόκτηση (προμήθεια) και την διάθεση (διανομή) κάθε είδους μαρκών και πλακών.

Ειδικότερα:

(1) Μάρκες αξίας και πλάκες.

Για κάθε είδος μάρκας αξίας ή πλάκας καταχωρούνται, με χρονολογική σειρά, οι εξής πληροφορίες:

(α) Ημερομηνία απόκτησης.

(β) Κατασκευαστής ή Προμηθευτής.

(γ) Αριθμός και Ημερομηνία Τιμολογίου Αγοράς.

(δ) Ποσότητα Απόκτησης.

(ε) Ονομαστική Αξία Απόκτησης.

(στ) Ημερομηνία Διάθεσης, προς χρήση στο Ταμείο του Καζίνο.

(ζ) Πρακτικό Παράδοσης Παραλαβής / Ημερομηνία.

(η) Ποσότητα Παράδοσης Παραλαβής.

(θ) Ονομαστική Αξία Παράδοσης Παραλαβής.

Κατά την αρχική εφαρμογή τήρησης του βιβλίου, καταχωρούνται προηγουμένως και όλες οι μέχρι τη δημοσίευση του παρόντος αποκτήσεις και διαθέσεις μαρκών αξίας και πλακών και συγκεκριμένα μόνο αυτές που η ονομαστική τους αξία αφορά σε ΕΥΡΩ.

(2) Μάρκες χρώματος ρουλεττών.

Με ανάλογη διαδικασία και σε ξεχωριστές σελίδες του ίδιου βιβλίου μαρκών και πλακών τραπεζιών, ή άλλου

με τον ίδιο τίτλο εφόσον αυτό δεν επαρκεί, παρακολουθούνται οι αποκτήσεις και οι διαθέσεις των μαρκών χρώματος.

Για κάθε είδος μάρκας χρώματος, κάθε διαφορετικού τραπεζιού, καταχωρούνται, με χρονολογική σειρά, οι εξής πληροφορίες:

(α) Χρώμα μάρκας.

(β) Τραπέζι προορισμού (αριθμός τραπεζιού).

(γ) Ημερομηνία απόκτησης.

(δ) Κατασκευαστής ή Προμηθευτής.

(ε) Αριθμός και Ημερομηνία Τιμολογίου Αγοράς.

(στ) Ποσότητα Απόκτησης.

(ζ) Ημερομηνία διάθεσης, προς χρήση στο Ταμείο του Καζίνο.

(η) Πρακτικό Παράδοσης Παραλαβής / Ημερομηνία.

(θ) Ποσότητα Παράδοσης Παραλαβής.

Κατά την αρχική εφαρμογή τήρησης του βιβλίου, καταχωρούνται προηγουμένως και όλες οι μέχρι τη δημοσίευση του παρόντος αποκτήσεις και διαθέσεις μαρκών χρώματος. Εάν αυτό δεν είναι εφικτό, το Καζίνο προβαίνει σε πλήρη απογραφή και οι περαιτέρω μεταβολές καταχωρούνται μετά την απογραφή.

Σε κάθε περίπτωση καταμέτρησης ή απογραφής, δεν επιτρέπεται το αποτέλεσμα της απογραφής, για κάθε είδος μάρκας αξίας ή πλάκας και μάρκας χρώματος, να είναι μεγαλύτερο από το αντίστοιχο αθροιστικό σύνολο των διαθέσεων. Ομοίως, το αθροιστικό σύνολο των διαθέσεων δεν επιτρέπεται να είναι μεγαλύτερο από το αθροιστικό σύνολο των αποκτήσεων.

θ) Βιβλίο προσωπικού τμήματος επιτραπέζιων τυχερών παιχνιδιών.

Στο βιβλίο αυτό καταγράφονται τα πλήρη στοιχεία όλων των υπαλλήλων του Καζίνο, που ασχολούνται με την υποστήριξη και την κάλυψη των αναγκών της λειτουργίας και διεξαγωγής των επιτραπέζιων τυχερών παιχνιδιών. Όλα τα ανωτέρω μη θεωρημένα έντυπα, δελτία ή βιβλία της παρούσας παραγράφου τηρούνται σύμφωνα με τα προβλεπόμενα στο άρθρο 37 της παρούσας.

ι) Βιβλίο συντήρησης επιτραπέζιων τυχερών παιχνιδιών.

Στο βιβλίο αυτό καταχωρούνται, με χρονολογική σειρά, κάθε είδους πράξεις επισκευής και συντήρησης, καθώς επίσης οι τυχόν αντικαταστάσεις ανταλλακτικών και το είδος αυτών, συμπεριλαμβανομένης και της αντικατάστασης της τσόχας, για κάθε τραπέζι του Καζίνο.

Οι πράξεις αυτές πρέπει να υποστηρίζονται, κάθε φορά, από ειδικό αναλυτικό Πρωτόκολλο, στο οποίο αναφέρεται ο αριθμός του τραπεζιού, το τμήμα του τραπεζιού που επισκευάστηκε ή συντηρήθηκε, η περιγραφή των εργασιών που εκτελέστηκαν, καθώς και τα ανταλλακτικά που τυχόν αντικαταστάθηκαν.

Το ειδικό αυτό Πρωτόκολλο υπογράφεται από τον Προϊστάμενο του Τμήματος Επιτραπέζιων Τυχερών Παιχνιδιών του Καζίνο, τον αδειούχο Συντηρητή.

Ταυτόχρονα με τις πιο πάνω ενέργειες, ενημερώνεται με τις ανάλογες μεταβολές και το Βιβλίο (Μητρώο) Τραπεζιών - Μηχανημάτων του εδαφίου δ’ της παραγράφου 1 του παρόντος άρθρου.

Ο καθαρισμός και η συντήρηση τσόχας ή ξύλινων και μπρούτζινων περιφερειακών ή και διακοσμητικών μερών του τραπεζιού δεν υπόκεινται στην ως άνω διαδικασία.

3. Η τήρηση των διατάξεων του παρόντος άρθρου αποτελεί αποκλειστική υποχρέωση του Καζίνο.

4. Οι διατάξεις του παρόντος άρθρου εφαρμόζονται, κατά περίπτωση, αναλόγως, και για τη διεξαγωγή του παιχνιδιού σε τραπέζι ηλεκτρονικής ρουλέττας, του εδαφίου κ), περ.(1), της παραγράφου 1, του άρθρου 6, του παρόντος Κανονισμού.

Άρθρο 12
ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑ ΤΡΑΠΕΖΙΩΝ ΤΥΧΕΡΩΝ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ

1. Αρχική προκαταβολή - Άνοιγμα τραπεζιών.

Το Καζίνο υποχρεούται, σε καθημερινή βάση, να προβαίνει στο λογιστικό άνοιγμα όλων των τραπεζιών τυχερών παιχνιδιών του, έχει δε το δικαίωμα, ανάλογα με το πλήθος των παικτών πελατών του, να θέτει σε λειτουργία το σύνολο ή μέρος των τραπεζιών αυτών.

α) Σε κάθε τραπέζι τυχερού παιχνιδιού και πριν το άνοιγμά του, τοποθετείται ένα απόθεμα (STOCK) μαρκών αξίας και πλακών, το οποίο ονομάζεται αρχική προκαταβολή (OPENING FILL).

Το ύψος του αποθέματος μαρκών αξίας και πλακών (αρχική προκαταβολή) του τραπεζιού ορίζεται με βάση την ελάχιστη μίζα (MINIMUM) κάθε τραπεζιού, σύμφωνα με τον ακόλουθο τρόπο υπολογισμού:

(1) Για κάθε τραπέζι Ρουλέττας και Μπάνκο Πούντο, 10.000 φορές επί την ελάχιστη μίζα.

(2) Για κάθε ένα από τα υπόλοιπα επιτραπέζια παιχνίδια, 5.000 φορές επί την ελάχιστη μίζα.

Πριν το λογιστικό άνοιγμα των τραπεζιών τυχερών παιχνιδιών του Καζίνο, έχει δικαίωμα να τροποποιεί την ελάχιστη και τη μέγιστη μίζα ενός ή περισσοτέρων τραπεζιών. Μετά το λογιστικό άνοιγμα των τραπεζιών τυχερών παιχνιδιών, το Καζίνο έχει δικαίωμα, άπαξ ημερησίως, να μειώνει την ελάχιστη και αντιστοίχως τη μέγιστη μίζα ενός ή περισσοτέρων τραπεζιών τυχερών παιχνιδιών του, καθώς επίσης και να επαναφέρει αυτές όπως ακριβώς ορίστηκαν κατά το λογιστικό άνοιγμα του κάθε τραπεζιού.

β) Μέτρηση της αρχικής προκαταβολής.

Κατά το λογιστικό άνοιγμα του τραπεζιού οι μάρκες αξίας και πλάκες, οι οποίες αποτελούν την αρχική προκαταβολή του τραπεζιού, απλώνονται στο τραπέζι από τον κρουπιέρη, παρουσία ενός προϊσταμένου του Καζίνο, προκειμένου αυτές να μετρηθούν και ελεγχθούν. Στο έντυπο αρχικής προκαταβολής γράφονται οι μάρκες και πλάκες που μετρήθηκαν, ανά αξία, καθώς και το συνολικό ποσό που εξακριβώθηκε και το δελτίο υπογράφεται από τους οριζόμενους υπάλληλους του Καζίνο. Ένα αντίγραφο το δελτίου τοποθετείται στο κουτί των χαρτονομισμάτων (DROP BOX) και ένα αντίγραφο αυτού τηρεί το Καζίνο. Ειδικότερα, εφαρμόζονται όσα ορίζονται αναλυτικά, στην παράγραφο 1 της υπ’ αριθμόν 1093619/748/0015/ΠΟΛ.1212/10.8.1995 (ΦΕΚ Β’ 719) απόφασης του Υπουργού Οικονομικών και όσα ορίζουν οι ισχύουσες διατάξεις περί θεώρησης στοιχείων του Κ.Β.Σ.

2. Πρόσθετη Προκαταβολή.

Η διαδικασία αυτή επαναλαμβάνεται κάθε φορά που υπάρχει ανάγκη, κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού, για νέα (πρόσθετη) προκαταβολή στο ταμείο ενός τραπεζιού. Το ποσό της νέας (πρόσθετης) προκαταβολής είναι πάντοτε ίσο προς το ποσό της αρχικής προκαταβολής του τραπεζιού αυτού. Ειδικότερα, εφαρμόζονται όσα ορίζονται αναλυτικά, στην παράγραφο 2 της υπ’ αριθμόν 1093619/748/0015/ΠΟΛ.1212/10.8.1995 (ΦΕΚ Β’ 719) απόφασης του Υπουργού Οικονομικών και όσα ορίζουν οι ισχύουσες διατάξεις περί θεώρησης στοιχείων του Κ.Β.Σ.

3. Αλλαγές μαρκών αξίας και πλακών μεταξύ του ταμείου του τραπεζιού και του ταμείου του Καζίνο.

Αν κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού και για τη διευκόλυνση αυτού, υπάρξει ανάγκη αλλαγής μαρκών αξίας και πλακών, αυτή γίνεται μόνο μεταξύ του ταμείου του τραπεζιού και του ταμείου του Καζίνο, με την εξής διαδικασία:

α) Στο έντυπο αλλαγής μαρκών γράφονται οι μάρκες αξίας και πλάκες που βγήκαν (OUT) από το τραπέζι και οι μάρκες αξίας και πλάκες, της αυτής συνολικής αξίας, που μπήκαν (IN) στο τραπέζι.

β) Οι αλλαγές πραγματοποιούνται φανερά στο τραπέζι, τα ποσά σε μάρκες που μπήκαν και βγήκαν μετριούνται και ελέγχονται, με την παρουσία του Προϊσταμένου Επιτραπέζιων Τυχερών Παιχνιδιών και το έντυπο αλλαγής μαρκών υπογράφεται από τους οριζόμενους υπαλλήλους του Καζίνο.

4. Κλείσιμο τραπεζιών.

Το Καζίνο, σε καθημερινή βάση, υποχρεούται να προβαίνει στο λογιστικό κλείσιμο όλων των τραπεζιών τυχερών παιχνιδιών του, το αργότερο μέχρι την 7η πρωινή της επόμενης ημέρας από εκείνη κατά την οποία έγινε το λογιστικό άνοιγμα τους. Σε απολύτως εξαιρετικές περιπτώσεις (όπως τις ημέρες εορτών) και μετά από σχετική Γνωστοποίηση στην Ε.Ε.Ε.Π., το λογιστικό κλείσιμο των τραπεζιών του Καζίνο δύναται να παρατείνεται για δύο (2) το πολύ ώρες.

5. Μηχανογραφική τήρηση εντύπων τραπεζιών.

Σε περίπτωση που το Καζίνο χρησιμοποιεί σύστημα Μηχανογράφησης, στα έντυπα πρέπει να προβλέπονται οι ειδικές θέσεις για τις υπογραφές (θεωρήσεις) των οριζόμενων υπαλλήλων του Καζίνο.

Στις περιπτώσεις που στο ίδιο έντυπο, είτε πρόκειται για χειρόγραφο, είτε πρόκειται για μηχανογραφικό, καταγράφονται και βεβαιώνονται από τους ανωτέρω περισσότερες από μία πράξεις, τότε ειδικές θέσεις για υπογραφές (θεωρήσεις) πρέπει να προβλέπονται για κάθε μία από τις πράξεις αυτές.

6. Αγορά μαρκών και πλακών τραπεζιών από πελάτες.

Στα τραπέζια των παιχνιδιών οι μίζες αντιπροσωπεύονται αποκλειστικά και μόνο από μάρκες ή πλάκες. Η αγορά (απόκτηση) μαρκών ή πλακών από τους παίκτες γίνεται μόνο στα τραπέζια με ευθύνη του κρουπιέρη.

Τα χαρτονομίσματα που αλλάζονται πάνω στο τραπέζι με αντίστοιχο ποσό σε μάρκες ή πλάκες, παραμένουν πάνω σε αυτό μόνο κατά τον αναγκαίο χρόνο της μέτρησης και της αλλαγής τους. Στη συνέχεια τοποθετούνται από τον κρουπιέρη στο ειδικό κουτί φύλαξης χαρτονομισμάτων (DROP BOX) του τραπεζιού.

Η εξαργύρωση μαρκών αξίας ή πλακών με μετρητά (χαρτονομίσματα ή κέρματα) γίνεται μόνο στο ταμείο του Καζίνο.

Απαγορεύεται:

α) Να τίθενται επί των τραπεζιών ως μίζες χαρτονομίσματα ή άλλες αξίες.

β) Το ταμείο του Καζίνο να πωλεί κάθε είδους μάρκες ή πλάκες στους παίκτες.

γ) Το ταμείο του Καζίνο να αγοράζει από τους παίκτες μάρκες χρώματος.

7. Τοποθέτηση μίζας στα επιτραπέζια παιχνίδια.

Δεν επιτρέπεται στους παίκτες των επιτραπέζιων παιχνιδιών να τοποθετούν μίζες για το επόμενο παιχνίδι, πριν από την πλήρη ολοκλήρωση της διαδικασίας πληρωμής των κερδών όλων των παικτών του προηγούμενου παιχνιδιού.

Στις περιπτώσεις που οι παίκτες δεν τηρούν την διαδικασία αυτή, ο κρουπιέρης είναι υποχρεωμένος να αρνηθεί αμέσως την αποδοχή των στοιχημάτων και να επιβάλλει στους παίκτες να αποσύρουν τις μίζες.

8. Λήξη επιτραπέζιων παιχνιδιών.

Το Καζίνο υποχρεούται να προαναγγείλει στους παίκτες τη λήξη του παιχνιδιού κάθε τραπεζιού, ως εξής:

α) Σε κάθε τραπέζι ρουλέττας ανακοινώνεται κάθε ένα από τα τρία (3) τελευταία παιχνίδια (μπίλιες). Η ως άνω ανακοίνωση παρουσιάζεται ευκρινώς στην οθόνη των τερματικών σταθμών της ηλεκτρονικής ρουλέττας ή (αν υπάρχει η δυνατότητα) και ηχητικά από αυτούς.

β) Σε κάθε τραπέζι Μπλακ Τζακ, Σεμέν ντε φερ, Μπακαρά και Μπάνκο Πούντο ανακοινώνεται το τελευταίο κουτί τραπουλόχαρτων. Σε περιπτώσεις που χρησιμοποιούνται Συσκευές Ανακατέματος Τραπουλόχαρτων, ανακοινώνεται κάθε ένα από τα τρία (3) τελευταία παιχνίδια (παρτίδες πάσες).

γ) Σε κάθε τραπέζι Πόκερ ανακοινώνεται κάθε ένα από τα τρία (3) τελευταία παιχνίδια (παρτίδες).

δ) Σε κάθε τραπέζι ζαριών ανακοινώνονται τα τρία τελευταία στοιχήματα (BETS).

9. Συλλογή και καταμέτρηση χρημάτων τραπεζιών (SOFT COUNT).

Η καταμέτρηση των χρημάτων των τραπεζιών γίνεται μέσα στο Καζίνο και σε χώρο ειδικών προδιαγραφών, ως ακολούθως:

α) Μετά τη λήξη της ημερήσιας λειτουργίας των επιτραπέζιων παιχνιδιών του Καζίνο και το κλείσιμο όλων των τραπεζιών, τα κουτιά συλλογής των χαρτονομισμάτων τους (DROP BOXES), συλλέγονται, με την παρουσία Προϊσταμένου του Καζίνο και ενός υπαλλήλου της Ασφάλειας Φύλαξης (Security) και μεταφέρονται κλειδωμένα στον ειδικό χώρο καταμέτρησης (δωμάτιο) του Καζίνο, φυλάσσονται δε σε αυτόν, έως την έναρξη της καταμέτρησης του περιεχομένου τους και παρακολουθούνται συνεχώς από το Κλειστό Ηλεκτρονικό Σύστημα Οπτικοακουστικής Παρακολούθησης του Καζίνο.

β) Ο χώρος (δωμάτιο) καταμέτρησης είναι εσωτερικός, χωρίς παράθυρα, εξοπλισμένος με κλιματισμό και συσκευή ιονισμού, μη προσβάσιμος από εξωτερικούς

χώρους, διαθέτει δε πόρτα ασφαλείας. Η είσοδος και έξοδος στον χώρο γίνεται με τη χρήση ηλεκτρονικού συστήματος ασφαλείας (ηλεκτρονικές κάρτες καταγραφής εισερχομένων εξερχομένων). Ο χώρος καλύπτεται πλήρως από το Κλειστό Ηλεκτρονικό Σύστημα Οπτικοακουστικής Παρακολούθησης, δηλαδή με σταθερές και κινητές κάμερες, σύγχρονης τεχνολογίας, σύμφωνα με τις διατάξεις του άρθρου 4 του παρόντος Κανονισμού. Ο χώρος καταμέτρησης πρέπει να είναι εξοπλισμένος με τραπέζι από διαφανές υλικό (γυαλί, PLEXIGLASS, κ.λπ.), καθίσματα και αυτόματες μηχανές καταμέτρησης χαρτονομισμάτων.

γ) Οι υπάλληλοι της καταμέτρησης των χαρτονομισμάτων είναι υποχρεωτικά ενδεδυμένοι με ομοιόμορφη στολή, η οποία δεν φέρει τσέπες ή άλλου είδους θυλάκια και της οποίας τα μανίκια είναι κοντά ή, εφόσον είναι μακριά, φέρουν λάστιχο στο άκρο τους.

δ) Ο χώρος καταμέτρησης παρακολουθείται και καταγράφεται από το Κλειστό Ηλεκτρονικό Σύστημα Οπτικοακουστικής Παρακολούθησης του Καζίνο, εικοσιτέσσερις (24) ώρες το εικοσιτετράωρο και τα οπτικοακουστικά δεδομένα, που καταγράφονται, συμπεριλαμβανομένων και των ενεργειών καταμέτρησης, φυλάσσονται από το καζίνο για τουλάχιστον εξήντα (60) ημερολογιακές ημέρες.

ε) Κάθε κουτί φύλαξης χαρτονομισμάτων ξεκλειδώνεται και ανοίγεται από υπάλληλο του Καζίνο ξεχωριστά. Ταυτόχρονα εκφωνείται ο αριθμός του τραπεζιού από το οποίο το κουτί προέρχεται. Το περιεχόμενο του κουτιού αδειάζεται πλήρως πάνω στο τραπέζι και στη συνέχεια το κουτί επιδεικνύεται στις κάμερες που καταγράφουν την καταμέτρηση, προκειμένου να βεβαιωθεί ότι είναι πλέον τελείως κενό. Ακολούθως, το κουτί κλειδώνεται είναι έτοιμο πλέον προς χρήση για την επόμενη ημέρα λειτουργίας του Καζίνο και απομακρύνεται από το τραπέζι. Στη συνέχεια γίνεται η διαλογή των χαρτονομισμάτων ξεχωριστά, ανά αξία χαρτονομίσματος, τα οποία και καταμετρώνται από τις αυτόματες μηχανές. Κάθε σύνολο αξίας χαρτονομισμάτων που προκύπτει, εκφωνείται, καταγράφεται δε από υπάλληλο του Καζίνο. Η διαδικασία αυτή επαναλαμβάνεται έως ότου καταμετρηθεί και καταγραφεί το περιεχόμενο όλων των κουτιών φύλαξης των χαρτονομισμάτων.

10. Στις περιπτώσεις λειτουργίας των επιτραπέζιων τυχερών παιχνιδιών που από τον παρόντα Κανονισμό παρέχεται ευχέρεια επιλογής διαφορετικών κανόνων διεξαγωγής των παιχνιδιών (House policy), το Καζίνο υποχρεούται, για κάθε επιλογή του, να ενημερώνει τους παίκτες για τους ισχύοντες κανόνες παιχνιδιών, με γραπτές ανακοινώσεις του που τοποθετεί σε εμφανές σημείο του κάθε τραπεζιού.

11. Η τήρηση των διατάξεων του παρόντος άρθρου αποτελεί αποκλειστική υποχρέωση του Καζίνο.

12. Οι διατάξεις του παρόντος άρθρου εφαρμόζονται, κατά περίπτωση, αναλόγως, και για τη διεξαγωγή του παιχνιδιού σε τραπέζι ηλεκτρονικής ρουλέττας, του εδαφίου κ), περ.(1), της παραγράφου 1, του άρθρου 6, του παρόντος Κανονισμού.

Άρθρο 13
ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑ ΑΜΕΡΙΚΑΝΙΚΩΝ ΚΑΙ ΓΑΛΛΙΚΩΝ ΡΟΥΛΕΤΤΩΝ

1. Ο κρουπιέρης είναι υπεύθυνος για τη λειτουργία του τραπεζιού της ρουλέττας, έχει υποχρέωση να κινεί τον τροχό με αντίθετη φορά από κάθε προηγούμενη και να ρίχνει την μπίλια στην αντίθετη κατεύθυνση από εκείνη της φοράς του τροχού. Εάν, κατά την διάρκεια της περιστροφικής κίνησης του τροχού, πέσει μέσα σ’ αυτόν μάρκα ή άλλο αντικείμενο ή από λάθος του κρουπιέρη, η μπίλια κινείται κατά τη φορά της περιστροφής του τροχού ή η μπίλια δεν συμπληρώσει τουλάχιστον τέσσερις (4) περιστροφές, ο κρουπιέρης είναι υποχρεωμένος αμέσως να ανακοινώσει «Η ΠΕΡΙΣΤΡΟΦΗ ΕΙΝΑΙ ΑΚΥΡΗ» ή «NO SPIN», να διακόψει το παιχνίδι και να ρίξει την μπίλια από την αρχή. Στις περιπτώσεις αυτές, ο κρουπιέρης πρέπει να καταβάλει προσπάθεια, ώστε να πάρει την μπίλια από τον τροχό πριν η μπίλια σταματήσει σε οποιαδήποτε θέση αυτού. Οι παίκτες δύνανται να ποντάρουν κατά τη διάρκεια περιστροφής της μπίλιας πάνω στον τροχό. Όταν ο κρουπιέρης αντιληφθεί ότι η κίνηση της μπίλιας επιβραδύνεται και ότι η μπίλια πρόκειται να σταματήσει στον τροχό αναφωνεί αμέσως και δυνατά «ΟΧΙ ΑΛΛΑ ΣΤΟΙΧΗΜΑΤΑ» ή «NO MORE BETS». Από αυτή τη στιγμή οι μίζες δεν γίνονται πλέον δεκτές και επιστρέφονται στους παίκτες.

2. Όταν η μπίλια σταματήσει οριστικά μέσα σε μία από τις 37 θέσεις του τροχού, ο κρουπιέρης αναφωνεί δυνατά τουλάχιστον τον αριθμό και το χρώμα που κερδίζουν και τοποθετεί τον ειδικό δείκτη πάνω στον αριθμό που κερδίζει.

3. Οι πληρωμές των μιζών που κερδίζουν γίνονται από τον κρουπιέρη, με την εξής σειρά:

α) Μίζες σε κολώνες (COLUMNS),

β) Μίζες σε απλές τύχες (EVEN CHANCES) και

γ) Μίζες σε δωδεκάδες (DOZENS).

Ακολούθως, ο κρουπιέρης πραγματοποιεί τις πληρωμές των μιζών που είχαν τοποθετηθεί σε αριθμούς και κερδίζουν, για κάθε παίκτη χωριστά.

4. Οι μίζες που κερδίζουν πληρώνονται ανάλογα με τη θέση που βρίσκονται, ως εξής:

α) Μίζα που τοποθετείται σε πλήρη αριθμό (STRAIGHTUP BET) επί 35 φορές.

β) Μίζα που τοποθετείται σε δύο αριθμούς (SPLIT BET) επί 17 φορές.

γ) Μίζα που τοποθετείται σε τρεις αριθμούς (STREET BET) επί 11 φορές.

δ) Μίζα που τοποθετείται σε τέσσερις αριθμούς (CORNER BET) επί 8 φορές.

ε) Μίζα που τοποθετείται σε έξι αριθμούς (ή SIX BET) επί 5 φορές.

στ) Μίζα που τοποθετείται σε κολώνα ή δωδεκάδα (COLUMN, DOZEN) επί 2 φορές.

ζ) Μίζα που τοποθετείται σε κόκκινο, μαύρο, μονά, ζυγά, μικρά, μεγάλα (RED, BLACK, ODD, EVEN, 1 18, 19 36) επί 1 (μία) φορά.

5. Τοποθετήσεις μιζών (στοιχημάτων) ή αλλαγές χρημάτων και μαρκών σε μάρκες μεταξύ πελατών και τρα-

πεζιού, καθώς και πληρωμές των μιζών που κερδίζουν, γίνονται μόνο από τον κρουπιέρη. Στην περίπτωση που υπάρχει βοηθός κρουπιέρη, αυτός ευθύνεται μόνο για τη συλλογή μαρκών χρώματος και διαλογή αυτών ανά χρώμα. Δεν επιτρέπεται στο υπόλοιπο προσωπικό του Καζίνο ο χειρισμός μαρκών ή χρημάτων κατά τη λειτουργία του τραπεζιού.

6. Περίπτωση που η μπίλια σταματήσει στο μηδέν («0» ή «ZERO»).

α) Αμερικάνικη ρουλέττα: Όλες οι απλές τύχες χάνουν.

β) Γαλλική ρουλέττα: Ο παίκτης που έχει στοιχηματίσει σε απλές τύχες έχει δύο επιλογές:

(1) Να αποσύρει το μισό της μίζας του, οπότε το άλλο μισό περιέρχεται στο ταμείο του τραπεζιού.

(2) Να αφήσει το σύνολο της μίζας «εν φυλακή» (ENFERMEE). Όταν ο παίκτης ακολουθήσει την επιλογή αυτή και ο αριθμός στον οποίο σταματήσει η μπίλια στην συνέχεια δεν είναι το μηδέν, οι μίζες οι οποίες είχαν τεθεί «εν φυλακή» αποδεσμεύονται χωρίς επιφυλάξεις και άλλους όρους. Οι λοιπές μίζες είναι οριστικά χαμένες για τον παίκτη. Εάν το μηδέν έρθει για δεύτερη φορά έως και τρίτη φορά, ο παίκτης έχει την δυνατότητα της αυτής εκλογής, δηλαδή της τοποθέτησης της μίζας του «εν φυλακή», με την προϋπόθεση ότι η αρχική αξία της μίζας του θεωρείται σε κάθε μία επιτυχία του μηδενός χαμένη κατά 50% της αξίας της. Όταν το μηδέν έρθει στο τελευταίο «κόλπο» του παιχνιδιού, ο παίκτης οφείλει, κατά τα ανωτέρω, να δεχτεί την εξόφληση του μισού, τετάρτου ή του ογδόου της αρχικής μίζας, εφόσον πρόκειται αντίστοιχα για την πρώτη, τη δεύτερη ή τρίτη επιτυχία του μηδενός.

7. Ελάχιστη και μέγιστη μίζα (MINIMUM, MAXIMUM).

α) Η ελάχιστη μίζα (MINIMUM) κάθε τραπεζιού, καθορίζεται από το Καζίνο.

β) Η μέγιστη μίζα (MAXIMUM) κάθε τραπεζιού προσδιορίζεται από το Καζίνο με βάση την ελάχιστη μίζα (MINIMUM) του ίδιου τραπεζιού, με τον πιο κάτω τρόπο υπολογισμού:

(1) Σε πλήρη αριθμό, από 20 έως 30 φορές επί την ελάχιστη μίζα.

(2) Σε δύο αριθμούς, από 40 έως 60 φορές επί την ελάχιστη μίζα.

(3) Σε τρεις αριθμούς, από 60 έως 90 φορές επί την ελάχιστη μίζα.

(4) Σε τέσσερις αριθμούς, από 80 έως 120 φορές επί την ελάχιστη μίζα.

(5) Σε έξι αριθμούς, από 120 έως 180 φορές επί την ελάχιστη μίζα.

(6) Σε κολώνα δωδεκάδα, από 240 έως 360 φορές επί την ελάχιστη μίζα.

(7) Σε 1 18, 19 36, μονά, ζυγά, μαύρα, κόκκινα, από 360 έως 540 φορές επί την ελάχιστη μίζα.

Απαγορεύεται η με οποιοδήποτε τρόπο υπέρβαση της μέγιστης μίζας (OVER MAXIMUM). Στις περιπτώσεις αυτές, η υπέρβαση της μίζας δεν γίνεται δεκτή και επιστρέφεται στον παίκτη.

Εάν η υπέρβαση δεν γίνει έγκαιρα αντιληπτή, πριν δηλαδή ο κρουπιέρης αναφωνήσει «ΟΧΙ ΑΛΛΑ ΣΤΟΙΧΗΜΑΤΑ», (NO MORE BETS), ο παίκτης, σε περίπτωση κέρδους, οφείλει να δεχτεί την εξόφλησή του με βάση την προκαθορισμένη μέγιστη μίζα του τραπεζιού, καθώς και την επιστροφή του υπερβάλλοντος ποσού της μέγιστης μίζας (ποσό που τοποθετήθηκε πέραν του επιτρεπτού). Σε περίπτωση που ο παίκτης στοιχηματίσει πέραν της επιτρεπόμενης μέγιστης μίζας και αυτό δεν γίνει ως ανωτέρω έγκαιρα αντιληπτό και τελικώς ο παίκτης χάσει, ο κρουπιέρης οφείλει να επιστρέψει στον παίκτη το υπερβάλλον ποσό της μίζας, που τοποθετήθηκε πέραν του επιτρεπτού.

8. Μίζες Στοιχήματα (BETS).

α) Τα μόνα στοιχήματα που επιτρέπεται να τοποθετούνται από τους παίκτες, είναι αυτά των οποίων οι μίζες είναι τοποθετημένες στις ειδικές θέσεις που είναι αποτυπωμένες πάνω στη τσόχα του ταμπλώ του τραπεζιού, πλην του εσωτερικού ταμπλώ (RACETRACK). Στοιχήματα για λογαριασμό των παικτών στον χώρο του εσωτερικού ταμπλώ (RACETRACK) τοποθετούνται μόνον από τον κρουπιέρη.

β) Στοιχήματα με ανακοίνωση (CALL BETS) χωρίς τοποθέτηση μίζας, σε καμία περίπτωση δεν γίνονται δεκτά και κατόπιν τούτου δεν γίνεται πληρωμή στον παίκτη.

γ) Κάθε παίκτης είναι ο ίδιος αποκλειστικά υπεύθυνος για την ορθή τοποθέτηση του στοιχήματός του πάνω στην τσόχα του ταμπλώ του τραπεζιού, είτε η τοποθέτηση έγινε με τη βοήθεια του κρουπιέρη, είτε όχι. Στις περιπτώσεις που η τοποθέτηση έγινε με τη βοήθεια του κρουπιέρη, ο παίκτης πάντα ευθύνεται και πρέπει να επαληθεύει ο ίδιος ότι, οι οδηγίες που έδωσε στον κρουπιέρη για την τοποθέτηση του στοιχήματος εκτελούνται σωστά.

δ) Σε κάθε περίπτωση το στοίχημα κερδίζει ή χάνει αποκλειστικά και μόνο σύμφωνα με την θέση στην οποία αυτό βρίσκεται όταν η μπίλια σταματήσει επί του τροχού.

Άρθρο 13Α
ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΩΝ ΡΟΥΛΕΤΤΩΝ

Α. ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΗ ΡΟΥΛΕΤΤΑ ΜΕ ΤΡΑΠΕΖΙ, ΤΡΟΧΟ ΑΜΕΡΙΚΑΝΙΚΗΣ ΡΟΥΛΕΤΤΑΣ ΠΕΡΙΣΤΡΕΦΟΜΕΝΟ ΑΠΟ ΚΡΟΥΠΙΕΡΗ, ΚΑΙ ΤΕΡΜΑΤΙΚΟΥΣ ΣΤΑΘΜΟΥΣ.

1. Ο κρουπιέρης είναι υπεύθυνος για τη λειτουργία του τραπεζιού της ρουλέττας, έχει υποχρέωση να κινεί τον τροχό με αντίθετη φορά από κάθε προηγούμενη και να ρίχνει την μπίλια στην αντίθετη κατεύθυνση από εκείνη της φοράς του τροχού.

Εάν, κατά την διάρκεια της περιστροφικής κίνησης του τροχού, πέσει μέσα σ’αυτόν μάρκα ή άλλο αντικείμενο ή από λάθος του κρουπιέρη, η μπίλια κινείται κατά τη φορά της περιστροφής του τροχού ή η μπίλια δεν συμπληρώσει τουλάχιστον τέσσερις (4) περιστροφές, ο κρουπιέρης είναι υποχρεωμένος αμέσως να ανακοινώσει «Η ΠΕΡΙΣΤΡΟΦΗ ΕΙΝΑΙ ΑΚΥΡΗ» ή «NO SPIN», να διακόψει το παιχνίδι και να ρίξει την μπίλια από την αρχή. Η ως άνω ανακοίνωση παρουσιάζεται ευκρινώς στην οθόνη των τερματικών σταθμών της ηλεκτρονικής ρουλέττας ή (αν υπάρχει η δυνατότητα) και ηχητικά από αυτούς. Στις περιπτώσεις αυτές, ο κρουπιέρης πρέπει να καταβάλει προσπάθεια, ώστε να πάρει την μπίλια από τον τροχό πριν η μπίλια σταματήσει σε οποιαδήποτε θέση αυτού.

Οι παίκτες δύνανται να ποντάρουν κατά τη διάρκεια περιστροφής της μπίλιας πάνω στον τροχό. Όταν ο κρουπιέρης αντιληφθεί, ότι η κίνηση της μπίλιας επιβραδύνεται και ότι η μπίλια πρόκειται να σταματήσει στον τροχό, αναφωνεί αμέσως και δυνατά «ΟΧΙ ΑΛΛΑ ΣΤΟΙΧΗΜΑΤΑ» ή «NO MORE BETS». Η ως άνω ανακοίνωση παρουσιάζεται ευκρινώς στην οθόνη των τερματικών σταθμών της ηλεκτρονικής ρουλέττας ή (αν υπάρχει η δυνατότητα) και ηχητικά από αυτούς . Από αυτή τη στιγμή οι μίζες δεν γίνονται πλέον δεκτές και, στο τραπέζι,επιστρέφονται στους παίκτες.

2. Όταν η μπίλια σταματήσει οριστικά μέσα σε μία από τις 37 θέσεις του τροχού, ο κρουπιέρης αναφωνεί δυνατά τουλάχιστον τον αριθμό και το χρώμα που κερδίζουν και τοποθετεί τον ειδικό δείκτη πάνω στον αριθμό που κερδίζει. Ο αριθμός και οι μίζες που κερδίζουν παρουσιάζονται ευκρινώς στην οθόνη των τερματικών σταθμών της ηλεκτρονικής ρουλέττας ή (αν υπάρχει η δυνατότητα) και ηχητικά από αυτούς.

3. Οι πληρωμές των μιζών που κερδίζουν γίνονται από τον κρουπιέρη, στους παίκτες του τραπεζιού, με την εξής σειρά:

α) Μίζες σε κολώνες (COLUMNS),

β) Μίζες σε απλές τύχες (EVEN CHANCES) και

γ) Μίζες σε δωδεκάδες (DOZENS).

Ακολούθως, ο κρουπιέρης πραγματοποιεί τις πληρωμές των μιζών που είχαν τοποθετηθεί σε αριθμούς και κερδίζουν, για κάθε παίκτη χωριστά.

4. Οι μίζες που κερδίζουν πληρώνονται ανάλογα με τη θέση που βρίσκονται, ως εξής:

α) Μίζα που τοποθετείται σε πλήρη αριθμό (STRAIGHT-UP BET) επί 35 φορές.

β) Μίζα που τοποθετείται σε δύο αριθμούς (SPLIT BET) επί 17 φορές.

γ) Μίζα που τοποθετείται σε τρεις αριθμούς (STREET BET) επί 11 φορές.

δ) Μίζα που τοποθετείται σε τέσσερις αριθμούς (CORNER BET) επί 8 φορές.

ε) Μίζα που τοποθετείται σε έξι αριθμούς (ή SIX BET) επί 5 φορές.

στ) Μίζα που τοποθετείται σε κολώνα ή δωδεκάδα (COLUMN, DOZEN) επί 2 φορές.

ζ) Μίζα που τοποθετείται σε κόκκινο, μαύρο, μονά, ζυγά, μικρά, μεγάλα (RED, BLACK, ODD, EVEN, 1 - 18, 19 - 36) επί 1 (μία) φορά.

5. Τοποθετήσεις μιζών (στοιχημάτων) ή αλλαγές χρημάτων και μαρκών σε μάρκες μεταξύ πελατών και τραπεζιού, καθώς και πληρωμές των μιζών που κερδίζουν, γίνονται μόνο από τον κρουπιέρη.

Στην περίπτωση που υπάρχει βοηθός κρουπιέρη, αυτός ευθύνεται μόνο για τη συλλογή μαρκών χρώματος και διαλογή αυτών ανά χρώμα.

Δεν επιτρέπεται στο υπόλοιπο προσωπικό του Καζίνο ο χειρισμός μαρκών ή χρημάτων κατά τη λειτουργία του τραπεζιού.

Τοποθετήσεις μιζών (στοιχημάτων) στους τερματικούς σταθμούς ηλεκτρονικής ρουλέττας γίνονται από τους παίκτες, ενώ οι μίζες που κερδίζουν προστίθενται αυτόματα στον λογαριασμό του κάθε παίκτη, μέσω του λογισμικού της ηλεκτρονικής ρουλέττας.

6. Στην περίπτωση που η μπίλια σταματήσει στο μηδέν («0» ή «ZERO»), όλες οι απλές τύχες χάνουν.

7. Ελάχιστη και μέγιστη μίζα (MINIMUM, MAXIMUM),

α) Η ελάχιστη μίζα (MINIMUM) κάθε τραπεζιού και κάθε τερματικού σταθμού ηλεκτρονικής ρουλέττας, καθορίζεται από το Καζίνο.

β) Η μέγιστη μίζα (MAXIMUM) κάθε τραπεζιού και κάθε τερματικού σταθμού ηλεκτρονικής ρουλέττας προσδιορίζεται από το Καζίνο με βάση την ελάχιστη μίζα (MINIMUM) του ίδιου τραπεζιού ή, αντίστοιχα, του ίδιου τερματικού σταθμού ηλεκτρονικής ρουλέττας, με τον πιο κάτω τρόπο υπολογισμού:

(1) Σε πλήρη αριθμό, από 20 έως 30 φορές επί την ελάχιστη μίζα.

(2) Σε δύο αριθμούς, από 40 έως 60 φορές επί την ελάχιστη μίζα.

(3) Σε τρεις αριθμούς, από 60 έως 90 φορές επί την ελάχιστη μίζα.

(4) Σε τέσσερις αριθμούς, από 80 έως 120 φορές επί την ελάχιστη μίζα.

(5) Σε έξι αριθμούς, από 120 έως 180 φορές επί την ελάχιστη μίζα.

(6) Σε κολώνα - δωδεκάδα, από 240 έως 360 φορές επί την ελάχιστη μίζα.

(7) Σε 1 - 18, 19 - 36, μονά, ζυγά, μαύρα, κόκκινα, από 360 έως 540 φορές επί την ελάχιστη μίζα.

Οι, κατά περίπτωση, ελάχιστες και, αντιστοίχως, μέγιστες μίζες εμφανίζονται στις οθόνες των τερματικών σταθμών των ηλεκτρονικών ρουλεττών.

Απαγορεύεται η με οποιοδήποτε τρόπο υπέρβαση της μέγιστης μίζας (OVER MAXIMUM). Στις περιπτώσεις αυτές, η υπέρβαση της μίζας δεν γίνεται δεκτή και επιστρέφεται στον παίκτη.

Εάν η υπέρβαση δεν γίνει έγκαιρα αντιληπτή, πριν δηλαδή ο κρουπιέρης αναφωνήσει «ΟΧΙ ΑΛΛΑ ΣΤΟΙΧΗΜΑΤΑ», (NO MORE BETS), ο παίκτης, σε περίπτωση κέρδους, οφείλει να δεχτεί την εξόφληση του με βάση την προκαθορισμένη μέγιστη μίζα του τραπεζιού, καθώς και την επιστροφή του υπερβάλλοντος ποσού της μέγιστης μίζας (ποσό που τοποθετήθηκε πέραν του επιτρεπτού).

Σε περίπτωση που ο παίκτης στοιχηματίσει πέραν της επιτρεπόμενης μέγιστης μίζας και αυτό δεν γίνει, ως ανωτέρω, έγκαιρα αντιληπτό και τελικώς ο παίκτης χάσει, ο κρουπιέρης οφείλει να επιστρέψει στον παίκτη το υπερβάλλον ποσό της μίζας, που τοποθετήθηκε πέραν του επιτρεπτού.

Η απαγόρευση για υπέρβαση της μέγιστης μίζας (OVER MAXIMUM) στους τερματικούς σταθμούς της ηλεκτρονικής ρουλέττας γίνεται αυτόματα από το υπάρχον λογισμικό λειτουργίας της. Στις περιπτώσεις αυτές, το στοίχημα των παικτών δεν γίνεται αποδεκτό, οι παίκτες ενημερώνονται, για την υπέρβαση της μέγιστης μίζας, με σχετική ανακοίνωση, που παρουσιάζεται ευκρινώς στην οθόνη των τερματικών σταθμών της ηλεκτρονικής ρουλέττας ή και ηχητικά από αυτούς,ώστε να δύνανται να επαναπροσδιορίσουν το στοίχημά τους, εντός του χρόνου που έχουν στη διάθεσή τους, πριν δηλαδή ο κρουπιέρης αναφωνήσει «ΟΧΙ ΑΛΛΑ ΣΤΟΙΧΗΜΑΤΑ», (NO MORE BETS).

8. Μίζες - Στοιχήματα (BETS).

Σε τραπέζι ηλεκτρονικής ρουλέττας:

α) Τα μόνα στοιχήματα που επιτρέπεται να τοποθετούνται από τους παίκτες, είναι αυτά των οποίων οι μίζες είναι τοποθετημένες στις ειδικές θέσεις που είναι αποτυπωμένες πάνω στη τσόχα του ταμπλώ του τραπεζιού, πλην του εσωτερικού ταμπλώ (RACETRACK). Στοιχήματα για λογαριασμό των παικτών στον χώρο του εσωτερικού ταμπλώ (RACETRACK) τοποθετούνται μόνον από τον κρουπιέρη.

β) Στοιχήματα με ανακοίνωση (CALL BETS), χωρίς τοποθέτηση μίζας, σε καμία περίπτωση δεν γίνονται δεκτά και κατόπιν τούτου δεν γίνεται πληρωμή στον παίκτη.

γ) Κάθε παίκτης είναι ο ίδιος αποκλειστικά υπεύθυνος για την ορθή τοποθέτηση του στοιχήματος του πάνω στην τσόχα του ταμπλώ του τραπεζιού, είτε η τοποθέτηση έγινε με τη βοήθεια του κρουπιέρη, είτε όχι.

Στις περιπτώσεις που η τοποθέτηση έγινε με τη βοήθεια του κρουπιέρη, ο παίκτης πάντα ευθύνεται και πρέπει να επαληθεύει ο ίδιος ότι, οι οδηγίες που έδωσε στον κρουπιέρη για την τοποθέτηση του στοιχήματος εκτελούνται σωστά.

δ) Σε κάθε περίπτωση το στοίχημα κερδίζει ή χάνει αποκλειστικά και μόνο σύμφωνα με την θέση στην οποία αυτό βρίσκεται όταν η μπίλια σταματήσει επί του τροχού.

Σε τερματικό σταθμό ηλεκτρονικής ρουλέττας:

ε) Η τοποθέτηση στοιχημάτων σε τερματικό σταθμό ηλεκτρονικής ρουλέττας πραγματοποιείται από τον ίδιο τον παίκτη, μέσω της οθόνης αφής του τερματικού σταθμού, στην οποία εμφανίζεται (παρουσιάζεται), σε προσομοίωση, το ταμπλώ του τραπεζιού της οικείας αμερικάνικης ρουλέττας και οι ειδικές θέσεις που είναι αποτυπωμένες πάνω σε αυτό.

στ) Η τοποθέτηση στοιχημάτων με ανακοίνωση (CALL BETS) ή γειτονικών (NEIGHBOUR) σε τερματικό σταθμό ηλεκτρονικής ρουλέττας πραγματοποιείται από τον ίδιο τον παίκτη, μέσω της οθόνης αφής του τερματικού σταθμού, με την επιλογή, από αυτόν, της εμφάνισης (παρουσίασης) σε προσομοίωση, του χώρου του εσωτερικού ταμπλώ (RACETRACK) του ως άνω τραπεζιού αμερικάνικης ρουλέττας.

ζ) Κάθε παίκτης είναι ο ίδιος αποκλειστικά υπεύθυνος για την ορθή τοποθέτηση των στοιχημάτων του επάνω στην οθόνη ενός τερματικού σταθμού και,σε κάθε περίπτωση, το στοίχημα κερδίζει ή χάνει αποκλειστικά και μόνο σύμφωνα με την θέση στην οποία αυτό βρίσκεται, όταν η μπίλια σταματήσει επί του τροχού του τραπεζιού της οικείας ηλεκτρονικής ρουλέττας.

η) Απαγορεύεται η ταυτόχρονη τοποθέτηση στοιχημάτων από τον ίδιο τον παίκτη σε περισσότερους του ενός τερματικούς σταθμούς ηλεκτρονικής ρουλέττας.

Β. ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΗ ΡΟΥΛΕΤΤΑ ΧΩΡΙΣ ΤΡΑΠΕΖΙ, ΜΕ ΤΡΟΧΟ ΑΜΕΡΙΚΑΝΙΚΗΣ ΡΟΥΛΕΤΤΑΣ ΠΕΡΙΣΤΡΕΦΟΜΕΝΟ ΑΠΟ ΚΡΟΥΠΙΕΡΗ, ΚΑΙ ΤΕΡΜΑΤΙΚΟΥΣ ΣΤΑΘΜΟΥΣ.

1. Ο κρουπιέρης είναι υπεύθυνος για τη λειτουργία του τραπεζιού της ρουλέττας, έχει υποχρέωση να κινεί τον τροχό με αντίθετη φορά από κάθε προηγούμενη και να ρίχνει την μπίλια στην αντίθετη κατεύθυνση από εκείνη της φοράς του τροχού.

Εάν, κατά την διάρκεια της περιστροφικής κίνησης του τροχού, πέσει μέσα σ΄ αυτόν μάρκα ή άλλο αντικείμενο ή από λάθος του κρουπιέρη, η μπίλια κινείται κατά τη φορά της περιστροφής του τροχού ή η μπίλια δεν συμπληρώσει τουλάχιστον τέσσερις (4) περιστροφές, ο κρουπιέρης είναι υποχρεωμένος αμέσως να ανακοινώσει «Η ΠΕΡΙΣΤΡΟΦΗ ΕΙΝΑΙ ΑΚΥΡΗ» ή «NO SPIN», να διακόψει το παιχνίδι και να ρίξει την μπίλια από την αρχή. Η ως άνω ανακοίνωση παρουσιάζεται ευκρινώς στην οθόνη των τερματικών σταθμών της ηλεκτρονικής ρουλέττας ή (αν υπάρχει η δυνατότητα) και ηχητικά από αυτούς. Στις περιπτώσεις αυτές, ο κρουπιέρης πρέπει να καταβάλει προσπάθεια, ώστε να πάρει την μπίλια από τον τροχό πριν η μπίλια σταματήσει σε οποιαδήποτε θέση αυτού.

Οι παίκτες δύνανται να ποντάρουν κατά τη διάρκεια περιστροφής της μπίλιας πάνω στον τροχό. Όταν ο κρουπιέρης αντιληφθεί ότι η κίνηση της μπίλιας επιβραδύνεται και ότι η μπίλια πρόκειται να σταματήσει στον τροχό αναφωνεί αμέσως και δυνατά «ΟΧΙ ΑΛΛΑ ΣΤΟΙΧΗΜΑΤΑ» ή «NO MORE BETS». Η ως άνω ανακοίνωση παρουσιάζεται ευκρινώς στην οθόνη των τερματικών σταθμών της ηλεκτρονικής ρουλέττας ή (αν υπάρχει η δυνατότητα) και ηχητικά από αυτούς. Από αυτή τη στιγμή οι μίζες δεν γίνονται πλέον δεκτές.

2. Όταν η μπίλια σταματήσει οριστικά μέσα σε μία από τις 37 θέσεις του τροχού, ο κρουπιέρης αναφωνεί δυνατά τουλάχιστον τον αριθμό και το χρώμα που κερδίζουν.

Ο αριθμός και οι μίζες που κερδίζουν παρουσιάζονται ευκρινώς στην οθόνη τωντερματικών σταθμών της ηλεκτρονικής ρουλέττας ή (αν υπάρχει η δυνατότητα) και ηχητικά από αυτούς και ηχητικά από αυτούς.

3. Οι μίζες που κερδίζουν πληρώνονται ανάλογα με τη θέση που βρίσκονται, ως εξής:

α) Μίζα που τοποθετείται σε πλήρη αριθμό (STRAIGHT-UP BET) επί 35 φορές.

β) Μίζα που τοποθετείται σε δύο αριθμούς (SPLIT BET) επί 17 φορές.

γ) Μίζα που τοποθετείται σε τρεις αριθμούς (STREET BET) επί 11 φορές.

δ) Μίζα που τοποθετείται σε τέσσερις αριθμούς (CORNER BET) επί 8 φορές.

ε) Μίζα που τοποθετείται σε έξι αριθμούς (ή SIX BET) επί 5 φορές.

στ) Μίζα που τοποθετείται σε κολώνα ή δωδεκάδα (COLUMN, DOZEN) επί 2 φορές.

ζ) Μίζα που τοποθετείται σε κόκκινο, μαύρο, μονά, ζυγά, μικρά, μεγάλα (RED, BLACK, ODD, EVEN, 1 - 18, 19 - 36) επί 1 (μία) φορά.

4. Τοποθετήσεις μιζών (στοιχημάτων) στους τερματικούς σταθμούς ηλεκτρονικής ρουλέττας γίνονται από τους παίκτες, ενώ οι μίζες που κερδίζουν προστίθενται αυτόματα στον λογαριασμό του κάθε παίκτη, μέσω του λογισμικού της ηλεκτρονικής ρουλέττας.

5. Στην περίπτωση που η μπίλια σταματήσει στο μηδέν («0» ή «ZERO»), όλες οι απλές τύχες χάνουν.

6. Ελάχιστη και μέγιστη μίζα (MINIMUM, MAXIMUM).

α) Η ελάχιστη μίζα (MINIMUM) κάθε τερματικού σταθμού ηλεκτρονικής ρουλέττας, καθορίζεται από το Καζίνο.

β) Η μέγιστη μίζα (MAXIMUM) κάθε τερματικού σταθ-

μού ηλεκτρονικής ρουλέττας προσδιορίζεται από το Καζίνο με βάση την ελάχιστη μίζα (MINIMUM) του ίδιου τερματικού σταθμού ηλεκτρονικής ρουλέττας, με τον πιο κάτω τρόπο υπολογισμού:

(1) Σε πλήρη αριθμό, από 20 έως 30 φορές επί την ελάχιστη μίζα.

(2) Σε δύο αριθμούς, από 40 έως 60 φορές επί την ελάχιστη μίζα.

(3) Σε τρεις αριθμούς, από 60 έως 90 φορές επί την ελάχιστη μίζα.

(4) Σε τέσσερις αριθμούς, από 80 έως 120 φορές επί την ελάχιστη μίζα.

(5) Σε έξι αριθμούς, από 120 έως 180 φορές επί την ελάχιστη μίζα.

(6) Σε κολώνα - δωδεκάδα, από 240 έως 360 φορές επί την ελάχιστη μίζα.

(7) Σε 1 - 18, 19 - 36, μονά, ζυγά, μαύρα, κόκκινα, από 360 έως 540 φορές επί την ελάχιστη μίζα.

Οι, κατά περίπτωση, ελάχιστες και, αντιστοίχως, μέγιστες μίζες εμφανίζονται στις οθόνες των τερματικών σταθμών της ηλεκτρονικής ρουλέττας.

Απαγορεύεται η με οποιοδήποτε τρόπο υπέρβαση της μέγιστης μίζας (OVERMAXIMUM). Στις περιπτώσεις αυτές, η υπέρβαση της μίζας δεν γίνεται δεκτή.

Η απαγόρευση για υπέρβαση της μέγιστης μίζας (OVER MAXIMUM) στους τερματικούς σταθμούς της ηλεκτρονικής ρουλέττας γίνεται αυτόματα από το υπάρχον λογισμικό λειτουργίας. Στις περιπτώσεις αυτές, το στοίχημα των παικτών δεν γίνεται αποδεκτό, οι παίκτες ενημερώνονται, για την υπέρβαση της μέγιστης μίζας, με σχετική ανακοίνωση, που παρουσιάζεται ευκρινώς στην οθόνη των τερματικών σταθμών της ηλεκτρονικής ρουλέττας ή και ηχητικά από αυτούς, ώστε να δύνανται να επαναπροσδιορίσουν το στοίχημα τους, εντός του χρόνου που έχουν στη διάθεση τους, πριν δηλαδή ο κρουπιέρης αναφωνήσει «ΟΧΙ ΑΛΛΑ ΣΤΟΙΧΗΜΑΤΑ», (NO MORE BETS).

7. Μίζες - Στοιχήματα (BETS).

α) Η τοποθέτηση στοιχημάτων σε τερματικό σταθμό ηλεκτρονικής ρουλέττας πραγματοποιείται από τον ίδιο τον παίκτη, μέσω της οθόνης αφής του τερματικού σταθμού, στην οποία εμφανίζεται (παρουσιάζεται), σε προσομοίωση, το ταμπλώ τραπεζιού αμερικάνικης ρουλέττας και οι ειδικές θέσεις που είναι αποτυπωμένες πάνω σε αυτό.

β) Η τοποθέτηση στοιχημάτων με ανακοίνωση (CALL BETS) ή γειτονικών (NEIGHBOUR) σε τερματικό σταθμό ηλεκτρονικής ρουλέττας πραγματοποιείται από τον ίδιο τον παίκτη, μέσω της οθόνης αφής του τερματικού σταθμού, με την επιλογή, από αυτόν, της εμφάνισης (παρουσίασης), σε προσομοίωση, του χώρου του εσωτερικού ταμπλώ (RACETRACK) του ως άνω τραπεζιού αμερικάνικης ρουλέττας.

γ) Κάθε παίκτης είναι ο ίδιος αποκλειστικά υπεύθυνος για την ορθή τοποθέτηση των στοιχημάτων του επάνω στην οθόνη ενός τερματικού σταθμού και, σε κάθε περίπτωση, το στοίχημα κερδίζει ή χάνει αποκλειστικά και μόνο σύμφωνα με τη θέση στην οποία αυτό βρίσκεται, όταν η μπίλια σταματήσει επί του τροχού της οικείας ηλεκτρονικής ρουλέττας.

δ) Απαγορεύεται η ταυτόχρονη τοποθέτηση στοιχημάτων από τον ίδιο τον παίκτη σε περισσότερους του ενός τερματικούς σταθμούς ηλεκτρονικής ρουλέττας.

Γ. ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΗ ΡΟΥΛΕΤΤΑ ΧΩΡΙΣ ΤΡΑΠΕΖΙ, ΜΕ ΤΡΟΧΟ ΑΜΕΡΙΚΑΝΙΚΗΣ ΡΟΥΛΕΤΤΑΣ ΠΕΡΙΣΤΡΕΦΟΜΕΝΟ ΑΥΤΟΜΑΤΑ ΚΑΙ ΤΕΡΜΑΤΙΚΟΥΣ ΣΤΑΘΜΟΥΣ.

1. Στην ηλεκτρονική αυτή ρουλέττα, η κίνηση του τροχού και η ρίψη της μπίλιας διενεργούνται με τυχαίο τρόπο, μέσω αυτόματου ηλεκτρομηχανικού μηχανισμού ρουλέττας, ο οποίος βρίσκεται σε κλειστή θήκη και ειδικού λογισμικού, που έχουν πιστοποιηθεί από διαπιστευμένο Οργανισμό πιστοποίησης. Στο ειδικό λογισμικό περιλαμβάνεται «RNG» (γεννήτρια τυχαίων αριθμών).Η μπίλια ρίπτεται πάντοτε στην αντίθετη κατεύθυνση από εκείνη της φοράς του τροχού. Εάν η μπίλια κινείται κατά τη φορά περιστροφής του τροχού ή εάν δεν συμπληρώσει τουλάχιστον τέσσερις (4) περιστροφές τότε το παιχνίδι κηρύσσεται άκυρο. Η ανακοίνωση (μήνυμα) «Η ΠΕΡΙΣΤΡΟΦΗ ΕΙΝΑΙ ΑΚΥΡΗ» ή «NO SPIN» παρουσιάζεται ευκρινώς στην οθόνη των τερματικών σταθμών της ηλεκτρονικής ρουλέττας ή (αν υπάρχει η δυνατότητα) και ηχητικά από αυτούς. Από αυτή τη στιγμή οι μίζες δεν γίνονται πλέον δεκτές. Όταν η κίνηση της μπίλιας επιβραδύνεται και πρόκειται να σταματήσει στον τροχό η ανακοίνωση (μήνυμα) «ΟΧΙ ΑΛΛΑ ΣΤΟΙΧΗΜΑΤΑ» ή «NO MORE BETS» παρουσιάζεται ευκρινώς στην οθόνη των τερματικών σταθμών της ηλεκτρονικής ρουλέττας ή και ηχητικά από αυτούς. Από αυτή τη στιγμή οι μίζες δεν γίνονται πλέον δεκτές.

2. Όταν η μπίλια σταματήσει οριστικά μέσα σε μία από τις 37 θέσεις του τροχού, ο αριθμός και οι μίζες που κερδίζουν παρουσιάζονται ευκρινώς στην οθόνη των τερματικών σταθμών της ηλεκτρονικής ρουλέττας ή (αν υπάρχει η δυνατότητα) και ηχητικά από αυτούς.

3. Οι μίζες που κερδίζουν πληρώνονται ανάλογα με τη θέση που βρίσκονται, ως εξής:

α) Μίζα που τοποθετείται σε πλήρη αριθμό (STRAIGHT-UP BET) επί 35 φορές.

β) Μίζα που τοποθετείται σε δύο αριθμούς (SPLIT BET) επί 17 φορές.

γ) Μίζα που τοποθετείται σε τρεις αριθμούς (STREET BET) επί 11 φορές.

δ) Μίζα που τοποθετείται σε τέσσερις αριθμούς (CORNER BET) επί 8 φορές.

ε) Μίζα που τοποθετείται σε έξι αριθμούς (ή SIX BET) επί 5 φορές.

στ) Μίζα που τοποθετείται σε κολώνα ή δωδεκάδα (COLUMN, DOZEN) επί 2 φορές.

ζ) Μίζα που τοποθετείται σε κόκκινο, μαύρο, μονά, ζυγά, μικρά, μεγάλα (RED,BLACK, ODD, EVEN, 1 - 18,19 - 36) επί 1 (μία) φορά.

4. Τοποθετήσεις μιζών (στοιχημάτων) στους τερματικούς σταθμούς ηλεκτρονικής ρουλέττας γίνονται από τους παίκτες, ενώ οι μίζες που κερδίζουν προστίθενται αυτόματα στον λογαριασμό του κάθε παίκτη, μέσω του λογισμικού της ηλεκτρονικής ρουλέττας.

5. Στην περίπτωση που η μπίλια σταματήσει στο μηδέν («0» ή «ZERO»), όλες οι απλές τύχες χάνουν.

6. Ελάχιστη και μέγιστη μίζα (MINIMUM, MAXIMUM).

α) Η ελάχιστη μίζα (MINIMUM) κάθε τερματικού σταθμού ηλεκτρονικής ρουλέττας, καθορίζεται από το Καζίνο.

β) Η μέγιστη μίζα (MAXIMUM) κάθε τερματικού σταθμού ηλεκτρονικής ρουλέττας προσδιορίζεται από το Καζίνο με βάση την ελάχιστη μίζα (MINIMUM) του ίδιου τερματικού σταθμού ηλεκτρονικής ρουλέττας, με τον πιο κάτω τρόπο υπολογισμού:

(1) Σε πλήρη αριθμό, από 20 έως 30 φορές επί την ελάχιστη μίζα.

(2) Σε δύο αριθμούς, από 40 έως 60 φορές επί την ελάχιστη μίζα.

(3) Σε τρεις αριθμούς, από 60 έως 90 φορές επί την ελάχιστη μίζα.

(4) Σε τέσσερις αριθμούς, από 80 έως 120 φορές επί την ελάχιστη μίζα.

(5) Σε έξι αριθμούς, από 120 έως 180 φορές επί την ελάχιστη μίζα.

(6) Σε κολώνα - δωδεκάδα, από 240 έως 360 φορές επί την ελάχιστη μίζα.

(7) Σε 1 - 18, 19 - 36, μονά, ζυγά, μαύρα, κόκκινα, από 360 έως 540 φορές επί την ελάχιστη μίζα.

Οι, κατά περίπτωση, ελάχιστες και, αντιστοίχως, μέγιστες μίζες εμφανίζονται στις οθόνες των τερματικών σταθμών της ηλεκτρονικής ρουλέττας.

Απαγορεύεται η με οποιοδήποτε τρόπο υπέρβαση της μέγιστης μίζας (OVER MAXIMUM). Στις περιπτώσεις αυτές, η υπέρβαση της μίζας δεν γίνεται δεκτή.

Η απαγόρευση για υπέρβαση της μέγιστης μίζας (OVER MAXIMUM) στους τερματικούς σταθμούς της ηλεκτρονικής ρουλέττας γίνεται αυτόματα από το υπάρχον λογισμικό λειτουργίας. Στις περιπτώσεις αυτές, το στοίχημα των παικτών δεν γίνεται αποδεκτό, οι παίκτες ενημερώνονται, για την υπέρβαση της μέγιστης μίζας, με σχετική ανακοίνωση, που παρουσιάζεται ευκρινώς στην οθόνη των τερματικών σταθμών της ηλεκτρονικής ρουλέττας ή και ηχητικά από αυτούς, ώστε να δύνανται να επαναπροσδιορίσουν το στοίχημα τους, εντός του χρόνου που έχουν στη διάθεση τους, πριν δηλαδή εμφανισθεί η ανακοίνωση «ΟΧΙ ΑΛΛΑ ΣΤΟΙΧΗΜΑΤΑ», (NO MORE BETS).

7. Μίζες - Στοιχήματα (BETS).

α) Η τοποθέτηση στοιχημάτων σε τερματικό σταθμό ηλεκτρονικής ρουλέττας πραγματοποιείται από τον ίδιο τον παίκτη, μέσω της οθόνης αφής του τερματικού σταθμού, στην οποία εμφανίζεται (παρουσιάζεται), σε προσομοίωση, το ταμπλώ τραπεζιού αμερικάνικης ρουλέττας και οι ειδικές θέσεις που είναι αποτυπωμένες πάνω σε αυτό.

β) Η τοποθέτηση στοιχημάτων με ανακοίνωση (CALL BETS) ή γειτονικών (NEIGHBOUR) σε τερματικό σταθμό ηλεκτρονικής ρουλέττας πραγματοποιείται από τον ίδιο τον παίκτη, μέσω της οθόνης αφής του τερματικού σταθμού, με την επιλογή, από αυτόν, της εμφάνισης (παρουσίασης), σε προσομοίωση, του χώρου του εσωτερικού ταμπλώ (RACETRACK) του ως άνω τραπεζιού αμερικάνικης ρουλέττας.

γ) Κάθε παίκτης είναι ο ίδιος αποκλειστικά υπεύθυνος για την ορθή τοποθέτηση των στοιχημάτων του επάνω στην οθόνη ενός τερματικού σταθμού και σε κάθε περίπτωση, το στοίχημα κερδίζει ή χάνει αποκλειστικά και μόνο σύμφωνα με τη θέση στην οποία αυτό βρίσκεται, όταν η μπίλια σταματήσει επί του τροχού της οικείας ηλεκτρονικής ρουλέττας.

δ) Απαγορεύεται η τοποθέτηση στοιχημάτων από τον ίδιο τον παίκτη σε περισσότερους του ενός τερματικούς σταθμούς ηλεκτρονικής ρουλέττας.

Άρθρο 14
ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑ ΤΟΥ ΜΠΛΑΚ ΤΖΑΚ (BLACK JACK)

1. Το παιχνίδι του Μπλακ Τζακ παίζεται με τέσσερις έως έξι (4 - 6) τράπουλες. Κατά το άνοιγμα του τραπεζιού πρέπει να χρησιμοποιούνται τράπουλες στις οποίες έχει χορηγηθεί άδεια καταλληλότητας, σε άριστη κατάσταση, είτε καινούργιες (σφραγισμένες από τον Κατασκευαστή), είτε εφόσον οι τράπουλες χαρακτηρίστηκαν στην άδεια καταλληλότητάς τους ως πλαστικές χρησιμοποιημένες για χρονική περίοδο όχι μεγαλύτερη των 10 ημερών.

Τα τραπουλόχαρτα πρέπει να διατηρούνται σε άριστη κατάσταση καθ΄ όλη τη διάρκεια του παιχνιδιού. Σε περίπτωση φθοράς τραπουλόχαρτου, κατά τη διάρκεια οποιασδήποτε παρτίδας, το φθαρμένο τραπουλόχαρτο αντικαθίσταται πριν από το επόμενο ανακάτεμα των τραπουλόχαρτων με όμοιό του, από καινούργια τράπουλα και το παιχνίδι συνεχίζεται κανονικά.

Μετά το κλείσιμο του τραπεζιού, όλες οι τράπουλες που χρησιμοποιήθηκαν για την διεξαγωγή του παιχνιδιού πρέπει να καταστρέφονται, με τη διαδικασία του άρθρου 8 του παρόντος Κανονισμού. Οι τράπουλες που χαρακτηρίστηκαν στην άδεια καταλληλότητάς τους ως πλαστικές καταστρέφονται μετά από δεκαήμερη χρήση, με την ίδια ως άνω διαδικασία.

2. Μετά την μέτρηση των τραπουλόχαρτων και την επαλήθευση της ορθής σύνθεσης της τράπουλας, (η οποία πραγματοποιείται υποχρεωτικά κατά το άνοιγμα και το κλείσιμο του τραπεζιού), ο κρουπιέρης επαναφέρει τα τραπουλόχαρτα, τα οποία μοιράζει σε πολλούς σωρούς, τα ανακατεύει, τα κόβει και τα στοιβάζει σε οριζόντια στήλη, με το πίσω μέρος (LOGO) των τραπουλόχαρτων προς τους παίκτες. Στη συνέχεια, ο κρουπιέρης δίνει την διαχωριστική κάρτα σε έναν από τους παίκτες προκειμένου τα χαρτιά να κοπούν για τελευταία φορά.

Όλη η ανωτέρω διαδικασία γίνεται πάντοτε παρουσία παίκτη.

3. Ο παίκτης κόβει τη στήλη σε οποιοδήποτε σημείο της, αρκεί κατά το κόψιμο να αφήνει ένα σωρό από χαρτιά όσο τουλάχιστον μία τράπουλα, είτε προς τα πάνω είτε προς τα κάτω. Μετά από αυτή την κοπή, ο κρουπιέρης τοποθετεί τον διαχωρισμένο από τον παίκτη επάνω σωρό στο πίσω μέρος της όλης στήλης (προς το μέρος του).

4. Ακολούθως, ο κρουπιέρης τοποθετεί την κάρτα τελειώματος (διαχωριστική κάρτα λήξης) στη στήλη, ενδιαμέσως των τραπουλόχαρτων, ώστε να αφήνει προς το μέρος του ένα σωρό από τραπουλόχαρτα, όσο περίπου μία πλήρης τράπουλα.

5. Τα τραπουλόχαρτα στη συνέχεια τοποθετούνται ως έχουν μέσα στο διανομέα τραπουλόχαρτων (Blackjack Shoe).

6. Πριν από το μοίρασμα των χαρτιών, ο κρουπιέρης βγάζει υποχρεωτικά τα πρώτα πέντε τραπουλόχαρτα εκτός παρτίδας (τα ακυρώνει) και τα τοποθετεί στον συλλέκτη (Discard Holder), χωρίς να τα εμφανίσει (αποκαλύψει) στους παίκτες.

7. Σε κάθε περίπτωση που κατά τη διάρκεια διεξαγωγής του παιχνιδιού εμφανιστεί τραπουλόχαρτο με την εμπρός όψη του, προερχόμενο είτε από τον διανομέα τραπουλόχαρτων (Blackjack Shoe) είτε από την Συσκευή Ανακατέματος Τραπουλόχαρτων (Shuffler) της παραγράφου 10 του παρόντος άρθρου, το τραπουλόχαρτο αυτό καίγεται (τίθεται στο Discard Holder) και το παιχνίδι συνεχίζεται κανονικά.

Σε περίπτωση που αποκαλυφθεί η εμπρόσθια όψη ενός ή περισσοτέρων τραπουλόχαρτων, που ο παίκτης δεν ζήτησε να λάβει, είτε από λανθασμένη συνεννόηση (επικοινωνία) μεταξύ του κρουπιέρη και του παίκτη, είτε επειδή αυτά εξήλθαν μαζί από τον διανομέα, τα τραπουλόχαρτα αυτά δεν καίγονται και ο κρουπιέρης στη συνέχεια τα προτείνει, ξεχωριστά και με τη σειρά που εξήλθαν από τον κάθε είδους διανομέα, στον επόμενο παίκτη (εάν υπάρχει).

Ο κάθε επόμενος παίκτης έχει δικαίωμα να αποδεχθεί, με τη σειρά που αποκαλύφθηκαν, όσα από αυτά επιθυμεί. Σε περίπτωση μη αποδοχής ενός ή περισσοτέρων από τα τραπουλόχαρτα που αποκαλύφθηκαν από τον παίκτη, η πρόταση γίνεται για κάθε ένα τραπουλόχαρτο ξεχωριστά στον επόμενο παίκτη (εάν υπάρχει). Εφ΄ όσον ή δεν υπάρχουν άλλοι επόμενοι παίκτες ή, εάν υπάρχουν, ουδείς αποδέχεται τα τραπουλόχαρτα, τότε ο κρουπιέρης λαμβάνει υποχρεωτικά, πάντα με τη σειρά που αποκαλύφθηκαν, ένα ή περισσότερα από τα τραπουλόχαρτα αυτά έως ότου σχηματίσει άθροισμα 17 ή μεγαλύτερο, οπότε τα τυχόν υπόλοιπα τραπουλόχαρτα καίγονται.

Παίκτες που αρνήθηκαν κατά τα ανωτέρω να λάβουν τραπουλόχαρτο, δεν δικαιούνται να λάβουν άλλο επόμενο τραπουλόχαρτο και με την άρνησή τους οριστικοποιούν το αποτέλεσμα της συμμετοχής τους.

8. Κατά τη διάρκεια της παρτίδας και μόλις εμφανισθεί η κάρτα τελειώματος (διαχωριστική κάρτα λήξης), ολοκληρώνεται η πάσα (τελευταία πάσα) προς τους υπόλοιπους παίκτες και αμέσως μετά τη λήξη της τελευταίας πάσας, τελειώνει η παρτίδα και επαναλαμβάνεται εξ’ αρχής η διαδικασία του ανακατέματος των τραπουλόχαρτων της παραγράφου 2 του παρόντος άρθρου, για την επόμενη παρτίδα.

9. Σε περίπτωση που, οι παίκτες αποχωρήσουν από το τραπέζι και δεν υπάρχει τοποθετημένο στοίχημα, ο κρουπιέρης αποσύρει τα τραπουλόχαρτα από το διανομέα (Blackjack Shoe) και τον συλλέκτη (Discard Holder) και τα στοιβάζει σε μία στήλη εμπρός του. Μόλις εμφανισθεί εκ νέου παίκτης, ακολουθείται εξ’ αρχής ολόκληρη η διαδικασία ανακατέματος των τραπουλόχαρτων της παραγράφου 2 του παρόντος άρθρου.

10. Το Καζίνο έχει δικαίωμα, για τη διεξαγωγή του παιχνιδιού Μπλακ Τζακ, εναλλακτικά προς την πιο πάνω αναφερόμενη διαδικασία, να χρησιμοποιεί σε όλα ή σε μερικά από τα τραπέζια του Συσκευή Ανακατέματος Τραπουλόχαρτων (SHUFFLER) για Μπλακ Τζακ, η οποία έχει λάβει άδεια καταλληλότητας, σύμφωνα με τα προβλεπόμενα στον παρόντα Κανονισμό.

Στην περίπτωση αυτή, οι παράγραφοι 1, 2 και 3 του παρόντος άρθρου, εφαρμόζονται όπως αναφέρονται πιο πάνω, με εξαίρεση την αντικατάσταση φθαρμένου τραπουλόχαρτου, η οποία γίνεται πριν την έναρξη της επόμενης παρτίδας.

Η παράγραφος 4 δεν εφαρμόζεται, δεδομένου ότι δεν χρησιμοποιείται, πλέον, κάρτα τελειώματος (διαχωριστική κάρτα λήξης).

Μετά την ολοκλήρωση της εφαρμογής της παραγράφου 3 του παρόντος άρθρου, τα τραπουλόχαρτα τοποθετούνται εντός της Συσκευής Ανακατέματος Τραπουλόχαρτων, η οποία λειτουργεί ταυτόχρονα και ως διανομέας τραπουλόχαρτων. Πριν από το μοίρασμα των χαρτιών στους παίκτες, ο κρουπιέρης βγάζει από την Συσκευή τα πρώτα πέντε τραπουλόχαρτα και τα τοποθετεί στον συλλέκτη (Discard Holder), χωρίς να τα εμφανίσει (αποκαλύψει) στους παίκτες. Αμέσως μετά από το τέλος κάθε παρτίδας, όλα τα τραπουλόχαρτα που έχουν χρησιμοποιηθεί ή καεί στην παρτίδα αυτή (Discarded Cards), εισάγονται υποχρεωτικά από τον κρουπιέρη στη Συσκευή Ανακατέματος Τραπουλόχαρτων.

Εφόσον στο τραπέζι υπάρχουν παίκτες, η μία παρτίδα διαδέχεται την άλλη συνεχώς. Σε περίπτωση που οι παίκτες αποχωρήσουν από το τραπέζι και δεν υπάρχει τοποθετημένο στοίχημα, ο κρουπιέρης αποσύρει από την Συσκευή Ανακατέματος τα τραπουλόχαρτα και τα στοιβάζει σε μία στήλη εμπρός του.

Μόλις εμφανιστεί εκ νέου πελάτης, ακολουθείται εξ’ αρχής ολόκληρη η διαδικασία της παρούσας παραγράφου.

11. Ο αριθμός των παικτών που κάθονται αντιστοιχεί στον αριθμό των προκαθορισμένων χωρισμάτων του ταμπλώ για την τοποθέτηση των μιζών.

Εάν υπάρχουν ελεύθερες θέσεις καθήμενων, οι παίκτες που κάθονται έχουν δικαίωμα να τοποθετούν μίζες σε περισσότερα του ενός προκαθορισμένα χωρίσματα του ταμπλώ.

Όρθιοι παίκτες και μέχρι δύο (2) το πολύ, μπορούν να τοποθετούν τις δικές τους μίζες εντός καθενός εκ των προκαθορισμένων χωρισμάτων του ταμπλώ, πλησίον των μιζών αυτών που κάθονται, ύστερα από σύμφωνη γνώμη των καθήμενων και πάντα μέχρι την ανώτατη επιτρεπόμενη μίζα, ακόμη και όταν υπάρχουν ελεύθερα προκαθορισμένα χωρίσματα του ταμπλώ.

Το σύνολο των μιζών που έχουν τοποθετηθεί σε κάθε προκαθορισμένο χώρο του ταμπλώ θεωρείται μία μεμονωμένη συμμετοχή και ακολουθείται η κανονική σειρά διανομής και ζήτησης τραπουλόχαρτων. Δικαίωμα ζήτησης ή άρνησης τραπουλόχαρτων έχει μόνο ο καθήμενος παίκτης.

Το Καζίνο δεν έχει δικαίωμα να αρνείται την έναρξη παρτίδας, ακόμη και όταν υπάρχει ένας μόνο παίκτης στο τραπέζι, ούτε έχει δικαίωμα να ζητεί από παίκτη να συμμετέχει με μίζα σε περισσότερα του ενός προκαθορισμένα χωρίσματα του ταμπλώ, χωρίς τη βούλησή του.

Οι παίκτες δεν επιτρέπεται κατά τη διάρκεια διεξαγωγής της παρτίδας να δίδουν οδηγίες ο ένας στον άλλον

ή να συνεργάζονται μεταξύ τους με οποιονδήποτε τρόπο. Η παράβαση αυτή συνεπάγεται την, κατά την κρίση του Καζίνο, επιβολή αποχώρησης των παικτών από τον χώρο παιχνιδιών του ή / και την απαγόρευση εισόδου τους σε αυτόν.

12. Οι παίκτες μπορούν να χρησιμοποιήσουν τις ακόλουθες δυνατότητες παιχνιδιού:

α) Όταν έχουν τοποθετηθεί όλες οι μίζες, ο κρουπιέρης μοιράζει από ένα χαρτί, αποκαλύπτοντας την εμπρόσθια όψη του, για κάθε προκαθορισμένο χώρισμα του ταμπλώ στο οποίο έχουν τοποθετηθεί οι μίζες, αρχίζοντας από τα αριστερά του και συνεχίζοντας κατά τη φορά των δεικτών του ρολογιού, ολοκληρώνοντας δε τη φάση αυτή, δίνει και ένα χαρτί στον εαυτό του. Στη συνέχεια ο κρουπιέρης δίνει από ένα δεύτερο χαρτί, κατά την ίδια σειρά στους παίκτες που συμμετέχουν. Κάθε παίκτης μπορεί στη συνέχεια, πάντα με την ίδια ως άνω σειρά, να αρνηθεί ή να ζητήσει συμπληρωματικά χαρτιά, τα οποία του δίδονται ένα ένα, μέχρις ότου ο παίκτης αποφασίσει να σταματήσει ή χάσει. Όταν ένας παίκτης σχηματίσει άθροισμα μεγαλύτερο του 21 έχει χάσει και ο κρουπιέρης μαζεύει αμέσως τα χαρτιά και τη μίζα του, προτού προχωρήσει στον επόμενο παίκτη. Εάν ένας παίκτης συμπληρώσει άθροισμα 21, δεν επιτρέπεται να ζητήσει και να πάρει φύλλο. Η ίδια διαδικασία ακολουθείται και για κάθε επόμενο παίκτη.

Ο κρουπιέρης ανακοινώνει κάθε φορά το άθροισμα των φύλλων που προκύπτει από το μοίρασμα κάθε συμπληρωματικού τραπουλόχαρτου, είτε αυτό μοιράζεται στους παίκτες είτε στον εαυτό του.

β) Εάν ένας παίκτης σχηματίσει άθροισμα 21 με δύο χαρτιά (Μπλακ Τζακ) και ο κρουπιέρης έχει άσσο, ο κρουπιέρης υποχρεούται να ρωτήσει τον παίκτη εάν επιθυμεί να πληρωθεί τη μίζα του επί μία φορά ή εάν επιθυμεί να περιμένει την ολοκλήρωση της παρτίδας και να του πληρωθεί η μίζα του 3 προς 2 εφόσον ο κρουπιέρης δεν σχηματίσει Μπλακ Τζακ ή, αν ο κρουπιέρης σχηματίσει Μπλακ Τζακ, ο παίκτης ως ισόπαλος να αποσύρει τη μίζα του χωρίς πληρωμή. Εάν ο παίκτης αποφασίσει να πληρωθεί τη μίζα του επί μία φορά, ο κρουπιέρης, προβαίνει στην πληρωμή του παίκτη και συγχρόνως μαζεύει τα χαρτιά του παίκτη.

Εάν ο παίκτης αποφασίσει αντιστρόφως, περιμένει για την ολοκλήρωση και την έκβαση της παρτίδας, με τα δύο πιο πάνω ενδεχόμενα.

Εάν ένας παίκτης σχηματίσει άθροισμα 21 με δύο χαρτιά (Μπλακ Τζακ) και ο κρουπιέρης έχει φύλλο από το οποίο προκύπτει ότι αποκλείεται να σχηματίσει ο ίδιος Μπλακ Τζακ, τότε ο παίκτης πληρώνεται αμέσως τη μίζα του, 3 προς 2.

γ) Αφού όλοι οι παίκτες προσδιορίσουν και αποφασίσουν για την κατάσταση των συνδυασμών τους, όπως προηγουμένως αναφέρθηκε, ο κρουπιέρης τραβά ένα χαρτί για τον εαυτό του. Εάν σχηματίσει άθροισμα 17 ή μεγαλύτερο έχει υποχρέωση να σταματήσει και δεν μπορεί να πάρει συμπληρωματικά χαρτιά.

Εάν σχηματίσει άθροισμα 16 ή μικρότερο, οφείλει να τραβήξει και άλλα χαρτιά μέχρι να φτάσει άθροισμα 17 ή μεγαλύτερο. Όταν μεταξύ των τραπουλόχαρτων του κρουπιέρη συμπεριλαμβάνεται άσσος, ο κρουπιέρης οφείλει να τον υπολογίσει υποχρεωτικά ως 11, εφόσον με τον υπολογισμό αυτό προκύπτει άθροισμα 17 ή μεγαλύτερο και ο κρουπιέρης δεν καίγεται.

δ) Ο κρουπιέρης αφού προσδιορίσει και αναφέρει το άθροισμά του, ακολουθεί στο μάζεμα των μιζών που έχασαν και στην πληρωμή εκείνων που κέρδισαν, από τα δεξιά προς τα αριστερά, μαζεύοντας τα χαρτιά αμέσως μετά το τέλος των πληρωμών.

Εάν ο κρουπιέρης σχηματίσει άθροισμα μεγαλύτερο του 21 πληρώνει όλες τις μίζες του ταμπλώ, εκτός από τις μίζες των παικτών που έχουν ήδη χάσει ή πληρωθεί. Εάν ο κρουπιέρης δεν φθάσει 21, μαζεύει όλες τις μίζες εκείνων των παικτών που τα αθροίσματά τους είναι κατώτερα του δικού του αθροίσματος, εκτός από τις μίζες των παικτών που έχουν ήδη χάσει ή πληρωθεί και αντίστοιχα πληρώνει όλες τις μίζες των παικτών που τα αθροίσματά τους είναι ανώτερα του δικού του αθροίσματος. Όσοι παίκτες έχουν άθροισμα ίσο με το άθροισμα του κρουπιέρη θεωρούνται ισόπαλοι, δεν πληρώνονται και μπορούν να αποσύρουν τη μίζα τους.

Το άθροισμα 21 με δύο χαρτιά (Μπλακ Τζακ) είναι πάντοτε ανώτερο του αθροίσματος 21 που έχει επιτευχθεί με περισσότερα από 2 χαρτιά.

13. Ασφάλεια (INSURANCE).

Όταν το πρώτο χαρτί του κρουπιέρη είναι άσσος, οι παίκτες μπορούν να ασφαλισθούν κατά του ενδεχόμενου σχηματισμού Μπλακ Τζακ από τον κρουπιέρη. Ο κρουπιέρης προτείνει στους παίκτες την ασφάλεια αυτή, αφού τους δώσει και το δεύτερο χαρτί. Οι παίκτες δεν μπορούν να κάνουν χρήση του δικαιώματος της ασφάλειας, εάν έστω και ένας παίκτης έχει ήδη πάρει τρίτο χαρτί. Ο ασφαλιζόμενος παίκτης τοποθετεί στην γραμμή απέναντι από τη μίζα του ένα ποσό το οποίο μπορεί να φθάνει μέχρι και το μισό (50%) αυτής. Μετά τον καθορισμό της καταστάσεως καθενός παίκτη, εάν ο κρουπιέρης τραβήξει 10 ή φιγούρα και σχηματίσει Μπλακ Τζακ, μαζεύει τις μίζες που χάνουν και πληρώνει στους παίκτες τις ασφάλειες 2 προς 1. Εάν ο κρουπιέρης δεν σχηματίσει Μπλακ Τζακ μαζεύει τις ασφάλειες και συνεχίζει το παιχνίδι κανονικά.

14. Χώρισμα φύλλων (SPLIT).

Όταν ένας παίκτης πάρει τα δύο πρώτα χαρτιά και τύχει αυτά να είναι όμοια (ίδιας αξίας), μπορεί να τα χωρίσει και να τα δηλώσει ως δύο διαφορετικές συμμετοχές (SPLIT). Εάν ο παίκτης χρησιμοποιήσει αυτό το δικαίωμα, οφείλει να τοποθετήσει και στο δεύτερο χαρτί μία δεύτερη μίζα ίση με την αρχική του. Τα δύο αυτά χαρτιά και οι δύο μίζες θεωρούνται ως δύο χωριστές συμμετοχές στο παιχνίδι και ακολουθούν καθεμία την ίδια διαδικασία. Ο παίκτης παίζει σύμφωνα με τους γενικούς όρους του παιχνιδιού, παίζοντας πρώτα τη δεξιά συμμετοχή του, πριν προχωρήσει στην επόμενη. Εάν για μία από τις συμμετοχές αυτές ο παίκτης πάρει κατά την πρώτη διανομή εκ νέου ένα δεύτερο όμοιο (ίδιας αξίας) χαρτί, σχηματίζει ένα νέο ζεύγος, το οποίο μπορεί εκ νέου να το χωρίσει και να τοποθετήσει μία νέα ισόποση μίζα (2ο SPLIT). Όταν ένας παίκτης σχηματίσει ένα ζεύγος του άσσου, του επιτρέπεται να τραβήξει ένα μόνο χαρτί για κάθε

έναν άσσο. Σε περίπτωση που στη συνέχεια ο παίκτης πάρει και πάλι άσσο, δεν του επιτρέπεται να δημιουργήσει νέα συμμετοχή (νέο SPLIT). Εάν παίκτης σχηματίσει άθροισμα 21 με δύο χαρτιά και ένα από τα χαρτιά αυτά προέρχεται από χώρισμα φύλλων (SPLIT), το άθροισμα αυτό δεν θεωρείται Μπλακ Τζακ και πληρώνεται μόνο το ποσό της μίζας.

Το Καζίνο έχει δικαίωμα με αναρτημένες ανακοινώσεις μέσα στην αίθουσα παιχνιδιών να περιορίζει το SPLIT σε όμοια χαρτιά, αποκλείοντας έτσι τα διαφορετικά χαρτιά της ίδιας αξίας. Κατά τον ίδιο τρόπο, το Καζίνο μπορεί να περιορίζει τον αριθμό των ζευγών τα οποία ο ίδιος παίκτης μπορεί να σχηματίσει.

15. Διπλασιασμός μίζας (DOUBLE DOWN).

Όταν ο παίκτης πετύχει άθροισμα με τα δύο πρώτα χαρτιά μέχρι και 11 μπορεί να στοιχηματίσει εκ νέου το ισόποσο της μίζας του (DOUBLE DOWN). Στην περίπτωση αυτή, ο παίκτης υποχρεούται να τραβήξει μόνο ένα συμπληρωματικό χαρτί.

Ο διπλασιασμός της μίζας (DOUBLE DOWN) επιτρέπεται για όλες τις συμμετοχές, συμπεριλαμβανομένων και των συμμετοχών που προέρχονται από χώρισμα φύλλων (SPLIT).

16. Οι μίζες των παικτών αντιπροσωπεύονται αποκλειστικά με μάρκες αξίας, οι οποίες τοποθετούνται πριν από την διανομή των τραπουλόχαρτων. Η ελάχιστη μίζα (MINIMUM) για κάθε τραπέζι Μπλακ Τζακ καθορίζεται από το Καζίνο. Η μέγιστη μίζα (MAXIMUM) για κάθε τραπέζι καθορίζεται επίσης από το Καζίνο και δύναται να ισούται με το 50πλάσιο ή 100πλάσιο ή 200πλάσιο της ελάχιστης μίζας του ιδίου τραπεζιού.

Άρθρο 15
ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑ ΔΙΑΦΟΡΩΝ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ (ΠΑΡΑΛΛΑΓΩΝ) ΜΠΑΚΑΡΑ ΣΕΜΕΝ ΝΤΕ ΦΕΡ ΜΠΑΝΚΟ ΠΟΥΝΤΟ (BACCARAT CHEMIN DE FER BANCO PUNTO)

Μπακαράς Σεμέν ντε φερ και Μπακαράς με δύο ταμπλώ.

1. Ο Μπακαράς Σεμέν ντε φερ και ο Μπακαράς με δύο ταμπλώ, παίζεται με έξι έως οκτώ (6 - 8) τράπουλες, τα τραπουλόχαρτα των οποίων δεν φέρουν αριθμούς.

2. Οι δεσμίδες μπορούν να χρησιμοποιούνται επανειλημμένως, πρέπει όμως να αντικαθίστανται με καινούριες, όταν δεν βρίσκονται σε καλή κατάσταση.

Στο Μπακαρά με δύο ταμπλώ πρέπει να χρησιμοποιούνται υποχρεωτικά νέα τραπουλόχαρτα σε κάθε παρτίδα (SEQUENCE). Μετά το κόψιμο, η κάρτα λήξης τοποθετείται στο τέλος της συνολικής δεσμίδας των τραπουλόχαρτων και πριν από τα δέκα τελευταία τραπουλόχαρτα. Όταν η κάρτα λήξης εμφανισθεί καμία άλλη παρτίδα δεν μπορεί να παιχτεί.

3. Οι διανομείς (SABOTS), οι οποίοι βρίσκονται στην κατοχή του Καζίνο, πρέπει να φυλάσσονται σε ειδικό ντουλάπι και να είναι αριθμημένοι από το εργοστάσιο κατασκευής τους. Η διάθεση των διανομέων στα διάφορα τραπέζια γίνεται, από έναν υπάλληλο του Τμήματος Επιτραπέζιων Τυχερών Παιχνιδιών, πριν την έναρξη της λειτουργίας του τραπεζιού, αποφεύγοντας την συστηματική τοποθέτηση των ίδιων διανομέων στα ίδια τραπέζια.

4. Απαγορεύεται σε όλες τις περιπτώσεις να βγει από τον διανομέα κάποιο χαρτί πριν οριστικοποιηθούν τα στοιχήματα (μίζες). Τα τραπουλόχαρτα που βγαίνουν από τον διανομέα σε καμία περίπτωση δεν επανατοποθετούνται μέσα σε αυτόν.

5. Ο παίκτης οφείλει να παίξει την παρτίδα εφόσον έχει ανοιχθεί έστω και ένα τραπουλόχαρτο.

6. Στο Μπακαρά με δύο ταμπλώ όπως και στο Μπακαρά Σεμέν ντε φερ, η ελάχιστη μίζα, για κάθε τραπέζι ξεχωριστά, ορίζεται από το Καζίνο. Το Καζίνο έχει τη δυνατότητα να ορίζει για το Μπακαρά με δύο ταμπλώ με περιορισμένο μπάνκο την ελάχιστη και μέγιστη μίζα και για το Μπακαρά Σεμέν ντε φερ την ελάχιστη μίζα είτε της αρχικής είτε των μπάνκων.

7. Το δικαίωμα παρακράτησης του Καζίνο (γκανιότα) στο Μπακαρά Σεμέν ντε φερ ορίζεται σε ποσοστό 5% επί των ποσών που κερδίζουν οι παίκτες στον μπάνκο σε κάθε παρτίδα και τοποθετείται από τον κρουπιέρη μέσα σε ειδικό κουτί γκανιότας.

8. Ο Μπακαράς Σεμέν ντε φερ πρέπει να παίζεται με τους όρους του πιο κάτω πίνακα:

α) Όταν ο παίκτης έχει:
0, 1, 2, 3, 4 πάντα τραβά χαρτί
5 ή τραβά ή δεν τραβά χαρτί
6, 7 ποτέ δεν τραβά χαρτί
8, 9 γυρίζει το φύλλο

β) Όταν ο παίκτης έχει:
3 τραβά χαρτί όταν δίνει 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 0
4 τραβά χαρτί όταν δίνει 2, 3, 4, 5, 6, 7
5 τραβά χαρτί όταν δίνει 5, 6, 7
6 τραβά χαρτί όταν δίνει 6, 7
7 δεν τραβά χαρτί
8, 9 γυρίζει φύλλα

γ) Όταν ο παίκτης έχει:
3 δεν τραβά χαρτί όταν έχει 8
4 δεν τραβά χαρτί όταν δίνει 1, 8, 9, 0
5 δεν τραβά χαρτί όταν δίνει 1, 2, 3, 8, 9, 0
6 δεν τραβά χαρτί όταν δίνει 1, 2, 3, 4, 5, 8, 9, 0

δ) Όταν ο πάγκος έχει:
3 και δώσει 9 ή τραβά ή δεν τραβά χαρτί
5 και δώσει 4 ή τραβά ή δεν τραβά χαρτί

ε) Οι εικόνες (οι φιγούρες) και τα δεκάρια δεν λογαριάζονται.

στ) Ο πάγκος τραβά χαρτί όταν έχει 0, 1, 2

ζ) Εάν ο παίκτης δεν θέλει χαρτί και ο πάγκος έχει 6 χάνει υποχρεωτικά.

η) Εάν ο παίκτης δεν θέλει χαρτί και ο πάγκος έχει 5 τραβάει υποχρεωτικά χαρτί.

Μπάνκο Πούντο

1. Το παιχνίδι του Μπάνκο Πούντο παίζεται με έξι έως οκτώ (6 - 8) τράπουλες. Κατά το άνοιγμα του τραπεζιού πρέπει να χρησιμοποιούνται τράπουλες στις οποίες έχει χορηγηθεί άδεια καταλληλότητας, είτε καινούργιες (σφραγισμένες από τον Κατασκευαστή), είτε εφόσον οι τράπουλες χαρακτηρίστηκαν στην άδεια καταλληλότητάς τους ως πλαστικές χρησιμοποιημένες για χρονική περίοδο όχι μεγαλύτερη των 10 ημερών.

Τα τραπουλόχαρτα πρέπει να διατηρούνται σε άριστη κατάσταση καθ΄ όλη τη διάρκεια του παιχνιδιού. Σε περίπτωση φθοράς τραπουλόχαρτου κατά τη διάρκεια οποιασδήποτε παρτίδας, το φθαρμένο τραπουλόχαρτο αντικαθίσταται πριν από το επόμενο ανακάτεμα των τραπουλόχαρτων με όμοιό του, από καινούργια τράπουλα και το παιχνίδι συνεχίζεται κανονικά.

Μετά το κλείσιμο του τραπεζιού, όλες οι τράπουλες που χρησιμοποιήθηκαν για την διεξαγωγή του παιχνιδιού πρέπει να καταστρέφονται, με τη διαδικασία του άρθρου 8 του παρόντος Κανονισμού. Οι τράπουλες που χαρακτηρίστηκαν στην άδεια καταλληλότητάς τους ως πλαστικές καταστρέφονται μετά από δεκαήμερη χρήση, με την ίδια ως άνω διαδικασία.

2. Κατά τη διεξαγωγή του παιχνιδιού, οι παίκτες δύνανται να στοιχηματίζουν:

α) υπέρ του Banco, δηλαδή υπέρ του Καζίνο,

β) υπέρ του Punto, δηλαδή υπέρ των παικτών,

γ) υπέρ και του Banco και του Punto.

Ανεξάρτητα από την τοποθέτηση ή μη στοιχήματος (μίζας) για μία από τις παραπάνω περιπτώσεις, κάθε παίκτης δύναται να στοιχηματίσει υπέρ της ισοπαλίας μεταξύ του Banco και του Punto (EGALITE), τοποθετώντας τη μίζα του στο προκαθορισμένο χώρισμα του ταμπλώ του τραπεζιού.

3. Κάθε παίκτης που επιθυμεί να παίξει, πρέπει να τοποθετήσει το στοίχημά του πριν την έναρξη κάθε παρτίδας (πάσας). Ακολούθως, ο κρουπιέρης αναφωνεί «ΌΧΙ ΑΛΛΑ ΣΤΟΙΧΗΜΑΤΑ» (NO MORE BETS) και σηματοδοτεί την έναρξη του παιχνιδιού.

4. Σε κάθε περίπτωση, απαγορεύεται κάποιο χαρτί να βγει από τον διανομέα (SABOT) πριν τα στοιχήματα (μίζες) των παικτών οριστικοποιηθούν. Τα τραπουλόχαρτα που βγαίνουν από τον διανομέα σε καμία περίπτωση δεν επιτρέπεται να επανατοποθετηθούν μέσα σε αυτόν. Κάθε παίκτης που έχει στοιχηματίσει είναι υποχρεωμένος να συμμετάσχει (παίξει) στην παρτίδα, εφόσον έχει ανοιχθεί έστω και ένα τραπουλόχαρτο.

5. Σε κάθε περίπτωση που κατά τη διάρκεια διεξαγωγής του παιχνιδιού εμφανιστεί τραπουλόχαρτο με την εμπρός όψη του, κατά τη διάρκεια μίας παρτίδας (πάσας), αυτό χρησιμοποιείται και το παιχνίδι συνεχίζεται κανονικά. Εάν το τραπουλόχαρτο που εμφανιστεί με την εμπρός όψη του είναι το πρώτο μίας παρτίδας (πάσας), ομοίως το τραπουλόχαρτο χρησιμοποιείται κανονικά, η παρτίδα ολοκληρώνεται, αλλά χωρίς να γίνονται δεκτά τα τοποθετημένα στοιχήματα των παικτών (παρτίδα χωρίς αντίκρισμα Dummy Hand).

6. Μετά την μέτρηση των τραπουλόχαρτων και την επαλήθευση της ορθής σύνθεσης της τράπουλας, (η οποία πραγματοποιείται υποχρεωτικά κατά το άνοιγμα και το κλείσιμο του τραπεζιού), ο κρουπιέρης επαναφέρει τα τραπουλόχαρτα τα οποία ανακατεύει και στη συνέχεια τα στοιβάζει σε οριζόντια στήλη, με το πίσω μέρος (λογότυπο LOGO) των τραπουλόχαρτων προς τους παίκτες.

Η διαδικασία αυτή γίνεται πάντοτε παρουσία παίκτη.

7. Στη συνέχεια, ο κρουπιέρης δίνει την διαχωριστική κάρτα στον πρώτο από τα δεξιά του καθήμενο παίκτη, προκειμένου τα χαρτιά να κοπούν για τελευταία φορά. Ο παίκτης κόβει την στήλη των τραπουλόχαρτων σε οποιοδήποτε σημείο της και ο κρουπιέρης τοποθετεί τον διαχωρισμένο από τον παίκτη επάνω σωρό, στο πίσω μέρος της όλης στήλης (προς το μέρος του).

8. Ακολούθως, ο κρουπιέρης τοποθετεί την διαχωριστική κάρτα λήξης στο τέλος της σωρού των τραπουλόχαρτων, αφήνοντας προς το μέρος του ακριβώς επτά (7) τραπουλόχαρτα και στη συνέχεια εισάγει τα τραπουλόχαρτα, ως έχουν, στον διανομέα (Sabot).

9. Κατά την έναρξη της παρτίδας από καινούριο κουτί, ο κρουπιέρης τραβά ένα τραπουλόχαρτο και, ανάλογα με την σε αυτό αναγραφόμενη αριθμητική αξία, θέτει εκτός παρτίδας, δηλαδή ακυρώνει (καίει) τοποθετώντας στο Discard Holder, τον αντίστοιχο αριθμό τραπουλόχαρτων συμπεριλαμβανομένου και του πρώτου. Εν συνεχεία, ο κρουπιέρης δίνει τον διανομέα στον πρώτο από τα δεξιά του καθήμενο παίκτη. Ο παίκτης τραβά από τον διανομέα ένα πρώτο χαρτί, το οποίο αφορά στο Punto, το εμφανίζει και το παραδίδει στον κρουπιέρη και εν συνεχεία τραβά ένα δεύτερο χαρτί, το οποίο αφορά στο Banco, το οποίο επίσης εμφανίζει και παραδίδει στον κρουπιέρη. Η διαδικασία αυτή επαναλαμβάνεται. Με βάση το άθροισμα των δύο πρώτων τραπουλόχαρτων του Punto και του Banco, και σύμφωνα με τις παραγράφους 10, 11 και 12 του παρόντος άρθρου, ο παίκτης που χειρίζεται το διανομέα των τραπουλόχαρτων (Sabot) οφείλει ή όχι να τραβήξει, εμφανίσει και παραδώσει στον κρουπιέρη επιπλέον (τρίτο) φύλο αντίστοιχα για το Punto ή και για το Banco.

10. Όταν το άθροισμα των δύο φύλλων του Punto ισούται με:

α) 0, 1, 2, 3, 4, 5, τότε υποχρεούται να τραβήξει ένα (1) επιπλέον χαρτί.

β) 6, 7, 8, 9, τότε υποχρεούται να μην τραβήξει χαρτί και να σταματήσει.

11. Όταν το άθροισμα των δύο φύλλων του Banco ισούται με:

α) 0, 1, 2 και ανεξάρτητα από το τρίτο φύλλο του Punto.

β) 3 και το τρίτο χαρτί του Punto είναι: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 9, 0,

γ) 4 και το τρίτο χαρτί του Punto είναι: 2, 3, 4, 5, 6, 7.

δ) 5 και το τρίτο χαρτί του Punto είναι: 4, 5, 6, 7,

ε) 6 και το τρίτο χαρτί του Punto είναι: 6, 7,

τότε υποχρεούται να τραβήξει ένα (1) επιπλέον χαρτί.

Όταν το άθροισμα των δύο φύλλων του Banco ισούται με 7, 8, 9 τότε υποχρεούται να μην τραβήξει χαρτί και να σταματήσει.

12. Όταν το άθροισμα των δύο φύλλων του Punto ισούται με:

α) 3 και το τρίτο χαρτί του Banco είναι: 8,

β) 4 και το τρίτο χαρτί του Banco είναι: 1, 8, 9, 0,

γ) 5 και το τρίτο χαρτί του Banco είναι: 1, 2, 3, 8, 9, 0,

δ) 6 και το τρίτο χαρτί του Banco είναι: 1, 2, 3, 4, 5, 8, 9, 0,

τότε υποχρεούται να μην τραβήξει χαρτί και να σταματήσει.

Μετά το μοίρασμα των 4 πρώτων φύλλων (2 για το Punto και 2 για το Banco), εάν το άθροισμα είτε του Punto

είτε του Banco με τα δύο πρώτα φύλλα του ισούται με 8 ή 9 κανένα άλλο χαρτί δεν μοιράζεται.

13. Μετά το μοίρασμα τραπουλόχαρτων υπέρ του Punto και του Banco, το άθροισμα της αξίας του συνόλου των τραπουλόχαρτων του Punto εκφωνούμενο συγκρίνεται με το άθροισμα της αξίας του συνόλου των τραπουλόχαρτων του Banco.

Ως μεγαλύτερο δυνατό άθροισμα νοείται ο αριθμός εννέα (9), ενώ η αξία των τραπουλόχαρτων που απεικονίζουν είτε φιγούρες είτε το νούμερο δέκα υπολογίζεται ως μηδενική.

Κερδίζει το Punto ή το Banco εάν από το άθροισμα των φύλλων τους προκύπτει αντίστοιχα αριθμός πλησιέστερος ή ίσος με το νούμερο εννέα (9), ενώ εάν τα δύο αθροίσματα είναι ισάξια, τότε το αποτέλεσμα της παρτίδας είναι ισοπαλία (EGALITE).

14. Έκβαση του παιχνιδιού:

α) Εάν κερδίζουν τα στοιχήματα που τοποθετήθηκαν υπέρ του Punto, τότε ο κρουπιέρης αποσύρει από το τραπέζι τις μίζες των παικτών που είχαν στοιχηματίσει είτε υπέρ του Banco, είτε υπέρ της ισοπαλίας. Τα στοιχήματα υπέρ του Punto που κερδίζουν πληρώνονται μία φορά τη μίζα (Even Money).

β) Εάν κερδίζουν τα στοιχήματα που τοποθετήθηκαν υπέρ του Banco, τότε ο κρουπιέρης αποσύρει από το τραπέζι τις μίζες των παικτών που είχαν στοιχηματίσει είτε υπέρ του Punto, είτε υπέρ της ισοπαλίας.

Όταν ο παίκτης παίζει υπέρ του Banco και κερδίζει, ο κρουπιέρης παρακρατεί από την πληρωμή του, η οποία ισούται με τη μίζα που τοποθέτησε, ποσοστό υπέρ του Καζίνο (γκανιότα) πέντε τοις εκατό (5%) και πληρώνει στον παίκτη το υπόλοιπο. Η κράτηση του 5% προστίθεται στο ταμείο του τραπεζιού του Μπάνκο Πούντο, όπως και τα στοιχήματα των παικτών που χάνουν.

γ) Εάν η έκβαση της παρτίδας είναι ισοπαλία (EGALITE), δηλαδή εάν το άθροισμα όλων των φύλλων που τραβήχτηκαν υπέρ του Punto είναι ισάξιο με το άθροισμα όλων των φύλλων που τραβήχτηκαν υπέρ του Banco, τότε ο κρουπιέρης πληρώνει μόνο τα στοιχήματα που τοποθετήθηκαν από τους παίκτες υπέρ της ισοπαλίας, επί οκτώ (8) φορές τη μίζα, τα δε υπόλοιπα στοιχήματα δύνανται να επαναπροσδιορισθούν από τους παίκτες, για τη συμμετοχή αυτών στην επόμενη παρτίδα ή να αποσυρθούν, στην περίπτωση που οι παίκτες δεν επιθυμούν να συμμετάσχουν σε αυτήν.

15. Εάν παίκτης χειρίζεται το διανομέα και το αποτέλεσμα της παρτίδας αποβεί υπέρ του Banco, ανεξάρτητα από το εάν ο παίκτης αυτός στοιχημάτισε υπέρ του Banco ή όχι, τότε ο παίκτης συνεχίζει να χειρίζεται τον διανομέα και στην επόμενη παρτίδα (πάσα). Εάν, αντίθετα, παίκτης χειρίζεται το διανομέα και το αποτέλεσμα της παρτίδας αποβεί υπέρ του Punto, τότε ο κρουπιέρης αφαιρεί τον διανομέα από τον παίκτη αυτόν και τον δίνει στον αμέσως επόμενο προς τα δεξιά παίκτη, για τη διεξαγωγή της επόμενης παρτίδας (πάσας).

16. Εάν η διαχωριστική κάρτα λήξης εμφανιστεί αμέσως πριν την έναρξη παρτίδας, είναι δηλαδή η διαχωριστική κάρτα λήξης το πρώτο τραπουλόχαρτο που παίκτης ή ο κρουπιέρης πρέπει να τραβήξει για την έναρξη της παρτίδας, τότε η παρτίδα αυτή διεξάγεται κανονικά, είναι η τελευταία παρτίδα για το κουτί των τραπουλόχαρτων, μετά δε τη λήξη αυτής, ο κρουπιέρης εξάγει από τον διανομέα και τον συλλέκτη τα τραπουλόχαρτα και επαναλαμβάνει εξ’ αρχής την διαδικασία ανακατέματος των τραπουλόχαρτων της παραγράφου 6 του παρόντος άρθρου, κ.λπ. Εάν η διαχωριστική κάρτα λήξης εμφανιστεί κατά την διάρκεια εξέλιξης μίας παρτίδας, τότε αυτή η παρτίδα είναι η τελευταία για το κουτί. Μετά τη λήξη της παρτίδας αυτής, ο κρουπιέρης εξάγει τα τραπουλόχαρτα από τον συλλέκτη και τον διανομέα και επαναλαμβάνει εξ’ αρχής την διαδικασία ανακατέματος των τραπουλόχαρτων της παραγράφου 6 του παρόντος άρθρου, κ.λπ.

17. Σε περίπτωση που οι παίκτες αποχωρήσουν από το τραπέζι και δεν υπάρχει τοποθετημένο στοίχημα, ο κρουπιέρης εξάγει από τον διανομέα (Sabot) και από τον συλλέκτη (Discard Holder) τα τραπουλόχαρτα και τα στοιβάζει σε μία στήλη εμπρός του. Μόλις εμφανιστεί εκ νέου παίκτης, ακολουθείται εξ’ αρχής ολόκληρη η διαδικασία ανακατέματος των τραπουλόχαρτων της παραγράφου 6, κ.λπ.

18. Το Μπάνκο Πούντο διεξάγεται με τρεις κρουπιέρηδες και έναν Προϊστάμενο Τραπεζιού, ως εξής:

α) Ο κρουπιέρης που βρίσκεται στο κέντρο του τραπεζιού:

(1) χειρίζεται με παλέτα τα τραπουλόχαρτα (παλετίστας),

(2) υποδεικνύει στον παίκτη που έχει τον διανομέα εάν πρέπει να τραβήξει χαρτί και εάν ναι υπέρ ποίου (υπέρ του Banco ή υπέρ του Punto), σύμφωνα με τις παραγράφους 10, 11 και 12 του παρόντος άρθρου,

(3) αναφωνεί το άθροισμα των πόντων του Punto και του Banco,

(4) αναφωνεί το νικητή,

(5) αποσύρει τα χρησιμοποιημένα τραπουλόχαρτα κάθε παρτίδας και τα τοποθετεί στον συλλέκτη τραπουλόχαρτων (Discard Holder) και

(6) δίνει τον διανομέα ή όχι σε επόμενο παίκτη, κατά τα οριζόμενα στην παράγραφο 15 του παρόντος άρθρου.

β) Ο κάθε ένας από τους δύο κρουπιέρηδες που βρίσκονται απέναντι από τον κεντρικό κρουπιέρη, είναι υπεύθυνος για τις πληρωμές των παικτών εκείνων, οι οποίοι τοποθέτησαν στοιχήματα στην πλευρά του τραπεζιού που ο κάθε κρουπιέρης ευρίσκεται.

Εάν πρόκειται για MINI BANCO PUNTO (7θέσιο) ή MIDI BANCO PUNTO (9θέσιο), το παιχνίδι διεξάγεται με έναν κρουπιέρη, ο οποίος χειρίζεται τον διανομέα, διεξάγει το μοίρασμα των φύλλων στους παίκτες και προβαίνει γενικότερα σε όλες τις ανωτέρω ενέργειες διεξαγωγής του παιχνιδιού. Στην περίπτωση αυτή η παράδοση του διανομέα από τον κρουπιέρη στον πρώτο από τα δεξιά του καθήμενο παίκτη, κατά τα προβλεπόμενα στην παράγραφο 9 του παρόντος άρθρου, δεν εφαρμόζεται. Ομοίως, στην περίπτωση αυτή, δεν εφαρμόζεται η παράγραφος 15.

γ) Ο Προϊστάμενος του τραπεζιού είναι υπεύθυνος για την διαπίστωση και την επιβολή της τήρησης όλων των κανόνων της διεξαγωγής του παιχνιδιού.

19. Η ελάχιστη μίζα (MINIMUM) για κάθε τραπέζι Banco Punto ορίζεται από το Καζίνο. Η μέγιστη μίζα (MAXIMUM) ορίζεται επίσης από το Καζίνο και δύναται να ισούται με το 100πλάσιο έως 400πλάσιο της ελάχιστης μίζας, η δε μέγιστη μίζα της ισοπαλίας ορίζεται στο ένα όγδοο της μέγιστης μίζας του ιδίου τραπεζιού.

20. Το Καζίνο έχει δικαίωμα, για τη διεξαγωγή του παιχνιδιού Μπάνκο Πούντο, εναλλακτικά προς την πιο πάνω αναφερόμενη διαδικασία, να χρησιμοποιεί σε όλα ή σε μερικά από τα τραπέζια του, κατάλληλη για το παιχνίδι Banco Punto, Συσκευή Ανακατέματος Τραπουλόχαρτων (SHUFFLER), η οποία έχει λάβει άδεια καταλληλότητας σύμφωνα με τις διατάξεις του παρόντος Κανονισμού.

Στην περίπτωση αυτή:

α) Η Συσκευή Ανακατέματος Τραπουλόχαρτων (SHUFFLER) λειτουργεί καθ’ όλη τη διάρκεια διεξαγωγής του παιχνιδιού ταυτόχρονα και ως διανομέας τραπουλόχαρτων (Sabot), ο δε χειρισμός της γίνεται αποκλειστικά από τον κρουπιέρη.

β) Τα τραπουλόχαρτα τοποθετούνται στην Συσκευή Ανακατέματος πριν από την έναρξη της επόμενης παρτίδας (πάσας).

γ) Δεν τοποθετείται διαχωριστική κάρτα λήξης εντός της συσκευής και η μία παρτίδα διαδέχεται την άλλη, εφόσον υπάρχουν συμμετέχοντες στο παιχνίδι παίκτες.

δ) Το παιχνίδι διεξάγεται ως ακολούθως:

(1) Οι παράγραφοι 1 έως και 7 του παρόντος άρθρου ισχύουν ως ανωτέρω περιγράφονται, εκτός από την αντικατάσταση φθαρμένου τραπουλόχαρτου (της παραγράφου 1), η οποία λαμβάνει χώρα πριν την διεξαγωγή της επόμενης παρτίδας.

(2) Η παράγραφος 8 τροποποιείται ως εξής:

Ακολούθως, ο κρουπιέρης εισάγει τα τραπουλόχαρτα, ως έχουν, στην Συσκευή Ανακατέματος Τραπουλόχαρτων (Shuffler), χωρίς διαχωριστική κάρτα λήξης.

(3) Η παράγραφος 9 τροποποιείται ως εξής:

Κατά την έναρξη διεξαγωγής του παιχνιδιού, ο κρουπιέρης τραβά ένα τραπουλόχαρτο και, ανάλογα με την σε αυτό αναγραφόμενη αριθμητική αξία, θέτει εκτός παρτίδας, δηλαδή ακυρώνει (καίει) τοποθετώντας στο Discard Holder, τον αντίστοιχο αριθμό τραπουλόχαρτων περιλαμβανομένου και του πρώτου. Στη συνέχεια ο κρουπιέρης τραβά από το shuffler και εμφανίζει ένα πρώτο χαρτί, το οποίο αφορά στο Punto, και ένα δεύτερο χαρτί το οποίο αφορά στο Banco. Η διαδικασία αυτή επαναλαμβάνεται. Με βάση το άθροισμα των δύο πρώτων τραπουλόχαρτων του Punto και του Banco, και σύμφωνα με τις παραγράφους 10, 11 και 12 του παρόντος άρθρου, ο κρουπιέρης οφείλει ή όχι να τραβήξει και εμφανίσει επιπλέον (τρίτο) φύλο αντίστοιχα για το Punto ή και για το Banco.

(4) Οι παράγραφοι 10, 11, 12, 13 και 14 του παρόντος άρθρου, ισχύουν ως ανωτέρω περιγράφονται.

(5) Οι παράγραφοι 15 και 16 του παρόντος άρθρου δεν ισχύουν.

(6) Η παράγραφος 17 τροποποιείται ως εξής:

Εάν υπάρχουν παίκτες στο τραπέζι, η μία παρτίδα διαδέχεται την άλλη συνεχώς, χωρίς την ακύρωση τραπουλόχαρτων της παραγράφου 9 του παρόντος άρθρου. Σε περίπτωση που οι παίκτες αποχωρήσουν από το τραπέζι και δεν υπάρχει τοποθετημένο στοίχημα, ο κρουπιέρης εξάγει από το shuffler και το discard holder τα τραπουλόχαρτα και τα στοιβάζει σε μία στήλη εμπρός του. Μόλις εμφανιστεί εκ νέου παίκτης, ο κρουπιέρης επαναφέρει τα τραπουλόχαρτα τα οποία ανακατεύει και στη συνέχεια τα στοιβάζει σε οριζόντια στήλη, με το πίσω μέρος (λογότυπο LOGO) των τραπουλόχαρτων προς τους παίκτες.

Ακολούθως, ο κρουπιέρης δίνει την διαχωριστική κάρτα στον πρώτο από τα δεξιά του καθήμενο παίκτη, προκειμένου τα χαρτιά να κοπούν για τελευταία φορά. Ο παίκτης κόβει την στήλη των τραπουλόχαρτων σε οποιοδήποτε σημείο της και ο κρουπιέρης τοποθετεί τον διαχωρισμένο από τον παίκτη επάνω σωρό, στο πίσω μέρος της όλης στήλης (προς το μέρος του). Στη συνέχεια ακολουθείται η διαδικασία της περίπτωσης (2) του εδαφίου δ) της παρούσας παραγράφου, κ.λπ.

(7) Το εδάφιο α) της παραγράφου 18 του παρόντος άρθρου τροποποιείται ως εξής:

«α) Ο κρουπιέρης που βρίσκεται στο κέντρο του τραπεζιού:

(1) αναφωνεί το άθροισμα των πόντων του Punto και του Banco,

(2) αναφωνεί το νικητή,

(3) αποσύρει τα χρησιμοποιημένα τραπουλόχαρτα κάθε παρτίδας και τα τοποθετεί στην Συσκευή Ανακατέματος τραπουλόχαρτων.».

(8) Η παράγραφος 19 του παρόντος άρθρου, ισχύει ως ανωτέρω περιγράφεται.

Άρθρο 16
ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑ ΑΜΕΡΙΚΑΝΙΚΩΝ ΖΑΡΙΩΝ (CRAPS)

1. Το Αμερικάνικα Ζάρια (CRAPS) παίζονται με δύο διαφανείς κύβους (ζάρια) με λεία επιφάνεια, πλευρά 20 -25 χιλιοστών x 12 ακμές, οι γωνίες των οποίων είναι ορθές και τα σημεία σημειωμένα χωρίς προεξοχές. Ο αριθμός κατασκευής του Κατασκευαστή και το σήμα (λογότυπος LOGO) του Καζίνο πρέπει να αναγράφονται στους κύβους, χωρίς αυτό να διαταράσσει την ισορροπία τους.

Απαγορεύονται οι λοξές και λαξευμένες αιχμές, οι στρογγυλές αιχμές και τα κοίλα σημεία.

2. Το προσωπικό καθενός πλήρους μεγέθους τραπεζιού (Full Size Table) CRAPS αποτελείται από ένα Προϊστάμενο τραπεζιού (Boxman), δύο κρουπιέρηδες και ένα υπεύθυνο κύβων (Stickman), ενώ ένα μικρού μεγέθους τραπέζι λειτουργεί μόνο με έναν κρουπιέρη (Mini Craps ή Single Man Table) και έναν Προϊστάμενο Τραπεζιού (Boxman).

Ο Προϊστάμενος του τραπεζιού είναι υπεύθυνος για την διαπίστωση και την επιβολή της τήρησης όλων των κανόνων της διεξαγωγής του παιχνιδιού. Οι κρουπιέρηδες είναι επιφορτισμένοι με το μάζεμα των μιζών που χάνουν, με την τοποθέτηση, εάν χρειάζεται, των μιζών πάνω στο ανάλογο χώρισμα και με την πληρωμή των μιζών που κερδίζουν. Κατά τον ίδιο τρόπο, με την εξόφληση των παικτών, οι κρουπιέρηδες πραγματοποιούν τη διαδικασία της αλλαγής των χαρτονομισμάτων και των κερμάτων.

Ο Stickman είναι επιφορτισμένος με τον έλεγχο της καλής κατάστασης των κύβων, σύμφωνα με τις ανάγκες της παρτίδας, με την χορήγηση κύβων στους παίκτες και είναι υπεύθυνος για τις γενικές αναγγελίες κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού.

3. Ελάχιστη και μέγιστη μίζα (MINIMUM MAXIMUM).

Η ελάχιστη μίζα (MINIMUM) καθορίζεται από το Καζίνο.

Η μέγιστη μίζα (MAXIMUM) καθορίζεται ομοίως από το Καζίνο και δύναται να ισούται με το 100πλάσιο έως και το 1000πλάσιο της ελάχιστης μίζας κάθε τραπεζιού.

Στις πολλαπλές τύχες η μέγιστη μίζα (MAXIMUM) υπολογίζεται κατά τρόπο, ώστε το πιθανό κέρδος να είναι ίσο τουλάχιστον προς το επιτρεπόμενο από τη μέγιστη μίζα των απλών τυχών και ως το τριπλάσιο του κέρδους αυτού.

Στις τύχες οι οποίες συνδυάζονται με το WIN και το COME, η μέγιστη μίζα (MAXIMUM) προσδιορίζεται επί του ποσού των μιζών αυτών που τοποθετούνται στις αντίστοιχες απλές τύχες.

4. Στις τύχες οι οποίες συνδυάζονται με το DON’T WIN και το DON’T COME, η μέγιστη μίζα (MAXIMUM) καθορίζεται σε σχέση με το POINT που παίζεται, δηλαδή για το 4 και το 10 σε 200% του ποσού της μίζας που τοποθετείται αντίστοιχα στις απλές τύχες (Bet 2 to Win 1), για τα 6 και 8 σε 120% αυτού του ποσού (Bet 6 to Win 5) και για τα 5 και 9 σε 150% αυτού του ποσού (Bet 3 to Win 2).

5. PLACE BETS:

α) Στο RIGHT BETS η μέγιστη μίζα (MAXIMUM) καθορίζεται σε σχέση με το παιζόμενο POINT και ισούται για το 6 και το 8 με το 120% της μέγιστης μίζας του τραπεζιού (Bet 6 to Win 5), και για τα 4, 5, 9 και 10 με το 100% της μίζας αυτής (Bet 1 to Win 1).

β) Στο WRONG BETS η μέγιστη μίζα (MAXIMUM) ισούται για το 6 και το 8 με το 125% του ποσού επί των απλών τυχών (Bet 5 to Win 4), για το 5 και το 9 σε 160% του ποσού αυτού (Bet 8 to Win 5) και για το 4 και το 10 σε 220% του ποσού αυτού (Bet 11 to Win 5).

6. Ο αριθμός των παικτών που μπορούν να συμμετέχουν σε ένα τραπέζι είναι απεριόριστος.

7. Τα ζάρια δίνονται διαδοχικά στους παίκτες, αρχίζοντας κατά την έναρξη της παρτίδας από αυτόν που βρίσκεται αριστερά από τον κρουπιέρη, ακολουθείται δε η φορά των δεικτών του ρολογιού. Εάν ένας παίκτης αρνηθεί την σειρά του, τα ζάρια δίνονται στον επόμενο κατά την ίδια σειρά παίκτη.

Ο Stickman δίνει τα ζάρια στους παίκτες με τη βοήθεια του μπαστουνιού τουκαι πρέπει να αποφεύγει να τα αγγίζει, εκτός για να τα ελέγξει και να τα συλλέξει όταν έχουν πέσει εκτός τραπεζιού.

Ο παίκτης ο οποίος ρίχνει τα ζάρια οφείλει να τα ρίξει αμέσως μετά την παραλαβή αυτών και δεν πρέπει να τα τρίβει ή να τα κρατά στο χέρι του.

8. Ο παίκτης που ρίχνει μπορεί να ζητήσει αλλαγή τω ζαριών ανά πάσα στιγμή κατά τη σειρά των ρίψεων που απαιτούνται για να πετύχει τον αντικειμενικό σκοπό.

Τα ζάρια ρίχνονται κατά μήκος του τραπεζιού και κατά τρόπο ώστε, αφού και τα δύο ζάρια έχουν κάνει διαδρομή τέτοια ώστε να περάσουν το μέσο του τραπεζιού, το ένα τουλάχιστον εξ’ αυτών να χτυπά την άκρη του τραπεζιού απέναντι από αυτόν που τα ρίχνει.

Τα ζάρια πρέπει να κυλούν και όχι να γλιστρούν και για να είναι έγκυρα πρέπει να ακινητοποιηθούν πάνω στο τραπέζι.

Σε περίπτωση που τα ζάρια σταματήσουν στο δοχείο αναπληρωματικών ζαριών (Dice Bowl) ή χτυπήσουν σε αυτό και αναπηδήσουν ή σταματήσουν είτε στο απόθεμα μαρκών του τραπεζιού (Chip Bank), είτε στη βάση στήριξης μαρκών παίκτη (Chip Rack), ή τα ζάρια εσκεμμένα και σκόπιμα επιστρέψουν στο τραπέζι και κάθε φορά που η ρίψη δεν είναι κανονική, ο Stickman φωνάζει «Ρίψη άκυρη» (No Roll).

Ο Προϊστάμενος του τραπεζιού μπορεί να αφαιρέσει από έναν παίκτη το δικαίωμα να ρίξει τα ζάρια, εάν αυτός παραβεί κατ’ επανάληψη τους κανονισμούς της ρίψεως.

Σε περίπτωση αλλαγής ζαριών ο παίκτης παίρνει δύο (2) από τα πέντε (5) ζάρια που έχουν ισχύ για να ρίξει και τα υπόλοιπα τρία (3) επανατοποθετούνται, παρουσία των παικτών, μέσα στο ειδικό δοχείο (Dice Bowl) που προβλέπεται γι’ αυτό. Όταν ο Stickman προβεί στην προσφορά των ζαριών στον παίκτη που ρίχνει, καμία μίζα δεν μπορεί να τοποθετηθεί από παίκτη.

9. Ο παίκτης που ρίχνει πρέπει να έχει τοποθετήσει μία μίζα είτε πάνω στη γραμμή «WIN» είτε πάνω στη γραμμή «DON’T WIN» πριν ρίξει τα ζάρια και μπορεί να παίξει, ανάλογα με τη βούλησή του, σε όλες τις άλλες δυνατές τύχες.

10. Οι παίκτες δεν μπορούν να χρησιμοποιήσουν παρά τις ακόλουθες κατηγορίες τυχών:

α) Απλές τύχες, οι οποίες πληρώνονται ίσο ποσό με τη μίζα.

(1) WIN: παίζεται με την πρώτη ρίψη. Η τύχη αυτή κερδίζει όταν το άθροισμα των ζαριών ισούται με 7 ή 11 και χάνει με άθροισμα 2, 3 ή 12. Για κάθε άλλο άθροισμα, το αποτέλεσμα παραμένει εκκρεμές και ο εξερχόμενος αριθμός καθίσταται ο αντικειμενικός σκοπός (POINT).

Ένας κρουπιέρης τον καταδεικνύει βάζοντας μία ειδική πλάκα πάνω στο χώρισμα που φέρει τον αριθμό αυτόν. Η μίζα στο WIN κερδίζει εάν το POINT επαναληφθεί, χάνει δε εάν το άθροισμα των ζαριών ισούται με 7 ή βρίσκεται σε αναμονή με κάθε άλλο αριθμό (άθροισμα) που θα βγει.

(2) DON’T WIN, παίζεται με την πρώτη ρίψη. Η τύχη κερδίζει όταν το άθροισμα των ζαριών ισούται με 2 ή 3, χάνει με άθροισμα 7 ή 11 και φέρνει ισοπαλία με άθροισμα 12.

Για κάθε άλλο άθροισμα το αποτέλεσμα παραμένει εκκρεμές και ο αριθμός που βγαίνει καθίσταται ο αντικειμενικός σκοπός (POINT). Ένας κρουπιέρης τον καταδεικνύει βάζοντας μία ειδική πλάκα πάνω στο χώρισμα που φέρει τον αριθμό αυτόν. Η μίζα στο DON’T WIN κερδίζει εάν το άθροισμα των ζαριών ισούται με 7 και χάνει εάν επαναληφθεί το POINT ή βρίσκεται σε αναμονή με κάθε άλλο αριθμό (άθροισμα) που θα βγει.

(3) COME: Παίζεται οποτεδήποτε μετά την πρώτη ρίψη. Η τύχη αυτή κερδίζει εάν με την ρίψη την αμέσως επόμενη μετά την τοποθέτηση της μίζας το άθροισμα των ζαριών ισούται με 7 ή 11 και χάνει με άθροισμα 2, 3 ή 12.

Για κάθε άλλο άθροισμα, η μίζα τοποθετείται στη θέση του παίκτη πάνω στο πλαίσιο του επιλεγέντος αριθμού και στις διαδοχικές ρίψεις ο παίκτης κερδίζει εάν βγει ο αριθμός αυτός, χάνει εάν το άθροισμα των ζαριών ισούται με 7 ή βρίσκεται σε αναμονή με κάθε άλλο αριθμό (άθροισμα) που θα βγει.

(4) DON’T COME: Παίζεται οποτεδήποτε μετά την πρώτη ρίψη. Η τύχη αυτή κερδίζει εάν με την ρίψη την αμέσως επόμενη από την τοποθέτηση της μίζας το άθροισμα των ζαριών ισούται με 2 ή 3, χάνει με άθροισμα 7 ή 11 και φέρει ισοπαλία με άθροισμα 12. Για κάθε άλλο άθροισμα, η μίζα στο DON’T COME τοποθετείται στη θέση του παίκτη πίσω από το πλαίσιο του επιλεγέντος αριθμού και στις διαδοχικές ρίψεις κερδίζει εάν το άθροισμα των ζαριών ισούται με 7, χάνει εάν βγει ο αριθμός αυτός ή βρίσκεται σε αναμονή με κάθε άλλο αριθμό (άθροισμα) που θα βγει.

Οι μίζες οι οποίες τοποθετούνται στο WIN και COME δεν μπορούν να αποσυρθούν και πρέπει να εξακολουθήσουν να παίζονται μέχρι να κερδίσουν ή να χάσουν.

(5) FIELD: Παίζεται οποτεδήποτε κατά την διάρκεια της παρτίδας και κάθε χτύπημα είναι αποφασιστικό. Η τύχη αυτή κερδίζει εάν κατά την αμέσως επόμενη ρίψη από την τοποθέτηση της μίζας το άθροισμα των ζαριών ισούται με 2, 3, 4, 9, 10, 11 ή 12 και χάνει με κάθε άλλο άθροισμα. Πληρώνεται διπλή η μίζα για άθροισμα 2 ή 12 και ισόποσα η μίζα για τα άλλα αθροίσματα.

(6) BIG 6: Παίζεται οποτεδήποτε κατά τη διάρκεια της παρτίδας. Η τύχη αυτή κερδίζει εάν σχηματιστεί άθροισμα 6 με οποιονδήποτε συνδυασμό και χάνει εάν σχηματιστεί άθροισμα 7 ή βρίσκεται σε αναμονή με κάθε άλλο αριθμό (άθροισμα) που θα βγει. Η μίζα μπορεί να παραμείνει ή να αποσυρθεί κατά την διάρκεια των μη αποφασιστικών στοιχημάτων.

(7) BIG 8: Παίζεται οποτεδήποτε κατά τη διάρκεια της παρτίδας. Η τύχη αυτή κερδίζει εάν σχηματισθεί άθροισμα 8 με οποιονδήποτε συνδυασμό και χάνει αν σχηματισθεί άθροισμα 7 ή βρίσκεται σε αναμονή με κάθε άλλο αριθμό (άθροισμα) που θα βγει. Η μίζα μπορεί να παραμείνει ή να αποσυρθεί κατά τη διάρκεια των μη αποφασιστικών στοιχημάτων.

(8) UNDER 7: Παίζεται οποτεδήποτε κατά την διάρκεια της παρτίδας. Η τύχη αυτή κερδίζει εάν το άθροισμα των ζαριών είναι μικρότερο του 7 και χάνει εάν το άθροισμα είναι ίσο ή μεγαλύτερο του 7.

(9) OVER 7: Παίζεται οποτεδήποτε κατά την διάρκεια της παρτίδας. Η τύχη αυτή κερδίζει εάν το άθροισμα των ζαριών είναι μεγαλύτερο του 7 και χάνει εάν το άθροισμα είναι ίσο ή μικρότερο του 7.

β) Πολλαπλές τύχες, οι οποίες μπορούν να παιχθούν σε οποιοδήποτε σημείο της παρτίδας.

(1) HARD WAYS: Παίζονται στα αθροίσματα 4, 6, 8 ή 10 που σχηματίζονται με ιπλές και οι μίζες μπορούν να αποσυρθούν μετά από τα μη αποφασιστικά χτυπήματα. Οι τύχες αυτές κερδίζουν εάν τα προαναφερόμενα αθροίσματα επιτευχθούν με διπλές και χάνουν εάν το άθροισμα των ζαριών ισούται με 7 ή εάν τα προαναφερόμενα αθροίσματα επιτευχθούν με άλλον τρόπο εκτός της διπλής.

Οι δυάρες και πεντάρες πληρώνονται επτά (7) φορές τη μίζα, οι τριάρες και οι τεσσάρες πληρώνονται εννέα (9) φορές τη μίζα.

(2) BIG RED SEVEN ή BIG RED: Η τύχη αυτή κερδίζει εάν το άθροισμα των ζαριών ισούται με 7, πληρώνεται τέσσερις (4) φορές τη μίζα και χάνει με κάθε άλλο άθροισμα. Το αντίστοιχο παιχνίδι των 11 κερδίζει εάν το άθροισμα των ζαριών ισούται με 11 και χάνει με κάθε άλλο άθροισμα, πληρώνεται δε δέκα πέντε (15) φορές τη μίζα.

(3) ANY CRAPS: Η τύχη αυτή κερδίζει εάν το άθροισμα των ζαριών ισούται με 2, 3 ή 12 και χάνει με κάθε άλλο άθροισμα, πληρώνεται δε 7 φορές την μίζα.

(4) CRAPS 2: Η τύχη αυτή κερδίζει εάν το άθροισμα των ζαριών ισούται με 2 και χάνει με κάθε άλλο άθροισμα, πληρώνεται δε τριάντα φορές τη μίζα.

(5) CRAPS 3: Η τύχη αυτή κερδίζει εάν το άθροισμα των ζαριών ισούται με 3 και χάνει με κάθε άλλο άθροισμα, πληρώνεται δε δέκα πέντε φορές τη μίζα.

(6) CRAPS 12: Η τύχη αυτή κερδίζει εάν το άθροισμα των ζαριών ισούται με 12 και χάνει με κάθε άλλο άθροισμα, πληρώνεται δε τριάντα φορές τη μίζα.

(7) HORN: Η τύχη αυτή, που συνδυάζει το CRAPS και το παιχνίδι των 11, κερδίζει εάν το άθροισμα των ζαριών ισούται με 2, 3, 12 ή 11 και χάνει με κάθε άλλο άθροισμα, πληρώνεται δε τέσσερις φορές τη μίζα.

γ) ODDS: Είναι οι τύχες που συνδυάζονται και οι οποίες παίζονται μόνο εάν έχει βγει αντίστοιχη απλή τύχη, της οποίας ο αντικειμενικός σκοπός, που είναι αυτός του επιλεγέντος αριθμού, πρέπει να είναι γνωστός κατά τα «παιχνίδια» αυτά. Οι μίζες μπορούν να αποσυρθούν μετά από ένα μη αποφασιστικό χτύπημα.

(1) Η τύχη που συνδυάζεται με το WIN, η μίζα της οποίας τοποθετείται κοντά στην κύρια μίζα της αντίστοιχης απλής τύχης, κερδίζει εάν το άθροισμα των ζαριών ισούται με το POINT, χάνει με 7 και φέρνει ισοπαλία με κάθε άλλο άθροισμα. Η μίζα πληρώνεται 2:1 για το 4 ή το 10, 3:2 για το 5 ή το 9 και 6:5 για το 6 ή το 8.

(2) Η τύχη που συνδυάζεται με το DON’T WIN, η μίζα της οποίας τοποθετείται κοντά και ως γέφυρα (Bridged) στην κύρια μίζα της αντίστοιχης απλής τύχης, κερδίζει εάν το άθροισμα των ζαριών ισούται με 7, χάνει εάν το άθροισμα των ζαριών ισούται με το POINT και φέρνει ισοπαλία με κάθε άλλο άθροισμα. Η μίζα πληρώνεται 1:2 για το 4 ή το 10, 2:3 για το 5 ή το 9 και 5:6 για το 6 ή το 8.

(3) Η τύχη που συνδυάζεται με το COME, η μίζα της οποίας τοποθετείται πάνω και αντισταθμισμένα (On and Offset) στην κύρια μίζα της αντίστοιχης απλής τύχης, κερδίζει, χάνει ή φέρνει ισοπαλία με τους αυτούς όρους του COME και πληρώνεται με την ίδια αναλογία όπως η τύχη που αντιστοιχεί στο WIN.

(4) Η τύχη που συνδυάζεται με το DON’T COME, η μίζα της οποίας τοποθετείται κοντά και ως γέφυρα (Bridged) στην κύρια μίζα της αντίστοιχης απλής τύχης, κερδίζει, χάνει ή φέρνει ισοπαλία με τους ίδιους όρους του DON’T COME και πληρώνεται με την ίδια αναλογία όπως η τύχη που αντιστοιχεί στο DON’T WIN.

δ) PLACE BETS: Τα στοιχήματα αυτά παίζονται στους αριθμούς (αθροίσματα) 4, 5, 6, 8, 9 ή 10, μπορούν να παιχθούν οποιαδήποτε στιγμή και να αποσυρθούν σε περίπτωση μη αποφασιστικού χτυπήματος.

(1) RIGHT BET: Η μίζα του στοιχήματος αυτού τοποθετείται ανάλογα με τη θέση του παίκτη (CHEVAL) πάνω στις γραμμές πριν ή μετά τον αριθμό που επιλέχθηκε.

Η τύχη αυτή κερδίζει εάν το άθροισμα των ζαριών ισούται με τον αριθμό που επιλέχθηκε, χάνει με άθροισμα 7 ή φέρνει ισοπαλία με κάθε άλλο άθροισμα.

Η μίζα πληρώνεται 7:6 εάν ο αριθμός που επιλέχθηκε είναι 6 ή 8, 7:5 εάν ο αριθμός που επιλέχθηκε είναι 5 ή 9 και 9:5 εάν ο αριθμός που επιλέχθηκε είναι 4 ή 10.

(2) WRONG BET: Η μίζα του στοιχήματος αυτού τοποθετείται στο χώρισμα πριν από τον αριθμό που επιλέχθηκε και διαφοροποιείται από τον υπάλληλο με τη βοήθεια ειδικής μάρκας, η οποία αναγράφει «WRONG BET».

Η τύχη αυτή κερδίζει εάν το άθροισμα των ζαριών ισούται με 7, χάνει εάν το άθροισμα των ζαριών ισούται με τον αριθμό που επιλέχθηκε και φέρει ισοπαλία με κάθε άλλο άθροισμα.

Η μίζα πληρώνεται 4:5 εάν ο αριθμός που επιλέχθηκε είναι το 6 ή το 8, 5:8 εάν ο αριθμός που επιλέχθηκε είναι το 5 ή το 9, και 5:11 εάν ο αριθμός που επιλέχθηκε είναι το 4 ή το 10.

Για τις ως άνω περιπτώσεις γ3), γ4), δ1) και δ2), κάθε φορά που δεν έχει ορισθεί ο αντικειμενικός σκοπός (POINT), τα στοιχήματα που υπάρχουν στις τύχες ως ODDS που συνδυάζεται με COME και ODDS που συνδυάζεται με DON’T COME και PLACE BETS, θεωρούνται αδρανή (OFF), δηλαδή ούτε κερδίζουν ούτε χάνουν ανεξάρτητα από το άθροισμα των ζαριών της συγκεκριμένης ζαριάς (COME OUT ROLL), εκτός εάν ορισθεί (ζητηθεί) διαφορετικά από τον παίκτη.

Άρθρο 17
ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑ ΕΛΛΗΝΙΚΩΝ ΖΑΡΙΩΝ

1. Τα Ελληνικά Ζάρια παίζονται με δύο κύβους (ζάρια) όπως αυτοί περιγράφονται στην παράγραφο 1 του άρθρου 16 του παρόντος Κανονισμού. Τα οριζόμενα από τις παραγράφους 2, 6, 7 και 8 του άρθρου 16 του παρόντος Κανονισμού ισχύουν και στη λειτουργία των Ελληνικών Ζαριών.

2. Στις απλές τύχες, η ελάχιστη μίζα (MINIMUM) και η μέγιστη μίζα (MAXIMUM) ορίζεται από το Καζίνο. Στις πολλαπλές τύχες η μέγιστη μίζα (MAXIMUM) υπολογίζεται κατά τρόπο, ώστε το πιθανό κέρδος να είναι ίσο τουλάχιστον προς το επιτρεπόμενο από τη μέγιστη μίζα των απλών τυχών και ως το τριπλάσιο του κέρδους αυτού.

3. Οι παίκτες παίζουν εναντίον ενός ταμείου (πάγκου) και απαγορεύονται εξωτερικά στοιχήματα μεταξύ των παικτών.

4. Ο παίκτης που ρίχνει τα ζάρια πρέπει να έχει τοποθετήσει μία τουλάχιστον μίζα στις απλές τύχες.

5. Οι παίκτες μπορούν να στοιχηματίσουν στις ακόλουθες κατηγορίες τυχών:

α) Απλές τύχες, οι οποίες πληρώνονται το ισόποσο της μίζας.

β) Πολλαπλές τύχες, οι οποίες πληρώνονται ανάλογα 30 φορές τη μίζα, 15 φορές τη μίζα και 10 φορές τη μίζα.

6. Όλοι οι παίκτες μπορούν να τοποθετούν στοιχήματα στις απλές και πολλαπλές τύχες ταυτόχρονα.

Μετά τη ρίψη των ζαριών ο κρουπιέρης μαζεύει τις χαμένες μίζες και στη συνέχεια πληρώνει αυτές που κερδίζουν, αφού αφαιρέσει από τα κέρδη κάθε μιας ποσοστό υπέρ του Καζίνο (γκανιότα) 5%, το οποίο περιέρχεται στο ταμείο του τραπεζιού (πάγκου).

7. Απλές τύχες.

α) Οι απλές τύχες οι οποίες κερδίζουν είναι τα δύο έξι (εξάρες), τα δύο πέντε (πεντάρες) και τα δύο τρία (τριάρες).

β) Οι απλές τύχες οι οποίες χάνουν είναι τα δύο τέσσερα (τεσσάρες), τα δύο δυάρια (δυάρες) και οι δύο άσσοι.

γ) Πρόσθετη απλή τύχη η οποία κερδίζει είναι ο συνδυασμός έξι (6) και πέντε (5).

δ) Πρόσθετη απλή τύχη η οποία χάνει είναι ο συνδυασμός άσσος (1) και δύο (2).

8. Πολλαπλές τύχες.

α) Οι πολλαπλές τύχες, οι οποίες πληρώνονται 30 φορές τη μίζα, είναι όλες οι διπλές δηλαδή οι εξάρες, οι πεντάρες, οι τεσσάρες, οι τριάρες, οι δυάρες και οι άσσοι.

β) Οι πολλαπλές τύχες, οι οποίες πληρώνονται 15 φορές τη μίζα, είναι οι συνδυασμοί έξι πέντε και άσσος δύο.

γ) Οι πολλαπλές τύχες, οι οποίες πληρώνονται 10 φορές τη μίζα, είναι οποιοσδήποτε από τους συνδυασμούς έξι πέντε ή εξάρες και οποιοσδήποτε από τους συνδυασμούς άσσος δύο ή άσσοι.

Η πολλαπλή τύχη στην οποία τοποθετήθηκε η μίζα κερδίζει εάν έρθει μετά την πρώτη ρίψη την αμέσως επομένη από την τοποθέτηση της μίζας και χάνει με οτιδήποτε άλλο έρθει.

9. Οι απλές τύχες κερδίζουν ή χάνουν σε όλη τη διάρκεια της παρτίδας (κόλπου).

10. Ο παίκτης που ρίχνει τα ζάρια, συνεχίζει να τα κρατά μέχρι να έρθει οποιαδήποτε από τις ακόλουθες τύχες:

άσσοι, δυάρες ή τεσσάρες, οπότε τα ζάρια ρίχνει ο επόμενος κατά σειρά παίκτης.

Άρθρο 18
ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑ ΠΟΚΕΡ (CASINO STUD POKER)

1. Το παιχνίδι του Πόκερ παίζεται με μία (1) τράπουλα.

Κατά το άνοιγμα του τραπεζιού πρέπει να χρησιμοποιείται τράπουλα στην οποία έχει χορηγηθεί άδεια καταλληλότητας, σε άριστη κατάσταση, είτε καινούργια (σφραγισμένη από τον Κατασκευαστή), είτε εφόσον η τράπουλα χαρακτηρίστηκε στην άδεια καταλληλότητάς της ως πλαστική χρησιμοποιημένη για χρονική περίοδο όχι μεγαλύτερη των 10 ημερών.

Τα τραπουλόχαρτα πρέπει να διατηρούνται σε άριστη κατάσταση καθ΄ όλη τη διάρκεια του παιχνιδιού. Σε περίπτωση φθοράς τραπουλόχαρτου, κατά τη διάρκεια οποιασδήποτε παρτίδας, το φθαρμένο τραπουλόχαρτο αντικαθίσταται πριν από το επόμενο ανακάτεμα των τραπουλόχαρτων με όμοιό του, από καινούργια τράπουλα και το παιχνίδι συνεχίζεται κανονικά.

Μετά το κλείσιμο του τραπεζιού, όλες οι τράπουλες που χρησιμοποιήθηκαν για την διεξαγωγή του παιχνιδιού πρέπει να καταστρέφονται, με τη διαδικασία του άρθρου 8 του παρόντος Κανονισμού. Οι τράπουλες που χαρακτηρίστηκαν στην άδεια καταλληλότητάς τους ως πλαστικές καταστρέφονται μετά από δεκαήμερη χρήση, με την ίδια ως άνω διαδικασία.

2. Μετά την μέτρηση των τραπουλόχαρτων και την επαλήθευση της ορθής σύνθεσης της τράπουλας, (η επαλήθευση της σύνθεσης γίνεται υποχρεωτικά κατά το άνοιγμα και το κλείσιμο του τραπεζιού), ο κρουπιέρης ανακατεύει και στοιβάζει τα τραπουλόχαρτα σε μία στήλη, με το πίσω μέρος (λογότυπο LOGO) των τραπουλόχαρτων προς τα άνω. Η διαδικασία αυτή γίνεται πάντοτε παρουσία παίκτη. Στη συνέχεια, ο κρουπιέρης δίνει την διαχωριστική κάρτα σε έναν από τους παίκτες προκειμένου τα χαρτιά να κοπούν.

3. Ο παίκτης κόβει την στήλη της τράπουλας σε οποιοδήποτε σημείο της. Μετά από αυτή την κοπή, ο κρουπιέρης τοποθετεί τον διαχωρισμένο από τον παίκτη επάνω σωρό, στο τέλος της όλης στήλης.

4. Το Πόκερ παίζεται με πέντε (5) φύλλα. Κάθε παίκτης που επιθυμεί να παίξει πρέπει πρώτα να στοιχηματίσει στον ανάλογο προκαθορισμένο χώρο του τραπεζιού. Ο κρουπιέρης μοιράζει τα πέντε φύλλα κλειστά, από ένα κάθε φορά σε κάθε παίκτη και στον εαυτό του, το δικό του δε τελευταίο (πέμπτο) φύλλο ανοιχτό. Στη συνέχεια, ο κρουπιέρης μετράει τα υπόλοιπα χαρτιά που έχει στα χέρια του, προκειμένου να διαπιστώσει εάν το σύνολο αυτών είναι το αναμενόμενο και ακολούθως τα τοποθετεί στον συλλέκτη (Discard Holder).

5. Ακολούθως, αφού οι παίκτες μελετήσουν τα χαρτιά τους, κάθε ένας έχει τη δυνατότητα να σταματήσει ή να συνεχίσει το παιχνίδι, ως εξής:

α) Στην περίπτωση που ο παίκτης σταματήσει τη συμμετοχή του στο παιχνίδι, χάνει το αρχικό του στοίχημα (μίζα), το οποίο ο κρουπιέρης τοποθετεί στο ταμείο του τραπεζιού.

β) Στην περίπτωση που ο παίκτης συνεχίσει τη συμμετοχή του στο παιχνίδι, πρέπει να τοποθετήσει συμπληρωματικό στοίχημα, το οποίο ισούται με το διπλάσιο του αρχικού του στοιχήματος (μίζας).

6. Στη συνέχεια, ο κρουπιέρης φανερώνει τα δικά του φύλλα.

α) Εάν ο κρουπιέρης έχει άσσο και ρήγα ή καλύτερο φύλλο (άνοιγμα), τότε συγκρίνει τα φύλλα κάθε ενός παίκτη ξεχωριστά με τα δικά του, με σκοπό να διαπιστωθεί εάν ο παίκτης κερδίζει ή χάνει ή εάν υπάρχει ισοπαλία.

(1) Ο παίκτης κερδίζει όταν έχει φύλλο μεγαλύτερης αξίας από τον κρουπιέρη και πληρώνεται ως εξής:

(α) Το ισόποσο του αρχικού στοιχήματός του (ANTE) και

(β) Το συμπληρωματικό του στοίχημα που έχει τοποθετήσει (διπλάσιας αξίας του αρχικού), ανάλογα με το συνδυασμό φύλλων που έχει, επί τόσες φορές, όσες αναφέρονται στον πίνακα πληρωμών της παραγράφου 7 του παρόντος άρθρου.

(2) Ο παίκτης χάνει όταν ο κρουπιέρης έχει φύλλο μεγαλύτερης αξίας από αυτόν και χάνει τόσο το αρχικό του στοίχημα, όσο και το συμπληρωματικό του.

(3) Ισοπαλία υπάρχει όταν ο κρουπιέρης και ο παίκτης έχουν φύλλα ίδιας αξίας.

β) Εάν ο κρουπιέρης δεν έχει άνοιγμα (δηλαδή άσσο και ρήγα ή καλύτερο φύλλο) πληρώνει μόνο τα αρχικά στοιχήματα (ANTES) των παικτών που συνέχισαν, τα δε συμπληρωματικά στοιχήματα των παικτών ούτε πληρώνονται ούτε χάνονται.

7. Τα συμπληρωματικά στοιχήματα των παικτών που κερδίζουν, πληρώνονται ως εξής:

α) 1 ζεύγος άσσων ή λιγότερο επί μία φορά τη μίζα.

β) 2 ζεύγη επί δύο φορές τη μίζα.

γ) 3 ίδια φύλλα επί τρεις φορές τη μίζα.

δ) Κέντα (STRAIGHT) επί τέσσερις φορές τη μίζα.

ε) Χρώμα (FLUSH) επί πέντε φορές τη μίζα.

στ) FULL επί επτά φορές τη μίζα.

ζ) 4 ίδια (4 OF THE KIND) επί είκοσι φορές τη μίζα.

η) Κέντα ίδιου χρώματος (STRAIGHT FLUSH) επί πενήντα φορές τη μίζα.

θ) Κέντα ίδιου χρώματος (ROYAL FLUSH) επί εκατό φορές τη μίζα.

Η ελάχιστη μίζα (MINIMUM) κάθε τραπεζιού ορίζεται από το Καζίνο. Η μέγιστη μίζα (MAXIMUM) ορίζεται επίσης από το Καζίνο και δύναται να ισούται με το 50πλάσιο ή 100πλάσιο ή 200πλάσιο της ελάχιστης μίζας του ίδιου τραπεζιού.

8. Συμπληρωματικά με την πιο πάνω διαδικασία, το Καζίνο δύναται να προσφέρει στους παίκτες του Πόκερ πρόσθετο δικαίωμα συμμετοχής σε μία επιπλέον έκτακτη πληρωμή (JACK POT BONUS OPTION), η οποία εξαρτάται από την έκβαση του κανονικού παιχνιδιού.

Η έκτακτη αυτή πληρωμή προκαθορίζεται από το Καζίνο και δύναται να είναι είτε ένα συγκεκριμένο χρηματικό ποσό, είτε ένα προοδευτικά αυξανόμενο με προκαθορισμένο τρόπο προσαύξησης χρηματικό ποσό, το οποίο παρακολουθείται ηλεκτρονικά και του οποίου το εκάστοτε ύψος διατίθεται κάθε φορά προς ενημέρωση των παικτών.

Στην περίπτωση που το ποσό της επιπλέον έκτακτης πληρωμής είναι προοδευτικά αυξανόμενο, το Καζίνο έχει δικαίωμα να ξεκινήσει το ποσό αυτό είτε από μηδενική βάση είτε από οποιοδήποτε άλλο ποσό. Ο τρόπος λειτουργίας και οι λοιποί όροι που αποτελούν αποφάσεις του Καζίνο για την συμμετοχή των παικτών στην έκτακτη πληρωμή κοινοποιούνται εγγράφως στην Ε.Ε.Ε.Π., πριν τα πιο πάνω τεθούν σε εφαρμογή.

9. Η συμμετοχή των παικτών στην πιο πάνω έκτακτη πληρωμή (JACK POT BONUS OPTION) γίνεται ως εξής:

α) Πριν από την έναρξη κάθε παρτίδας της πιο πάνω κανονικής διαδικασίας, δηλαδή πριν από το μοίρασμα των φύλλων από τον κρουπιέρη, οι παίκτες που συμμετέχουν στο κανονικό παιχνίδι, έχουν την δυνατότητα, εάν το επιθυμούν, να συμμετέχουν, με επιπλέον ξεχωριστό στοίχημα, το ύψος του οποίου ορίζεται από το Καζίνο, στο πιο πάνω BONUS JACK POT.

Από το ξεχωριστό αυτό στοίχημα των παικτών, το Καζίνο έχει δικαίωμα παρακράτησης ποσοστού επί τοις εκατό (γκανιότας), το οποίο δύναται να κυμαίνεται, από δέκα πέντε έως είκοσι τοις εκατό (15% - 20%).

β) Ο παίκτης που επιλέγει να συμμετάσχει στην έκτακτη πληρωμή (BONUS JACK POT), τοποθετεί επιπλέον ξεχωριστό στοίχημα στην ειδική θέση (κύκλο) του BONUS JACK POT, η οποία είναι αποτυπωμένη πάνω στην τσόχα του τραπεζιού.

Ανάλογα με την έκβαση του κανονικού παιχνιδιού, οι παίκτες συμμετέχουν στην επιπλέον έκτακτη πληρωμή (BONUS JACK POT) μόνο εάν έχουν κάποιον από τους παρακάτω συνδυασμούς φύλλων και ως εξής:

(1) Εάν ένας μόνο παίκτης έχει ROYAL FLUSH, τότε κερδίζει το σύνολο του ποσού της έκτακτης πληρωμής, είτε αυτό το ποσό είναι προκαθορισμένο, είτε είναι προοδευτικά αυξανόμενο.

(2) Εάν δύο ή περισσότεροι παίκτες έχουν ROYAL FLUSH στην ίδια παρτίδα και εφόσον το σύνολο του ποσού της έκτακτης πληρωμής είναι προκαθορισμένο, κάθε ένας από αυτούς κερδίζει ξεχωριστά και ανεξάρτητα το σύνολο του ποσού αυτού.

(3) Εάν δύο ή περισσότεροι παίκτες έχουν ROYAL FLUSH στην ίδια παρτίδα και εφόσον το σύνολο του ποσού της έκτακτης πληρωμής αυξάνεται προοδευτικά (ηλεκτρονικά), κάθε ένας από αυτούς κερδίζει κατά περίπτωση το ένα δεύτερο (1/2), το ένα τρίτο (1/3), κ.λπ. του διαμορφωμένου κατά τη στιγμή εκείνη ύψους του συνολικού ποσού.

(4) Εάν ένας ή περισσότεροι παίκτες έχουν STRAIGHT FLUSH στην ίδια παρτίδα, τότε κάθε ένας από αυτούς κερδίζει το 10% του ποσού της πιο πάνω περίπτωσης (1).

(5) Εάν ένας ή περισσότεροι παίκτες έχουν 4 ίδια φύλλα ή FULL ή FLUSH, στην ίδια παρτίδα, τότε κάθε ένας από αυτούς κερδίζει κατά περίπτωση ένα μικρότερο, προκαθορισμένο από το Καζίνο, ποσό (CONSOLATION BONUS).

10. Πρόσθετοι όροι διεξαγωγής του παιχνιδιού:

α) Οι παίκτες δεν επιτρέπεται να συνεργάζονται μεταξύ τους με οποιοδήποτε τρόπο. Η παράβαση αυτή συνεπάγεται την, κατά την κρίση του Καζίνο, επιβολή αποχώρησης του παίκτη από τον χώρο παιχνιδιών του ή / και την απαγόρευση εισόδου σε αυτόν.

β) Μη σωστό μοίρασμα αριθμού φύλλων από τον κρουπιέρη σε παίκτη συνεπάγεται την ακύρωση όλων των φύλλων του παίκτη αυτού.

γ) Μη σωστό μοίρασμα αριθμού φύλλων από τον κρουπιέρη στον εαυτό του συνεπάγεται την ακύρωση των φύλλων όλων των παικτών.

11. Σε περίπτωση που οι παίκτες αποχωρήσουν από το τραπέζι και δεν υπάρχει τοποθετημένο στοίχημα, ο κρουπιέρης συγκεντρώνει τα τραπουλόχαρτα από τον συλλέκτη (Discard Holder) και τα στοιβάζει σε μία στήλη εμπρός του. Μόλις εμφανισθεί εκ νέου παίκτης, ακολουθείται εξ’ αρχής ολόκληρη η διαδικασία ανακατέματος των τραπουλόχαρτων της παραγράφου 2, κ.λπ.

12. Το Καζίνο έχει δικαίωμα για τη διεξαγωγή του παιχνιδιού Πόκερ, εναλλακτικά προς την πιο πάνω αναφερόμενη κανονική διαδικασία, να χρησιμοποιεί σε όλα ή σε μερικά από τα τραπέζια του εγκεκριμένη από την Ε.Ε.Ε.Π., Συσκευή Ανακατέματος Τραπουλόχαρτων (SHUFFLER) για Πόκερ.

Με την χορήγηση άδειας καταλληλότητας στον κάθε διαφορετικό τύπο της ως άνω Συσκευής εκδίδεται Απόφαση του παρόντος Κανονισμού, στην οποία καθορίζονται ο διαφοροποιημένος τρόπος διεξαγωγής του παιχνιδιού και κάθε άλλη αναγκαία διαδικασία.

13. Για την περίπτωση διεξαγωγής του παιχνιδιού Πόκερ με τη χρήση των δύο (2) διαφορετικών τύπων Συσκευής Ανακατέματος Τραπουλόχαρτων (SHUFFLER) για Πόκερ, στους οποίους χορηγήθηκε άδεια καταλληλότητας τεχνικού μέσου και υλικού διεξαγωγής τυχερών παιχνιδιών για Καζίνο, ορίζεται, ότι:

α) Η παράγραφος 1 του παρόντος άρθρου, εφαρμόζεται όπως ανωτέρω αναφέρεται, με εξαίρεση:

(1) ότι, στις ως άνω Συσκευές Ανακατέματος Τραπουλόχαρτων (SHUFFLERS) για Πόκερ, το Καζίνο δύναται να τοποθετεί είτε μία (1) τράπουλα, είτε δύο (2) τράπουλες, με διαφορετικά, όμως, χρώματα στο πίσω μέρος τους, ώστε, όταν η μία τράπουλα χρησιμοποιείται, για τη διεξαγωγή μίας από τις αλληλοδιαδεχόμενες παρτίδες, η άλλη να ανακατεύεται και, εν συνεχεία, να βρίσκεται σε αναμονή μέσα στη συσκευή, για να χρησιμοποιηθεί για τη διεξαγωγή της επόμενης, διαδοχικά, παρτίδας και (2) ότι η αντικατάσταση φθαρμένου τραπουλόχαρτου γίνεται πριν την επανατοποθέτηση των τραπουλόχαρτων, της τράπουλας στην οποία το τραπουλόχαρτο ανήκει, στη Συσκευή Ανακατέματος Τραπουλόχαρτων (SHUFFLER), και πριν την έναρξη της παρτίδας, που θα διεξαχθεί με την τράπουλα αυτή.

β) Η παράγραφος 2 του παρόντος άρθρου, εφαρμόζεται ως έχει, για κάθε χρησιμοποιούμενη τράπουλα (μία ή, διαδοχικά, δύο) με την εξαίρεση, ότι δεν χρησιμοποιείται διαχωριστική κάρτα και ο παίκτης δεν κόβει την τράπουλα.

γ) Η παράγραφος 3 του παρόντος άρθρου δεν εφαρμόζεται. Τα τραπουλόχαρτα, κάθε χρησιμοποιούμενης τράπουλας (μίας ή, διαδοχικά, δύο), τοποθετούνται εντός της Συσκευής Ανακατέματος Τραπουλόχαρτων, η οποία λειτουργεί ταυτόχρονα και ως διανομέας τραπουλόχαρτων, ο δε χειρισμός της (Συσκευής) γίνεται αποκλειστικά από τον κρουπιέρη.

δ) Η παράγραφος 4 του παρόντος άρθρου εφαρμόζεται ως έχει, με την εξαίρεση, ότι ο κρουπιέρης μοιράζει μία δεσμίδα πέντε συνεχόμενων κλειστών φύλλων σε κάθε παίκτη και στον εαυτό του, το δικό του δε τελευταίο φύλλο ανοιχτό.

ε) Οι διατάξεις των παραγράφων 5, 6, 7, 8 και 9 του παρόντος άρθρου, εφαρμόζονται ως έχουν.

στ) Αμέσως μετά από το τέλος κάθε παρτίδας, όλα τα τραπουλόχαρτα της τράπουλας, η οποία έχει χρησιμοποιηθεί για τη διεξαγωγή αυτής της παρτίδας, εισάγονται υποχρεωτικά από τον κρουπιέρη στη Συσκευή Ανακατέματος Τραπουλόχαρτων, προκειμένου να χρησιμοποιηθούν για τη συνέχιση του παιχνιδιού.

ζ) Στην παράγραφο 10 του παρόντος άρθρου προστίθεται εδάφιο ως εξής: «δ) Κάθε περίπτωση τεχνικού προβλήματος της Συσκευής Ανακατέματος Τραπουλόχαρτων (SHUFFLER) ή φραξίματος ενός ή περισσοτέρων τραπουλόχαρτων ή εμφάνισης της εμπρόσθιας όψης ενός ή περισσοτέρων τραπουλόχαρτων ή λανθασμένου μοιράσματος φύλλων, κ.λπ., σε οποιαδήποτε στιγμή της διεξαγωγής του παιχνιδιού, συνεπάγεται την ακύρωση των φύλλων όλων των παικτών και τη διακοπή του (παιχνιδιού), ώστε να γίνουν οι απαραίτητες ενέργειες αποκατάστασης του προβλήματος από τους αρμοδίους εντεταλμένους υπαλλήλους».

η) Οι διατάξεις της παρούσας παραγράφου δύνανται να εφαρμοσθούν και για την περίπτωση διεξαγωγής του παιχνιδιού Πόκερ με τη χρήση Συσκευής Ανακατέματος Τραπουλόχαρτων (SHUFFLER) για Πόκερ, στην οποία θα χορηγηθεί, στο μέλλον, άδεια καταλληλότητας, με την τή-

ρηση των διατάξεων του παρόντος Κανονισμού, εφόσον το επιτρέπουν οι τεχνικές και λειτουργικές της προδιαγραφές και αυτό αναγραφεί στη χορηγηθησόμενη, στη Συσκευή εκείνη, άδεια καταλληλότητας. Σε διαφορετική περίπτωση, εφαρμόζεται η διάταξη του δεύτερου εδαφίου, της παραγρ.12, του παρόντος άρθρου.

Άρθρο 18Α
ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑ ΠΑΡΑΛΛΑΓΩΝ ΚΑΙ ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΩΝ (ΤΟΥΡΝΟΥΑ) ΠΟΚΕΡ

Α. ΠΟΚΕΡ ΚΑΙ ΠΑΡΑΛΛΑΓΕΣ ΤΟΥ

1. Πλέον του Καζίνο Σταντ Πόκερ (Casino Stud Poker), η λειτουργία του οποίου περιγράφεται στο άρθρο 18 του παρόντος Κανονισμού και διεξάγεται, με κοινό αντίπαλο όλων των παικτών το Καζίνο, εντός του χώρου του Καζίνο (στο χώρο παιχνιδιών του ή στο «Cardroom» του παρόντος άρθρου), επιτρέπεται να διεξάγονται και οι ακόλουθες παραλλαγές και διαγωνισμοί (τουρνουά), του παιχνιδιού πόκερ, όπου αντίπαλοι, καθενός από τους συμμετέχοντες παίκτες είναι όλοι οι υπόλοιποι συμπαίκτες τους, ενώ το Καζίνο, παρέχει το χώρο και τα τεχνικά μέσα και υλικά, που απαιτούνται για τη διεξαγωγή τους, καθώς επίσης και το αναγκαίο προσωπικό (κρουπιέρη, κλπ.), που αφενός διεξάγει το κάθε παιχνίδι και αφετέρου συντονίζει και ελέγχει, κάθε προβλεπόμενη στον παρόν άρθρο, διαδικασία διεξαγωγής του:

α) Πόκερ με πέντε (5) κάρτες («5 Card Stud»),

β) Πόκερ με επτά (7) κάρτες («7 Card Stud»),

γ) Όμαχα («Omaha»),

δ) Τέξας Χόλντεμ ή Χόλντεμ («Texas Hold’em» ή «Hold’em»).

2. Για τη διεξαγωγή των παιχνιδιών του παρόντος άρθρου και των διαγωνισμών τους, είναι απαραίτητη η συμμετοχή τουλάχιστον δύο παικτών, ενώ ο μέγιστος αριθμός παικτών, για καθένα εξ’αυτών, ορίζεται, ανά τραπέζι, ως εξής:

α) Πόκερ με πέντε (5) κάρτες («5 Card Stud»): Οκτώ (8) παίκτες.

β) Πόκερ με επτά (7) κάρτες («7 Card Stud»): Έξι (6) παίκτες.

γ) Όμαχα («Omaha): Δέκα (10) παίκτες.

δ) Τέξας Χόλντεμ («Texas Hold’em»): Δέκα (10) παίκτες.

Β. ΤΕΧΝΙΚΗ ΟΡΟΛΟΓΙΑ

(Διεθνείς όροι και ορισμοί των παιχνιδιών).

1. «Action» (Άκσιον/ Ενέργεια/ Πράξη/ Δράση): Κάθε ενέργεια, που σχετίζεται με το παιχνίδι, όπως το να κάνει κάποιος τσεκ (check), να στοιχηματίζει (bet), να τοποθετεί στοίχημα ισόποσο με το υψηλότερο στοίχημα που αντιμετωπίζει (call) ή να το αυξάνει (raise), να αποσύρεται (fold ή pass) ή να αποκαλύπτει τα φύλλα του (show down), να υποδεικνύει το πλήθος των καρτών που παίρνει όταν τραβά φύλλο, να μοιράζει μία κάρτα ή και να ξεκινά το ανακάτεμα των καρτών/Οταν κάποιος παίκτης κάνει κάτι που έχει σχέση με το παιχνίδι και το οποίο μεταφέρει πληροφορίες για το χέρι του (φύλλο του), μπορεί επίσης να εκληφθεί ως ενέργεια/ δράση.

2. «Action out of turn» (Άκσιον άουτ οφ τερν/ Ενέργεια (πράξη) εκτός σειράς): Κάθε ενέργεια, που σχετίζεται με το παιχνίδι, στην οποία προβαίνει ο κρουπιέρης ή ένας παίκτης πριν να έρθει η σειρά του να ενεργήσει, πριν, δηλαδή, δράσει άλλος ενεργός παίκτης, που έχει προτεραιότητα έναντι αυτού.

3. «All-in» (Ολ ιν/ Όλα μέσα/ Ρέστα): Η ενέργεια ενός παίκτη να τοποθετεί όλες τις μάρκες του στο ποτ (pot), να τις στοιχηματίζει δηλαδή για το αποτέλεσμα ενός γύρου (χεριού). Το συνολικό αυτό ποσό δεν επιτρέπεται να υπερβαίνει το επιτρεπόμενο στοίχημα, στα παιχνίδια προκαθορισμένων ορίων (fixed limit ή structured games), ή, σε περίπτωση που ισχύει επιλογή αύξησης στοιχήματος, το επιτρεπόμενο στοίχημα συν την αύξηση αυτή (raise). Ο παίκτης μπορεί να κερδίσει το συγκεκριμένο μέρος του ποτ στο οποίο έχει συνεισφέρει μάρκες, συν το ίδιο ποσό μαρκών από κάθε παίκτη που παραμένει στο ποτ.

4. «Ante» ή «Ante wager» (Άντε ή Άντε γουέιτζερ/ Αρχικό στοίχημα): Ένα προκαθορισμένο, και αναλογικά μικρό, χρηματικό ποσό, το οποίο σύμφωνα με απόφαση του Καζίνο, πρέπει να τοποθετηθεί ως στοίχημα, από κάθε παίκτη, που επιθυμεί να λάβει χαρτιά, πριν αυτά μοιραστούν, πριν, δηλαδή, την έναρξη του παιχνιδιού.

5. «Bet» (Μπετ/ Στοιχηματίζω ή Στοίχημα): Η ενέργεια του παίκτη να τοποθετεί ένα στοίχημα στο ποτ (pot) σε κάθε γύρο πονταρίσματος ή οι μάρκες που τοποθετήθηκαν εντός του ποτ, δηλαδή, αυτό καθαυτό το στοίχημα του παίκτη. Ο παίκτης δεσμεύεται να τοποθετήσει ένα στοίχημα, αν ανακοινώσει την πρόθεση του να στοιχηματίσει.

6. «Betting round» (Μπέτιν ράουντ/ Γύρος τοποθέτησης στοιχημάτων): Μετά από κάθε στάδιο μοιράσματος ενός χεριού, κάθε παίκτης με τη σειρά του, έχει μία ευκαιρία να στοιχηματίσει και να απαντήσει στα στοιχήματα των άλλων παικτών, πριν το επόμενο στάδιο μοιράσματος του χεριού. Ο γύρος τοποθέτησης στοιχημάτων, είναι ένας πλήρης κύκλος στοιχηματισμού, ανάμεσα στα μοιράσματα των καρτών, κατά την εξέλιξη ενός χεριού.

7. «Betting structure» (Μπέτιν στράκτσουρ/ Δομή στοιχηματισμού/ Τρόπος τοποθέτησης στοιχημάτων): Ο καθορισμός του ποσού, που οι παίκτες δύνανται να στοιχηματίζουν σε κάθε γύρο στοιχημάτων, μέχρι να διαμορφώσουν το συνδυασμό τους (μέχρι να σχηματίσουν, δηλαδή, το χέρι τους). Στα παιχνίδια προκαθορισμένων ορίων (fixed limit games ή structured), τοποθετούνται αρχικά στοιχήματα (antes), τυφλά στοιχήματα (blinds) και υπάρχουν δύο όρια στοιχημάτων: το πρώτο όριο αφορά στους δύο πρώτους γύρους μοιράσματος καρτών στους παίκτες, το δεύτερο όριο αφορά στους επόμενους γύρους μοιράσματος καρτών στους παίκτες. Η δομή των στοιχημάτων ορίζεται και διαφοροποιείται, για κάθε τραπέζι, από το Καζίνο.

8. «Blind bet» ή «Blind» (Μπλάιντ μπετ ή Μπλάιντ/ Στοιχηματισμός στα τυφλά/ Τυφλό στοίχημα): α) Η ενέργεια τοποθέτησης ενός στοιχήματος από τον παίκτη «στα τυφλά», είτε, δηλαδή, πριν μοιραστούν οι κάρτες, είτε κατά τη διάρκεια ενός γύρου πονταρίσματος, πριν μοιραστεί η επόμενη κάρτα, χωρίς ο παίκτης να γνωρίζει ποια θα είναι η κάρτα αυτή. β) Το (τυφλό) στοίχημα, το οποίο απαιτείται να τοποθετήσουν οι παίκτες που θα ενεργήσουν από τους πρώτους, σε ένα γύρο πονταρί-

σματος, πριν να μοιρασθούν οι κάρτες, για να ξεκινήσει η δράση, αλλά και το (τυφλό) στοίχημα, που τοποθετείται από έναν παίκτη πριν μοιραστεί σε αυτόν μια κάρτα. Το τυφλό στοίχημα είναι ένα ενεργό στοίχημα. Αν κάποιος επόμενος παίκτης δεν κάνει call ή raise, τότε το τυφλό στοίχημα μπορεί να κερδίσει το ποτ. Όπου στον παρόν άρθρο αναφέρεται ο όρος «τυφλό», στο καζίνο δύναται επίσης να χρησιμοποιείται ο ισοδύναμος όρος «αβλεπί» (π.χ. τυφλό στοίχημα ή αβλεπί στοίχημα, το μεγάλο τυφλό στοίχημα ή το μεγάλο αβλεπί στοίχημα, ο δείκτης του μεγάλου τυφλού στοιχήματος ή ο δείκτης του μεγάλου αβλεπί στοιχήματος κ.λπ.). γ) Το τυφλό στοίχημα απαιτείται να τοποθετείται από τους παίκτες πριν αυτοί λάβουν κάρτες. Για το λόγο αυτό, αν παίκτης λάβει κάρτες χωρίς, προηγουμένως, να έχει τοποθετήσει τυφλό στοίχημα, ο παίκτης υποχρεούται να το τοποθετήσει. Εάν παρά την, ως άνω, υποχρέωση του, ο παίκτης αρνηθεί να τοποθετήσει τυφλό στοίχημα, το συγκεκριμένο χέρι ακυρώνεται και στο επόμενο μοίρασμα ο μεν δείκτης παραμένει στο ίδιο μέρος ο δε παίκτης που αρνήθηκε να τοποθετήσει το τυφλό στοίχημα, κατά τα ανωτέρω, δε λαμβάνει κάρτες για όλο το γύρο.

9. «Big bet» (Μπιγκ μπετ/ Μεγάλο στοίχημα): Σε παιχνίδια στα οποία, είτε καθορίζεται όριο στοιχημάτων σε αναλογία προς το ποτ (το μισό ποτ ή όλο το ποτ), είτε δεν καθορίζεται όριο στοιχημάτων, τα στοιχήματα, δηλαδή δεν οριοθετούνται, (παιχνίδια pot limit ή no limit, αντίστοιχα), μπιγκ μπετ λέγεται ένα μεγάλο στοίχημα. Σε παιχνίδια στα οποία τα όρια στοιχημάτων καθορίζονται, από το Καζίνο, σε συγκεκριμένα (δύο) ποσά (παιχνίδια fixed limit ή structured), μπιγκ μπετ είναι το στοίχημα των τελευταίων γύρων πονταρίσματος.

10. «Big blind» (Μπιγκ μπλάιντ/Το μεγάλο τυφλό στοίχημα): Το μεγαλύτερο τυφλό στοίχημα, που τοποθετείται πριν το μοίρασμα των καρτών. Στα παιχνίδια με δύο τυφλά στοιχήματα, είναι το στοίχημα που τοποθετείται από το δεύτερο παίκτη στα αριστερά του δείκτη του κρουπιέρη. Στα παιχνίδια τα οποία είτε τα όρια στοιχημάτων καθορίζονται σε συγκεκριμένα ποσά, χωρίς καμία διακύμανση ή μεταβολή, (fixed limit ή structured limit), είτε τα στοιχήματα μπορεί να κυμαίνονται (εκτείνονται) ανάμεσα σε δύο συγκεκριμένα (σταθερά) όρια, (flexible bet ή spread limit), το μεγάλο τυφλό στοίχημα, συνήθως, ισούται με το ελάχιστο στοίχημα. Στα παιχνίδια τα οποία, είτε καθορίζεται όριο στοιχημάτων σε αναλογία προς το ποτ, (το μισό ποτ ή όλο το ποτ), είτε δεν καθορίζεται όριο στοιχημάτων, τα στοιχήματα, δηλαδή δεν οριοθετούνται, (pot limit ή no limit, αντίστοιχα) το μεγάλο τυφλό στοίχημα, συνήθως, ισούται με το διπλάσιο του μικρού τυφλού στοιχήματος.

11. «Big blind button» (Μπιγκ μπλάιντ μπάτον/ Ο δείκτης του μεγάλου τυφλού στοιχήματος): Ο πλαστικός δείκτης που τοποθετείται μπροστά από έναν παίκτη, ο οποίος δεν τοποθέτησε το μεγάλο τυφλό στοίχημα του και ο οποίος, προκειμένου να λάβει κάρτες (χέρι), πρέπει, να τοποθετήσει το ως άνω στοίχημά του.

12. «Blind game» (Μπλάιντ γκέιμ/ Παιχνίδι με τυφλά στοιχήματα): Κάθε παιχνίδι, στο οποίο οι παίκτες απαιτείται να τοποθετήσουν τυφλά στοιχήματα.

13. «Board» (Μπορντ/ Ανοικτές κοινόχρηστες κάρτες ή Ανοικτές κάρτες στο χέρι): Στα παιχνίδια με κοινόχρηστες κάρτες (ή αλλιώς «Board» παιχνίδια, όπως είναι το Texas Hold’Em και το Omaha), μπορντ ονομάζονται οι κάρτες που τοποθετούνται ανοικτές, (με την εμπρόσθια όψη τους προς τα πάνω, με φανερή, δηλαδή, την αξία τους), προς κοινή χρήση όλων των συμμετεχόντων παικτών. Στα παιχνίδια χωρίς κοινόχρηστες κάρτες (ή αλλιώς «Stud» παιχνίδια, όπως είναι το 5 Card Stud και το 7 Card Stud), μπορντ ονομάζονται οι ανοικτές κάρτες στο φύλλο (χέρι) ενός παίκτη.

14. «Board game» (Μπορντ γκέιμ): Ένα παιχνίδι στο οποίο οι παίκτες χρησιμοποιούν κοινόχρηστες κάρτες, στο κέντρο του τραπεζιού (όπως είναι το Texas Hold’Em και το Omaha).

15. «Boxed card» (Μποξτ καρντ/ Ανοιχτή κάρτα): Μία κάρτα που εμφανίζεται μέσα στην τράπουλα με αποκαλυμμένη την εμπρόσθια όψη της (με φανερή την αξία της), ενώ οι υπόλοιπες κάρτες της τράπουλας εμφανίζονται με την οπίσθια όψη τους, δηλαδή με καλυμμένη την αξία τους.

16. «Bring-in» (Μπρινκ-ιν/ Βάζω μέσα): Στα «Stud» παιχνίδια είναι ένα αναγκαστικό στοίχημα, η τοποθέτηση του οποίου, ανάλογα το διεξαγόμενο παιχνίδι, συνήθως, απαιτείται, όταν ένας παίκτης έχει, είτε την κάρτα υψηλής αξίας, είτε την κάρτα χαμηλής αξίας.

17. «Broken game» (Μπρόουκεν γκέιμ/ Παιχνίδι που διακόπηκε): Το παιχνίδι η συνέχεια του οποίου διακόπηκε/ σταμάτησε, συνήθως, διότι, περιορίστηκαν οι συμμετέχοντες σε αυτό.

18. «Burn» (Μπερν/ Καίω): Μετά το αρχικό μοίρασμα των καρτών, ο κρουπιέρης, σε κάθε επόμενο γύρο και πριν την έναρξη διανομής καρτών στους παίκτες, βγάζει υποχρεωτικά την πρώτη κάρτα της τράπουλας εκτός παιχνιδιού, (την ακυρώνει/ την καίει) και, χωρίς να την εμφανίσει (αποκαλύψει) στους παίκτες, την τοποθετεί κάτω ή δίπλα από τις μάρκες στο ποτ.

19. «Burn card» (Μπερν καρτ/ Καμένη κάρτα): Η πρώτη κάρτα της τράπουλας που αφαιρείται, από τον κρουπιέρη, από την κορυφή της τράπουλας, μετά από κάθε γύρο στοιχημάτων και, χωρίς να εμφανιστεί (αποκαλυφθεί) στους παίκτες, τοποθετείται κάτω ή δίπλα από τις μάρκες στο ποτ. Αυτή η κάρτα, που ονομάζεται καμένη κάρτα, δε χρησιμοποιείται για τη διεξαγωγή του παιχνιδιού. Στο παιχνίδι δύνανται να χρησιμοποιηθούν καμένες κάρτες, εξαιρετικά και μόνον όταν οι εναπομείνασες κάρτες δεν επαρκούν, για να συμπληρωθεί το μοίρασμα ενός χεριού (βλέπε common cards).

20. «Button» ή «Dealer button» (Μπάτον ή Ντήλερ μπάτον/ Ο δείκτης ή Ο δείκτης του κρουπιέρη): Ο πλαστικός δείκτης που τοποθετείται μπροστά από έναν παίκτη, σε κάθε γύρο πλήρους παιχνιδιού (παρτίδα/ χέρι), για να δηλώσει, ότι αυτός θα λάβει τελευταίος κάρτες και θα ενεργήσει τελευταίος σε ένα γύρο πονταρίσματος. Αυτή είναι η καλύτερη δυνατή θέση, καθώς ο παίκτης που κάθεται σε αυτήν, θα είναι ο τελευταίος που θα ενεργήσει στο flop, turn, και river. Για τον πρώτο γύρο παιχνιδιού, (το πρώτο χέρι), σύμφωνα με απόφαση του καζίνο, το δείκτη δύναται να λαμβάνει είτε ο παίκτης που ευρίσκε-

ται στην πρώτη ενεργή δεξιά θέση του Κρουπιέρη είτε ο παίκτης, που μετά από διαδικασία τυχαίας επιλογής, (τραβήγματος), επέλεξε, από τις 13 κάρτες ενός χρώματος, αυτήν με την υψηλότερη αξία. Ακολούθως, ο δείκτης θα μετακινείται στο τραπέζι, ανά θέση, με κατεύθυνση αυτήν των δεικτών του ρολογιού, κατά την ολοκλήρωση κάθε γύρου πλήρους παιχνιδιού (παρτίδας/ χεριού).

21. «Button Games» (Μπάτον γκέιμς/ Παιχνίδια με δείκτες): Παιχνίδια στα οποία ο παίκτης, που υποχρεούται να δράσει/ ενεργήσει πρώτος, καθορίζεται από τη θέση του δείκτη του κρουπιέρη, και ειδικά τα παιχνίδια με κοινόχρηστες κάρτες, (board games), αλλά και τα παιχνίδια στα οποία επιτρέπεται η αντικατάσταση κάποιων εκ των καρτών ενός παίκτη (draw games).

22. «Buy-in» (Μπάι-ιν/ Αγοράζω): Η αγορά μαρκών αξίας, πριν την έναρξη του παιχνιδιού, αλλά και το ελάχιστο χρηματικό ποσό (minimum buy-in), που, σύμφωνα με απόφαση του Καζίνο, απαιτείται για να συμμετάσχει ένας παίκτης σε μία παρτίδα.

23. «Call» (Κολ/ Τοποθετώ το υψηλότερο στοίχημα που αντιμετωπίζω): Η ενέργεια ενός παίκτη, όταν αντιμετωπίζει ένα στοίχημα, που προηγούμενος παίκτης έθεσε, να επιλέξει να συνεχίσει να διεκδικεί το ποτ, τοποθετώντας στοίχημα ισόποσο με το υψηλότερο στοίχημα που αντιμετωπίζει ή, σε περίπτωση που οι υφιστάμενες μάρκες του είναι λιγότερες από το ύψος του συγκεκριμένου στοιχήματος, τοποθετώντας ως στοίχημα όλες τις υπολειπόμενες μάρκες του (all-in). Σε παιχνίδια με τυφλά στοιχήματα (blind games), ο πρώτος παίκτης που στοιχηματίζει μετά την αρχική μοιρασιά, για να εξακολουθήσει να συμμετέχει στο παιχνίδι, θα κάνει call, στοιχηματίζοντας ποσό ίσο με το τελευταίο τυφλό στοίχημα (big blind). Ο παίκτης δεσμεύεται να τοποθετήσει ένα στοίχημα ισόποσο με το υψηλότερο, να κάνει δηλαδή call, αν ανακοινώσει την πρόθεση του να το πράξει. Άλλες επιλογές ενός παίκτη, που αντιμετωπίζει ένα στοίχημα, είναι να το αυξήσει (raise) ή να παραδοθεί (fold), να αποσυρθεί, δηλαδή, από το παιχνίδι.

24. «Cap» (Καπ/ Κορυφή ή Ανώτατο ποσό γκανιότας): Εί ναι το ανώτατο χρηματικό ποσό σε Ευρώ που δύναται να εισπράττεται από το Καζίνο ως προμήθεια (γκανιότα).

25. «Cardroom» ή «Card Area» (Κάρντρουμ ή Καρντ Έρια/ Χώρος διεξαγωγής παιχνιδιών πόκερ): Κάθε χώρος (κτιριακή εγκατάσταση), κυρίας χρήσεως, της επιχείρησης Καζίνο, της παραγρ.1, του άρθρου 2, του παρόντος Κανονισμού, εντός του οποίου, επιτρέπεται να διεξάγονται μόνον οι παραλλαγές και οι διαγωνισμοί (tournaments/ τουρνουά) πόκερ του παρόντος άρθρου. Ο χώρος αυτός, στον οποίο παραμένουν μόνον οι συμμετέχοντες στα διεξαγόμενα σε αυτόν παιχνίδια, δια λόγους διασφάλισης της απρόσκοπτης διεξαγωγής τους: α. Έχει όλες τις απαραίτητες άδειες, της παραγράφου 6, του άρθρου 3 του παρόντος Κανονισμού (όπως, πολεοδομικές, πυρασφάλειας κ.λπ.). β. Τηρεί όλους τους, κατά περίπτωση, όρους και λοιπές προϋποθέσεις, που απαιτούνται από τον παρόντα Κανονισμό να πληροί ο «χώρος παιχνιδιών του Καζίνο», [όπως: απεικονίζεται σε αρχιτεκτονικό σχέδιο με αποτύπωση των τραπεζιών παιχνιδιών του, τηρεί τις προδιαγραφές του ελάχιστου απαιτούμενου λειτουργικού χώρου της παραγράφου 5, του άρθρου 3 του παρόντος Κανονισμού, εποπτεύεται από το κλειστό, ηλεκτρονικό σύστημα οπτικοακουστικής παρακολούθησης (C.C.T.V.) του Καζίνο, έχει κοινή είσοδο με τους λοιπούς χώρους παιχνιδιών του Καζίνο ή, εάν η πρόσβαση από τους υπάρχοντες χώρους παιχνιδιών του Καζίνο δεν είναι εφικτή, για λόγους χωροταξικούς, ανεξάρτητη είσοδο, αλλά ελεγχόμενη, σαν αυτή των χώρων privee, κ.λπ.]. γ. Εφόσον είναι μέρος ή τμήμα του υπάρχοντος χώρου παιχνιδιών του Καζίνο, δύναται να διαχωρίζεται από τα λοιπά τραπέζια και μηχανήματα τυχερών παιχνιδιών με οποιοδήποτε πρόσφορο τρόπο (όπως κινητές μπάρες ή διαχωριστικά, κλπ.) είτε μόνιμα είτε προσωρινά.

26. «Cards speak» (Καρντς σπηκ/ Μιλούν οι κάρτες): Η παραδοχή, ότι το χέρι ενός παίκτη μιλά από μόνο του και χρειάζεται μόνον ν’αποκαλυφθεί ορθά στο τραπέζι, για να διεκδικήσει το ποτ. Κατά την αποκάλυψη των καρτών, ιεραρχείται το χέρι (φύλλο) του παίκτη, σύμφωνα με την αξία των καρτών που το συνθέτουν, χωρίς να είναι απαραίτητος ο ορθός λεκτικός προσδιορισμός του από τον παίκτη.

27. «Check» (Τσεκ/ Κάνω τσεκ/ Δικαίωμα): Η πράξη παραίτησης του παίκτη, από το δικαίωμα του να ξεκινήσει το γύρο τοποθέτησης στοιχημάτων, διατηρώντας, όμως, το δικαίωμα του να προβεί σε κάποια ενέργεια (δράση/ κίνηση/action) στη συνέχεια, εάν άλλος παίκτης ξεκινήσει τη διαδικασία πονταρίσματος. Με την ενέργεια αυτή, ο παίκτης παραμένει στο παιχνίδι, αν και δεν έχει ποντάρει, κάτι που έχει δικαίωμα να πράξει αργότερα, σε αντίθεση με τις ενέργειες «fold» (φόλντ) ή «pass» (πάς), με τις οποίες ο παίκτης θέτει εαυτόν εκτός παιχνιδιού.

28. «Check Out» (Τσεκ Άουτ/ αναχωρώ): Η πράξη ενός παίκτη, που έχει σειρά να ενεργήσει, να αποσύρεται από το παιχνίδι και να μην διεκδικεί το ποτ (να προβαίνει, δηλαδή, σε fold ή pass) ακόμη και όταν δεν αντιμετωπίζει κάποιο στοίχημα, δεν έχει δηλαδή προηγηθεί στοίχημα άλλου παίκτη.

29. «Check-raise» (Τσεκ ρέιζ/ Δικαίωμα και Αύξηση): Η πράξη ενός παίκτη να διατηρεί δικαίωμα (check) κι έπειτα να αυξάνει (raise) το στοίχημα που, στη συνέχεια, τοποθετεί ένας παίκτης.

30. «Collection» (Κολέκσον/ Συλλογή): Είναι η συλλογή, είτε των χρημάτων, με τη βοήθεια παλέτας, είτε των διαφόρων δεικτών (buttons), είτε του δικαιώματος παρακράτησης του Καζίνο (της γκανιότας).

31. «Collusion» (Κολούζον/ Συνεργεία ή συνεργασία): Η καθ’ οιονδήποτε τρόπο, και για οιονδήποτε λόγο, συνεργασία δύο ή περισσοτέρων παικτών. Η ενέργεια αυτή απαγορεύεται.

32. «Commission» ή «Rake» (Κομίσιον ή Ρέικ/ Προμήθεια ή Γκανιότα): Το δικαίωμα παρακράτησης του Καζίνο (γκανιότα), είτε από τα κέρδη του παιχνιδιού, όταν ορίζεται σε ποσοστό επί του ποσού που κερδίζει ο/οι νικητής/-ές (επί του ποτ), είτε σε συγκεκριμένο χρηματικό ποσό ανά παίκτη ή και χρονική περίοδο συμμετοχής του στο παιχνίδι, είτε, τέλος, σε συγκεκριμένο χρηματικό ποσό ανά παίκτη (τέλος εγγραφής/συμμετοχής), για την απόκτηση δικαιώματος συμμετοχής του σε διαγωνισμό.

Η προμήθεια ορίζεται από το Καζίνο ξεχωριστά για κάθε τραπέζι ή για κάθε διαγωνισμό και οι παίκτες ενημερώνονται σχετικά, πριν την έναρξη διεξαγωγής του παιχνιδιού. Το ποσό αυτό αποτελεί το Μικτό Κέρδος Παιχνιδιών του Καζίνο, συλλέγεται από το Καζίνο και περιέρχεται στο «Κουτί φύλαξης γκανιοτών» της παραγράφου Β.109 του παρόντος άρθρου.

33. «Common card» (Κόμον καρντ/ Κοινή κάρτα): Στα «Stud» παιχνίδια, κοινή ονομάζεται η κάρτα, που μοιράζεται με αποκαλυμμένη την εμπρόσθια όψη της (την αξία της), στην περίπτωση που δεν επαρκούν οι εναπομείνασες κάρτες, ώστε να μοιρασθεί από μία σε κάθε παίκτη, η οποία και χρησιμοποιείται, έπειτα, από όλους τους ενεργούς παίκτες, για τη διαμόρφωση του συνδυασμού τους, κατά την αποκάλυψη των καρτών τους.

34. «Community cards» (Κομιούνιτι κάρντς/ Κοινόχρηστες κάρτες): Στα «Board» παιχνίδια, είναι οι κάρτες που τοποθετούνται με αποκαλυμμένη την εμπρόσθια όψη τους [με την αξία τους φανερή (face-up)], στο κέντρο του τραπεζιού και μπορούν να χρησιμοποιηθούν από όλους τους παίκτες, προκειμένου αυτοί να διαμορφώσουν τον καλύτερο δυνατό συνδυασμό για το παιχνίδι. Στα «Stud» παιχνίδια είναι οι κοινές κάρτες (common cards) που χρησιμοποιούνται από όλους τους παίκτες, όταν οι κάρτες δεν επαρκούν για να μοιραστούν από μία στον κάθε συμμετέχοντα παίκτη, κατά τον τελευταίο γύρο πονταρίσματος.

35. «Cut» (Κατ/ Κόψιμο): Ο διαχωρισμός της τράπουλας από τον κρουπιέρη, με μία πλαστική κάρτα κοψίματος, σε δύο στήλες (σε 2 τμήματα) και η εν συνεχεία επανένωση των στηλών αυτών, με την τοποθέτηση της κάτω στήλης πάνω από την στήλη, που ήταν πριν από πάνω, χωρίς να αλλάζει η σειρά των καρτών μέσα σε κάθε στήλη.

36. «Cut card» ή «Cutting card» (Κατ-καρντ ή Κάτιν καρντ/ Κάρτα κοψίματος): Η πλαστική κάρτα, που δεν χρησιμοποιείται στο παιχνίδι ως κάρτα αξίας, αλλά κόβεται επ’ αυτής από τον κρουπιέρη το επάνω τμήμα της τράπουλας, έτσι ώστε, με την τοποθέτηση του, κάτω από το τμήμα που ήταν πριν από πάνω, να εμποδίζονται οι παίκτες από το να δουν το τελευταίο χαρτί της τράπουλας, όταν μοιράζονται τα φύλλα.

37. «Dead Blind» (Ντεντ μπλάιντ/ Ανενεργό τυφλό στοίχημα»):Ένα τυφλό στοίχημα που δεν αποτελεί τμήμα του στοιχήματος ενός παίκτη. Αυτού του είδους το τυφλό στοίχημα, τοποθετείται αφενός σε παιχνίδια στα οποία οι παίκτες έχουν συμφωνήσει ότι κάθε παίκτης, περιστροφικά και εκ περιτροπής, θα τοποθετήσει ένα αρχικό υποχρεωτικό στοίχημα (ante), για λογαριασμό των υπολοίπων παικτών και αφετέρου στα «board» παιχνίδια, (αυτά με τις κοινόχρηστες κάρτες), όπου ένας παίκτης δεν έχει τοποθετήσει τα τυφλά στοιχήματα που πρέπει και τα καλύπτει από θέση, άλλη από τη συνήθη θέση των τυφλών στοιχημάτων.

38. «Dead hand» (Ντεντ χαντ/ Άκυρο χέρι/ Χέρι που δεν διεκδικεί το ποτ): Το χέρι που, σύμφωνα με τα κατά περίπτωση οριζόμενα του παρόντος άρθρου, δεν δικαιούται, πλέον, μερίδιο από το ποτ.

39. «Deal» (Ντηλ/ Μοίρασμα): Η διανομή/ το μοίρασμα καρτών στους παίκτες ή η τοποθέτηση τους στο τραπέζι και, γενικότερα, όλη η διαδικασία του παιχνιδιού, από το ανακάτεμα και το μοίρασμα των καρτών που γίνεται πάντοτε από τον κρουπιέρη, μέχρι και την απονομή του ποτ (pot) στον νικητή.

40. «Deal Around» (Ντηλ αράουντ/ Μοίρασμα πέριξ ενός παίκτη): Η ενέργεια του κρουπιέρη να μην μοιράσει κάρτες σε έναν παίκτη, για να συμμετάσχει στο παιχνίδι, είτε από απαίτηση του ιδίου του παίκτη, είτε δια λόγους πειθαρχίας ή διατήρησης ελέγχου του παιχνιδιού.

41. «Dealer» (Ντήλερ/ Κρουπιέρης/ Τεχνικός επιτραπέζιων παιχνιδιών): Ο υπάλληλος του Καζίνο που ανακατεύει, κόβει και μοιράζει τα χαρτιά, χειρίζεται το ποτ και διευθύνει τη διεξαγωγή του παιχνιδιού.

42. «Dealt-out button» (Ντέλτ άουτ μπάτον/ Δείκτης αποκλεισμού): Ο πλαστικός δείκτης που τοποθετείται, από τον Κρουπιέρη, μπροστά από έναν παίκτη, για να ορίσει, ότι ο συγκεκριμένος παίκτης δε θα λάβει κάρτα, στο συγκεκριμένο γύρο (χέρι).

43. «Deck» (Ντεκ/Τράπουλα): Μία πλήρης σειρά από 52 κάρτες/τραπουλόχαρτα.

44. «Deck Change» (Ντεκ τσέιντζ/ Αλλαγή τράπουλας): Η απόσυρση της τράπουλας που χρησιμοποιείται στο παιχνίδι και η αλλαγή της με άλλη, καινούργια τράπουλα, που γίνεται σύμφωνα με απόφαση του καζίνο, τηρούμενης και της διαδικασίας της παραγράφου Γ.1.α), του παρόντος άρθρου.

45. «Defective deck» (Ντιφέκτιβ ντεκ/ Ελαττωματική τράπουλα): Μία ακατάλληλη τράπουλα για το παιχνίδι που διενεργείται, όπως μία τράπουλα που περιέχει λάθος αριθμό καρτών, διπλές ίδιες κάρτες, έναν ή περισσότερους τζόκερ, πέντε ή περισσότερες ίδιες κάρτες, διαφορετικά σχέδια ή χρώματα στην όπισθεν όψη της, κάρτες που είναι σημαδεμένες, γρατζουνισμένες ή που μπορούν να διαβαστούν, χωρίς να κοιτάζει κάποιος στην έμπροσθεν όψη τους, κ.ά.

46. «Discards» (Ντίσκάρντς/ Χρησιμοποιημένες κάρτες): Οι κάρτες που έχουν εγκαταληφθεί/ παραδοθεί από τους παίκτες, οι οποίοι αποσύρθηκαν από το παιχνίδι (έκαναν fold/pass).

47. «Draw» ή «Five Card Draw» (Ντρο ή Φάιβ καρντ ντρο/ Παιχνίδι αποσυρόμενων και ανταλλασσομένων καρτών): α) Ένα παιχνίδι με κάρτες (τραπουλόχαρτα), που, συνήθως, παίζεται με δύο γύρους τοποθέτησης στοιχημάτων, στο οποίο μοιράζονται, αρχικώς, πέντε κάρτες σε κάθε παίκτη κι έπειτα τους δίδεται η δυνατότητα να τις αντικαταστήσουν, με άλλες κάρτες της τράπουλας, τις οποίες επιλέγουν με τυχαία σειρά, β) Μία ανταλλαγή καρτών, στην οποία προβαίνει ένας παίκτης, κατά την οποία ο παίκτης αυτός πετά/αποσύρει κάρτες από το φύλλο (χέρι) του και λαμβάνει ισάριθμες κάρτες, σε αντικατάσταση των αποσυρθεισών.

48. «Entry stake» (Εντρι στέικ/ Αρχικό χρηματικό ποσό συμμετοχής σε διαγωνισμό): Το αρχικό χρηματικό ποσό συμμετοχής σε κάθε διαγωνισμό, που ορίζεται από το Καζίνο και καταβάλλεται από τους συμμετέχοντες σε αυτόν, προκειμένου να αποκτήσουν την αρχική μπάνκα μαρκών του διαγωνισμού (Tournament chips). Η μπάνκα αυτή αντιστοιχεί σε προκαθορισμένο πλήθος πόντων (μονάδων) συμμετοχής στο συγκεκριμένο διαγωνισμό.

Το συνολικό άθροισμα, σε ευρώ, του αρχικού χρηματικού ποσού συμμετοχής όλων των παικτών, πλέον του αθροίσματος, σε ευρώ, του ποσού των επαναληπτικών συμμετοχών, στην περίπτωση που το Καζίνο, στους ειδικούς όρους και προϋποθέσεις του διαγωνισμού, έχει προβλέψει τη δυνατότητα επαναληπτικών συμμετοχών, ισούται με το έπαθλο που απονέμεται στον παίκτη ή μοιράζεται στους παίκτες, στη λήξη του διαγωνισμού και σύμφωνα με τους όρους αυτού.

49. «Exposed card» ή «Flashed card» (Εξπόουζτ καρντ ή Φλαστ καρντ/ Κάρτα που, πιθανότατα, εξετέθη σε κοινή θέα): Η κλειστή κάρτα ενός παίκτη που την είδε, ή βάσιμα πιθανολογείται ότι την είδε, ένας ή περισσότεροι παίκτες, πλέον αυτού για τον οποίο και, αποκλειστικά, προοριζόταν.

50. «Fixed bet» ή «Structured bet» (Φιξτ μπετ ή Στράκτσουρτ μπετ/ Προκαθορισμένο στοίχημα): Στοίχημα προκαθορισμένης αξίας.

51. «Fixed Limit» ή «Structured limit» (Φιξτ λίμιτ ή Στράκτσουρτ Λίμιτ/ Πόκερ με προκαθορισμένα όρια στοιχήματος): Παιχνίδι πόκερ στο οποίο τα όρια στοιχημάτων καθορίζονται, από το Καζίνο, σε συγκεκριμένα ποσά. Δεν επιτρέπεται καμία διακύμανση ή μεταβολή στα στοιχήματα, σε κανένα γύρο πονταρίσματος, εκτός της τοποθέτησης, από τον παίκτη στο πότ (pot), όλων του των μαρκών (all-in).

52. «Flexible bet» ή «Spread limit» ή «Unstructured limit» (Φλέξιμπλ μπετ ή σπρεντ λίμιτ ή Ανστράκτσουρτ Λίμιτ/ Κυμαινόμενο στοίχημα): Είναι ένα στοίχημα, του οποίου η αξία μπορεί να κυμαίνεται (εκτείνεται), ανάμεσα σε δύο συγκεκριμένα (σταθερά) όρια.

53. «Flop» (Φλόπ/ Πτώση και αποκάλυψη καρτών): Οι τρεις (3) πρώτες κοινόχρηστες κάρτες (community cards), οι οποίες μοιράζονται κλειστές και εν συνεχεία αποκαλύπτονται ταυτόχρονα, μετά το πέρας του πρώτου γύρου πονταρίσματος (τοποθέτησης στοιχημάτων).

54. «Fold» ή «P333»(Φολντ ή Πας/ Παράδοση/ Απόσυρση/ Πάσο): Όταν ένας παίκτης αντιμετωπίζει κάποιο στοίχημα και έχει σειρά να ενεργήσει, δύναται να αρνηθεί να τοποθετήσει στοίχημα ίσο με το υψηλότερο διαμορφωμένο (call) και να παραδώσει τις κάρτες του. Με αυτή του την ενέργεια, δεν υποχρεούται να συμμετέχει με επιπλέον χρήματα στο ποτ (pot), αλλά, αποποιούμενος κάθε ενδιαφέροντος για αυτό, δε μπορεί και να το κερδίσει, θέτει, δηλαδή, εαυτόν εκτός παιχνιδιού, (παραδίδεται/ αποσύρεται).

55. «Fouled deck» (Φάουλτ ντεκ/ Αλλοιωμένη τράπουλα): Μία τράπουλα, που έχει, κατά κάποιο τρόπο, πειραχθεί/αλλοιωθεί, π.χ. από τον κρουπιέρη ο οποίος την ανέμιξε με το φύλλο ενός παίκτη που αποσύρθηκε από το παιχνίδι, ή με καμένες κάρτες ή με το φύλλο ενός παίκτη, το οποίο ακυρώθηκε. Επίσης, μία τράπουλα που περιλαμβάνει μία επιπλέον κάρτα ή δύο ίδιες κάρτες (π.χ. δύο 9 μπαστούνι).

56. «Free card» (Φρη καρντ/ Ελεύθερη κάρτα ή Ντούκου): Όταν κανένας παίκτης δεν ενεργεί, (bet, call, raise, fold ή pass, show down) σε έναν γύρο στοιχημάτων, τότε ο κρουπιέρης καίει μία κάρτα, που ονομάζεται free card, χωρίς κανένας να τοποθετεί χρήματα στο pot και ακολούθως, εάν πρόκειται για παιχνίδι Texas Hold’em ή Omaha, μοιράζει το turn ή το river και εάν πρόκειται για παιχνίδι 5 Card Stud ή 7 Card Stud, μοιράζει από μία κάρτα σε κάθε παίκτη.

57. «Head to head» ή «Heads up» (Χεντ του χεντ ή Χεντς απ/ Μονομαχία): Περίπτωση κατά την οποία, μένουν μόνο δύο εν ενεργεία παίκτες στο παιχνίδι, όπου ο κάθε παίκτης παίρνει το δείκτη με τη σειρά, το δε μικρό και μεγάλο τυφλό στοίχημα τοποθετούνται με τον ίδιο ακριβώς τρόπο, όπως στην περίπτωση που υπάρχουν περισσότεροι από δύο παίκτες.

58. «Hand» (Χαντ/ Χέρι/ Φύλλο): Ένα παιχνίδι από μία σειρά παιχνιδιών σε αλληλουχία, δηλαδή, μια μοιρασιά, αλλά και οι κάρτες που έχει στην κατοχή του ένας παίκτης και του επιτρέπουν να συμμετέχει στο παιχνίδι ή ο συνδυασμός των καρτών αυτών, με τον οποίο ένας παίκτης διεκδικεί το ποτ.

59. «Hold’em» (Χόλντεμ/ Παραλλαγή Πόκερ): Οποιοδήποτε παιχνίδι, στο οποίο πέντε κοινόχρηστες κάρτες, που όλοι οι παίκτες μπορούν να τις χρησιμοποιούν, για τη διαμόρφωση του συνδυασμού καρτών τους (για το χέρι τους), απλώνονται, με την εμπρόσθια όψη τους (με φανερή την αξία τους), στο τραπέζι. Οι τρεις πρώτες από αυτές, που μοιράζονται και μαζί, ονομάζονται «flop», η επόμενη κάρτα ονομάζεται «the turn» ή «fourth street» και η τελευταία, πέμπτη κάρτα, ονομάζεται «the river» ή «fifth street». Όλα τα Hold’em παιχνίδια ξεκινούν με την υποχρεωτική τοποθέτηση ενός ή περισσοτέρων τυφλών στοιχημάτων, γνωστών ως «blinds». Όταν ένα παιχνίδι κατονομάζεται ως «Hold’em», χωρίς περαιτέρω διευκρίνιση, εννοείται ότι πρόκειται για την παραλλαγή του Πόκερ «Texas Hold’em».

60. «Hole cards» (Χόουλ καρντς/ Κρυφές κάρτες): Οι κάρτες που μοιράζονται στον παίκτη κλειστές, χωρίς, δηλαδή, να αποκαλύπτεται η αξία τους. Μόνον αυτός ο παίκτης μπορεί να τις δει και συνεχίζει να τις κρατά κρυφές, έως το πέρας του παιχνιδιού (του γύρου/ του χεριού).

61. «Limits» (Λίμιτς/Όρια): Το εύρος/ τα όρια, ή, η διάρθρωση των στοιχημάτων.

62. «Limit game» (Λίμιτ γκέιμ/ Παιχνίδι με όρια): Ένα παιχνίδι, με δομημένα στοιχήματα, στο οποίο καθορίζεται το ύψος του χρηματικού ποσού που δύναται να τοποθετηθεί ως στοίχημα, σε κάθε γύρο τοποθέτησης στοιχημάτων. Στα περισσότερα παιχνίδια με όριο, καθορίζονται δύο στοιχήματα, το μεγάλο και το μικρό, με το μικρό στοίχημα να τοποθετείται στους πρώτους γύρους τοποθέτησης στοιχημάτων και το μεγάλο στοίχημα, που ισούται με το διπλάσιο του μικρού στοιχήματος, να τοποθετείται στους επόμενους γύρους τοποθέτησης στοιχημάτων.

63. «Little Blind» ή «Small Blind» (Λίτλ μπλάιντ ή Σμολ μπλάιντ/ Το μικρό αρχικό τυφλό στοίχημα): Το μικρότερο τυφλό στοίχημα, που τοποθετείται πριν το μοίρασμα των καρτών. Είναι το πρώτο στοίχημα, που τοποθετείται από τον πρώτο παίκτη, στα αριστερά του δείκτη του κρουπιέρη. Στα παιχνίδια τα οποία είτε τα όρια στοιχημάτων καθορίζονται σε συγκεκριμένα ποσά, χωρίς καμία διακύμανση ή μεταβολή (fixed limit ή structured limit),

είτε τα στοιχήματα μπορεί να κυμαίνονται (εκτείνονται) ανάμεσα σε δύο συγκεκριμένα (σταθερά) όρια (flexible bet ή spread limit), το μικρό τυφλό στοίχημα ισούται, συνήθως, με το ένα τρίτο (1/3) ή το ήμισυ (1/2) ή τα δύο τρίτα (2/3) του ελαχίστου στοιχήματος. Στα παιχνίδια τα οποία, είτε καθορίζεται όριο στοιχημάτων σε αναλογία προς το ποτ (το μισό ποτ ή όλο το ποτ), είτε δεν καθορίζεται όριο στοιχημάτων, τα στοιχήματα, δηλαδή δεν οριοθετούνται, (pot limit ή no limit, αντίστοιχα) το μικρό τυφλό στοίχημα, συνήθως, ισούται με το με το ένα τρίτο (1/3) ή το ήμισυ (1/2) του μεγάλου τυφλού στοιχήματος.

64. «Live Blind» (Λάιβ μπλάιντ/ Ζωντανό τυφλό στοίχημα): Ένα τυφλό στοίχημα, το οποίο είναι τμήμα του στοιχήματος του παίκτη στον αρχικό γύρο τοποθέτησης στοιχημάτων, [εν αντιθέσει με το ανενεργό τυφλό στοίχημα (dead blind) ή το αρχικό στοίχημα (ante), τα οποία δεν αποτελούν τμήμα του στοιχήματος του παίκτη], το οποίο ο παίκτης δύναται να αυξήσει, όταν έρθει η σειρά του να ενεργήσει, ακόμη και εάν έχει τοποθετήσει χρήματα στο ποτ.

65. «Lock-Up button» ή «Reserve button» (Λόκαπ μπάτον ή Ριζέρβ μπάτον/ Δείκτης κράτησης ή δέσμευσης θέσης): Ο δείκτης, που τοποθετείται από τον Κρουπιέρη μπροστά από μία θέση στο τραπέζι, για να δηλώσει ότι αυτή είναι κενή και δύναται να διατεθεί, στον παίκτη που έχει προτεραιότητα να την καταλάβει.

66. «Main pot» (Μέιν ποτ/ Το πρωτεύον ποτ): Το ποτ, που δημιουργείται (ολοκληρώνεται), με τις μάρκες ενός παίκτη, ο οποίος έχει προβεί στην ενέργεια «All-in», έχει, δηλαδή, τοποθετήσει όλες τις μάρκες του στο ποτ. Το πρωτεύον ποτ, διαφοροποιείται από το «Side Pot», το οποίο δεν περιλαμβάνει τις τελευταίες μάρκες του προαναφερθέντος παίκτη, αλλά δημιουργείται από τα στοιχήματα των παικτών, τα οποία τοποθετούνται στη συνέχεια, μετά την ενέργεια «All-in». Βλέπε και «Side Pot».

67. «Minimum buy-in» (Μίνιμουμ μπάι-ιν/ Η ελάχιστη αγορά συμμετοχής): Το ελάχιστο χρηματικό ποσό, που υποχρεούται να καταβάλει ένας παίκτης, για να προμηθευτεί μάρκες, ώστε να διασφαλίσει μία θέση στο παιχνίδι και το οποίο κυμαίνεται ανάλογα με τη δομή των στοιχημάτων του τραπεζιού και τον ισχύοντα κανονισμό του Καζίνο (table stakes & the rules of the house).

68. «Misdeal» (Μισντήλ/ Λανθασμένο μοίρασμα): Η ενέργεια του λανθασμένου μοιράσματος ή το λανθασμένα μοιρασμένο χέρι, που έχει ως αποτέλεσμα το εξ’ αρχής ανακάτεμα των καρτών και το μοίρασμα ενός άλλου χεριού, από τον κρουπιέρη.

69. «Missed blind» (Μιστ μπλάιντ/ Μη τοποθετηθέν τυφλό στοίχημα): Ένα απαιτούμενο τυφλό στοίχημα που δεν τοποθετήθηκε, διότι ο παίκτης επέλεξε να μην το τοποθετήσει ή απουσίαζε από το τραπέζι.

70. «Missed blind button» (Μιστ μπλάιντ μπάτον/ Ο δείκτης μη τοποθετηθέντος τυφλού στοιχήματος): Ο δείκτης που τοποθετείται από τον κρουπιέρη, μπροστά από έναν παίκτη, για να δείξει, αφενός ότι ο συγκεκριμένος παίκτης δεν τοποθέτησε τυφλό στοίχημα και αφετέρου ποιο στοίχημα δεν τοποθετήθηκε (μικρό τυφλό, ενδιάμεσο τυφλό, κλπ.) και πρέπει να αναπληρωθεί.

71. «Muck» (Μακ/ Απορριφθείσες κάρτες): Ο σωρός από απορριφθείσες κάρτες, δηλαδή, από: i) κάρτες των παικτών που αποσύρθηκαν (έκαναν fold), ii) καμένες κάρτες και iii) κάρτες που απέμειναν από την τράπουλα, μετά την ολοκλήρωση του μοιράσματος καρτών στους παίκτες.

72. «No limit» (Νο λίμιτ/ Χωρίς όριο): Παιχνίδι πόκερ στο οποίο τα στοιχήματα δεν οριοθετούνται. Οι παίκτες, όταν έρθει η σειρά τους να δράσουν (να ενεργήσουν), δύνανται να τοποθετήσουν ως στοίχημα, ένα οποιοδήποτε ποσό έως και το σύνολο των χρημάτων που έχουν μπροστά τους, ή να αυξήσουν το στοίχημα τους κατά το ποσό αυτό, ανεξάρτητα από το γύρο στοιχήματος.

73. «Odd chip» (Οντ τσιπ - Μονή/ Περιττή μάρκα): Όταν μοιράζονται τα ποτς μεταξύ των νικητών (στα split παιχνίδια) απομένει, κάποιες φορές, μία μονή μάρκα, που αποκαλείται Odd chip, η οποία, μη δυνάμενη να κοπεί στα δύο, παραχωρείται στον πρώτο ενεργό παίκτη μετά το δείκτη του κρουπιέρη.

74. «Omaha» (Όμαχα/ Παραλλαγή Πόκερ): Ένα παιχνίδι με πέντε κοινόχρηστες κάρτες, στο οποίο οι παίκτες λαμβάνουν τέσσερις κλειστές κάρτες, (χωρίς να είναι φανερή η αξία τους), ώστε να τις χρησιμοποιήσουν, μαζί με τις κοινόχρηστες, για τη διαμόρφωση του συνδυασμού καρτών τους (για το χέρι τους). Οι παίκτες πρέπει να χρησιμοποιήσουν δύο από τις τέσσερις κλειστές κάρτες τους, ούτε περισσότερες ούτε λιγότερες, μαζί με τρεις από τις κοινόχρηστες κάρτες, ούτε περισσότερες ούτε λιγότερες, ώστε να δημιουργήσουν τον καλύτερο δυνατό συνδυασμό (το χέρι τους). Το παιχνίδι ονομάζεται και «Omaha Hold’em».

75. «Opening bet» (Όπενιν μπετ/ Το πρώτο στοίχημα): Το πρώτο στοίχημα σε ένα γύρο παιχνιδιού. Στα παιχνίδια με κοινόχρηστες κάρτες (board games), τα πρώτα στοιχήματα είναι τα τυφλά. Στα «stud» παιχνίδια, είναι τα πρώτα στοιχήματα που απαραιτήτως τοποθετούνται, για να ξεκινήσει η δράση/ το παιχνίδι. Τα «antes» δεν θεωρούνται ως στοιχήματα.

76. «Opening fill» (Όπενιν φιλ/ Αρχική προκαταβολή/ Άνοιγμα Τραπεζιού):

α. Όταν στα τραπέζια διεξάγονται παιχνίδια των παραγράφων Α.1.α έως και Α.1.δ του παρόντος άρθρου: Επειδή κατά τη διεξαγωγή των παιχνιδιών αυτών αντίπαλοι, καθένός από τους συμμετέχοντες παίκτες είναι όλοι οι υπόλοιποι συμπαίκτες τους, ενώ το Καζίνο, παρέχει το χώρο και τα τεχνικά μέσα και υλικά, που απαιτούνται για τη διεξαγωγή τους, καθώς επίσης και το αναγκαίο προσωπικό (κρουπιέρη, κλπ.) για το συντονισμό και τον έλεγχο της κάθε διαδικασίας διεξαγωγής και δεν διακυβεύει τα χρηματικά αποθέματα του, το σύνολο της αξίας των αρχικών προκαταβολών των τραπεζιών αυτών δεν προσμετράται για τον υπολογισμό του Χρηματικού Αποθέματος του Ταμείου του Καζίνο, της παραγράφου 10, του άρθρου 12, του παρόντος Κανονισμού.

β. Όταν στα τραπέζια διεξάγονται παιχνίδια των παραγράφων Α.1.ε έως και Α.1.ζ του παρόντος άρθρου: Όταν τα τραπέζια πόκερ του Καζίνο χρησιμοποιούνται για τη διεξαγωγή διαγωνισμών του παρόντος άρθρου, δεν υφίσταται Ταμείο μαρκών Αξίας ή Πλακών (FLOAT),

διότι οι διαγωνισμοί διεξάγονται με ειδικές μάρκες, που δεν αναγράφουν χρηματική αξία, αλλά πόντους/μονάδες (Tournament chips/ Μάρκες Τουρνουά/ Μάρκες διαγωνισμού).

γ. Για όλα τα τραπέζια παιχνιδιών του παρόντος άρθρου, οι διατάξεις της παραγράφου 1.α) του άρθρου 12, του παρόντος κανονισμού, δεν εφαρμόζονται και δεν ισχύουν.

77. «Open pair» ή «Exposed pair» (Όπεν πέαρ ή Εξπόουζτ πέαρ/ Ανοικτό ή εκτεθειμένο ζεύγος): Στα «Stud» παιχνίδια, είναι ένα εμφανές ζεύγος στα ανοικτά φύλλα, (στο ανοικτό τμήμα του χεριού) ενός παίκτη.

78. «Over-blind bet» ή «Straddle bet» (Όβερ μπλάιντ μπετ ή Στραντλ μπετ/ Υπέρτερο τυφλό στοίχημα): Ένα ζωντανό, εκούσιο, τυφλό στοίχημα, που τοποθετείται πριν το μοίρασμα καρτών στους παίκτες. Συνήθως, απαιτείται να τοποθετείται μόνον από τον παίκτη που ευρίσκεται αμέσως αριστερά εκείνου που τοποθέτησε το μεγάλο τυφλό στοίχημα (big blind), η δε χρηματική του αξία είναι η διπλάσια του μεγάλου τυφλού. Οι παίκτες που ευρίσκονται αμέσως αριστερά των παικτών εκείνων που τοποθετούν «στραντλ» στοιχήματα, επιτρέπεται να τοποθετούν νέα υπέρτερα στοιχήματα, που ονομάζονται «re-straddles» («ρεστράντλς»).

79. «Pickup» (Πίκαπ/ Συλλογή μαρκών παίκτη που απουσιάζει επί μακρόν): Η συλλογή, από τον κρουπιέρη, και απομάκρυνση των μαρκών ενός παίκτη, που απουσιάζει από τραπέζι στο οποίο διεξάγεται παιχνίδι, για χρονικό διάστημα μεγαλύτερο των δέκα (10) λεπτών, και η παράδοση τους στο Ταμείο του Καζίνο, προς φύλαξη για τον παίκτη, προκειμένου να αποδεσμευτεί η θέση του και να διατεθεί στον παίκτη που έχει προτεραιότητα να την καταλάβει.

80. «Pot» (Ποτ/ Σύνολο στοιχημάτων): Οι μάρκες που έχουν τοποθετηθεί ως στοιχήματα (αρχικά, τυφλά, call, κλπ.), στο κέντρο του τραπεζιού και διεκδικούνται από τους παίκτες.

81. «Pot limit» (Ποτ λίμιτ/ Με όριο στοιχήματος το ποτ): Παιχνίδι πόκερ στο οποίο οι παίκτες, όταν έρθει η σειρά τους να δράσουν (να ενεργήσουν), δύνανται ή να τοποθετήσουν ως στοίχημα ή να αυξήσουν το στοίχημα τους κατά ένα οποιοδήποτε ποσό έως και το σύνολο του ποτ, όπως αυτό έχει διαμορφωθεί τη δεδομένη χρονική στιγμή.

82. «Protecting a hand» (Προτέκτιν ε χαντ/ Προστατεύοντας το χέρι): Η διασφάλιση, ότι το φύλλο (χέρι) ενός παίκτη, παραμένει άθικτο όταν διεκδικεί το ποτ και ότι δεν αλλοιώνεται κατά κανένα τρόπο, ούτε, παρασύρεται -ακούσια- από τον κρουπιέρη, για να τοποθετηθεί στο σωρό των χρησιμοποιημένων καρτών. Αυτός ο όρος συχνά χρησιμοποιείται για να περιγράψει την παρεμπόδιση άλλων παικτών από το να δουν τις κλειστές κάρτες ενός παίκτη.

83. «Race-off» (Ρέις οφ/ Μάρκες εκτός διαγωνισμού): Η διαδικασία απομάκρυνσης, από το τραπέζι, των μαρκών μικρής αξίας (των μαρκών, που αναγράφουν μικρό αριθμό πόντων/ μονάδων), όταν δεν είναι πλέον απαραίτητες, λόγω αλλαγής ορίων στοιχήματος σε διαγωνισμό.

84. «Rank» (Ρανκ/ Τάξη ή σειρά ή ιεράρχηση): Η ιεράρχηση (της αξίας) των καρτών [Άσσος (όταν χρησιμοποιείται με τη μικρότερη δυνατή αξία του), 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9,10, Βαλές, Ντάμα, Ρήγας, Άσσος].

85. «Raise» (Ρέιζ/ Αυξάνω το υψηλότερο στοίχημα που αντιμετωπίζω): Η ενέργεια ενός παίκτη, να επιλέξει να συνεχίσει να διεκδικεί το πότ, τοποθετώντας στοίχημα μεγαλύτερο από το υψηλότερο στοίχημα που αντιμετωπίζει. Οι παίκτες που δεν έχουν ακόμη ενεργήσει πρέπει, είτε να αντιμετωπίσουν το αυξημένο στοίχημα [τοποθετώντας το (call) ή αυξάνοντας το και πάλι (re-raise)], είτε να αποσυρθούν από το παιχνίδι (fold). Όταν ένας παίκτης ανακοινώσει την πρόθεση του να τοποθετήσει στοίχημα μεγαλύτερο από το υψηλότερο στοίχημα που αντιμετωπίζει, να κάνει δηλαδή raise, υποχρεούται και να το πράξει.

86. «Re-buy» (Ριμπάι/ Νέα, επαναληπτική, αγορά μαρκών): Ένας παίκτης δύναται να προβεί σε νέα, επαναληπτική, αγορά μαρκών, χωρίς να έχουν τελειώσει οι αρχικές μάρκες του. Στους διαγωνισμούς (tournaments/ τουρνουά) πόκερ του παρόντος άρθρου, υπάρχει η δυνατότητα αγοράς πρόσθετων μαρκών (επαναληπτικής συμμετοχής), εφόσον παρέχεται από τους ειδικούς όρους και προϋποθέσεις του διαγωνισμού.

87. «Re-raise» (Ριρέιζ/ Επαυξάνω): Η επαύξηση ενός αυ-ξηθέντος στοιχήματος.

88. «River» (Ρίβερ): Είναι η πέμπτη και τελευταία κοινόχρηστη κάρτα που μοιράζεται μετά το «Turn», δηλαδή μετά το πέρας του τρίτου γύρου πονταρίσματος.

89. «Round» (Ράουντ/ Κύκλος): Ο κύκλος (γύρος) στοιχημάτων, που τοποθετούνται από τους παίκτες, έπειτα από το μοίρασμα των καρτών, ή μια σειρά καρτών ή χεριών που μοιράζονται.

90. «Satellite» (Σατελάιτ/ Δορυφορικός ή Περιφερειακός διαγωνισμός): Ένας διαγωνισμός, το βραβείο (κέρδος) του οποίου είναι η είσοδος/δικαίωμα συμμετοχής ενός ή περισσοτέρων παικτών σε ένα κύριο διαγωνισμό. Στις περιπτώσεις αυτές, το Καζίνο έχει δικαίωμα να μην εισπράττει τέλος συμμετοχής (tournament registration fee) ή Αρχικό χρηματικό ποσό συμμετοχής [δωρεάν (χωρίς αντίτιμο) χορήγηση μαρκών διαγωνισμού, (entry stake)] για το διαγωνισμό αυτόν. Έχει επίσης δικαίωμα, να εισπράττει και τα δύο ως άνω ποσά και να ορίζει αυτά σε αξία ακόμη και χαμηλότερη από την αντίστοιχη του κύριου διαγωνισμού. Στη μεν περίπτωση που δεν έχει εισπραχθεί τέλος συμμετοχής, δε δημιουργείται προμήθεια (γκανιότα) και αντίστοιχα Μικτό Κέρδος Παιχνιδιών για το Καζίνο, στη δε περίπτωση που έχουν εισπραχθεί και τα δύο ως άνω ποσά, η συνολική προμήθεια/γκανιότα (συνολικό δικαίωμα παρακράτησης) του Καζίνο ισούται με το άθροισμα, σε ευρώ, του τέλους συμμετοχής όλων των συμμετεχόντων παικτών του διαγωνισμού, επιμερίζεται δε, σε κάθε τραπέζι του Καζίνο, σύμφωνα με τα οριζόμενα της παραγράφου Γ.6., του παρόντος άρθρου.

91. «Showdown» (Σόουντάουν/ Αποκάλυψη καρτών): Η αποκάλυψη των καρτών, που λαμβάνει χώρα μετά την ολοκλήρωση του τελικού γύρου τοποθέτησης στοιχημάτων, για να αποδειχθεί ποιος έχει το καλύτερο χέρι (το καλύτερο φύλλο/ τον καλύτερο συνδυασμό καρτών).

92. «Shuffle» (Σάφλ/ Ανακάτεμα): Η διαδικασία ανακατέματος των καρτών πριν το μοίρασμα φύλλων στους

παίκτες, είτε η διαδικασία αυτή γίνεται αποκλειστικά με τα χέρια από τον κρουπιέρη, είτε με τη χρήση εγκεκριμένης Συσκευής ανακατέματος τραπουλόχαρτων (SHUFFLER) για πόκερ.

93. «Side pot/s» (Σάιντ ποτ/ς/ Δευτερεύον/-τα ποτ/ς ή Παράπλευρο/-α ποτ/ς): Το ποτ που δημιουργείται με τα στοιχήματα των παικτών, που ακολουθούν την κίνηση ενός παίκτη να προβεί στην ενέργεια «All-in», να τοποθετήσει δηλαδή, όλες τις μάρκες του στο ποτ (pot). Το ποτ αυτό, που διακρίνεται από το προηγούμενο (main pot), ολοκληρώνεται με τις μάρκες του δεύτερου, κατά σειρά, παίκτη, ο οποίος, επίσης, επιλέγει να προβεί, κατά τη διάρκεια του ίδιου χεριού, στην ενέργεια «All-in». Αυτό είναι το πρώτο δευτερεύον/παράπλευρο ποτ ενός χεριού. Μπορεί να υπάρξουν περισσότερα του ενός παράπλευρα ποτς σε ένα χέρι, εάν περισσότεροι του ενός παίκτες προβούν στην ίδια ενέργεια («All-in») κατά τη διάρκεια του ίδιου χεριού. Τα ποτς αυτά ονομάζονται, διαδοχικά, πρώτο, δεύτερο, τρίτο, κλπ., παράπλευρα ποτς. Βλέπε και «Main pot».

94. «Small blind button» (Σμολ μπλάιντ μπάτον/ Ο δείκτης του μικρού τυφλού στοιχήματος): Ο δείκτης που το Καζίνο χρησιμοποιεί, προκειμένου να καταδείξει, ότι ένας παίκτης έχει μεν τοποθετήσει το μεγάλο τυφλό στοίχημα του παιχνιδιού, έχει, όμως, παραλείψει να τοποθετήσει το μικρό τυφλό στοίχημα του παιχνιδιού.

95. «Split openers» (Σπλιτ όπενερς/ Άνοιγμα ποτ με κάρτες που, στη συνέχεια, αντικαθίστανται): Σε παιχνίδια [συνήθως σε αυτά τα οποία επιτρέπεται η αντικατάσταση μερικών εκ των καρτών ενός παίκτη (draw games)], όπου ένας ελάχιστος αριθμός καρτών απαιτείται για να ανοίξει/ξεκινήσει το ποτ: η ενέργεια ενός παίκτη να ανοίγει το ποτ κι έπειτα να δίδει για αντικατάσταση κάποια, ή και όλα τα φύλλα που απαιτείτο να έχει (και είχε), προκειμένου ν’ ανοίξει το ποτ. Τυπικά, η πράξη αυτή απαιτεί τη δήλωση, από τον παίκτη, ότι τα φύλλα του έχουν γίνει σπλιτ και την τοποθέτηση κατά μέρος, της κάρτας (ή των καρτών), που απομακρύνθηκαν για να αλλαχθούν, προς εξέταση.

96. «Split pots» (Σπλιτ ποτς/ Διάσπαση των ποτς): α) Η διάσπαση/ το μοίρασμα του ποτ, στην περίπτωση που περισσότερα του ενός χέρια αποδεικνύονται ισοδύναμα, κατά την αποκάλυψη των καρτών και κερδίζουν από κοινού το ποτ. β) Η διάσπαση/ το μοίρασμα του ποτ, σε περισσότερους του ενός παικτών, σύμφωνα με τους όρους και προϋποθέσεις ενός διεξαγόμενου διαγωνισμού, γ) Η συμφωνία μεταξύ δύο ή περισσότερων παικτών να μοιρασθούν το ποτ, η οποία, όμως, απαγορεύεται.

97. «String bet» (Στρινγκ μπετ/ Τοποθέτηση στοιχήματος με δύο κινήσεις): Η τοποθέτηση στοιχήματος στο ποτ ή η αύξηση αυτού, η οποία πραγματοποιείται με περισσότερες της μίας κινήσεις στοιχηματισμού του παίκτη, π.χ. ένας παίκτης τοποθετεί μάρκες στο ποτ και επιστρέφει στις μάρκες που έχει μπροστά του, για να πάρει κι άλλες. Οι τοποθετήσεις αυτού του είδους απαγορεύονται.

98. «Stud games» (Σταντ γκέιμς): Παραλλαγές του παιχνιδιού πόκερ, στις οποίες οι παίκτες λαμβάνουν μία ή περισσότερες καλυμμένες (κλειστές) κάρτες και έως τέσσερις κάρτες ανοικτές (με αποκαλυμμένη την εμπρόσθια όψη τους/ φανερή την αξία τους), ενώ δεν μοιράζονται καμία κοινόχρηστη κάρτα με τους άλλους παίκτες που συμμετέχουν στο παιχνίδι.

99. «Substantial action» (Σαμπστάνσιαλ άκσον/ Ουσιαστική ή Βασική ενέργεια»: Η ουσιαστική/βασική ενέργεια, που γίνεται από δύο ή περισσότερους παίκτες, όπως: η παραίτηση του παίκτη από το δικαίωμα του να ξεκινήσει το γύρο τοποθέτησης στοιχημάτων, διατηρώντας, όμως, το δικαίωμα του να προβεί σε κάποια ενέργεια (δράση/κίνηση/action), όταν άλλος παίκτης ποντάρει (check), η τοποθέτηση στοιχήματος (bet), η τοποθέτηση στοιχήματος ίσου με το υψηλότερο (call), ή η αύξηση αυτού (raise), η ενέργεια του παίκτη να αποσυρθεί από το παιχνίδι (fold/ pass).

100. «Suit» (Σουτ/ Είδος και χρώμα τραπουλόχαρτων):Κάθε μία από τις τέσσερις κατηγορίες καρτών, από τις οποίες αποτελείται η τράπουλα, δηλαδή: τα μπαστούνια (spades), οι κούπες (hearts), τα καρό (diamonds) και τα σπαθιά (clubs).

101. «Table stakes» (Τέιμπλ στέικς/Το εμφανές στοίχημα του τραπεζιού πριν την έναρξη ανακατέματος των καρτών): Η απαίτηση να στοιχηματίζουν οι παίκτες, κατά τη διάρκεια οιουδήποτε χεριού, μόνο βάσει των ελάχιστων και μέγιστων ορίων στοιχημάτων του τραπεζιού, έως το ποσό που διαθέτουν μπροστά τους στο τραπέζι και που είναι εμφανές σε όλους, κατά την αρχή του οποιουδήποτε χεριού.

102. «Table transfer» (Τέιμπλ τράνσφερ/ Μεταφορά ή αλλαγή τραπεζιού): Η αλλαγή/ μεταφορά ενός ή περισσοτέρων παικτών, από ένα τραπέζι συγκεκριμένου παιχνιδιού σε ένα άλλο τραπέζι του ιδίου παιχνιδιού, στο οποίο ισχύουν και τα ίδια όρια.

103. «Tournament» (Τούρναμεντ/Τουρνουά/ Διαγωνισμός): Διαγωνισμός πόκερ του παρόντος άρθρου, ο οποίος διεξάγεται: με καθορισμό του δικαιώματος παρακράτησης του Καζίνο (της γκανιότας), με έπαθλα και ειδικούς όρους και προϋποθέσεις, που αποφασίζονται και ανακοινώνονται από το Καζίνο, γίνονται δε αποδεκτοί από τους συμμετέχοντες παίκτες, με την υποβληθείσα αίτηση τους για συμμετοχή σε αυτόν, προ της έναρξης της διεξαγωγής του.

104. «Tournament chips» (Τούρναμεντ τσιπς/ Μάρκες τουρνουά/ Μάρκες διαγωνισμού): Το Καζίνο εκδίδει, με λογότυπο του, σύμφωνα με την παράγραφο 7, του άρθρου 10, του παρόντος Κανονισμού, ειδικές σειρές μαρκών, που προορίζονται για χρήση στα τραπέζια τυχερών παιχνιδιών, μόνον όταν σε αυτά διεξάγονται οι διαγωνισμοί των παιχνιδιών πόκερ του παρόντος άρθρου.

Οι μάρκες αυτές, που δεν έχουν χρηματική αξία σε ευρώ, αλλά αντιστοιχούν σε πόντους/μονάδες (tournament chips have point value, but no cash or money value), αναγράφουν, αριθμητικά, το πλήθος των πόντων (μονάδων) στους οποίους κάθε μία αντιστοιχεί (π.χ. 5,10,25, 50,100, 500,1.000, 5.000,10.000 πόντους κ.λπ.) και όχι χρηματική αξία σε ευρώ. Οι μάρκες που αναγράφουν, αριθμητικά, το ίδιο πλήθος πόντων είναι ιδίου χρώματος και κάθε είδος μαρκών με διαφορετικό πλήθος πόντων (μονάδων), εκδίδεται σε διαφορετικό

χρώμα από όλες τις άλλες. Οι μάρκες αυτές αποκτώνται, καταγράφονται, διανέμονται, χρησιμοποιούνται, παρακολουθούνται, διαχειρίζονται και αποθηκεύονται με τρόπο που αποφασίζει το Καζίνο, ακόμη και σε χώρους διαφορετικούς του ταμείου αυτού (όπως, αποθηκευτικούς χώρους), για δε τις μάρκες αυτές, δεν ισχύει η υποχρέωση καταχώρησης τους στο βιβλίο μαρκών και πλακών τραπεζιών, της παραγράφου 2.η), του άρθρου 11, του παρόντος Κανονισμού.

105. «Tournament registration fee» (Τούρναμεντ ρετζιστρέισον φι/ Τέλος εγγραφής ή συμμετοχής σε διαγωνισμό): Η αξία, σε ευρώ, του ειδικού τέλους, το ύψος του οποίου αποφασίζεται από το Καζίνο και καταβάλλεται από κάθε παίκτη, (χωριστά και πλέον του αρχικού χρηματικού ποσού συμμετοχής του), για την απόκτηση δικαιώματος συμμετοχής του σε διαγωνισμό πόκερ. Το ποσό τέλους συμμετοχής σε διαγωνισμό δεν υπολείπεται του 10% και δεν υπερβαίνει το 15% της αξίας του αρχικού ποσού συμμετοχής κάθε παίκτη στον ίδιο διαγωνισμό. Η συνολική προμήθεια/γκανιότα (συνολικό δικαίωμα παρακράτησης) του Καζίνο ισούται με το άθροισμα, σε ευρώ, του τέλους συμμετοχής όλων των συμμετεχόντων παικτών του διαγωνισμού, επιμερίζεται δε, σε κάθε τραπέζι του Καζίνο, σύμφωνα με τα οριζόμενα της παραγράφου Γ.6., του παρόντος άρθρου.

106. «Turn» (Τερν): Είναι η τέταρτη κοινόχρηστη κάρτα που μοιράζεται μετά το «flop», δηλαδή μετά το πέρας του δεύτερου γύρου πονταρίσματος.

107. «Under the gun» (Άντερ δε γκαν/ Στη χειρότερη θέση): Σε αυτή τη θέση, ευρίσκεται ο πρώτος παίκτης στα αριστερά του παίκτη εκείνου, που τοποθετεί το μεγάλο τυφλό στοίχημα (είναι ο τρίτος ή τέταρτος στα αριστερά του δείκτη του κρουπιέρη). Αυτός είναι ο πρώτος παίκτης που θα ενεργήσει στο χέρι.

108. «Wager» (Γουέιτζερ/ Στοιχηματίζω/ Στοίχημα): Η ενέργεια, κατά την οποία ο παίκτης τοποθετεί μάρκες στο ποτ, σε οποιονδήποτε γύρο στοιχημάτων, αλλά και οι μάρκες οι οποίες χρησιμοποιούνται για τοποθέτηση (ή και αύξηση) στοιχήματος.

109. Κουτί φύλαξης γκανιοτών (Πόκερ): Μέσα στο κουτί (ταμείο) αυτό, γίνεται η συλλογή των χρημάτων του δικαιώματος του Καζίνο (προμήθειας/ γκανιότας). Όταν η γκανιότα εισπράττεται σε μάρκες αξίας, πρόκειται για το κουτί φύλαξης του άρθρου 10, περ.ϊα του παρόντος Κανονισμού (FLOAT), και όταν εισπράττεται σε χαρτονομίσματα, πρόκειται για το κουτί φύλαξης του άρθρου 10 περίβ του παρόντος Κανονισμού (DROP BOX).

Γ. ΓΕΝΙΚΑ ΠΕΡΙ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑΣ

1. Ανακάτεμα, κόψιμο και αντικατάσταση καρτών (τραπουλόχαρτων/ φύλλων).

α) Τα παιχνίδια πόκερ του παρόντος άρθρου, παίζονται με μία (1) τράπουλα και μια κάρτα κοψίματος (cutting card/ διαχωριστική κάρτα).

Κατά το άνοιγμα του τραπεζιού, πρέπει να χρησιμοποιείται τράπουλα στην οποία έχει χορηγηθεί άδεια καταλληλότητας, σε άριστη κατάσταση, είτε καινούργια (σφραγισμένη από τον Κατασκευαστή), είτε -εφόσον η τράπουλα χαρακτηρίστηκε στην άδεια καταλληλότητας της ως πλαστική- χρησιμοποιημένη για χρονική περίοδο όχι μεγαλύτερη των 10 ημερών.

Τα τραπουλόχαρτα, πρέπει να διατηρούνται σε άριστη κατάσταση, καθ’ όλη τη διάρκεια του παιχνιδιού. Σε περίπτωση φθοράς τραπουλόχαρτου, κατά τη διάρκεια οποιασδήποτε παρτίδας, το φθαρμένο τραπουλόχαρτο αντικαθίσταται -πριν από το επόμενο ανακάτεμα των τραπουλόχαρτων- με όμοιο του, από καινούργια τράπουλα και το παιχνίδι συνεχίζεται κανονικά.

Μετά το κλείσιμο του τραπεζιού, όλες οι τράπουλες που χρησιμοποιήθηκαν για την διεξαγωγή του παιχνιδιού πρέπει να καταστρέφονται, με τη διαδικασία του άρθρου 8, του παρόντος Κανονισμού. Οι τράπουλες που χαρακτηρίστηκαν στην άδεια καταλληλότητας τους ως πλαστικές, καταστρέφονται μετά από δεκαήμερη χρήση, με την ίδια ως άνω διαδικασία.

β) Μετά τη μέτρηση των τραπουλόχαρτων (η επαλήθευση της ορθής σύνθεσης των οποίων γίνεται, υποχρεωτικά, κατά το λογιστικό άνοιγμα και το λογιστικό κλείσιμο του τραπεζιού), ο κρουπιέρης ανακατεύει και στοιβάζει τα τραπουλόχαρτα σε μία στήλη, με το πίσω μέρος (λογότυπο - LOGO) των τραπουλόχαρτων προς τα άνω. Η διαδικασία αυτή γίνεται πάντοτε παρουσία δύο, τουλάχιστον, παικτών.

Το Καζίνο έχει δικαίωμα, για τη διεξαγωγή των παιχνιδιών πόκερ του παρόντος άρθρου, εναλλακτικά προς τη διαδικασία του προηγουμένου εδαφίου, να χρησιμοποιεί, σε όλα ή μερικά από τα τραπέζια του, εγκεκριμένη - από την Ε.Ε.Ε.Π., Συσκευή Ανακατέματος Τραπουλόχαρτων, (SHUFFLER), για πόκερ, σύμφωνα με τη διαδικασία του επομένου εδαφίου.

Στη Συσκευή Ανακατέματος Τραπουλόχαρτων, ο κρουπιέρης τοποθετεί είτε μία (1), είτε δύο (2) τράπουλες της παραγράφου Γ.1.α. του παρόντος άρθρου. Όταν οι τράπουλες είναι δύο (2), η οπίσθια όψη κάθε μίας εξ αυτών είναι διαφορετικού χρώματος από την άλλη. Η τοποθέτηση κάθε τράπουλας στη Συσκευή Ανακατέματος γίνεται ξεχωριστά (εάν η Συσκευή διαθέτει δύο διαφορετικές θέσεις υποδοχής των τραπουλόχαρτων) ή διαδοχικά ανάμεσα στις παρτίδες (εάν η Συσκευή διαθέτει μία, κοινή υποδοχή των τραπουλόχαρτων), ώστε να μην αναμειγνύονται οι τράπουλες μεταξύ τους και να μην αλλοιώνεται η ορθή σύνθεση κάθε μίας εξ αυτών. Οι τράπουλες χρησιμοποιούνται ξεχωριστά και διαδοχικά, μία κάθε φορά για κάθε διαφορετική παρτίδα. Όταν η μία τράπουλα χρησιμοποιείται από τον κρουπιέρη για τη διεξαγωγή παιχνιδιού, η άλλη τράπουλα ανακατεύεται και βρίσκεται σε αναμονή εντός της Συσκευής, προκειμένου να χρησιμοποιηθεί για τη διεξαγωγή της επόμενης παρτίδας παιχνιδιού. Η Συσκευή Ανακατέματος Τραπουλόχαρτων, χρησιμοποιείται αποκλειστικά για το ανακάτεμα των τραπουλόχαρτων με τυχαίο τρόπο και την επαλήθευση της ακεραιότητας και του πλήθους των τραπουλόχαρτων και δε χρησιμοποιείται ως διανομέας τραπουλόχαρτων. Τα τραπουλόχαρτα κάθε τράπουλας τοποθετούνται εντός της Συσκευής, μετά τη λήξη κάθε παρτίδας, όλα μαζί. Τυχόν αντικατάσταση φθαρμένου τραπουλόχαρτου γίνεται από τον κρουπιέρη πριν εισάγει την τράπουλα στη Συσκευή.

Η ίδια διαδικασία ακολουθείται κατ’ αναλογία και στην περίπτωση που η Συσκευή έχει δυνατότητα ανακατέμα-

τος, και επαλήθευσης της ορθής σύνθεσης, μίας μόνο δεσμίδας, 52 τραπουλόχαρτων.

γ) Ακολούθως ο κρουπιέρης κόβει την στήλη της τράπουλας σε οποιοδήποτε σημείο της, εισάγοντας στο σημείο αυτό τη διαχωριστική κάρτα (κάρτα κοψίματος), τοποθετώντας το διαχωρισμένο επάνω σωρό, μαζί με τη διαχωριστική κάρτα, στο τέλος της όλης στήλης, εξασφαλίζοντας ότι κάθε τμήμα της τράπουλας που διαχωρίστηκε (κόπηκε), θα αποτελείται από πέντε (5) ή περισσότερα τραπουλόχαρτα.

2. Λανθασμένο μοίρασμα (Misdeal). Μη σωστό μοίρασμα φύλλων, από λάθος του κρουπιέρη, συνεπάγεται το χαρακτηρισμό, από τον ίδιο τον Κρουπιέρη, του μοιράσματος ως λανθασμένου (misdeal), την ακύρωση των φύλλων όλων των παικτών, το εκ νέου ανακάτεμα και κόψιμο των καρτών και το νέο μοίρασμα φύλλων στους παίκτες. Ο παίκτης που λαμβάνει πρώτος κάρτες στο νέο μοίρασμα των καρτών είναι ο ίδιος που έλαβε κάρτες και στο ακυρωθέν μοίρασμα. Το μοίρασμα των καρτών χαρακτηρίζεται ως λανθασμένο, (misdeal), στις ακόλουθες περιπτώσεις:

α) Εάν μία ή περισσότερες κάρτες, εμφανιστούν ανοικτές, με εξαίρεση τις περιπτώσεις που στο παρόν άρθρο ορίζεται διαφορετικά.

β) Εάν, προτού γίνουν ουσιαστικές/βασικές ενέργειες (substantial actions), διαπιστωθεί, ότι οι κάρτες δεν ανακατεύθηκαν ή δεν κόπηκαν πριν να μοιραστούν, διότι εάν έχουν ήδη γίνει ουσιαστικές ενέργειες, το παιχνίδι συνεχίζεται.

γ) Εάν, προτού γίνουν ουσιαστικές ενέργειες, διαπιστωθεί, ότι ο Κρουπιέρης έχει μοιράσει τις κάρτες με λάθος σειρά και το λάθος αυτό, δε δύναται να διορθωθεί.

δ) Εάν, κατά την αρχική μοιρασιά και προτού γίνουν ουσιαστικές ενέργειες, διαπιστωθεί, ότι ο Κρουπιέρης δε μοίρασε κάρτα σε παίκτη, που έπρεπε να λάβει κάρτα, ή μοίρασε μία επιπλέον κάρτα σε όλους τους παίκτες, και τα χέρια δεν είναι δυνατόν να ανασυγκροτηθούν.

ε) Εάν, στο τέλος της αρχικής μοιρασιάς και προτού γίνουν ουσιαστικές ενέργειες, διαπιστωθεί, ότι ένας παίκτης έχει λάβει λάθος αριθμό καρτών και το λάθος αυτό δε δύναται να διορθωθεί.

στ) Εάν, προτού γίνουν ουσιαστικές ενέργειες, διαπιστωθεί, ότι ένας παίκτης έλαβε λάθος αριθμό καρτών. Εάν έχουν ήδη γίνει ουσιαστικές ενέργειες και ο συγκεκριμένος παίκτης δεν έχει ενεργήσει, όλα τα στοιχήματα επιστρέφονται σε αυτόν, (των υποχρεωτικών και των τυφλών συμπεριλαμβανομένων), το δε χέρι του ακυρώνεται. Στην περίπτωση που ο συγκεκριμένος παίκτης έχει ήδη ενεργήσει, πριν διαπιστωθεί ότι δεν έχει λάβει σωστό αριθμό καρτών, το χέρι του ακυρώνεται και όλα του τα στοιχήματα παραμένουν στο ποτ, (των υποχρεωτικών και των τυφλών συμπεριλαμβανομένων).

ζ) Εάν απομείνει στο παιχνίδι μόνο ένας παίκτης, κατά την ολοκλήρωση του παιχνιδιού και έχει λάθος αριθμό καρτών, το χέρι του δηλώνεται άκυρο και όλα τα στοιχήματα επιστρέφονται στους παίκτες που τα δικαιούνται και σύμφωνα με το αποτέλεσμα έρευνας, που διεξάγεται από το Καζίνο.

3. Τοποθέτηση στοιχημάτων:

α) Το Καζίνο υποχρεούται να ενημερώνει τους παίκτες για το είδος του παιχνιδιού, το ελάχιστο χρηματικό ποσό που υποχρεούται να τοποθετήσει ένας παίκτης, ώστε να διασφαλίσει μία θέση στο παιχνίδι (την ελάχιστη αγορά μαρκών/ minimum buy in), τα όρια στοιχημάτων του παιχνιδιού και την προμήθεια του Καζίνο (γκανιότα), με γραπτές ανακοινώσεις του, που τοποθετεί σε εμφανές σημείο του κάθε τραπεζιού, του χώρου παιχνιδιών του ή του cardroom.

β) Τα παιχνίδια διενεργούνται μόνο με τοποθετημένες «επί τη εμφανίσει» μίζες (μάρκες αξίας ή πλάκες), οι οποίες, για να είναι έγκυρα τα στοιχήματα, τοποθετούνται στα προκαθορισμένα - για την τοποθέτηση τους - χωρίσματα του ταμπλώ του κάθε τραπεζιού.

γ) Πριν την έναρξη του παιχνιδιού, κάθε παίκτης τοποθετεί στο τραπέζι, σε κοινή θέα, για να βλέπει ο κρουπιέρης, αλλά και όλοι οι παίκτες, το ελάχιστο χρηματικό ποσό (σε μάρκες αξίας), που υποχρεούται να τοποθετησει, ώστε να διασφαλίσει μία θέση στο παιχνίδι (την ελάχιστη αγορά μαρκών/ minimum buy in).

δ) Σε όλα τα παιχνίδια με τυφλά στοιχήματα, κατά τον πρώτο γύρο στοιχημάτων, το τελευταίο υποχρεωτικό τυφλό στοίχημα θα είναι, τουλάχιστον, ισόποσο με το ελάχιστο στοίχημα του τραπεζιού.

ε) Κατά τη διεξαγωγή διαγωνισμών/ τουρνουά πόκερ:

Τα όρια στοιχημάτων και ο χρόνος στον οποίο θα αυξάνονται τα τυφλά ή και τα αρχικά στοιχήματα ενός παιχνιδιού, καθορίζονται από το Καζίνο και γνωστοποιούνται/ ανακοινώνονται στους συμμετέχοντες, πριν την έναρξη του διαγωνισμού/τουρνουά.

στ) Αύξηση στοιχήματος:

Η αύξηση στοιχήματος (raise), είναι σύμφωνη με τα εκάστοτε οριζόμενα όρια στοιχημάτων του κάθε τραπεζιού και δεν επιτρέπεται να είναι μικρότερη από κάποιο προηγούμενο στοίχημα ή κάποια προηγούμενη αύξηση, που παίκτης τοποθέτησε στο συγκεκριμένο γύρο, εκτός από την περίπτωση που κάποιος παίκτης στοιχηματίζει το συνολικό ποσό που διαθέτει (στοιχηματίζει, δηλαδή, τα ρέστα του, τοποθετώντας όλες τις μάρκες του στο ποτ/ all in) κι ας υπολείπεται (το συνολικό αυτό ποσό) του προηγούμενα τοποθετηθέντος στοιχήματος ή της τοποθετηθείσας αύξησης, στο συγκεκριμένο γύρο.

ζ) Αύξηση στοιχήματος στα pot limit παιχνίδια:

Όταν στο παιχνίδι, καθορίζεται όριο στοιχημάτων σε αναλογία, (το μισό ποτ ή όλο το ποτ) προς το ποτ (pot limit) και κάποιος παίκτης επιθυμεί να αυξήσει το μέγιστο στοίχημα που αντιμετωπίζει, να προβεί δηλαδή σε αύξηση του στοιχήματος (raise), ακριβώς επειδή το όριο στοιχημάτων είναι αναλογία του καθ’εκάστη στιγμή υπάρχοντος ποτ, πρώτα τοποθετεί ο παίκτης στο ποτ το μέγιστο στοίχημα που αντιμετωπίζει, (πρώτα δηλαδή ο παίκτης κάνει call) και έπειτα υπολογίζεται το μέγιστο επιτρεπόμενο στοίχημα (ως αναλογία της προκύψασας, μετά το call αξίας).

η) Ελάχιστο και μέγιστο στοίχημα στα spread limit παιχνίδια:

Όταν στο παιχνίδι ισχύουν κυμαινόμενα στοιχήματα, ανάμεσα σε δύο συγκεκριμένα (σταθερά) όρια (Flexible bet ή Spread limit), κάθε τοποθετούμενο στοίχημα (bet), ή αύξηση αυτού (raise), θα ισούται, στη μεν περίπτωση

που ο παίκτης είναι ο πρώτος που στοιχηματίζει, τουλάχιστον με το κατώτερο από τα προκαθορισμένα όρια (με το ελάχιστο στοίχημα), στη δε περίπτωση που έχει ήδη τοποθετηθεί στοίχημα, με το τελευταίο στοίχημα ή την αύξηση αυτού, που τοποθετήθηκε από προηγούμενο παίκτη. Σε κάθε περίπτωση, ο παίκτης έχει δικαίωμα να προβεί σε αύξηση του στοιχήματος του, ίση με το ανώτερο από τα προκαθορισμένα όρια (με το μέγιστο, δηλαδή, επιτρεπόμενο στοίχημα).

θ) Αριθμός αυξήσεων στοιχήματος στα pot limit, no limit και head to head παιχνίδια:

Στα παιχνίδια τα οποία, είτε καθορίζεται όριο στοιχημάτων σε αναλογία προς το ποτ (το μισό ποτ ή όλο το ποτ), είτε δεν καθορίζεται όριο στοιχημάτων, τα στοιχήματα, δηλαδή δεν οριοθετούνται, (pot limit ή no limit, αντίστοιχα), οι αυξήσεις των στοιχημάτων δεν περιορίζονται αριθμητικά. Σε όλες τις άλλες περιπτώσεις, δηλαδή στα παιχνίδια με όρια (limit games) οι επιτρεπόμενες αυξήσεις (raises), σε ένα γύρο στοιχημάτων, δεν υπερβαίνουν τις τρεις (3), εκτός και αν στο παιχνίδι έχουν παραμείνει μόνον δύο εν ενεργεία παίκτες (head to head ή heads up) και η τοποθέτηση στοιχημάτων γίνεται μεταξύ τους, οπότε, και πάλι, δεν τίθεται περιορισμός στον αριθμό των αυξήσεων των στοιχημάτων (raises).

ι) Το Καζίνο έχει δικαίωμα να αλλάζει το διεξαγόμενο παιχνίδι και τις παραμέτρους αυτού [όπως: το ελάχιστο χρηματικό ποσό που υποχρεούται ένας παίκτης να τοποθετήσει (σε μάρκες αξίας), ώστε να διασφαλίσει μία θέση σε αυτό, (ελάχιστη αγορά μαρκών/ minimum buy in), το όριο και τον τρόπο στοιχήματος, κλπ.], υπό την προϋπόθεση, ότι οι παίκτες έχουν ενημερωθεί σχετικά, τουλάχιστον πριν από τρία (3) παιχνίδια (παρτίδες/ χέρια). Σε περίπτωση, όμως, που όλοι οι παίκτες συμφωνούν, για άμεση αλλαγή των παραμέτρων του παιχνιδιού, οι αλλαγές που ανακοινώνει το Καζίνο, ισχύουν μετά την ολοκλήρωση του διεξαγόμενου παιχνιδιού (χεριού) και όχι μετά από τρία (3) παιχνίδια (παρτίδες/ χέρια).

ια) Οι παίκτες δεν έχουν δικαίωμα να αυξάνουν, να μειώνουν, ή να αποσύρουν το χρηματικό απόθεμα συμμετοχής τους σε κανένα γύρο παιχνιδιού. Εάν ένας παίκτης δε συμμετέχει σε ένα γύρο παιχνιδιού (έχοντας προβεί σε fold ή pass), έχει δικαίωμα κατά τη διάρκεια αυτού, να αυξήσει το χρηματικό απόθεμα συμμετοχής του (τις μάρκες του), δεν έχει όμως δικαίωμα να το αποσύρει από το τραπέζι.

ιβ) Σε όλα τα παιχνίδια, αν ένας παίκτης, με την τοποθέτηση μιας (1) μάρκας, προχωρήσει σε αύξηση ίση με το ήμισυ της αξίας του προηγούμενα τοποθετηθέντος στοιχήματος, ή μεγαλύτερη από αυτό (raise κατά 50% ή περισσότερο και πάντως μικρότερη του raise), χωρίς αυτή του η ενέργεια να συνοδεύεται από δήλωση/ανακοίνωση του, ότι, με την τοποθέτηση της μάρκας αυτής, προβαίνει σε αύξηση του στοιχήματος (raise), τότε ο παίκτης υποχρεούται να αυξήσει το στοίχημα του έως και την ελάχιστη επιτρεπόμενη αύξηση. Κατά τη διεξαγωγή διαγωνισμών/ τουρνουά πόκερ: Σε όλα τα παιχνίδια, αν ένας παίκτης τοποθετήσει ως στοίχημα δύο (2) ισάξιες μάρκες, κάθε μία από τις οποίες είναι μεγαλύτερη από το ήμισυ της αξίας του προηγούμενα τοποθετηθέντος στοιχήματος (>50%), αλλά δεν υπερβαίνει την αξία του, και άρα η τοποθέτηση τους σημαίνει τοποθέτηση στοιχήματος που υπερβαίνει το υψηλότερο τοποθετηθέν στοίχημα που ο παίκτης αυτός αντιμετωπίζει (call), χωρίς, όμως, αυτή του η ενέργεια να συνοδεύεται από δήλωση/ανακοίνωση του, ότι, με την τοποθέτηση των μαρκών αυτών, προβαίνει σε αύξηση του στοιχήματος (raise), τότε, η ενέργεια του θεωρείται ως call και η διάταξη του ακριβώς προηγουμένου εδαφίου δεν εφαρμόζεται. Σε όλα τα παιχνίδια, είτε ένας παίκτης προχωρήσει σε αύξηση μικρότερη από το ήμισυ της αξίας του προηγούμενα τοποθετηθέντος στοιχήματος (raise μικρότερο από 50%) είτε προχωρήσει σε αύξηση του στοιχήματος (raise), χωρίς αυτή του η ενέργεια να συνοδεύεται από δήλωση/ανακοίνωση του, ότι, με την τοποθέτηση της μάρκας αυτής, προβαίνει σε αύξηση του στοιχήματος (raise), τότε, η ενέργεια του θεωρείται ως τοποθέτηση, από αυτόν, του υψηλότερου τοποθετηθέντος στοιχήματος, που αντιμετωπίζει (call).

ιγ) Σε παιχνίδια στα οποία, είτε τα όρια στοιχημάτων καθορίζονται σε συγκεκριμένα ποσά, χωρίς καμία διακύμανση ή μεταβολή (fixed limit ή structured limit), είτε τα στοιχήματα μπορεί να κυμαίνονται (εκτείνονται) ανάμεσα σε δύο συγκεκριμένα (σταθερά) όρια (flexible bet ή spread limit), η τοποθέτηση ως στοιχήματος μίας μάρκας με αξία μεγαλύτερη από την αξία του προηγούμενα τοποθετηθέντος στοιχήματος, θεωρείται ως τοποθέτηση, από τον παίκτη, του υψηλότερου τοποθετηθέντος στοιχήματος, που ο ίδιος αντιμετωπίζει (call), όταν δεν συνοδεύεται από δήλωση/ανακοίνωση του, ότι, με την τοποθέτηση της μάρκας αυτής, προβαίνει σε αύξηση του στοιχήματος (raise).

ιδ) Σε παιχνίδια στα οποία, είτε καθορίζεται όριο στοιχημάτων σε αναλογία προς το ποτ (το μισό ποτ ή όλο το ποτ), είτε δεν καθορίζεται όριο στοιχημάτων, τα στοιχήματα, δηλαδή δεν οριοθετούνται, (pot limit ή no limit, αντίστοιχα), η αύξηση του στοιχήματος από τον παίκτη πρέπει να τοποθετείται με μία «καθαρή» κίνηση του ή το ποσό της να δηλώνεται/ ανακοινώνεται από αυτόν. Δηλώνοντας το ποσό της αύξησης (raise), ο παίκτης προστατεύει το δικαίωμα του να προβεί σε αυτήν και υποχρεούται να το πράξει.

ιε) Σε παιχνίδια στα οποία, είτε καθορίζεται όριο στοιχημάτων σε αναλογία προς το ποτ (το μισό ποτ ή όλο το ποτ), είτε δεν καθορίζεται όριο στοιχημάτων, τα στοιχήματα, δηλαδή δεν οριοθετούνται, (pot limit ή no limit, αντίστοιχα), η τοποθέτηση, από τον παίκτη, ως στοίχημα, μίας μάρκας με αξία μεγαλύτερη από την αξία του προηγούμενα τοποθετηθέντος στοιχήματος, χωρίς αυτή του η ενέργεια να συνοδεύεται από δήλωση/ανακοίνωση του, ότι, με την τοποθέτηση της μάρκας αυτής, προβαίνει σε αύξηση του στοιχήματος (raise):

(1) κατά τον πρώτο γύρο στοιχημάτων, θεωρείται ως τοποθέτηση, από τον παίκτη, του υψηλότερου τοποθετηθέντος στοιχήματος (call), και

(2) στους ακόλουθους γύρους στοιχημάτων:

(α) αν είναι το πρώτο στοίχημα του συγκεκριμένου γύρου, θεωρείται, είτε ως μία μάρκα με αξία υψηλότερη από αυτήν του προηγούμενα τοποθετηθέντος

στοιχήματος, είτε ως το μέγιστο επιτρεπόμενο στοίχημα, εντός των ορίων στοιχημάτων, (β) αν δεν είναι το πρώτο στοίχημα του συγκεκριμένου γύρου, θεωρείται ως τοποθέτηση, από τον παίκτη, του υψηλότερου τοποθετηθέντος στοιχήματος (call), ιστ) Αν κάποιος παίκτης, δηλώσει αύξηση του στοιχήματος (raise) και τοποθετήσει στο ποτ μία μάρκα με αξία υψηλότερη από την αξία του προηγούμενου στοιχήματος, η αύξηση θα ανέλθει στο μέγιστο επιτρεπτό ποσό, που μπορεί να καλύψει το ύψος της αξίας της συγκεκριμένης μάρκας. Κατά τη διεξαγωγή διαγωνισμών/τουρνουά πόκερ: Η διάταξη του εδαφίου αυτού ισχύει μόνον για παιχνίδια στα οποία, είτε καθορίζεται όριο στοιχημάτων σε αναλογία προς το ποτ (το μισό ποτ ή όλο το ποτ), είτε δεν καθορίζεται όριο στοιχημάτων, τα στοιχήματα, δηλαδή δεν οριοθετούνται, (pot limit ή no limit, αντίστοιχα).

ιζ) Όταν οι παίκτες ενεργούν με σειρά προτεραιότητας, οι προφορικές τους δηλώσεις, ότι προτίθενται, δηλαδή, να προβούν σε συγκεκριμένες ενέργειες, είναι δεσμευτικές.

ιη) Το Καζίνο έχει δικαίωμα να θεωρεί μια ενέργεια ή προφορική δήλωση παίκτη, στην οποία προέβη εκτός σειράς προτεραιότητας, ως δεσμευτική, εκτός και αν η ενέργεια ή η δήλωση αυτή απορρέει από λάθος του κρουπιέρη. Ο παίκτης που ενεργεί χωρίς να ακολουθεί τη σειρά προτεραιότητας, δεν έχει δικαίωμα να στοιχηματίσει ή να αυξήσει το τοποθετημένο στοίχημα, για το υπόλοιπο του χεριού. Κατά τη διεξαγωγή διαγωνισμών/ τουρνουά πόκερ: Το Καζίνο έχει δικαίωμα να θεωρεί μια ενέργεια ή προφορική δήλωση παίκτη, στην οποία προέβη εκτός σειράς προτεραιότητας, ως δεσμευτική, εκτός και αν αφενός η ενέργεια ή η δήλωση αυτή απορρέει από λάθος του κρουπιέρη και αφετέρου μεσολαβήσει αύξηση στοιχήματος (raise) από άλλο παίκτη. Εάν μεσολαβήσει raise από άλλο παίκτη, ο παίκτης, που ενήργησε ή προέβη σε προφορική δήλωση εκτός σειράς προτεραιότητας, έχει δικαίωμα να αποσύρει, το εκτός σειράς τοποθετηθεν στοίχημα του και να πάει πάσο (fold), ή να τοποθετήσει και αυτός το μεσολαβήσαν αυξημένο στοίχημα (να κάνει, δηλαδή, call στο raise) ή να προβεί και ο ίδιος σε περαιτέρω αύξηση του μεσολαβήσαντος αυξημένου στοιχήματος, (να κάνει, δηλαδή, re-raise). Παρ’όλα αυτά, εάν η προφορική δήλωση που προέβη ο παίκτης εκτός σειράς προτεραιότητας, ήταν το να κρατήσει δικαίωμα (check) και μεσολαβήσουν ενέργειες από άλλους παίκτες, τότε ο παίκτης αυτός, δεν έχει δικαίωμα ούτε να τοποθετήσει στοίχημα, ούτε να προβεί σε raise.

ιθ) Τοποθέτηση του συνολικού ποσού ενός παίκτη ως στοίχημα (all in).

(1) Ο παίκτης που επιθυμεί να παραμείνει στο χέρι, αλλά δεν έχει επαρκείς μάρκες για να στοιχηματίσει, πρέπει να στοιχηματίσει το συνολικό ποσό που διαθέτει (να στοιχηματίσει, δηλαδή, τα ρέστα του, τοποθετώντας όλες τις μάρκες του στο ποτ/ all in). Παραμένει στο χέρι ως ενεργός παίκτης, μέχρι την ολοκλήρωση της διαδικασίας στοιχημάτων, αλλά δεν συμμετέχει στους επόμενους γύρους τοποθέτησης στοιχημάτων.

(2) Εάν το συνολικό χρηματικό υπόλοιπο ενός παίκτη (τα ρέστα του), που τοποθετείται ως στοίχημα (all in), υπερβαίνει το υψηλότερο στοίχημα που ο παίκτης αντιμετωπίζει, οπότε η ενέργεια του δεν θεωρείται ως call, αλλά είναι μικρότερο του ποσού που απαιτείται, για να αυξήσει ο παίκτης το υψηλότερο στοίχημα που αντιμετωπίζει, για να προβεί δηλαδή σε raise, η ενέργεια του παίκτη δεν θεωρείται raise, ούτε και το υπερβάλλον του call χρηματικό ποσό εκλαμβάνεται ως αύξηση του στοιχήματος. Εφόσον το υπερβάλλον ποσό δεν θεωρείται ως αύξηση, κανένας άλλος ενεργός παίκτης δεν θα κάνει call ή raise στο ποσό αυτό και εφόσον οι υπόλοιποι παίκτες θέλουν να συνεχίσουν πρέπει να κάνουν call σε αυτό το ποσό ή να κάνουν raise στο προηγούμενο στοίχημα.

(3) Κατά τη διεξαγωγή διαγωνισμών/ τουρνουά πόκερ:
Εάν το συνολικό χρηματικό υπόλοιπο ενός παίκτη (τα ρέστα του), που τοποθετείται ως στοίχημα (all in), υπολείπεται του μεγάλου τυφλού στοιχήματος, κατά τον πρώτο γύρο στοιχημάτων ενός παιχνιδιού, τα ακόλουθα στοιχήματα δεν επηρεάζονται, οπότε εάν ο επόμενος παίκτης επιθυμεί να προβεί σε call, υποχρεούται να τοποθετήσει στοίχημα ισόποσο του μεγάλου τυφλού στοιχήματος, που ισχύει για το συγκεκριμένο επίπεδο του παιχνιδιού.

(4) Κατά τη διεξαγωγή διαγωνισμών/τουρνουά πόκερ:
Σε παιχνίδια στα οποία, είτε τα όρια στοιχημάτων καθορίζονται σε συγκεκριμένα ποσά, χωρίς καμία διακύμανση ή μεταβολή (fixed limit ή structured limit), είτε τα στοιχήματα μπορεί να κυμαίνονται (εκτείνονται), ανάμεσα σε δύο συγκεκριμένα (σταθερά) όρια (flexible bet ή spread limit), εάν το συνολικό χρηματικό υπόλοιπο ενός παίκτη (τα ρέστα του), που τοποθετείται ως στοίχημα (all in), είναι:

(α) λιγότερο από το μισό (<50%) του προκαθορισμένου στοιχήματος, ή του ποσού που απαιτείται για να αυξηθεί το προηγούμενα τοποθετηθέν στοίχημα (raise), όλοι οι ακόλουθοι παίκτες, εάν μεν προχωρήσουν σε call, τοποθετούν στοίχημα ίσο με τα ρέστα του ως άνω παίκτη, εάν δε προχωρήσουν σε raise, έχουν δικαίωμα να αυξήσουν το στοίχημα μέχρι το επιτρεπόμενο προκαθορισμένο όριο του παιχνιδιού. Οι εν ενεργεία παίκτες, που κάθονται πριν από τον ως άνω παίκτη, που στοιχημάτισε όλο το υπόλοιπο ποσό του (all-in), αν δε μεσολαβήσει τελικώς raise από άλλο παίκτη, έχουν δικαίωμα να προχωρήσουν μόνο σε call του στοιχήματος all-in του ως άνω παίκτη.

(β) ίσο με το μισό του προκαθορισμένου στοιχήματος (≤50%), ή του ποσού που απαιτείται για να αυξηθεί το προηγούμενα τοποθετηθέν στοίχημα (raise), ή μεγαλύτερο από αυτά τα ποσά, όλοι οι ακόλουθοι παίκτες, εάν μεν προχωρήσουν σε call, τοποθετούν στοίχημα ίσο με τα ρέστα του ως άνω παίκτη, έχουν, όμως, επίσης, το δικαίωμα, αν δε μεσολαβήσει άλλο raise, να προβούν σε call και raise στο καθορισμένο όριο του παιχνιδιού. Οι εν ενεργεία παίκτες, που κάθονται πριν από τον ως άνω παίκτη, που στοιχημάτισε όλο το υπόλοιπο ποσό του (all-in), αν δε μεσολαβήσει τελικώς raise από άλλο παίκτη, έχουν δικαίωμα να αυξήσουν το στοίχημα μέχρι το επιτρεπόμενο προκαθορισμένο όριο του παιχνιδιού.

κ) Αν το χρηματικό ποσό που στοιχηματίζει ένας παίκτης, υπολείπεται του υψηλότερου στοιχήματος που αυτός αντιμετωπίζει (δεν επαρκεί, δηλαδή, για να κάνει

call), ο παίκτης υποχρεούται να κάνει all in, διαφορετικά, υποχρεούται να αποσυρθεί από το παιχνίδι (να προβεί, δηλαδή σε fold ή pass), παραδίδοντας το στοίχημα του στο ποτ.

λ) Η συμμετοχή κάθε παίκτη, σε κάθε γύρο παιχνιδιού, πραγματοποιείται με ελεύθερη βούληση του, τηρουμένων των διατάξεων του παρόντος άρθρου. Το Καζίνο ή άλλος συμμετέχων παίκτης, δεν έχει δικαίωμα να επιβάλει τη συνέχιση και συμμετοχή οποιουδήποτε άλλου παίκτη στο παιχνίδι και μάλιστα με το αιτιολογικό ισοστάθμισης των αποτελεσμάτων και της έκβασης προηγουμένων παιχνιδιών.

4. Κινήσεις παικτών και τυφλά στοιχήματα.

α) Ο αριθμός των υποχρεωτικών τυφλών στοιχημάτων αποφασίζεται από το Καζίνο, πριν την έναρξη κάθε παιχνιδιού.

β) Τα τυφλά στοιχήματα τοποθετούνται από τους παίκτες ως εξής: Ο παίκτης που βρίσκεται αμέσως αριστερά του δείκτη του κρουπιέρη, τοποθετεί το πρώτο τυφλό στοίχημα. Ο παίκτης που κάθεται αμέσως αριστερά (έπεται) αυτού που τοποθέτησε το πρώτο τυφλό στοίχημα τοποθετεί το δεύτερο τυφλό στοίχημα κ.ο.κ., έως ότου τοποθετηθούν όλα τα υποχρεωτικά τυφλά στοιχήματα.

γ) Τα τυφλά στοιχήματα τοποθετούνται, από τους παίκτες, με τη σειρά (το πρώτο από τον πρώτο παίκτη, το δεύτερο από το δεύτερο, κ.ο.κ.). Παίκτες που δεν τοποθετούν τυφλά στοιχήματα δεν έχουν δικαίωμα να λάβουν κάρτες μέχρι να το πράξουν.

δ) Όταν επιτρέπεται η τοποθέτηση υπέρτερων τυφλών στοιχημάτων (over-blind bets), αυτά περιορίζονται σε δύο το πολύ, η δε χρηματική τους αξία είναι η διπλάσια του μεγάλου τυφλού στοιχήματος. Όλα τα ακόλουθα οικιοθελή διπλάσια τυφλά στοιχήματα (re-straddles), θα είναι διπλάσια του προηγούμενου τοποθετημένου στοιχήματος.

ε) Ένας παίκτης μπορεί να μετακινείται σε κενές θέσεις τραπεζιού στο οποίο διεξάγεται παιχνίδι με τυφλά στοιχήματα. Εάν, όμως, η αλλαγή καθίσματος του παίκτη, είναι πέραν των δύο θέσεων εν ενεργεία παικτών, από την αρχική του θέση, με κατεύθυνση αυτήν των δεικτών του ρολογιού, ο συγκεκριμένος παίκτης πρέπει να περιμένει μέχρι να έρθει η σειρά του να τοποθετήσει τυφλό στοίχημα, για να λάβει κάρτες, διαφορετικά, υποχρεούται να τοποθετήσει ένα μεγάλο τυφλό στοίχημα, ως «ποινή», προκειμένου να λάβει κάρτες με τη νέα σειρά του.

στ) Εάν παίκτης, ο οποίος έχει σειρά να τοποθετήσει το πρώτο ή ένα μικρό τυφλό στοίχημα, φύγει από το παιχνίδι, ο παίκτης που είναι αμέσως αριστερά του παίκτη που αποχώρησε, τοποθετεί το μεγάλο τυφλό στοίχημα και το παιχνίδι συνεχίζεται, χωρίς την τοποθέτηση του μικρού τυφλού στοιχήματος. Κατά τον επόμενο γύρο μοιράσματος καρτών, ο δείκτης μετακινείται στην κενή θέση και μετατρέπεται σε «ανενεργό» και τα τυφλά στοιχήματα μετατρέπονται σε κανονικά.

ζ) Εν αντιθέσει με παίκτη που προσέρχεται στο παιχνίδι προερχόμενος από ένα άλλο παιχνίδι, που έκλεισε, ή παίκτη που μετακινήθηκε από το Καζίνο, σε ένα παιχνίδι δεν επιτρέπεται να καθίσει καινούριος παίκτης, και ως εκ τούτου να του μοιραστεί φύλλο (χέρι), στη θέση του τραπεζιού, όπου έχει τοποθετηθεί ο δείκτης του κρουπιέρη, μέχρι να έρθει η σειρά του να τοποθετήσει τυφλό στοίχημα, ή να τοποθετήσει ένα μεγάλο τυφλό στοίχημα, για να λάβει κάρτες.

η) Εάν παίκτης απουσιάζει για χρονικό διάστημα, μεγαλύτερο των δέκα (10) λεπτών, οι μάρκες του συλλέγονται, από τον κρουπιέρη, και παραδίδονται στο Ταμείο του Καζίνο, προς φύλαξη για τον παίκτη αυτόν, προκειμένου να αποδεσμευτεί η θέση του και να διατεθεί στον παίκτη που έχει προτεραιότητα να την καταλάβει. Κάθε τέτοιος παίκτης, εάν επιθυμεί να συμμετάσχει και πάλι στο παιχνίδι, καταγράφεται είτε πρώτος στη λίστα αναμονής για συμμετοχή στο συγκεκριμένο παιχνίδι, εάν επιστρέψει εντός είκοσι (20) λεπτών, από την ώρα που έγινε η συλλογή και απομάκρυνση των μαρκών του (pickup), είτε τελευταίος στη λίστα αυτή, εάν επιστρέψει μετά πάροδο είκοσι (20) λεπτών από την ώρα που έγινε η συλλογή και απομάκρυνση των μαρκών του.

5. Κερδοφόροι συνδυασμοί καρτών (φύλλων) και αξιολόγηση αυτών:

α) Η φθίνουσα διαβάθμιση (κατάταξη/ιεράρχηση) των τεσσάρων κατηγοριών (είδους και χρώματος) καρτών, από τις οποίες αποτελείται η τράπουλα (suits) έχει ως εξής: μπαστούνια (spades), κούπες (hearts), καρό (diamonds) και σπαθιά (clubs). Η διαβάθμιση αυτή εφαρμόζεται κατά τη διεξαγωγή των παιχνιδιών, πόκερ με πέντε κάρτες, πόκερ με επτά κάρτες και κατά τη διεξαγωγή των διαγωνισμών αυτών. Δεν εφαρμόζεται κατά τη διεξαγωγή των παιχνιδιών Όμαχα και Τέξας Χόλντεμ και των διαγωνισμών αυτών. Ειδικώς όμως για τις περιπτώσεις των δύο αυτών διαγωνισμών και κατόπιν επιλογής του Καζίνο, η διαβάθμιση αυτή δύναται να εφαρμόζεται, με την προϋπόθεση, ότι η επιλογή αυτή, αναγράφεται στους ειδικούς όρους και προϋποθέσεις κάθε διαγωνισμού.

β) Η διαβάθμιση της αξίας κάθε κάρτας, σε φθίνουσα σειρά, σε μια τράπουλα 52 καρτών (φύλλων), είναι η εξής: Άσσος, Ρήγας, Ντάμα, Βαλές, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2 και Άσσος (όταν χρησιμοποιείται με τη μικρότερη αξία του, δηλαδή ως ένα).

γ) Η διαβάθμιση της αξίας των διαφόρων συνδυασμών επιτυχίας των φύλλων, για τράπουλα με 52 κάρτες, σε φθίνουσα σειρά, είναι η εξής:

(1) «Royal flush» (Φλος ρουαγιάλ/ Κέντα ιδίου χρώματος στον άσσο):

Είναι ο συνδυασμός των 5 συνεχόμενων (διαδοχικών) καρτών, ιδίου χρώματος, με τη μεγαλύτερη δυνατή αξία (Άσσος, Ρήγας, Ντάμα, Βαλές και 10).

(2) «Straight flush» (Στρέιτ φλος/ Κέντα ιδίου χρώματος): Είναι ο συνδυασμός των 5 συνεχόμενων (διαδοχικών) καρτών, ιδίου είδους και χρώματος (suit). Η κάρτα με την υψηλότερη αξία καθορίζει και την αξία της κέντας.

(3) «4 of the kind» (Φορ οβ δε κάιντ/ 4 ίδια φύλλα/ Καρέ): Είναι ο συνδυασμός των 5 καρτών, που περιέχει τέσσερα ίδια φύλλα, συν μία άλλη κάρτα (π.χ. 4 ρηγάδες και 1 δεκάρι).

(4) «Full house» (Φουλ Χάουζ/ Φουλ): Είναι ο συνδυασμός των 5 καρτών, που περιέχει 3 κάρτες με την ίδια αξία μεταξύ τους και άλλες 2 κάρτες, επίσης με την ίδια αξία μεταξύ τους, η οποία, όμως, είναι διαφορετική της

αξίας των 3 καρτών (π.χ. τρία δάρια και 2 εννιάρια). Κατά τη σύγκριση των χεριών, προτεραιότητα έχει η αξία των τριών καρτών, σε σχέση με αυτή των δύο καρτών.

(5) «Flush» (Φλος/ Χρώμα): Είναι ο συνδυασμός των 5 καρτών, που όλες έχουν το ίδιο είδος και χρώμα (suit), χωρίς να ευρίσκονται σε σειρά [δηλαδή 5, μη διαδοχικές, ιδίας κατηγορίας (suit) κάρτες]. Η κάρτα με την υψηλότερη αξία καθορίζει την αξία του χρώματος. Κατά τη σύγκριση των χεριών, αν οι δύο υψηλότερες κάρτες συμπίπτουν, συγκρίνονται οι υπόλοιπες τέσσερις κάρτες, ξεκινώντας από την υψηλότερη και συνεχίζοντας με την αμέσως κατώτερα υψηλότερη (με φθίνουσα, δηλαδή, σειρά).

(6) «Straight» (Στρέιτ/ Κέντα): Είναι ο συνδυασμός των 5 συνεχόμενων (διαδοχικών) καρτών, διαφορετικού είδους και χρώματος (suit). Η κάρτα με την υψηλότερη αξία καθορίζει την αξία της κέντας. Ο Άσσος μπορεί να υπολογίζεται ως υψηλό ή χαμηλό χαρτί στην κέντα (π.χ. 5, 4, 3, 2, Άσσος ή Άσσος, Ρήγας, Ντάμα, Βαλές, 10).

(7) «3 of the kind» (Θρη οβ δε κάιντ/ Τρία ίδια φύλλα): Είναι ο συνδυασμός των 5 καρτών, που περιέχει 3 κάρτες όμοιες και άλλες 2, που δεν συνιστούν ζεύγος, που δεν είναι, δηλαδή, όμοιες (π.χ. τρία δάρια, ένας ρήγας και μία ντάμα).

(8) «Two pairs» (Του πέαρς/ Δύο ζεύγη): Είναι ο συνδυασμός των 5 καρτών, που περιέχει 2 ζεύγη καρτών διαφορετικής αξίας, συν άλλη μια κάρτα (π.χ. δύο 9άρια, δύο βαλέδες και έναν άσσο). Κατά τη σύγκριση των χεριών, προτεραιότητα έχει το ζεύγος με την υψηλότερη αξία. Αν τα υψηλά ζεύγη είναι τα ίδια, τότε συγκρίνονται τα χαμηλά, και μετά η άλλη κάρτα.

(9) «One pair» (Ουάν Πέαρ/ Ένα ζεύγος): Είναι ο συνδυασμός των 5 καρτών, που περιέχει 2 ίδιες κάρτες, συνδυαζόμενες με τρεις διαφορετικές κάρτες (π.χ. δύο ρηγάδες, ένα 8άρι, ένα 9άρι κι έναν άσσο). Κατά τη σύγκριση των χεριών, προτεραιότητα έχει το ζεύγος με την υψηλότερη αξία. Αν τα ζεύγη είναι τα ίδια, συγκρίνονται οι υπόλοιπες τρεις κάρτες, ξεκινώντας από την υψηλότερη και συνεχίζοντας με την αμέσως κατώτερα υψηλότερη (με φθίνουσα, δηλαδή, σειρά).

(10) «No pair» ή «Higher card» (Νο πέαρ ή Χάιερ καρντ/ Κανένα ζεύγος ή Υψηλότερη κάρτα): Είναι ο συνδυασμός των 5 αταίριαστων καρτών, που δεν περιέχει, δηλαδή, κανέναν από τους, ως άνω, νικηφόρους συνδυασμούς. Κατά τη σύγκριση των χεριών, η σχετική αξία του χεριού προσδιορίζεται από την υψηλότερη κάρτα. Αν οι υψηλότερες κάρτες είναι ίδιες, συγκρίνονται, οι αμέσως κατώτερα υψηλότερες κάρτες κ.ο.κ. (σε φθίνουσα, δηλαδή, σειρά).

6. Δικαίωμα παρακράτησης του Καζίνο (Προμήθεια/ Γκανιότα)

α) Το Καζίνο έχει δικαίωμα παρακράτησης προμήθειας (γκανιότας) για τα διεξαγόμενα παιχνίδια του παρόντος άρθρου, η οποία ορίζεται, από το Καζίνο, πριν την έναρξη διεξαγωγής όλων των παιχνιδιών του παρόντος άρθρου, είτε σε ποσοστό επί τοις εκατό του συνόλου των κερδών του παίκτη ή των παικτών, είτε σε συγκεκριμένο χρηματικό ποσό ανά παίκτη ή και χρονική περίοδο συμμετοχής του στο παιχνίδι, είτε σε συγκεκριμένο χρηματικό ποσό ανά παίκτη για την απόκτηση δικαιώματος συμμετοχής του σε διαγωνισμό. Στην πρώτη περίπτωση ο κρουπιέρης παρακρατεί ποσοστό από ένα έως πέντε τοις εκατό (1%-5%) του ποτ σε μάρκες αξίας με ανώτατο όριο σε ευρώ (cap) το δεκαπλάσιο του μεγάλου τυφλού στοιχήματος (big blind). Εάν από τον υπολογισμό του ποσοστού της γκανιότας προκύπτει κλάσμα του ενός (1) Ευρώ και απαιτείται στρογγυλοποίηση, αυτή γίνεται πάντοτε προς τα κάτω. Εφόσον οι μάρκες αξίας που υπάρχουν στο ποτ, είναι μεγαλύτερες του ενός (1) Ευρώ, μέρος από αυτές ανταλλάσσονται με μάρκες ίσης αξίας, από το FLOAT. Το χρηματικό αυτό ποσό σε μάρκες αξίας, προστίθεται στο ταμείο του τραπεζιού (FLOAT).

Στη δεύτερη περίπτωση, που η χρέωση ορίζεται σε συγκεκριμένο χρηματικό ποσό ή και συγκεκριμένη χρονική περίοδο, η προμήθεια του Καζίνο υπολογίζεται για κάθε παίκτη ξεχωριστά, των ανενεργών παικτών συμπεριλαμβανομένων. Η προμήθεια αυτή, που προκαταβάλλεται από κάθε παίκτη, συλλέγεται από τον κρουπιέρη και εάν μεν πρόκειται για χαρτονομίσματα, αυτά προστίθενται στο κουτί χαρτονομισμάτων του τραπεζιού (DROP BOX), εάν, όμως, πρόκειται για μάρκες αξίας, αυτές προστίθενται στο ταμείο του τραπεζιού (FLOAT).

Στην τρίτη περίπτωση, που η χρέωση γίνεται σε συγκεκριμένο ποσό ανά παίκτη, (τέλος εγγραφής/ συμμετοχής σε διαγωνισμό), το Καζίνο, είναι αποκλειστικά υπεύθυνο και έχει μεριμνήσει ώστε, μετά την ολοκλήρωση της διαδικασίας της παραγράφου Η.10., του παρόντος άρθρου και την οριστικοποίηση του πλήθους των διαγωνιζομένων παικτών κάθε τραπεζιού, και πάντα προ της έναρξης διεξαγωγής του παιχνιδιού του διαγωνισμού, να παραδώσει στον κρουπιέρη κάθε τραπεζιού το σύνολο του χρηματικού ποσού της γκανιότας, που ισούται με το γινόμενο του πλήθους των συμμετεχόντων παικτών του συγκεκριμένου τραπεζιού, επί την αξία (σε ευρώ) του τέλους συμμετοχής κάθε παίκτη. Ακολούθως, ο κρουπιέρης, εισάγει τη γκανιότα στο κουτί χαρτονομισμάτων του τραπεζιού (DROP BOX).

β) Το Καζίνο υποχρεούται να ενημερώνει τους παίκτες αφενός για το είδος της προμήθειας του παιχνιδιού και αφετέρου για το ύψος αυτής, είτε πρόκειται για ποσοστό επί του ποτ, είτε για χρονοχρέωση ανά παίκτη, με γραπτές ανακοινώσεις του, που τοποθετεί σε εμφανές σημείο του κάθε τραπεζιού ή του χώρου παιχνιδιών ή του cardroom.

7. Σε όλα τα παιχνίδια του παρόντος άρθρου:

α) Ο αριθμός των παικτών που κάθονται αντιστοιχεί στον αριθμό των προκαθορισμένων χωρισμάτων του ταμπλώ για την τοποθέτηση των στοιχημάτων και, σε καμία περίπτωση δεν υπερβαίνει τον αριθμό των παικτών ανά τραπέζι, της παραγράφου Α.2 του παρόντος άρθρου, για κάθε διαφορετικό είδος παιχνιδιού.

β) Οι παίκτες μπορούν να επιλέγουν θέση στο τραπέζι. Σε περίπτωση που δύο ή περισσότεροι παίκτες επιθυμούν να καθίσουν στην ίδια θέση, οι θέσεις που θα καταλάβει ο κάθε ένας, αποφασίζονται με τράβηγμα φύλλων (καρτών) και δικαίωμα επιλογής, έχει ο παίκτης με την κάρτα μεγαλύτερης αξίας, σύμφωνα με τις περιπτώσεις α) και β) της παραγράφου Γ.5. του παρόντος άρθρου.

Όταν κάποιος παίκτης αποχωρήσει από το τραπέζι, οι εναπομείναντες ενεργοί παίκτες, έχουν προτεραιότητα να καταλάβουν την κενή θέση, έναντι οιουδήποτε παίκτη, ο οποίος αναμένει να λάβει μέρος στο παιχνίδι.

γ) Όρθιοι παίκτες δεν επιτρέπεται να λαμβάνουν μέρος στο παιχνίδι.

δ) Οι παίκτες που κάθονται, δεν έχουν δικαίωμα να τοποθετούν στοιχήματα σε περισσότερα του ενός προκαθορισμένα χωρίσματα του ταμπλώ.

ε) Οι παίκτες, υποχρεούνται να καταδεικνύουν την απόφαση τους να προβούν σε check, call, raise ή fold (pass), ανακοινώνοντας προφορικά την κάθε ενέργεια και ενεργώντας όπως, ακολούθως, περιγράφεται:

(1) τοποθετώντας το αντίστοιχο ποσό σε μάρκες στο τραπέζι μπροστά τους (to call).

(2) τοποθετώντας το αντίστοιχο ποσό σε μάρκες για να κάνουν call, συν ένα επιπλέον ποσό σε μάρκες για να αυξηθεί το στοίχημα στο τραπέζι μπροστά τους (to raise),

(3) δίνοντας τα χαρτιά τους κλειστά στον κρουπιέρη (to fold/ to pass).

στ) Σε ένα τραπέζι πόκερ, χρησιμοποιούνται δείκτες (marker buttons), για τον καθορισμό του καθίσματος (seat), ή της κατάστασης (status), στην οποία ευρίσκεται ο παίκτης, σχεδιασμένους με τρόπο, που να συμβολίζουν το σκοπό και τη χρήση τους.

ζ) Ο κρουπιέρης μοιράζει τις κάρτες σε κάθε ενεργό παίκτη, με την κατεύθυνση των δεικτών του ρολογιού, ξεκινώντας από τον παίκτη που βρίσκεται αμέσως αριστερά του δείκτη (dealer button ή button), μια κάρτα κάθε φορά, έως ότου ο κάθε παίκτης λάβει το σωστό αριθμό καρτών, για το παιχνίδι του πόκερ που παίζεται.

η) Όταν δύο ή περισσότεροι παίκτες, έχουν φύλλα που κερδίζουν, ίδιας αξίας, το ποτ ή τα ποτ (χωρίς αυτά να ανακατεύονται μεταξύ τους) θα διαιρούνται ίσα σε μάρκες με τη μικρότερη αξία που παίζεται στο τραπέζι. Σε περίπτωση που, αφού το ποτ ή τα ποτς χωριστούν, υπάρχει ένα ποσό που δε μπορεί να χωριστεί ισόποσα στους παίκτες που διεκδικούν το ποτ ή τα ποτς (odd chip), τότε το συγκεκριμένο ποσό παραχωρείται στον πρώτο ενεργό παίκτη μετά το δείκτη του κρουπιέρη.

θ) Όλες οι κάρτες του κάθε παίκτη, είτε βρίσκονται στα χέρια του, είτε βρίσκονται τοποθετημένες επάνω στο τραπέζι, πρέπει να είναι πάντα ορατές από τον κρουπιέρη, ώστε να διασφαλίζεται η ακρίβεια του αριθμού τους και η ακεραιότητα του φύλλου του παίκτη.

ι) Κάθε παίκτης είναι ο ίδιος αποκλειστικά υπεύθυνος για την προστασία του χεριού του και την ορθή συμμετοχή του στο παιχνίδι, σύμφωνα με τον παρόντα Κανονισμό. Σε περίπτωση παράβασης ή αντικανονικής συμπεριφοράς παίκτη, ο κρουπιέρης προβαίνει στη συλλογή του χεριού του, το χέρι του παίκτη θεωρείται άκυρο και τυχόν μάρκες που ο παίκτης έχει τοποθετήσει στο ποτ παραμένουν εκεί.

ια) Ο κρουπιέρης έχει δικαίωμα να ελέγχει το φύλλο (χέρι) του παίκτη, κατά τη συμπλήρωσή του.

ιβ) Αν παίκτης αποκαλύψει σε άλλον παίκτη το φύλλο (χέρι) του, κατά την ολοκλήρωση του, υποχρεούται να το δείξει σε όλους τους παίκτες του τραπεζιού, αν αυτό του ζητηθεί. Το Καζίνο έχει το δικαίωμα να προβεί σε ακύρωση του φύλλου (χεριού) ενός παίκτη, στην περίπτωση που αυτός το αποκαλύπτει εσκεμμένα, σε άλλον παίκτη.

ιγ) Σε κάθε περίπτωση, που, κατά τη διάρκεια διεξαγωγής του παιχνιδιού, εμφανιστεί τραπουλόχαρτο με την εμπρός όψη του, το τραπουλόχαρτο αυτό καίγεται, προστίθεται στις απορριφθείσες κάρτες και το παιχνίδι συνεχίζεται κανονικά.

ιδ) Μία ή περισσότερες κάρτες ενός παίκτη, που, από λάθος του ιδίου, αποκαλύπτονται, εμφανίζονται, δηλαδή, με την εμπρόσθια όψη τους, δεν καίγονται, αλλά συνεχίζουν να χρησιμοποιούνται στο παιχνίδι.

ιε) Εάν ο κρουπιέρης παραλείψει να κάψει μια κάρτα και οι παίκτες δεν έχουν προβεί σε ουσιαστικές ενέργειες (όπως αποκάλυψη καρτών ή τοποθέτηση στοιχημάτων), ο κρουπιέρης θα ανακατασκευάσει το χέρι/ τα χέρια, εάν αυτό είναι δυνατόν, και θα κάψει τη σωστή κάρτα. Εάν δεν είναι δυνατόν να ανακατασκευάσει ο κρουπιέρης το χέρι/ τα χέρια, ή αν έχουν γίνει ουσιαστικές ενέργειες, το παιχνίδι θα συνεχιστεί. Στην περίπτωση αυτή θα υπάρχουν λιγότερες καμένες κάρτες από τον κανονικό αριθμό (καμένων καρτών), που απαιτεί το παιχνίδι.

ιστ) Οι παίκτες δεν επιτρέπεται να χρησιμοποιούν κομπιουτεράκι, Η/Υ ή άλλη ηλεκτρονική ή μηχανική συσκευή ή μηχάνημα, που να καταγράφει ή να προβάλλει ή να αναλύει το αποτέλεσμα ή τις πιθανότητες αλλαγής ή τις στρατηγικές ενός παιχνιδιού πόκερ.

ιζ) Η ακύρωση των φύλλων (του χεριού) όλων των παικτών, συνεπάγεται την επιστροφή σε αυτούς όλων των στοιχημάτων τους, (συμπεριλαμβανομένων των υποχρεωτικών και των τυφλών).

ιη) Οι παίκτες δεν επιτρέπεται, κατά τη διάρκεια διεξαγωγής της παρτίδας, να επικοινωνούν ή συνεργάζονται μεταξύ τους ή με άλλα άτομα, με οποιοδήποτε τρόπο, με σκοπό να επηρεάσουν το αποτέλεσμα του παιχνιδιού, ή να συμπεριφέρονται με τρόπο επιβλαβή για την ακεραιότητα διεξαγωγής του παιχνιδιού. Οι παραβάσεις αυτές συνεπάγονται την, κατά την κρίση του Καζίνο, ακύρωση όλων των φύλλων του παίκτη (ή των παικτών), την παραμονή στο ποτ όλων του(ς) των στοιχημάτων (συμπεριλαμβανομένων των υποχρεωτικών και των τυφλών) και την επιβολή αποχώρησης του(ς) από το παιχνίδι.

ιθ) Η τήρηση των διατάξεων του παρόντος άρθρου αποτελεί αποκλειστική υποχρέωση του Καζίνο.

Δ. ΠΟΚΕΡ ΜΕ ΠΕΝΤΕ (5) ΚΑΡΤΕΣ («5 Card Stud»)

1. Πριν από το κόψιμο της στήλης της τράπουλας, ο κρουπιέρης ζητά την τοποθέτηση ενός αρχικού στοιχήματος (ante) από όλους τους παίκτες, ή την τοποθέτηση τυφλών στοιχημάτων, (ο αριθμός των οποίων έχει προκαθορισθεί), από τους παίκτες που υποχρεούνται να τα τοποθετήσουν.

2. Ακολούθως, ο κρουπιέρης μοιράζει από μια κάρτα κλειστή σε κάθε παίκτη και έπειτα μια κάρτα ανοιχτή, (Αρχική Μοιρασιά). Αν ο κρουπιέρης, από λάθος, μοιράσει την πρώτη κάρτα ανοιχτή, τότε, κλειστή θα μοιράσει τη δεύτερη κάρτα.

Αν ο κρουπιέρης, από λάθος, μοιράσει σε έναν (1) παίκτη και τις δύο πρώτες κάρτες ανοικτές, θα ολοκληρώσει το μοίρασμα των καρτών (το γύρο μοιράσματος) και θα αντικαταστήσει τη δεύτερη ως άνω ανοιχτή κάρτα του

παίκτη, με την κάρτα που προοριζόταν να αποτελέσει την πρώτη καμένη κάρτα του παιχνιδιού, μοιράζοντάς την (στον παίκτη) κλειστή. Η δεύτερη ανοιχτή κάρτα του παίκτη θα πάρει τη θέση της πρώτης καμένης κάρτας στο παιχνίδι.

Η λανθασμένη ενέργεια του κρουπιέρη, να μοιράσει:

α) σε περισσότερους από έναν (>1) παίκτες και τις δύο πρώτες κάρτες ανοικτές ή

β) λάθος κάρτα ανοιχτή ή

γ) μη σωστό αριθμό καρτών ανοικτές και δεν μπορεί να το διορθώσει, συνεπάγεται το χαρακτηρισμό, από τον ίδιο τον Κρουπιέρη, του μοιράσματος ως λανθασμένου (misdeal), την ακύρωση των φύλλων όλων των παικτών, το εκ νέου ανακάτεμα και κόψιμο των καρτών και το νέο μοίρασμα φύλλων στους παίκτες. Ο παίκτης που λαμβάνει πρώτος κάρτες στο νέο μοίρασμα των καρτών είναι ο ίδιος που έλαβε κάρτες και στο ακυρωθέν μοίρασμα.

3. Κατά τον πρώτο γύρο στοιχημάτων:

α) Στα παιχνίδια με αρχικά στοιχήματα (antes), μετά από την αρχική μοιρασιά, ο παίκτης που έχει τη χαμηλότερης αξίας ανοιχτή κάρτα τοποθετεί πρώτος στοίχημα, τουλάχιστον ίσο με το ελάχιστο στοίχημα του τραπεζιού. Αν δύο ή περισσότεροι παίκτες έχουν ισάξιες ανοικτές κάρτες, τότε ο παίκτης με την κάρτα χαμηλότερης κατηγορίας (suit/ είδους και χρώματος) θα στοιχηματίσει πρώτος.

Στα παιχνίδια με τυφλά στοιχήματα (blinds), μετά από την αρχική μοιρασιά, ο παίκτης που έπεται αυτού που τοποθέτησε το μεγάλο τυφλό στοίχημα θα κληθεί, πρώτος, να τοποθετήσει το υψηλότερο στοίχημα που αντιμετωπίζει (να προχωρήσει, δηλαδή, σε call), ή να αυξήσει το στοίχημα αυτό (να κάνει, δηλαδή, raise), ή να αποσυρθεί από το παιχνίδι (να κάνει fold ή pass, να πάει, δηλαδή, πάσο).

β) Ακολούθως, κάθε επόμενος παίκτης υποχρεούται, εναλλακτικά, να προβεί σε call, raise ή fold (pass). Η διαδικασία αυτή επαναλαμβάνεται έως ότου ένας μόνο παίκτης παραμείνει στο παιχνίδι, οπότε κερδίζει το ποτ. Εάν, όμως, δύο ή περισσότεροι παίκτες παραμείνουν στο παιχνίδι, ακολουθούν δεύτερος ή και τρίτος γύρος στοιχημάτων.

4.Κατά το δεύτερο (ή και τρίτο) γύρο στοιχημάτων:

α) Ο κρουπιέρης βγάζει υποχρεωτικά την πρώτη κάρτα της τράπουλας εκτός παιχνιδιού (την ακυρώνει/ την καίει) και, χωρίς να την εμφανίσει (αποκαλύψει) στους παίκτες, την τοποθετεί κάτω ή δίπλα από τις μάρκες στο ποτ. Ακολούθως, μοιράζει από μια κάρτα ανοιχτή σε κάθε ενεργό παίκτη.

β) Ο παίκτης που έχει το μεγαλύτερης αξίας συνδυασμό ανοικτών καρτών μετά το δείκτη του κρουπιέρη υποχρεούται, πρώτος, εναλλακτικά, να διατηρήσει δικαίωμα (check), να τοποθετήσει στοίχημα (bet) ή να αποσυρθεί από το παιχνίδι (να κάνει fold ή pass, να πάει, δηλαδή, πάσο). Αν δύο ή περισσότεροι παίκτες έχουν ισάξιες ανοικτές κάρτες, τότε αυτός που υποχρεούται να προβεί πρώτος σε μία από τις προαναφερθείσες ενέργειες είναι ο παίκτης με την κάρτα υψηλότερης κατηγορίας (suit/ είδους και χρώματος).

γ) Στη συνέχεια, κάθε επόμενος ενεργός παίκτης υποχρεούται να προβεί, εναλλακτικά, σε call, raise ή fold (pass). Η διαδικασία αυτή επαναλαμβάνεται έως ότου ένας μόνο παίκτης παραμείνει στο παιχνίδι, οπότε κερδίζει το ποτ.

Εάν, όμως, δύο ή περισσότεροι παίκτες παραμείνουν στο παιχνίδι, ακολουθεί τρίτος γύρος στοιχημάτων, κατά τον οποίο ακολουθείται η διαδικασία της παρούσας παραγράφου.

5. Εάν, και κατά τη λήξη του τρίτου γύρου στοιχημάτων, δύο ή περισσότεροι παίκτες παραμείνουν στο παιχνίδι, ακολουθεί ο τέταρτος και τελευταίος γύρος στοιχημάτων, ως εξής:

α) Ο κρουπιέρης βγάζει υποχρεωτικά την πρώτη κάρτα της τράπουλας εκτός παιχνιδιού (την ακυρώνει/ την καίει) και, χωρίς να την εμφανίσει (αποκαλύψει) στους παίκτες, την τοποθετεί κάτω ή δίπλα από τις μάρκες στο ποτ. Ακολούθως, μοιράζει από μια κάρτα (την τελευταία) ανοιχτή σε κάθε ενεργό παίκτη. Εάν οι εναπομείνασες κάρτες της τράπουλας δεν επαρκούν, ο κρουπιέρης ανασύρει, κάτωθεν του ποτ, τις καμένες κάρτες, τις ανακατεύει με τις υπόλοιπες κάρτες που δεν έχουν μοιραστεί και στη συνέχεια μοιράζει από μια κάρτα (την τελευταία) ανοιχτή σε κάθε ενεργό παίκτη. Εάν, παρά ταύτα (παρά, δηλαδή, τη χρήση των καμένων καρτών), το σύνολο των καρτών και πάλι δεν επαρκεί, για να λάβει κάθε παίκτης από μία κάρτα, τότε ο κρουπιέρης βγάζει υποχρεωτικά την πρώτη κάρτα της υπόλοιπης τράπουλας εκτός παιχνιδιού (την ακυρώνει/ την καίει) και, στη συνέχεια, μοιράζει μία κάρτα ανοιχτή, η οποία χρησιμοποιείται έπειτα, από κοινού, από όλους τους ενεργούς παίκτες (common card/ community card), για τη διαμόρφωση του συνδυασμού τους, κατά την αποκάλυψη των καρτών τους.

β) Ο παίκτης που έχει το μεγαλύτερης αξίας συνδυασμό ανοικτών καρτών υποχρεούται, πρώτος, εναλλακτικά, να διατηρήσει δικαίωμα (check), να τοποθετήσει στοίχημα (bet) ή να αποσυρθεί από το παιχνίδι (να κάνει fold ή pass, να πάει, δηλαδή, πάσο). Αν δύο ή περισσότεροι παίκτες έχουν ισάξιες ανοικτές κάρτες, τότε αυτός που υποχρεούται να προβεί πρώτος σε μία από τις προαναφερθείσες ενέργειες είναι ο παίκτης με την κάρτα υψηλότερης κατηγορίας (suit/ είδους και χρώματος).

γ) Στη συνέχεια, κάθε επόμενος ενεργός παίκτης υποχρεούται, εναλλακτικά, να προβεί σε call, raise ή fold (pass). Η διαδικασία αυτή επαναλαμβάνεται έως ότου ένας μόνο παίκτης παραμείνει στο παιχνίδι, οπότε κερδίζει το ποτ.

δ) Εάν δύο ή περισσότεροι παίκτες παραμείνουν στο παιχνίδι, ο παίκτης που προβαίνει σε call θα ανοίξει την κλειστή του κάρτα. Εάν οι υπόλοιποι παίκτες έχουν ισάξιες ή υψηλότερης αξίας ανοικτές κάρτες, ανοίγουν (αποκαλύπτουν) την κλειστή τους κάρτα. Ο κρουπιέρης ανακοινώνει το συνδυασμό (έναν ή περισσότερους) των καρτών (χέρι) που κερδίζει, που είναι και ο υψηλότερος σε αξία συνδυασμός πέντε καρτών.

6. Στα παιχνίδια με αρχικά στοιχήματα (antes), όποιος παίκτης, κατά τον πρώτο γύρο στοιχημάτων, στοιχηματίζει το συνολικό ποσό που διαθέτει (στοιχηματίζει,

δηλαδή, τα ρέστα του, τοποθετώντας όλες τις μάρκες του στο ποτ/ all in) δεν είναι αυτός που ξεκινά την τοποθέτηση στοιχημάτων. Για οποιοδήποτε επόμενο γύρο, αν ο παίκτης που πρέπει να αρχίσει την τοποθέτηση στοιχήματος, είναι και αυτός που έχει στοιχηματίσει το συνολικό ποσό που διέθετε, τότε σε αυτήν την ενέργεια δεν προβαίνει ο ίδιος, αλλά ο παίκτης που βρίσκεται αμέσως αριστερά του.

7. Εάν ένα φύλλο ανοιχτεί (αποκαλυφθεί η αξία του), από λάθος του κρουπιέρη, πριν την ολοκλήρωση του γύρου τοποθέτησης στοιχημάτων, το μέγιστο επιτρεπόμενο στοίχημα, για το συγκεκριμένο γύρο στοιχημάτων, δεν υπερβαίνει το μέγιστο χρηματικό ποσό που έχει ήδη τοποθετηθεί ως (ένα) στοίχημα, για το συγκεκριμένο γύρο στοιχημάτων. Η κάρτα που αποκαλύφθηκε, χρησιμοποιείται στην κανονική της σειρά.

8. Εάν κάποιος παίκτης, αφού έχει τοποθετήσει το υποχρεωτικό αρχικό στοίχημα, ή κατά τη διάρκεια ενός γύρου check, αποσυρθεί από το παιχνίδι (folds/ passes/ πάει πάσο), τότε οι κάρτες του προστίθενται στις απορριφθείσες κάρτες. Η θέση, όμως, του συγκεκριμένου παίκτη θα συνεχίζει να λαμβάνει φύλλο, ώσπου να τοποθετηθεί ακόλουθο στοίχημα στο τραπέζι.

9. Εάν, κατά τον τελευταίο γύρο στοιχημάτων, ο κρουπιέρης έχει μοιράσει μία κοινή κάρτα ανοιχτή (common card/ community card), πρώτος ενεργεί ο παίκτης που έχει το μεγαλύτερης αξίας συνδυασμό ανοικτών καρτών, χωρίς να συνυπολογίζεται στο συνδυασμό αυτόν η κοινή κάρτα.

Ε. ΠΟΚΕΡ ΜΕ ΕΠΤΑ (7) ΚΑΡΤΕΣ («7 Card Stud»)

1. Πριν από το κόψιμο της στήλης της τράπουλας, ο κρουπιέρης ζητά την τοποθέτηση ενός αρχικού στοιχήματος (ante) από όλους τους παίκτες ή την τοποθέτηση τυφλών στοιχημάτων (ο αριθμός των οποίων έχει προκαθορισθεί), από τους παίκτες που υποχρεούνται να τα τοποθετήσουν.

2. Ακολούθως, ο κρουπιέρης μοιράζει δύο κάρτες κλειστές και μια ανοιχτή, από μία κάρτα κάθε φορά σε κάθε παίκτη (Αρχική Μοιρασιά). Αν ο κρουπιέρης, από λάθος, μοιράσει μία από τις πρώτες δύο κάρτες ανοιχτή, τότε, κλειστή, θα μοιράσει την τρίτη κάρτα. Αν ο κρουπιέρης, από λάθος, μοιράσει σε έναν παίκτη δύο πρώτες κάρτες ανοικτές, θα ολοκληρώσει το μοίρασμα των καρτών (το γύρο μοιράσματος) και θα αντικαταστήσει τη δεύτερη ως άνω ανοιχτή κάρτα του παίκτη, με την κάρτα που προοριζόταν να αποτελέσει την πρώτη καμένη κάρτα του παιχνιδιού, μοιράζοντας την (στον παίκτη) κλειστή. Η δεύτερη ανοιχτή κάρτα του παίκτη, θα πάρει τη θέση της πρώτης καμένης κάρτας στο παιχνίδι.

Η λανθασμένη ενέργεια του κρουπιέρη να μοιράσει:

α) σε έναν (1) παίκτη, και τις τρεις πρώτες κάρτες ανοικτές ή

β) σε περισσότερους από έναν (>1) παίκτες, δύο πρώτες κάρτες ανοικτές ή

γ) λάθος κάρτα ανοιχτή ή

δ) μη σωστό αριθμό καρτών ανοικτές

και δε μπορεί να το διορθώσει, συνεπάγεται το χαρακτηρισμό, από τον ίδιο τον κρουπιέρη, του μοιράσματος ως λανθασμένου (misdeal), την ακύρωση των φύλλων όλων των παικτών, το εκ νέου ανακάτεμα και κόψιμο των καρτών και το νέο μοίρασμα φύλλων στους παίκτες. Ο παίκτης που λαμβάνει πρώτος κάρτες στο νέο μοίρασμα των καρτών είναι ο ίδιος που έλαβε κάρτες και στο ακυρωθέν μοίρασμα.

3. Κατά τον πρώτο γύρο στοιχημάτων:

α) Στα παιχνίδια με αρχικά στοιχήματα (antes), μετά από την αρχική μοιρασιά, ο παίκτης που έχει τη χαμηλότερης αξίας ανοιχτή κάρτα, τοποθετεί πρώτος στοίχημα, τουλάχιστον ίσο με το ελάχιστο στοίχημα του τραπεζιού. Αν δύο ή περισσότεροι παίκτες έχουν ισάξιες ανοικτές κάρτες, τότε ο παίκτης με την κάρτα χαμηλότερης κατηγορίας (suit/ είδους & χρώματος) θα στοιχηματίσει πρώτος.

Στα παιχνίδια με τυφλά στοιχήματα (blinds), μετά από την αρχική μοιρασιά, ο παίκτης που έπεται αυτού που τοποθέτησε το μεγάλο τυφλό στοίχημα θα κληθεί, πρώτος, να τοποθετήσει το υψηλότερο στοίχημα που αντιμετωπίζει (να προχωρήσει, δηλαδή, σε call), ή να αυξήσει το στοίχημα αυτό (να κάνει,δηλαδή, raise) ή να αποσυρθεί από το παιχνίδι (να κάνει fold ή pass, να πάει,δηλαδή, πάσο).

β) Ακολούθως, κάθε επόμενος παίκτης υποχρεούται, εναλλακτικά, να προβεί σε call, raise ή fold (pass). Η διαδικασία αυτή επαναλαμβάνεται έως ότου ένας μόνο παίκτης παραμείνει στο παιχνίδι, οπότε κερδίζει το ποτ. Εάν, όμως, δύο ή περισσότεροι παίκτες παραμείνουν στο παιχνίδι, ακολουθούν δεύτερος ή και τρίτος ή και τέταρτος γύρος στοιχημάτων.

4. Κατά το δεύτερο (ή και τρίτο/ τέταρτο) γύρο στοιχημάτων:

α) Ο κρουπιέρης βγάζει υποχρεωτικά την πρώτη κάρτα της τράπουλας εκτός παιχνιδιού (την ακυρώνει/ την καίει) και, χωρίς να την εμφανίσει (αποκαλύψει) στους παίκτες, την τοποθετεί κάτω ή δίπλα από τις μάρκες στο ποτ. Ακολούθως, μοιράζει από μια κάρτα ανοιχτή σε κάθε ενεργό παίκτη.

β) Ο παίκτης που έχει το μεγαλύτερης αξίας συνδυασμό ανοικτών καρτών υποχρεούται, πρώτος, εναλλακτικά, να διατηρήσει δικαίωμα (check), να τοποθετήσει στοίχημα (bet) ή να αποσυρθεί από το παιχνίδι (να κάνει fold ή pass, να πάει, δηλαδή, πάσο). Αν δύο ή περισσότεροι παίκτες έχουν ισάξιες ανοικτές κάρτες, τότε αυτός που υποχρεούται να προβεί πρώτος σε μία από τις προαναφερθείσες ενέργειες, είναι ο παίκτης με την κάρτα υψηλότερης κατηγορίας (suit/ είδους & χρώματος).

Εάν, κατά το μοίρασμα της δεύτερης ανοιχτής κάρτας στους παίκτες, εμφανιστούν σε έναν ενεργό παίκτη, δύο ίδιες ανοικτές κάρτες (ανοικτό ζεύγος/pair), επιτρέπεται σε αυτόν και στους ακόλουθους παίκτες να στοιχηματίσουν (bet), ή να αυξήσουν το στοίχημα τους (raise), με ποσό ίσο με το προκαθορισμένο στοίχημα των ακόλουθων γύρων.

γ) Στη συνέχεια, κάθε επόμενος ενεργός παίκτης υποχρεούται να προβεί, εναλλακτικά, σε call, raise ή fold (pass). Η διαδικασία αυτή επαναλαμβάνεται έως ότου ένας μόνο παίκτης παραμείνει στο παιχνίδι, οπότε κερδίζει το ποτ.

Εάν, όμως, δύο ή περισσότεροι παίκτες παραμείνουν στο παιχνίδι, ακολουθεί τρίτος γύρος στοιχημάτων, κατά τον οποίο ακολουθείται η διαδικασία της παρούσας παραγράφου.

Εάν, κατά τη λήξη του τρίτου γύρου στοιχημάτων δύο ή περισσότεροι παίκτες παραμείνουν στο παιχνίδι, ακολουθεί τέταρτος γύρος στοιχημάτων, κατά τον οποίο ακολουθείται η διαδικασία της παρούσας παραγράφου.

Εάν, μετά το μοίρασμα της δεύτερης ανοιχτής κάρτας στους παίκτες, αφού δηλαδή όλοι οι παίκτες έχουν λάβει δεύτερη ανοιχτή κάρτα, εμφανιστούν σε έναν ενεργό παίκτη δύο ίδιες ανοικτές κάρτες (ανοικτό ζεύγος/ pair), τότε όλοι οι παίκτες επιτρέπεται να στοιχηματίσουν (bet) ή να αυξήσουν το στοίχημα τους (raise) με ποσό ίσο με το υψηλότερο προκαθορισμένο όριο στοιχήματος για το συγκεκριμένο γύρο.

5. Εάν, και κατά τη λήξη του τέταρτου γύρου στοιχημάτων, δύο ή περισσότεροι παίκτες παραμείνουν στο παιχνίδι, ακολουθεί ο πέμπτος και τελευταίος γύρος στοιχημάτων, ως εξής:

α) Ο κρουπιέρης βγάζει υποχρεωτικά την πρώτη κάρτα της τράπουλας, εκτός παιχνιδιού (την ακυρώνει/ την καίει) και, χωρίς να την εμφανίσει (αποκαλύψει) στους παίκτες, την τοποθετεί κάτω ή δίπλα από τις μάρκες στο ποτ. Ακολούθως, μοιράζει από μια κάρτα (την έβδομη και τελευταία) κλειστή σε κάθε ενεργό παίκτη. Εάν οι εναπομείνασες κάρτες της τράπουλας δεν επαρκούν, ο κρουπιέρης ανασύρει, κάτωθεν του ποτ, τις καμένες κάρτες, τις ανακατεύει με τις υπόλοιπες κάρτες που δεν έχουν μοιραστεί και στη συνέχεια μοιράζει από μια κάρτα (την έβδομη και τελευταία) κλειστή, σε κάθε ενεργό παίκτη. Εάν, παρά ταύτα (παρά, δηλαδή, τη χρήση των καμένων καρτών), το σύνολο των καρτών δεν επαρκεί και πάλι, για να λάβει κάθε παίκτης από μία κάρτα, τότε ο κρουπιέρης βγάζει υποχρεωτικά την πρώτη κάρτα της υπόλοιπης τράπουλας εκτός παιχνιδιού (την ακυρώνει/ την καίει) και, στη συνέχεια, μοιράζει μία κάρτα ανοιχτή, η οποία χρησιμοποιείται έπειτα, από κοινού, από όλους τους ενεργούς παίκτες (common card/ community card), για τη διαμόρφωση του συνδυασμού τους κατά την αποκάλυψη των καρτών τους.

β) Ο παίκτης που έχει το μεγαλύτερης αξίας συνδυασμό ανοικτών καρτών, χωρίς να συνυπολογίζεται στο συνδυασμό αυτόν η κοινή κάρτα, υποχρεούται, πρώτος, εναλλακτικά, να διατηρήσει δικαίωμα (check), να τοποθετήσει στοίχημα (bet), ή να αποσυρθεί από το παιχνίδι (να κάνει fold ή pass, να πάει, δηλαδή, πάσο).

Αν δύο ή περισσότεροι παίκτες έχουν ισάξιες ανοικτές κάρτες, τότε αυτός που υποχρεούται να προβεί πρώτος σε μία από τις προαναφερθείσες ενέργειες είναι ο παίκτης με την κάρτα υψηλότερης κατηγορίας (suit/ είδους και χρώματος).

γ) Στη συνέχεια, κάθε επόμενος ενεργός παίκτης υποχρεούται να προβεί, εναλλακτικά, σε call, raise ή fold (pass). Η διαδικασία αυτή επαναλαμβάνεται έως ότου ένας μόνο παίκτης παραμείνει στο παιχνίδι, οπότε κερδίζει το ποτ.

δ) Εάν δύο ή περισσότεροι παίκτες παραμείνουν στο παιχνίδι, ο παίκτης που προβαίνει σε call θα ανοίξει τις κλειστές του κάρτες. Εάν οι υπόλοιποι παίκτες έχουν ισάξιες ή υψηλότερης αξίας ανοικτές κάρτες, ανοίγουν (αποκαλύπτουν) τις κλειστές τους κάρτες. Ο κρουπιέρης ανακοινώνει το συνδυασμό (έναν ή περισσότερους) των καρτών (χέρι) που κερδίζει, που είναι και ο υψηλότερος σε αξία συνδυασμός που δημιουργείται από τις επτά κάρτες του παίκτη.

6. Στα παιχνίδια με αρχικά στοιχήματα (antes), όποιος παίκτης, κατά τον πρώτο γύρο στοιχημάτων, στοιχηματίζει το συνολικό ποσό που διαθέτει (στοιχηματίζει, δηλαδή, τα ρέστα του, τοποθετώντας όλες τις μάρκες του στο ποτ/ all in), δεν είναι αυτός που ξεκινά την τοποθέτηση στοιχημάτων. Για οποιοδήποτε επόμενο γύρο, αν ο παίκτης που πρέπει να αρχίσει την τοποθέτηση στοιχήματος είναι και αυτός που έχει στοιχηματίσει το συνολικό ποσό που διέθετε, τότε σε αυτήν την ενέργεια δεν προβαίνει ο ίδιος, αλλά ο παίκτης που βρίσκεται αμέσως αριστερά του.

7. Εάν ένα φύλλο ανοιχτεί (αποκαλυφθεί η αξία του) από λάθος του κρουπιέρη, πριν την ολοκλήρωση του γύρου τοποθέτησης στοιχημάτων, το μέγιστο επιτρεπόμενο στοίχημα, για το συγκεκριμένο γύρο στοιχημάτων, δεν υπερβαίνει το μέγιστο χρηματικό ποσό που έχει ήδη τοποθετηθεί ως (ένα) στοίχημα, για το συγκεκριμένο γύρο στοιχημάτων. Η κάρτα που αποκαλύφθηκε χρησιμοποιείται στην κανονική της σειρά.

8. Εάν κάποιος παίκτης, αφού έχει τοποθετήσει το υποχρεωτικό αρχικό στοίχημα ή κατά τη διάρκεια ενός γύρου check, αποσυρθεί από το παιχνίδι (folds/ passes/ πάει πάσο), τότε οι κάρτες του προστίθενται στις απορριφθείσες κάρτες. Η θέση, όμως, του συγκεκριμένου παίκτη θα συνεχίζει να λαμβάνει φύλλο, ώσπου να τοποθετηθεί ακόλουθο στοίχημα στο τραπέζι.

9. α) Αν η έβδομη κάρτα και τελευταία, που πρέπει, κατά τον τελευταίο γύρο στοιχημάτων να μοιραστεί κλειστή, μοιραστεί, από λάθος του κρουπιέρη, ανοιχτή ή αποκαλυφθεί κατά το μοίρασμα και αυτή είναι η πρώτη κάρτα που μοιράζεται στο συγκεκριμένο γύρο, τότε κάθε επόμενος παίκτης θα λάβει την έβδομη και τελευταία του κάρτα ανοιχτή, ο δε παίκτης που θα τοποθετήσει πρώτος στοίχημα είναι ο ίδιος παίκτης, που τοποθέτησε πρώτος στοίχημα και κατά τον προηγούμενο γύρο στοιχημάτων.

β) Αν η έβδομη κάρτα και τελευταία, που πρέπει, κατά τον τελευταίο γύρο στοιχημάτων να μοιραστεί κλειστή, μοιραστεί, από λάθος του κρουπιέρη, ανοιχτή ή αποκαλυφθεί κατά το μοίρασμα και αυτή η κάρτα, ή οι κάρτες δεν είναι η πρώτη ή οι πρώτες που μοιράζονται, ο παίκτης ή οι παίκτες που την/τις λαμβάνουν, έχουν το δικαίωμα να θεωρηθούν σαν παίκτες που στοιχηματίζουν το συνολικό ποσό που διαθέτουν (τα ρέστα τους/ all in).

Πριν γίνουν ουσιαστικές ενέργειες (check ή bet ή fold), ο κρουπιέρης ζητεί, από κάθε παίκτη, που έλαβε την έβδομη και τελευταία κάρτα του ανοιχτή, να αυτοπροσδιοριστεί, να καθορίσει, δηλαδή, πώς ο ίδιος θεωρείται για την εξέλιξη του παιχνιδιού. Αν έχουν ήδη γίνει ουσιαστικές ενέργειες, τότε κάθε παίκτης, που έλαβε την έβδομη και τελευταία κάρτα του ανοιχτή, θεωρείται ως παίκτης, που έχει στοιχηματίσει το συνολικό ποσό που διαθέτει (τα ρέστα του/ all in) για το υπόλοιπο παιχνίδι.

10. Εάν, κατά τον τελευταίο γύρο στοιχημάτων, ο κρουπιέρης έχει μοιράσει μία κοινή κάρτα ανοιχτή (common card/ community card), πρώτος ενεργεί ο παίκτης που έχει το μεγαλύτερης αξίας συνδυασμό ανοικτών καρτών, χωρίς να συνυπολογίζεται στο συνδυασμό αυτόν η κοινή κάρτα.

ΣΤ. ΤΕΞΑΣ ΧΟΛΝΤΕΜ ή ΧΟΛΝΤΕΜ («Texas Hold’em» ή «Hold’em»)

1. Πριν από το κόψιμο της στήλης της τράπουλας, ο κρουπιέρης τοποθετεί το δείκτη (δείκτης του Κρουπιέρη), για τον πρώτο γύρο του παιχνιδιού και, στη συνέχεια, ζητά την τοποθέτηση τυφλών στοιχημάτων (ο αριθμός των οποίων έχει προκαθορισθεί), από τους παίκτες που υποχρεούνται να τα τοποθετήσουν, ή/και την τοποθέτηση ενός αρχικού στοιχήματος (ante), από όλους τους παίκτες.

2. Ακολούθως, ο κρουπιέρης μοιράζει δύο κάρτες κλειστές (Hole), από μία κάρτα κάθε φορά, σε κάθε παίκτη (Αρχική Μοιρασιά). Αν ο κρουπιέρης, από λάθος, μοιράσει μία από τις δύο πρώτες κάρτες ανοιχτή εξαιρούμενης της περίπτωσης που αφορά στην πρώτη κάρτα, του πρώτου παίκτη που λαμβάνει χαρτιά, θα ολοκληρώσει το μοίρασμα των καρτών (το γύρο μοιράσματος) και θα αντικαταστήσει την ως άνω ανοιχτή κάρτα του παίκτη, με την κάρτα που προοριζόταν να αποτελέσει την πρώτη καμένη κάρτα του παιχνιδιού, μοιράζοντας την (στον παίκτη) κλειστή. Η ανοιχτή κάρτα του παίκτη θα πάρει τη θέση της πρώτης καμένης κάρτας στο παιχνίδι.

Η ενέργεια του κρουπιέρη να μοιράσει, από λάθος, περισσότερες από μία (>1) ανοικτές κάρτες, συνεπάγεται το χαρακτηρισμό, από τον ίδιο τον Κρουπιερη, του μοιράσματος ως λανθασμένου (misdeal), την ακύρωση των φύλλων όλων των παικτών, το εκ νέου ανακάτεμα και κόψιμο των καρτών και το νέο μοίρασμα φύλλων στους παίκτες. Ο παίκτης που λαμβάνει πρώτος κάρτες στο νέο μοίρασμα των καρτών, είναι ο ίδιος που έλαβε κάρτες και στο ακυρωθέν μοίρασμα.

3. Κατά τον πρώτο γύρο στοιχημάτων:

α) Μετά από την αρχική μοιρασιά, ο παίκτης, που έπεται αυτού που τοποθέτησε το μεγάλο τυφλό στοίχημα, θα κληθεί, πρώτος, να τοποθετήσει το υψηλότερο στοίχημα που αντιμετωπίζει (να προχωρήσει, δηλαδή, σε call) ή να αυξήσει το στοίχημα αυτό (να κάνει, δηλαδή, raise), ή να στοιχηματίσει το συνολικό ποσό που διαθέτει (να κάνει δηλαδή all in) ή να αποσυρθεί από το παιχνίδι, (να κάνει fold ή pass, να πάει, δηλαδή, πάσο). Εάν αυτός ο παίκτης πάει πάσο, ο παίκτης που έπεται αυτού θα κληθεί, πρώτος, να προχωρήσει σε call ή να κάνει raise ή να στοιχηματίσει το συνολικό ποσό που διαθέτει (να κάνει δηλαδή all in) ή να αποσυρθεί από το παιχνίδι (pass).

β) Ακολούθως, κάθε επόμενος παίκτης υποχρεούται, εναλλακτικά, να προβεί σε call, raise ή να στοιχηματίσει το συνολικό ποσό που διαθέτει (να κάνει δηλαδή all in) ή fold (pass). Η διαδικασία αυτή επαναλαμβάνεται έως ότου ένας μόνο παίκτης παραμείνει στο παιχνίδι, οπότε κερδίζει το ποτ. Εάν, όμως, δύο ή περισσότεροι παίκτες παραμείνουν στο παιχνίδι, ακολουθεί ο δεύτερος γύρος στοιχημάτων.

4. Κατά το δεύτερο γύρο στοιχημάτων:

α) Ο κρουπιέρης βγάζει υποχρεωτικά την πρώτη κάρτα της τράπουλας εκτός παιχνιδιού (την ακυρώνει/ την καίει) και, χωρίς να την εμφανίσει (αποκαλύψει) στους παίκτες, την τοποθετεί κάτω ή δίπλα από τις μάρκες στο ποτ. Ακολούθως, μοιράζει το flop, δηλαδή τρεις κοινόχρηστες κάρτες (community cards), κλειστές, από μία κάθε φορά, τοποθετώντας τη μία επάνω στην άλλη, τις οποίες, στη συνέχεια, αναστρέφει και, διαχωρίζοντας τες, τις αποκαλύπτει.

Εάν, μετά το μοίρασμα και το άνοιγμα του flop και προτού οι παίκτες προβούν σε ουσιαστικές ενέργειες (όπως αποκάλυψη καρτών ή τοποθέτηση στοιχημάτων), διαπιστωθεί, ότι:

(1) ο κρουπιέρης παρέλειψε να κάψει μία κάρτα ή

(2) ο κρουπιέρης μοίρασε περισσότερες από τρεις κοινόχρηστες κάρτες ή

(3) δεν είχε ολοκληρωθεί ο πρώτος γύρος τοποθέτησης στοιχημάτων, ο κρουπιέρης παίρνει πίσω το flop, το ανακατεύει με την υπόλοιπη τράπουλα, την οποία κόβει, και το ξαναμοιράζει ορθά, στην πρώτη (1), βέβαια, ως άνω, περίπτωση, καίγοντας, πρώτα, μία κάρτα

β) Ο αμέσως επόμενος παίκτης αυτού που μπροστά του έχει το δείκτη του κρουπιέρη, υποχρεούται, πρώτος, εναλλακτικά, να διατηρήσει δικαίωμα (check),να τοποθετήσει στοίχημα (bet), ή να στοιχηματίσει το συνολικό ποσό που διαθέτει (να κάνει δηλαδή all in) ή να αποσυρθεί από το παιχνίδι (να κάνει fold ή pass, να πάει, δηλαδή, πάσο).

γ) Στη συνέχεια, κάθε επόμενος ενεργός παίκτης υποχρεούται, εναλλακτικά, να προβεί σε check όταν ο προηγούμενος παίκτης διατήρησε δικαίωμα (check), ή call, ή raise ή να στοιχηματίσει το συνολικό ποσό που διαθέτει (να κάνει δηλαδή all in) ή fold (pass). Η διαδικασία αυτή επαναλαμβάνεται έως ότου ένας μόνο παίκτης παραμείνει στο παιχνίδι, οπότε κερδίζει το ποτ. Εάν, όμως, δύο ή περισσότεροι παίκτες παραμείνουν στο παιχνίδι, ακολουθεί ο τρίτος γύρος στοιχημάτων.

5. Κατά τον τρίτο γύρο στοιχημάτων:

α) Ο κρουπιέρης βγάζει υποχρεωτικά την πρώτη κάρτα της τράπουλας εκτόςπαιχνιδιού (την ακυρώνει/ την καίει) και, χωρίς να την εμφανίσει (αποκαλύψει) στους παίκτες, την τοποθετεί κάτω ή δίπλα από τις μάρκες στο ποτ. Ακολούθως, μοιράζει την τέταρτη κοινόχρηστη κάρτα (the turn ή fourth street), ανοιχτή.

Εάν ο κρουπιέρης ανοίξει (εμφανίσει/ αποκαλύψει) την τέταρτη κοινόχρηστη κάρτα, πριν την ολοκλήρωση του δεύτερου γύρου στοιχημάτων, η συγκεκριμένη κάρτα αποσύρεται και τοποθετείται, προσωρινά, από τον κρουπιέρη, κατά μέρος.

Μετά την ολοκλήρωση του δεύτερου γύρου στοιχημάτων και αφού ο κρουπιέρης βγάλει, υποχρεωτικά, την πρώτη επόμενη κάρτα της τράπουλας εκτός παιχνιδιού (την ακυρώσει/ την κάψει), μοιράζει την ορθή τέταρτη κοινόχρηστη κάρτα. Η κάρτα που είχε τοποθετηθεί κατά μέρος, ανακατεύεται με την υπόλοιπη τράπουλα, η οποία κόβεται και εάν υπάρξει επόμενος γύρος, η πέμπτη και τελευταία κοινόχρηστη κάρτα ανοίγεται, χωρίς να καεί καμία κάρτα.

β) Ο αμέσως επόμενος παίκτης, αυτού που μπροστά του έχει το δείκτη,υποχρεούται, πρώτος, εναλλακτικά, να διατηρήσει δικαίωμα (check), να τοποθετήσει στοίχημα (bet) ή να στοιχηματίσει το συνολικό ποσό που διαθέτει (να κάνει δηλαδή all in) ή να αποσυρθεί από το παιχνίδι (να κάνει fold ή pass, να πάει, δηλαδή, πάσο).

γ) Στη συνέχεια, κάθε επόμενος ενεργός παίκτης υποχρεούται, εναλλακτικά, να προβεί σε check όταν ο προηγούμενος παίκτης διατήρησε δικαίωμα (check) ή call, ή raise ή να στοιχηματίσει το συνολικό ποσό που διαθέτει (να κάνει δηλαδή all in) ή fold (pass). Η διαδικασία αυτή επαναλαμβάνεται έως ότου, ένας μόνο παίκτης παραμείνει στο παιχνίδι, οπότε κερδίζει το ποτ. Εάν, όμως, δύο ή περισσότεροι παίκτες παραμείνουν στο παιχνίδι, ακολουθεί ο τέταρτος και τελευταίος γύρος στοιχημάτων.

6. Κατά τον τελευταίο γύρο στοιχημάτων:

α) Ο κρουπιέρης βγάζει υποχρεωτικά την πρώτη κάρτα της τράπουλας εκτός παιχνιδιού (την ακυρώνει/ την καίει) και, χωρίς να την εμφανίσει (αποκαλύψει) στους παίκτες, την τοποθετεί κάτω ή δίπλα από τις μάρκες στο ποτ. Ακολούθως,μοιράζει την πέμπτη κοινόχρηστη κάρτα (the river ή fifth street), ανοιχτή.

Εάν ο κρουπιέρης ανοίξει (εμφανίσει/ αποκαλύψει) την πέμπτη κοινόχρηστη κάρτα, πριν την ολοκλήρωση του τρίτου γύρου στοιχημάτων, η συγκεκριμένη κάρτα αποσύρεται και ανακατεύεται με την υπόλοιπη τράπουλα, η οποία κόβεται. Μετά την ολοκλήρωση του τρίτου γύρου στοιχημάτων ο κρουπιέρης, χωρίς να κάψει επιπλέον κάρτα, μοιράζει την ορθή πέμπτη κοινόχρηστη κάρτα.

β) Ο αμέσως επόμενος παίκτης, αυτού που μπροστά του έχει το δείκτη, υποχρεούται, πρώτος, εναλλακτικά, να διατηρήσει δικαίωμα (check), να τοποθετήσει στοίχημα (bet) ή να στοιχηματίσει το συνολικό ποσό που διαθέτει (να κάνει δηλαδή all in) ή να αποσυρθεί από το παιχνίδι (να κάνει fold ή pass, να πάει, δηλαδή, πάσο).

γ) Στη συνέχεια, κάθε επόμενος ενεργός παίκτης υποχρεούται να προβεί, εναλλακτικά, σε check όταν ο προηγούμενος παίκτης διατήρησε δικαίωμα (check) ή call, ή raise ή να στοιχηματίσει το συνολικό ποσό που διαθέτει (να κάνει δηλαδή all in) ή fold (pass). Η διαδικασία αυτή επαναλαμβάνεται, έως ότου ένας μόνο παίκτης παραμείνει στο παιχνίδι, οπότε κερδίζει το ποτ.

δ) Εάν, όμως, δύο ή περισσότεροι παίκτες παραμείνουν στο παιχνίδι, ο παίκτης που τελευταίος προβαίνει σε αύξηση του στοιχήματος θα ανοίξει τις κλειστές του κάρτες πρώτος.

Σε περίπτωση που όλοι οι παίκτες διατήρησαν δικαίωμα (check) κατά τον τελευταίο (τέταρτο) γύρο στοιχημάτων, τότε ο παίκτης που πρώτος ανοίγει τις κλειστές του κάρτες είναι αυτός που τελευταίος προέβη σε αύξηση του στοιχήματος σε προηγούμενο γύρο στοιχημάτων.

Σε περίπτωση που όλοι οι παίκτες διατήρησαν δικαίωμα (check) μετά την τοποθέτηση του μεγάλου τυφλού στοιχήματος και για όλους τους επόμενους γύρους στοιχημάτων, τότε ο παίκτης που πρώτος ανοίγει τις κλειστές του κάρτες είναι ο αμέσως επόμενος παίκτης, αυτού που μπροστά του έχει το δείκτη.

Εάν οι υπόλοιποι παίκτες έχουν ισάξιες ή υψηλότερης αξίας ανοικτές κάρτες, ανοίγουν (αποκαλύπτουν) τις κλειστές τους κάρτες. Ο κρουπιέρης ανακοινώνει το συνδυασμό (έναν ή περισσότερους) των καρτών (χέρι/-α) που κερδίζει/-ουν, που είναι και ο υψηλότερος σε αξία συνδυασμός που δημιουργείται από πέντε κάρτες.

Ο παίκτης έχει δικαίωμα προκειμένου να δημιουργήσει τον καλύτερο δυνατό συνδυασμό καρτών, να επιλέξει να χρησιμοποιήσει μόνον τις κοινόχρηστες κάρτες (board) του τραπεζιού.

7. Εάν κατά το μοίρασμα μιας (1) κοινόχρηστης κάρτας ο κρουπιέρης, από λάθος, ανοίξει (εμφανίσει/ αποκαλύψει) ταυτόχρονα δύο (2) κάρτες, αποσύρει την κάρτα που άνοιξε κατά λάθος και διεξάγει το παιχνίδι με την ορθή κοινόχρηστη κάρτα.

Η κάρτα που αποσύρθηκε αποτελεί την επόμενη καμένη κάρτα και, σε περίπτωση που δεν υπάρχει επόμενος γύρος μοιράσματος, προστίθεται στις απορριφθείσες κάρτες.

8. Εάν κατά το μοίρασμα μιας (1) κοινόχρηστης κάρτας ο Κρουπιέρης, από λάθος, ανοίξει (εμφανίσει/ αποκαλύψει) ταυτόχρονα περισσότερες από δύο (>2) κάρτες, αποσύρει τις κάρτες που άνοιξε κατά λάθος και διεξάγει το παιχνίδι με την ορθή κοινόχρηστη κάρτα. Στην περίπτωση που υπάρχει επόμενος γύρος μοιράσματος, οι κάρτες που αποσύρθηκαν, ανακατεύονται με την υπόλοιπη τράπουλα και ο κρουπιέρης, αφού κόψει την τράπουλα και κάψει μία κάρτα, συνεχίζει το μοίρασμα. Στην περίπτωση που δεν υπάρχει επόμενος γύρος μοιράσματος, οι κάρτες που αποσύρθηκαν προστίθενται στις απορριφθείσες κάρτες.

Ζ. ΌΜΑΧΑ («Omaha»)

1. Πριν από το κόψιμο της στήλης της τράπουλας, ο κρουπιέρης τοποθετεί το δείκτη (δείκτης του Κρουπιέρη), για τον πρώτο γύρο του παιχνιδιού και, στη συνέχεια, ζητά την τοποθέτηση τυφλών στοιχημάτων (ο αριθμός των οποίων έχει προκαθορισθεί), από τους παίκτες που υποχρεούνται να τα τοποθετήσουν.

2. Ακολούθως, ο κρουπιέρης μοιράζει τέσσερις κάρτες κλειστές (Hole), από μία κάρτα κάθε φορά, σε κάθε παίκτη (Αρχική Μοιρασιά).

Εάν ο κρουπιέρης, από λάθος, μοιράσει μία από τις πρώτες τέσσερις κάρτες ανοιχτή, θα ολοκληρώσει το μοίρασμα των καρτών (το γύρο μοιράσματος) και θα αντικαταστήσει την ως άνω ανοιχτή κάρτα του παίκτη, με την κάρτα που προοριζόταν να αποτελέσει την πρώτη καμένη κάρτα του παιχνιδιού, μοιράζοντας την (στον παίκτη) κλειστή. Η ανοιχτή κάρτα του παίκτη, θα πάρει τη θέση της πρώτης καμένης κάρτας στο παιχνίδι.

Η ενέργεια του κρουπιέρη να μοιράσει, από λάθος, περισσότερες από μία (>1) ανοικτές κάρτες, συνεπάγεται την ακύρωση των φύλλων όλων των παικτών, το εκ νέου ανακάτεμα και κόψιμο των καρτών και το νέο μοίρασμα φύλλων στους παίκτες. Ο παίκτης που λαμβάνει πρώτος κάρτες στο νέο μοίρασμα των καρτών είναι ο ίδιος που έλαβε κάρτες και στο ακυρωθέν μοίρασμα.

3. Κατά τον πρώτο γύρο στοιχημάτων:

α) Μετά από την αρχική μοιρασιά, ο παίκτης που έπεται αυτού που τοποθέτησε το μεγάλο τυφλό στοίχημα, θα

κληθεί, πρώτος, να τοποθετήσει το υψηλότερο στοίχημα που αντιμετωπίζει (να προχωρήσει, δηλαδή, σε call) ή να αυξήσει το στοίχημα αυτό (να κάνει, δηλαδή, raise) ή να αποσυρθεί από το παιχνίδι (να κάνει fold ή pass, να πάει, δηλαδή, πάσο). Εάν αυτός ο παίκτης πάει πάσο, ο παίκτης που έπεται αυτού θα κληθεί, πρώτος, να προχωρήσει σε call ή να κάνει raise ή να αποσυρθεί από το παιχνίδι (pass).

β) Ακολούθως, κάθε επόμενος παίκτης υποχρεούται να προβεί, εναλλακτικά, σε call, raise ή fold (pass). Η διαδικασία αυτή επαναλαμβάνεται, έως ότου ένας μόνο παίκτης παραμείνει στο παιχνίδι, οπότε κερδίζει το ποτ. Εάν, όμως, δύο ή περισσότεροι παίκτες παραμείνουν στο παιχνίδι, ακολουθεί ο δεύτερος γύρος στοιχημάτων.

4. Κατά το δεύτερο γύρο στοιχημάτων:

α) Ο κρουπιέρης βγάζει υποχρεωτικά την πρώτη κάρτα της τράπουλας εκτός παιχνιδιού (την ακυρώνει/ την καίει) και, χωρίς να την εμφανίσει (αποκαλύψει) στους παίκτες, την τοποθετεί κάτω ή δίπλα από τις μάρκες στο ποτ. Ακολούθως, μοιράζει το flop, δηλαδή τρεις κοινόχρηστες κάρτες (community cards), κλειστές, από μία κάθε φορά, τοποθετώντας τη μία επάνω στην άλλη, τις οποίες, στη συνέχεια, αναστρέφει και, διαχωρίζοντας τες, τις αποκαλύπτει.

Εάν, μετά το μοίρασμα και το άνοιγμα του flop και προτού οι παίκτες προβούν σε ουσιαστικές ενέργειες (όπως αποκάλυψη καρτών ή τοποθέτηση στοιχημάτων), διαπιστωθεί, ότι:

(1) ο κρουπιέρης παρέλειψε να κάψει μία κάρτα ή

(2) ο κρουπιέρης μοίρασε περισσότερες από τρεις κοινόχρηστες κάρτες ή

(3) δεν είχε ολοκληρωθεί ο πρώτος γύρος τοποθέτησης στοιχημάτων, ο κρουπιέρης παίρνει πίσω το flop, το ανακατεύει με την υπόλοιπη τράπουλα, την οποία κόβει ο ίδιος, και το ξαναμοιράζει ορθά, στην πρώτη (1), βέβαια, ως άνω, περίπτωση, καίγοντας, πρώτα, μία κάρτα.

β) Ο αμέσως επόμενος παίκτης αυτού που μπροστά του έχει το δείκτη, υποχρεούται, πρώτος, εναλλακτικά, να διατηρήσει δικαίωμα (check), να τοποθετήσει στοίχημα (bet) ή να αποσυρθεί από το παιχνίδι (να κάνει fold ή pass, να πάει, δηλαδή, πάσο).

γ) Στη συνέχεια, κάθε επόμενος ενεργός παίκτης, υποχρεούται να προβεί, εναλλακτικά, σε call, raise ή fold (pass). Η διαδικασία αυτή επαναλαμβάνεται, έως ότου ένας μόνο παίκτης παραμείνει στο παιχνίδι, οπότε κερδίζει το ποτ.

Εάν, όμως, δύο ή περισσότεροι παίκτες παραμείνουν στο παιχνίδι, ακολουθεί ο τρίτος γύρος στοιχημάτων.

5. Κατά τον τρίτο γύρο στοιχημάτων:

α) Ο κρουπιέρης βγάζει υποχρεωτικά την πρώτη κάρτα της τράπουλας εκτός παιχνιδιού (την ακυρώνει/ την καίει) και, χωρίς να την εμφανίσει (αποκαλύψει) στους παίκτες, την τοποθετεί κάτω ή δίπλα από τις μάρκες στο ποτ. Ακολούθως, μοιράζει την τέταρτη κοινόχρηστη κάρτα (the turn ή fourth street), ανοιχτή.

Εάν ο κρουπιέρης ανοίξει (εμφανίσει/ αποκαλύψει) την τέταρτη κοινόχρηστη κάρτα πριν την ολοκλήρωση του δεύτερου γύρου στοιχημάτων, η συγκεκριμένη κάρτα αποσύρεται και τοποθετείται, προσωρινά, από τον κρουπιέρη, κατά μέρος.

Μετά την ολοκλήρωση του δεύτερου γύρου στοιχημάτων και αφού ο κρουπιέρης βγάλει, υποχρεωτικά, την πρώτη επόμενη κάρτα της τράπουλας εκτός παιχνιδιού(την ακυρώσει/ την κάψει), μοιράζει την ορθή τέταρτη κοινόχρηστη κάρτα. Η κάρτα που είχε τοποθετηθεί κατά μέρος ανακατεύεται με την υπόλοιπη τράπουλα, η οποία κόβεται και εάν υπάρξει επόμενος γύρος, η πέμπτη και τελευταία κοινόχρηστη κάρτα ανοίγεται, χωρίς να καεί καμία κάρτα.

β) Ο αμέσως επόμενος παίκτης, αυτού που μπροστά του έχει το δείκτη, υποχρεούται, πρώτος, εναλλακτικά, να διατηρήσει δικαίωμα (check), να τοποθετήσει στοίχημα (bet) ή να αποσυρθεί από το παιχνίδι (να κάνει fold ή pass, να πάει, δηλαδή, πάσο).

γ) Στη συνέχεια, κάθε επόμενος ενεργός παίκτης υποχρεούται, εναλλακτικά, να προβεί σε call, raise ή fold (pass). Η διαδικασία αυτή επαναλαμβάνεται έως ότου ένας μόνο παίκτης παραμείνει στο παιχνίδι, οπότε κερδίζει το ποτ. Εάν,όμως, δύο ή περισσότεροι παίκτες παραμείνουν στο παιχνίδι, ακολουθεί ο τέταρτος και τελευταίος γύρος στοιχημάτων.

6. Κατά τον τελευταίο γύρο στοιχημάτων:

α) Ο κρουπιέρης βγάζει υποχρεωτικά την πρώτη κάρτα της τράπουλας εκτός παιχνιδιού (την ακυρώνει/ την καίει) και, χωρίς να την εμφανίσει (αποκαλύψει) στους παίκτες, την τοποθετεί κάτω ή δίπλα από τις μάρκες στο ποτ. Ακολούθως, μοιράζει την πέμπτη κοινόχρηστη κάρτα (the river ή fifth street), ανοιχτή.

Εάν ο κρουπιέρης ανοίξει (εμφανίσει/ αποκαλύψει) την πέμπτη κοινόχρηστη κάρτα πριν την ολοκλήρωση του τρίτου γύρου στοιχημάτων, η συγκεκριμένη κάρτα αποσύρεται και ανακατεύεται με την υπόλοιπη τράπουλα, η οποία κόβεται. Μετά την ολοκλήρωση του τρίτου γύρου στοιχημάτων ο κρουπιέρης, χωρίς να κάψει επιπλέον κάρτα, μοιράζει την ορθή πέμπτη κοινόχρηστη κάρτα.

β) Ο αμέσως επόμενος παίκτης, αυτού που μπροστά του έχει το δείκτη, υποχρεούται, πρώτος, εναλλακτικά, να διατηρήσει δικαίωμα (check), να τοποθετήσει στοίχημα (bet) ή να αποσυρθεί από το παιχνίδι (να κάνει fold ή pass, να πάει, δηλαδή, πάσο).

γ) Στη συνέχεια, κάθε επόμενος ενεργός παίκτης (υποχρεούται, εναλλακτικά, να προβεί σε call, raise ή fold (pass). Η διαδικασία αυτή επαναλαμβάνεται έως ότου ένας μόνο παίκτης παραμείνει στο παιχνίδι, οπότε κερδίζει το ποτ.

δ) Εάν, όμως, δύο ή περισσότεροι παίκτες παραμείνουν στο παιχνίδι, ο παίκτης που προβαίνει σε call θα ανοίξει τις κλειστές του κάρτες. Εάν οι υπόλοιποι παίκτες έχουν ισάξιες ή υψηλότερης αξίας ανοικτές κάρτες, ανοίγουν (αποκαλύπτουν) τις κλειστές τους κάρτες. Ο κρουπιέρης ανακοινώνει το συνδυασμό (έναν ή περισσότερους) των καρτών (χέρι/-α) που κερδίζει/-ουν, που είναι και ο υψηλότερος σε αξία συνδυασμός που δημιουργείται από πέντε κάρτες.

Ο παίκτης, προκειμένου να δημιουργήσει τον καλύτερο δυνατό συνδυασμό καρτών, υποχρεούται να επιλέξει να χρησιμοποιήσει δύο από τις τέσσερις κλειστές κάρτες του, ούτε περισσότερες ούτε λιγότερες, μαζί με τρεις από τις κοινόχρηστες κάρτες του τραπεζιού, ούτε περισσότερες ούτε λιγότερες.

7. Εάν κατά το μοίρασμα μιας (1) κοινόχρηστης κάρτας ο κρουπιέρης, από λάθος, ανοίξει (εμφανίσει/ αποκαλύψει) ταυτόχρονα δύο (2) κάρτες, αποσύρει την κάρτα που άνοιξε κατά λάθος και διεξάγει το παιχνίδι με την ορθή κοινόχρηστη κάρτα.

Η κάρτα που αποσύρθηκε αποτελεί την επόμενη καμένη κάρτα και, σε περίπτωση που δεν υπάρχει επόμενος γύρος μοιράσματος, τοποθετείται στο συλλέκτη (discard holder).

8. Εάν κατά το μοίρασμα μιας (1) κοινόχρηστης κάρτας ο κρουπιέρης, από λάθος, ανοίξει (εμφανίσει/ αποκαλύψει) ταυτόχρονα, περισσότερες από δύο (>2) κάρτες, αποσύρει τις κάρτες που άνοιξε κατά λάθος και διεξάγει το παιχνίδι, με την ορθή κοινόχρηστη κάρτα. Στην περίπτωση που υπάρχει επόμενος γύρος μοιράσματος, οι κάρτες που αποσύρθηκαν, ανακατεύονται με την υπόλοιπη τράπουλα και ο κρουπιέρης, αφού κόψει την τράπουλα και κάψει μία κάρτα, συνεχίζει το μοίρασμα. Στην περίπτωση που δεν υπάρχει επόμενος γύρος μοιράσματος, οι κάρτες που αποσύρθηκαν προστίθενται στις απορριφθείσες κάρτες.

Η. ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑ ΤΩΝ ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΩΝ (ΤΟΥΡΝΟΥΑ) ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ ΠΟΚΕΡ

[της παρ. Α.1. περ. ε), στ) και ζ) του παρόντος άρθρου]

1. Πριν την έναρξη διεξαγωγής κάθε διαγωνισμού ή ακολουθίας διαγωνισμών, το Καζίνο υποχρεούται να εκδίδει συνοπτικό και σαφές εγχειρίδιο σε έντυπη ή ηλεκτρονική μορφή (όπως: έκδοση δελτίου/ φυλλαδίου, ανακοίνωσης στον Τύπο ή σε ιστοσελίδα στο Διαδίκτυο, κ.λπ.), στο οποίο αναφέρονται όλοι οι απαραίτητοι ειδικοί όροι και προϋποθέσεις των διαγωνισμών αυτών, καθώς και το χρονοδιάγραμμα διεξαγωγής τους, το οποίο (εγχειρίδιο) το Καζίνο κοινοποιεί, με την έκδοση του, και πάντοτε προ της έναρξης της διεξαγωγής του διαγωνισμού, στην Ε.Ε.Ε.Π. και θέτει στη διάθεση των υποψηφίων συμμετεχόντων.

2. Πριν την έναρξη κάθε διαγωνισμού, όλοι οι υποψήφιοι συμμετέχοντες σε αυτόν ενημερώνονται, με δική τους ευθύνη, για τους ειδικούς όρους και προϋποθέσεις που τον διέπουν, καθώς και για το χρονοδιάγραμμα διεξαγωγής του, άπαντες δε οι συμμετέχοντες οφείλουν να συμμορφώνονται με αυτά.

3. Η εκδήλωση ενδιαφέροντος για συμμετοχή στους διαγωνισμούς, γίνεται με τη συμπλήρωση και υποβολή σχετικής αίτησης (έντυπης ή ηλεκτρονικής) προς το Καζίνο, συνεπάγεται δε την ανεπιφύλακτη, εκ μέρους των αιτούντων, αποδοχή των ειδικών όρων και προϋποθέσεων διεξαγωγής των διαγωνισμών αυτών. Η είσοδος των συμμετεχόντων (στο χώρο παιχνιδιών του Καζίνο ή στο cardroom), ρυθμίζεται, σε κάθε περίπτωση, από τις διατάξεις του άρθρου 5 του παρόντος Κανονισμού.

4. Η ώρα λήξης υποβολής και αποδοχής αιτήσεων για συμμετοχή σε διαγωνισμό ορίζεται, από το Καζίνο, κατά την ανακοίνωση/ γνωστοποίηση διεξαγωγής του συγκεκριμένου διαγωνισμού, σε κάθε περίπτωση, όμως, αυτή προηγείται τηςέναρξης του διαγωνισμού.

5. Το Καζίνο ορίζει το χρηματικό ποσό συμμετοχής (entry stake) των παικτών σε κάθε διαγωνισμό, την αρχική, δηλαδή, αξία της μπάνκας μαρκών (tournament chips) των συμμετεχόντων (το αρχικό τους σύνολο μαρκών). Το ως άνω ποσό, επιστρέφεται στους υποψήφιους συμμετέχοντες που το κατέβαλλαν για τη συμμετοχή τους σε διαγωνισμό, όταν ο συγκεκριμένος διαγωνισμός ματαιώνεται, σε περίπτωση, όμως, συμμετέχοντος που, λόγω παράβασης, αποκλείεται από το συγκεκριμένο διαγωνισμό, το ποσό αυτό περιέρχεται στο ποτ (pot) του τραπεζιού.

6. Οι υποψήφιοι να συμμετάσχουν σε διαγωνισμό καταβάλλουν στο Καζίνο, άπαξ, τέλος εγγραφής/συμμετοχής, στη λίστα υποψηφίων για συμμετοχή στο διαγωνισμό, (tournament registration fee), το ύψος του οποίου ορίζεται από το Καζίνο, δε δύναται, όμως, η αξία του τέλους αυτού, να υπολείπεται του δέκα τοις εκατό (10%) ή να υπερβαίνει το δέκα πέντε τοις εκατό (15%), της αρχικής αξίας της μπάνκας μαρκών (entry stake) κάθε παίκτη στο διαγωνισμό. Άτομο του οποίου η αίτηση για συμμετοχή σε διαγωνισμό έχει γίνει αποδεκτή, όμως, δεν επιθυμεί πλέον να λάβει μέρος σε αυτόν, εκτός εάν ορίζεται διαφορετικά στους όρους του διαγωνισμού, λαμβάνει από το Καζίνο, το χρηματικό ποσό που του κατέβαλε, για την (αποσυρθείσα) συμμετοχή του. Επίσης, το ως άνω ποσό, επιστρέφεται υποχρεωτικά στους υποψήφιους συμμετέχοντες που το κατέβαλλαν για τη συμμετοχή τους σε διαγωνισμό, όταν ο συγκεκριμένος διαγωνισμός ματαιώνεται, σε περίπτωση όμως συμμετεχόντων που, λόγω παράβασης, αποκλείονται από το συγκεκριμένο διαγωνισμό, το ποσό αυτό δεν επιστρέφεται και παραμένει στο Κουτί φύλαξης γκανιοτών.

7. Σε περίπτωση που το Καζίνο επιτρέπει επαναληπτικές συμμετοχές σε διαγωνισμό, το ποσό της επαναληπτικής συμμετοχής του παίκτη, δε δύναται να υπερβαίνει το χρηματικό ποσό που κατεβλήθη από τον ίδιο παίκτη, για την αρχική του συμμετοχή στο διαγωνισμό αυτό.

8. Όλοι οι διαγωνισμοί αποτελούνται από έναν ή περισσότερους γύρους ή/και έναν τελικό γύρο παιχνιδιού, οι οποίοι παίζονται σε ένα ή περισσότερα τραπέζια.

9. Ο αριθμός των τραπεζιών που συμμετέχουν σε κάθε διαγωνισμό καθορίζεται, από το Καζίνο, και διαμορφώνεται ανάλογα, αφενός με τον αριθμό των κατατεθεισών αιτήσεων, κατά την ώρα λήξης υποβολής αυτών, και αφετέρου με τον αριθμό των συμμετεχόντων σε κάθε τραπέζι, ο οποίος ρυθμίζεται σύμφωνα με τα οριζόμενα στη διάταξη της παραγράφου Α.2. του παρόντος άρθρου.

10. Τα ονόματα των συμμετεχόντων σε κάθε διαγωνισμό, ο προσδιορισμός του τραπεζιού και της θέσης που θα καταλάβουν στο παιχνίδι, ως επίσης και η θέση του δείκτη του κρουπιέρη για την έναρξη του διαγωνισμού, αποφασίζονται με αντίστοιχες κληρώσεις ή με αντίστοιχο μηχανογραφικό τρόπο τυχαίας επιλογής.

Στην περίπτωση κατά την οποία παίκτες που είναι συγγενείς ή συνδέονται με άλλη σχέση, συμπίπτουν στο ίδιο τραπέζι, επιβάλλεται η αλλαγή των, κατά τα ανωτέρω, θέσεων τους, με νέα επιμέρους κλήρωση.

11. Αν κατά την έναρξη του διαγωνισμού, ένας παίκτης δεν καταλάβει τη θέση που του έχει κατανεμηθεί από το Καζίνο, μέσα στη χρονική περίοδο που επίσης του προσδιορίζεται, και δεν τιμωρηθεί με αποκλεισμό,

όλα τα αρχικά, τα τυφλά και τα υποχρεωτικά αρχικά του στοιχήματα αφαιρούνται από το καθορισμένο ποσό των μαρκών του για κάθε γύρο στοιχημάτων και προστίθενται στο ποτ, μέχρι ο παίκτης να καταλάβει τη θέση που του έχει δοθεί. Η θέση του παίκτη στο τραπέζι λαμβάνει φύλλο και διατηρεί όλα τα δικαιώματα, ωσάν ο παίκτης αυτός να ήταν εξαρχής παρών στο τραπέζι.

12. Όταν ο αριθμός των παικτών που έχουν απομείνει, σε δύο ή περισσότερα τραπέζια του ιδίου διαγωνισμού, υπερβαίνει σε πλήθος κατά ένα παίκτη, τον αριθμό των παικτών που, από τους όρους του διαγωνισμού, έχει ορισθεί, ότι θα μοιραστούν το έπαθλο, είτε ισομερώς μεταξύ τους, είτε ανάλογα με το σύνολο των πόντων (μονάδων) των μαρκών του διαγωνισμού, που καθένας κατέχει με τη λήξη του διαγωνισμού, ο κρουπιέρης κάθε τραπεζιού υποχρεούται να μοιράζει τις κάρτες κάθε χεριού στο τραπέζι του ταυτόχρονα με τον κρουπιέρη ή τους κρουπιέρηδες του άλλου ή των άλλων τραπεζιών (hand for hand).

13. Η διεξαγωγή των διαγωνισμών του παιχνιδιού πόκερ του παρόντος άρθρου, γίνεται, αποκλειστικά, με τη χρήση μαρκών τουρνουά (tournament chips).

14. Οι συμμετέχοντες σε τουρνουά, με μέριμνα του Καζίνο, έχουν όλοι στη διάθεση τους την ίδια ποσότητα μαρκών διαγωνισμού, ενώ ενημερώνονται για το ποιο θα είναι το συγκεκριμένο ποσό, πριν την έναρξη του τουρνουά. Η αρχική μπάνκα μαρκών, τοποθετείται στο τραπέζι μπροστά από κάθε προκαθορισμένη θέση παιχνιδιού.

15. Κατά τη διάρκεια διεξαγωγής διαγωνισμού, η μπάνκα μαρκών του παίκτη, δε συμπληρώνεται και δε μετακινείται από το τραπέζι από αυτόν, εκτός και αν λάβει σχετική οδηγία από το Καζίνο, ή γίνει επαναληπτική συμμετοχή.

16.Όταν το Καζίνο, στους όρους και τις προϋποθέσεις που έχει θέσει για τη διεξαγωγή διαγωνισμού, επιτρέπει την επαναληπτική συμμετοχή, τη δυνατότητα, δηλαδή, των παικτών να προβούν σε αγορά πρόσθετων μαρκών:

α) οι παίκτες δύνανται να αγοράσουν μια ή περισσότερες μπάνκες μαρκών, πλέον της αρχικής τους:

(1) εντός μιας προκαθορισμένης χρονικής περιόδου κατά τη διάρκεια του διαγωνισμού, υπό την προϋπόθεση, ότι τους έχει απομείνει το ήμισυ του αρχικού τους συνόλου μαρκών ή λιγότερο αυτού (δηλαδή, <, 50% της αρχικής τους μπάνκας/ των μαρκών εκκίνησης), ή

(2) στο τέλος της προκαθορισμένης χρονικής περιόδου, ανεξάρτητα από την αξία των μαρκών που τους έχει απομείνει από την αρχική τους μπάνκα (από τις μάρκες εκκίνησης).

β) Οι παίκτες δεν επιτρέπεται να παραλείψουν ένα χέρι και εάν παίκτης ανακοινώσει την πρόθεση του να συμμετέχει και πάλι, πριν μοιραστεί η πρώτη κάρτα, ο συγκεκριμένος παίκτης υποχρεούται να προβεί σε επαναληπτική συμμετοχή, εκτός εάν ορίζεται διαφορετικά στους όρους του διαγωνισμού.

17. Οι μάρκες του κάθε παίκτη, παραμένουν στο τραπέζι, ώστε να τις βλέπουν όλοι οι λοιποί παίκτες, με τη μεγαλύτερη αξία πιο εμφανή, μέχρι να ολοκληρωθεί η κάθε σεάνς (seance/ session), ο κάθε, δηλαδή, κύκλος/ περίοδος παιχνιδιών από τον οποίο αναδεικνύεται νικητής.

18. Όταν είναι ώρα να απομακρυνθούν, από το τραπέζι, οι μάρκες με τη μικρότερη αξία σε πόντους (διαδικασία race off), ο κάθε παίκτης λαμβάνει, κατά μέγιστο, μία μάρκα. Η διαδικασία αρχίζει από τον πρώτο παίκτη στα αριστερά του δείκτη του κρουπιέρη και περιλαμβάνει όλους τους παίκτες.

19. Για τη λήξη της διεξαγωγής του παιχνιδιού σε ένα τραπέζι διαγωνισμού, η διάταξη της περ. γ) της παραγράφου 8, του άρθρου 12, του παρόντος Κανονισμού δεν εφαρμόζεται.

20. Οι παίκτες δεν επιτρέπεται να χρησιμοποιούν κινητό τηλέφωνο, καθ’ οιονδήποτε τρόπο, κατά τη διάρκεια διεξαγωγής του παιχνιδιού. Η παράβαση αυτή, συνεπάγεται την ακύρωση όλων των φύλλων του παίκτη, την παραμονή στο ποτ όλων του των στοιχημάτων (συμπεριλαμβανομένων των υποχρεωτικών και των τυφλών) και την επιβολή αποχώρησης του από το παιχνίδι.

21. Οι παίκτες δεν επιτρέπεται να απομακρύνονται από το τραπέζι, έως ότου ο κρουπιέρης ολοκληρώσει την αρχική μοιρασιά. Η παράβαση αυτή συνεπάγεται την ακύρωση όλων των φύλλων του παίκτη, την παραμονή στο ποτ όλων του των στοιχημάτων και την επιβολή αποχώρησης του από το παιχνίδι.

22. Εκτός από τις ειδικές μάρκες του διαγωνισμού, δεν επιτρέπεται η χρήση άλλων μαρκών στο παιχνίδι. Το Καζίνο έχει, επίσης, δικαίωμα να χορηγεί σε κάθε παίκτη μία (1) ειδική μάρκα (άνευ αξίας), για την προστασία των καρτών (του φύλλου) του (card protector).

23. Όταν ανακοινώνονται καινούρια όρια στοιχημάτων, ισχύουν για το επόμενο παιχνίδι (χέρι/παρτίδα), που ξεκινά με το μάζεμα (για ανακάτεμα) όλων των καρτών του παιχνιδιού από τον κρουπιέρη.

24. Δε μοιράζονται επιπλέον κάρτες όταν δεν είναι απαραίτητες για τον καθορισμό του νικητή σε ένα χέρι (σε μία παρτίδα).

25. Κάθε παίκτης είναι ο ίδιος αποκλειστικά υπεύθυνος για την προστασία του χεριού του και την ορθή συμμετοχή του στο παιχνίδι, σύμφωνα με τον παρόντα Κανονισμό. Σε περίπτωση παράβασης ή αντικανονικής συμπεριφοράς παίκτη, ο κρουπιέρης προβαίνει στη συλλογή του χεριού του, το χέρι του παίκτη θεωρείται άκυρο και τυχόν μάρκες που ο παίκτης έχει τοποθετήσει στο ποτ παραμένουν εκεί. Εάν ο συγκεκριμένος παίκτης έκανε raise, στο οποίο δεν έχει, ακόμη, γίνει call, από άλλο παίκτη, ο κρουπιέρης επιστρέφει το αυξημένο τμήμα του στοιχήματος στον ως άνω παίκτη.

26. Αν κάρτες ενός παίκτης, που αποσύρεται από το παιχνίδι (folds) αποκαλυφθούν/ εμφανισθούν, τότε το χέρι (φύλλο) του παίκτη ανοίγεται, από τον κρουπιέρη, και φανερώνεται σε όλους τους παίκτες.

27. Το Καζίνο, δύναται να προκαθορίζει το χρόνο εντός του οποίου οι παίκτες υποχρεούνται να ενεργήσουν. Ο χρόνος αυτός παρέχεται από τον κρουπιέρη και κυμαίνεται από πέντε (5) έως εξήντα (60) δευτερόλεπτα.

α) Επιπρόσθετα, το Καζίνο έχει δικαίωμα να χορηγεί, σε κάθε παίκτη, προκειμένου αυτός να ενεργήσει, επιπλέον συνολικό χρόνο έως και πέντε (5)λεπτά. Κατά τη διάρκεια εξέλιξης ενός χεριού και πριν συμπληρωθεί ο χρόνος των ως άνω εξήντα (60) δευτερολέπτων, που δικαιούται

να ενεργήσει, ο παίκτης δύναται να επιλέξει να χρησιμοποιήσει όλο ή μέρος του επιπλέον χρόνου που του παραχωρήθηκε. Από τη στιγμή που ο παίκτης εξαντλήσει όλο τον επιπρόσθετο χρόνο, των πέντε λεπτών, που του παραχωρήθηκε, δεν του παρέχεται επιπλέον χρόνος.

β) Περαιτέρω, το Καζίνο έχει δικαίωμα να χορηγεί, σε κάθε παίκτη, προκειμένου αυτός να ενεργήσει, επιπρόσθετα χρονικά διαστήματα, διάρκειας έως και δύο (2) λεπτών έκαστο. Κατά τη διάρκεια εξέλιξης ενός χεριού και πριν συμπληρωθεί ο χρόνος των ως άνω εξήντα (60) δευτερολέπτων, που δικαιούται να ενεργήσει, ο παίκτης δύναται να επιλέξει να χρησιμοποιήσει ένα από τα επιπρόσθετα χρονικά διαστήματα που του παραχωρήθηκαν. Από τη στιγμή που ο παίκτης εξαντλήσει όλα τα επιπρόσθετα χρονικά διαστήματα, των δύο λεπτών κατά μέγιστο, που του παραχωρήθηκαν, ουδείς επιπλέον χρόνος του παρέχεται.

28. Εάν παίκτης, επανειλημμένα καθυστερεί να ενεργήσει, το Καζίνο έχει δικαίωμα:

α) Να επιβάλει στον παίκτη αυτόν, να ενεργήσει εντός δέκα (10) δευτερολέπτων σε όλα τα υπόλοιπα χέρια του διαγωνισμού.

β) Να επιβάλει στον παίκτη αυτόν, να ενεργήσει εντός ενός λεπτού (1). Ο χρόνος αυτός παρέχεται από τον κρουπιέρη και μετρά από τη στιγμή που αυτός αναφωνεί τη λέξη «Χρόνος». Εάν ο παίκτης δεν έχει ενεργήσει μέχρι να τελειώσει το λεπτό, ο κρουπιέρης του παρέχει δέκα επιπλέον δευτερόλεπτα (10).

Εάν, παρά ταύτα και ο χρόνος αυτός παρέλθει άπρακτος για τον παίκτη, το χέρι (φύλλο) του κηρύσσεται άκυρο, τα στοιχήματα του παραμένουν στο/ στα ποτ (συμπεριλαμβανομένων των υποχρεωτικών και των τυφλών) και ο παίκτης αποχωρεί από το παιχνίδι.

29. Παίκτης του διαγωνισμού που έχει απωλέσει τις αρχικές μάρκες του (το αρχικό του σύνολο μαρκών/ την αρχική του μπάνκα μαρκών) και, από τους όρους του διαγωνισμού, δεν επιτρέπεται να προβεί σε αγορά πρόσθετων μαρκών (σε επαναληπτική συμμετοχή), αποκλείεται από το διαγωνισμό αυτόν. Ο αποκλεισμός των παικτών του διαγωνισμού επιφέρει, με την πάροδο του χρόνου και κατά την εξέλιξη του παιχνιδιού, μείωση του αριθμού των θέσεων και, συνακόλουθα, των τραπεζιών του διαγωνισμού. Κατά τη διάρκεια του διαγωνισμού, για να διατηρηθεί η ισορροπία ανάμεσα στα τραπέζια που συμμετέχουν σε αυτόν, το Καζίνο έχει δικαίωμα να μετακινεί τους παίκτες από το ένα τραπέζι στο άλλο,με την ακόλουθη διαδικασία:

α) Πριν τη διαδικασία απομάκρυνσης (race off) των μαρκών αξίας εκατό (100) πόντων, η διαφορά δύο παικτών, από τραπέζι σε τραπέζι, είναι αποδεκτή. Μετά, όμως, τη διαδικασία αυτή (race off των μαρκών αξίας εκατό 100 πόντων) η διαφορά αυτή μεταξύ των τραπεζιών εξισορροπείται, όταν αυτό είναι εφικτό.

β) Η εξισορρόπηση της διαφοράς του αριθμού παικτών, από τραπέζι σε τραπέζι, επιτυγχάνεται με τη μετακίνηση παικτών από ένα τραπέζι, που χρήζει περιορισμού, σε άλλο, που χρήζει εξισορρόπησης. Η νέα θέση, που καταλαμβάνει ένας παίκτης, που μετακινείται, είναι αντίστοιχη με τη θέση που κατελάμβανε, σε σχέση με το δεύτερο μεγάλο τυφλό στοίχημα, στο προηγούμενο τραπέζι.

γ) Παίκτης ο οποίος, μετακινούμενος, δια λόγους εξισορρόπησης του αριθμού των παικτών μεταξύ των τραπεζιών, σε νέο τραπέζι, καταλαμβάνει τη θέση μεταξύ του δείκτη του κρουπιέρη και του μικρού τυφλού στοιχήματος, δε λαμβάνει αμέσως φύλλο, χάνει, δηλαδή, ένα χέρι (μία παρτίδα).

30. Σε περίπτωση που, κατά τη διάρκεια του ίδιου χεριού, δύο (ή και περισσότεροι) παίκτες του ιδίου τραπεζιού, αποκλειστούν από το παιχνίδι, οι θέσεις που αυτοί καταλαμβάνουν, στην κατάταξη του διαγωνισμού, είναι, βαθμολογικά, ανάλογες του μεγέθους (του ύψους) της μπάνκας μαρκών που κατείχαν, πριν την έναρξη του συγκεκριμένου χεριού (αυτού κατά τη διάρκεια του οποίου αποκλείστηκαν).

31. Σε περίπτωση που, κατά τη διάρκεια του ίδιου χεριού, δύο παίκτες διαφορετικών τραπεζιών, αποκλειστούν από το παιχνίδι, αυτοί καταλαμβάνουν, στην κατάταξη του διαγωνισμού, την ίδια, βαθμολογικά, θέση, ανεξάρτητα του μεγέθους (του ύψους) της μπάνκας μαρκών που κατείχαν, πριν την έναρξη του συγκεκριμένου χεριού (αυτού κατά τη διάρκεια του οποίου αποκλείστηκαν).

32. Μετά τον αποκλεισμό όλων των παικτών του διαγωνισμού και σύμφωνα με τους όρους αυτού, ο τελευταίος παίκτης ή οι τελευταίοι παίκτες, που έχουν απομείνει, ανακηρύσσονται νικητές του τουρνουά και σχηματίζουν σειρά κατάταξης με τα αντίστοιχα έπαθλα των όρων του διαγωνισμού.

33. Όταν στους όρους διαγωνισμού, το Καζίνο προβλέπει την ανακήρυξη περισσότερων του ενός διαγωνιζομένων ως νικητών (πλήθος νικητών ανά συγκεκριμένο αριθμό συμμετεχόντων ή σειρά κατάταξης), οφείλει, επίσης, να προβλέπει εάν το χρηματικό βραβείο διανέμεται στους νικητές, είτε ανάλογα με το μέγεθος (το ύψος της αξίας) των μαρκών του κάθε εναπομείναντος παίκτη (νικητή), είτε ισομερώς μεταξύ τους. Συνεννοήσεις μεταξύ των παικτών για μεταξύ τους διανομή του χρηματικού βραβείου, στην περίπτωση που ανακηρυχθούν νικητές, διαφορετικά από ό,τι προβλέπουν οι όροι διεξαχθέντος διαγωνισμού, δεν αφορούν το Καζίνο, ούτε αναγνωρίζονται από τον παρόντα Κανονισμό.

34. Το έπαθλο ή τα έπαθλα ενός διαγωνισμού, αποτελούνται από το σύνολο της αξίας όλων των αγορών μαρκών (αρχικής και κάθε συμπληρωματικής συμμετοχής/ μπάνκας μαρκών) όλων των συμμετεχόντων παικτών και δύνανται, σύμφωνα με τους όρους του διαγωνισμού, να αντικαθίστανται με αντικείμενα, υπηρεσίες ή συνδυασμό αυτών, ισοδύναμης ή μεγαλύτερης χρηματικής αξίας. Το Καζίνο έχει δικαίωμα, να προσαυξάνει τα, κατά τα ανωτέρω συνολικά, έπαθλα του διαγωνισμού, ή να επιβραβεύει έναν ή περισσότερους νικητές, με επιπλέον μετρητά, αγαθά ή υπηρεσίες, καλύπτοντας τις επιπλέον αυτές παροχές και από άλλες πηγές (χορηγών του διαγωνισμού κ.λπ.), ουδέποτε, όμως, από το μικτό κέρδος των παιχνιδιών του.

35. Οι παίκτες δεν επιτρέπεται, κατά τη διάρκεια διεξαγωγής ενός διαγωνισμού, να καταλαμβάνουν θέση διαφορετική από εκείνη που επελέγη σύμφωνα με τη δι-

αδικασία διεξαγωγής του διαγωνισμού ή/και υπεδείχθη από το Καζίνο, να προσβάλουν φραστικά ή να ασκούν σωματική βία προς υπάλληλο του Καζίνο ή προς τρίτο άτομο, να ενεργούν εκτός σειράς, να αποκαλύπτουν κλειστές κάρτες, ενώ πρόκειται να γίνει μια ενέργεια ή να αποκρύπτουν κλειστές κάρτες, όταν, από τον παρόντα Κανονισμό, προβλέπεται, ότι οφείλουν να τις εμφανίσουν, να ενεργούν με πρόθεση την απομάκρυνση μίας ή περισσοτέρων καρτών από το τραπέζι, να ενεργούν με πρόθεση την αποφυγή πληρωμής τυφλού στοιχήματος, όταν μετακινούνται προς ένα τραπέζι, για την εξισορρόπηση του (το/ τα τυφλά στοιχήματα που δεν τοποθετήθηκαν, καταβάλλονται και τοποθετούνται στο επόμενο ποτ ως «ανενεργά» χρήματα), να μη μεταβαίνουν άμεσα σε υποδειχθέν τραπέζι, για την εξισορρόπηση του, να επικοινωνούν ή συνεργάζονται μεταξύ τους ή με άλλα άτομα, με οποιοδήποτε τρόπο, με σκοπό να επηρεάσουν το αποτέλεσμα του παιχνιδιού, να παραβαίνουν τους όρους και προϋποθέσεις του διαγωνισμού ή να συμπεριφέρονται, γενικώς, αντικανονικά και με τρόπο επιβλαβή για την ακεραιότητα διεξαγωγής του παιχνιδιού. Οι παραβάσεις αυτές συνεπάγονται την, κατά την κρίση του Καζίνο, προφορική προειδοποίηση των παραβατών ή την αποβολή τους από έναν ή περισσότερους γύρους του παιχνιδιού ή την αποβολή τους από το τραπέζι για συγκεκριμένο (και προοδευτικά αυξανόμενο) χρονικό διάστημα [που επιφέρει την παραμονή στο ποτ όλων τους των στοιχημάτων (συμπεριλαμβανομένων των υποχρεωτικών και των τυφλών)] ή, τέλος, τον αποκλεισμό τους από το διαγωνισμό και την επιβολή αποχώρησης τους από το παιχνίδι. Η παράβαση των διατάξεων του παρόντος Κανονισμού επιφέρει την επιβολή αποχώρησης των παραβατών από το παιχνίδι.

36. Όπου στο παρόν άρθρο αναφέρονται όροι, όπως: ποσό, αξία μαρκών, χρηματικό ποσό, χρηματικό υπόλοιπο, ισόποσο στοίχημα, προκαθορισμένο στοίχημα, διακύμανση στοιχημάτων, τοποθετηθέν στοίχημα κ.λπ. και οι όροι αυτοί αφορούν στα παιχνίδια των παραγράφων Α.1.ε. έως και Α.1.ζ. του παρόντος άρθρου, στη διεξαγωγή δηλαδή των διαγωνισμών, οι αντίστοιχες έννοιες δεν νοούνται σε ευρώ αλλά σε πόντους (μονάδες).

37. Σε όλες τις περιπτώσεις διεξαγωγής διαγωνισμών, είτε πρόκειται για διαγωνισμούς μεταξύ παικτών, είτε για οργανώσεις διαγωνισμών τοπικού ή εθνικού ή ευρύτερου χαρακτήρα (πρωταθλήματα εθνικά η Ευρωπαϊκά κ.λπ.), το καζίνο έχει αφενός δικαίωμα διεξαγωγής αυτών ενώπιον προσκεκλημένων θεατών (με την τήρηση των διατάξεων του άρθρου 5 του παρόντος Κανονισμού) και αφετέρου δικαίωμα προβολής και δημοσιότητας της διεξαγωγής της λειτουργίας των παιχνιδιών των διαγωνισμών, χωρίς να απαλλάσσεται το ίδιο από υποχρεώσεις, που ενδεχομένως επιβάλλονται (σε σχέση με την προβολή του ως ανωτέρω παιχνιδιού) από άλλες διατάξεις και με την προϋπόθεση, ότι η προγραμματιζόμενη προβολή και δημοσιότητα αναφέρεται στους ειδικούς όρους και προϋποθέσεις κάθε διαγωνισμού.

38. Στις περιπτώσεις λειτουργίας των τυχερών παιχνιδιών του παρόντος άρθρου, που από τον παρόντα Κανονισμό δεν έχει προβλεφθεί συγκεκριμένη διαδικασία για τη διεξαγωγή τους, παρέχεται ευχέρεια επιλογής πρόσθετων κανόνων διεξαγωγής των παιχνιδιών (House policy). Το Καζίνο υποχρεούται, για κάθε, ως άνω, επιλογή του, να ενημερώνει τους παίκτες για τους ισχύοντες πρόσθετους κανόνες παιχνιδιών, με γραπτές ανακοινώσεις του.

39. Η τήρηση των διατάξεων του παρόντος άρθρου αποτελεί αποκλειστική υποχρέωση του Καζίνο.

ΚΕΦΑΛΑΙΟ Γ
ΔΙΕΞΑΓΩΓΗ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΩΝ ΤΥΧΕΡΩΝ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ ΣΕ ΜΗΧΑΝΗΜΑΤΑ

Άρθρο 19
ΜΗΧΑΝΗΜΑΤΑ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΩΝ ΤΥΧΕΡΩΝ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ (ΤΕΧΝΙΚΗ ΟΡΟΛΟΓΙΑ ΓΕΝΙΚΑ ΠΕΡΙ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑΣ)

1. «Μηχάνημα ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών» νοείται το ενιαίο λειτουργικό σύνολο (σύστημα) που χρησιμοποιείται για τη διεξαγωγή των ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών στο Καζίνο και αποτελείται από ομάδα μηχανικών, ηλεκτρονικών και άλλων συσκευών ή εγκαταστάσεων (HARDWARE), μαζί με το συνολικά εγκατεστημένο λογισμικό όλων των λειτουργιών, συμπεριλαμβανομένου και του εγκατεστημένου σε αυτές ηλεκτρονικού τυχερού παιχνιδιού (SOFTWARE).

Το μηχάνημα ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών δύναται να λειτουργεί με την εισαγωγή χαρτονομίσματος, νομίσματος, μάρκας, (κέρμα προκαθορισμένης αξίας ή TOKEN), ηλεκτρονικά τυπωμένου κουπονιού με χρηματική αξία, έξυπνης κάρτας (SMART CARD), πόντων που εισάγονται από υπάλληλο του Τμήματος Μηχανημάτων Ηλεκτρονικών Τυχερών Παιχνιδιών του Καζίνο, πιστωτικής κάρτας ή άλλο παρεμφερή τρόπο.

Το αποτέλεσμα της λειτουργίας του μηχανήματος ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών, το οποίο προκύπτει από το εγκατεστημένο σε αυτό ηλεκτρονικό τυχερό παιχνίδι, δηλαδή το συνολικό λογισμικό (SOFTWARE), μπορεί να αποδώσει στον παίκτη χρηματικό ποσό ή μάρκες ή χρηματικό ποσό υπό μορφή υλικών αγαθών ή άλλη αξία, ανεξάρτητα αν η καταβολή γίνεται αυτόματα από το ίδιο το μηχάνημα, είτε με άλλο προκαθορισμένο τρόπο.

Η έκβαση του αποτελέσματος του ηλεκτρονικού τυχερού παιχνιδιού εξαρτάται αποκλειστικά από την τύχη.

Ο παίκτης μηχανήματος ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών έχει δικαίωμα να καταλαμβάνει ταυτόχρονα περισσότερα του ενός μηχανήματα μόνο όταν παίζει σε αυτά και δεν έχει δικαίωμα, με το πρόσχημα ότι ο ίδιος προτίθεται να τα χρησιμοποιήσει, να εμποδίζει άλλους παίκτες να χρησιμοποιούν τα μηχανήματα αυτά. Ομοίως ο παίκτης μηχανήματος ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών, δεν έχει δικαίωμα να εγκαταλείπει μηχάνημα ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών και να προβαίνει στη δέσμευση του μηχανήματος αυτού για λογαριασμό του (RESERVATION). Στις περιπτώσεις που μηχάνημα ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών βρίσκεται ακινητοποιημένο (δεσμευμένο) με οποιοδήποτε τρόπο, από κάποιον πελάτη και για λογαριασμό του, το Καζίνο έχει δικαίωμα να αποδεσμεύει το μηχάνημα και να το θέτει στη διάθεση των υπολοίπων παικτών.

2. Ως «HARDWARE μηχανήματος ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών» νοείται γενικότερα το σύνολο των επιμέρους τμημάτων και υποσυστημάτων που απαρτίζουν το μηχάνημα.

3. Ως «SOFTWARE μηχανήματος ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών» νοείται γενικότερα το σύνολο των οδηγιών, των στοιχείων και των πληροφοριών που έχουν προγραμματιστεί στις μνήμες RAM, ROM και EPROM και χρησιμοποιούνται για τον έλεγχο όλων των λειτουργιών του μηχανήματος.

4. Ως «Εμπορική ονομασία ηλεκτρονικού τυχερού παιχνιδιού» νοείται η διεθνής εμπορική ονομασία, με την οποία ο Κατασκευαστής του έλαβε την ξεχωριστή, μεμονωμένη και εξειδικευμένη άδεια καταλληλότητας του συγκεκριμένου αυτού ηλεκτρονικού τυχερού παιχνιδιού, είτε πρόκειται μόνο για software, είτε πρόκειται μόνο για hardware, είτε πρόκειται για ενιαίο λειτουργικό σύνολο αυτών.

5. Ως «CHIP» νοείται η συμπαγής και στέρεα ηλεκτρονική συσκευή μικρού ολοκληρωμένου κυκλώματος.

6. Ως «RAM» (Random Access Memory Μνήμη Τυχαίας Προσπέλασης) νοείται η συμπαγής και στέρεα εκείνη ηλεκτρονική συσκευή (Chip), που χρησιμοποιείται για την εναποθήκευση, μεταβλητών και μη μεταβλητών, δυναμικών στοιχείων και πληροφοριών.

7. Ως «RAM CLEAR» νοείται η ενέργεια διαγραφής του περιεχομένου της μνήμης RAM για την αποκατάσταση της λειτουργίας ενός μηχανήματος ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών. Η ενέργεια αυτή είναι αναγκαία και απαιτητή για να επαναφέρει την ορθή επικοινωνία της μνήμης RAM με όλα τα συνδεόμενα με αυτήν περιφερειακά συστήματα (όπως κυλίνδρους, hopper, M.I.S., κ.λπ.), σε περίπτωση που αυτή απωλεσθεί ενδεικτικά από εμπλοκή στον δέκτη χαρτονομισμάτων, πρόβλημα στην μπαταρία της κεντρικής πλακέτας, πρόβλημα στην τροφοδοσία, που μπορεί να προκληθεί από απότομη αυξομείωση της τάσης του ηλεκτρικού ρεύματος, κ.λπ.

8. Ως «ROM» (Read Only Memory) νοείται η συμπαγής και στερεά εκείνη ηλεκτρονική συσκευή (Chip), που χρησιμοποιείται για την εναποθήκευση, μη μεταβλητών, προγραμματισμένων στοιχείων και πληροφοριών, όπως, για παράδειγμα, οδηγιών για τη χρήση και τη λειτουργία του μηχανήματος. Η μνήμη ROM δεν επιτρέπει την εν γένει αλλοίωση (διαγραφή ή αλλαγή) του εναποθηκευμένου προγράμματος.

9. Ως «MASS STORAGE DEVICE» (Συσκευή Μαζικής Αποθήκευσης) νοείται η ηλεκτρονική συσκευή σύγχρονης τεχνολογίας, η οποία χρησιμοποιείται εναλλακτικά προς την πιο πάνω ROM, για την εναποθήκευση μη μεταβλητών προγραμματισμένων στοιχείων και πληροφοριών και δύναται να είναι μαγνητικής ή οπτικής ανάγνωσης, (όπως CD ROM, DVD ROM, HARD DISC).

10. Ως «EPROM» (Erasable Programmable Read Only Memory) νοείται η συμπαγής και στερεά εκείνη ηλεκτρονική συσκευή (Chip), που χρησιμοποιείται για τον προγραμματισμό και την εναποθήκευση διαρκούς φύσεως προγραμματικών οδηγιών για τη λειτουργία του ηλεκτρονικού τυχερού παιχνιδιού, οι οποίες δύναται να απαλειφθούν ή να τροποποιηθούν, ανάλογα με τις ανάγκες.

11. Ως «EPROM ID» ή «UNIQUE NAME» ή «UNIQUE CODE» νοείται η διεθνής μοναδική και αποκλειστική ονομασία ή ο μοναδικός και αποκλειστικός κωδικός ενός ηλεκτρονικού τυχερού παιχνιδιού, ο οποίος είναι τυπωμένος πάνω στην βασική EPROM (BASIC ή GAME EPROM), με τον οποίο ο Κατασκευαστής του έλαβε την ξεχωριστή, μεμονωμένη και εξειδικευμένη άδεια καταλληλότητας του συγκεκριμένου αυτού ηλεκτρονικού τυχερού παιχνιδιού. Το όνομα ή ο κωδικός αυτός της EPROM προσδιορίζει το περιεχόμενο και τις δυνατότητες συγκεκριμένου προγράμματος (λογισμικού), δηλαδή τουλάχιστον τα διάφορα σύμβολα, τους κερδοφόρους συνδυασμούς αυτών, τους πίνακες πληρωμών και τις προγραμματισμένες εναλλακτικές επιλογές ποσοστών απόδοσης.

12. Ως «CHECKSUM» νοείται ο μοναδικός αριθμός που είναι ίσος με το άθροισμα των εντολών ενός προγράμματος σε μία μνήμη EPROM. Ο αριθμός Checksum απεικονίζεται με έναν ακέραιο δεκαεξαδικό αριθμό τεσσάρων ψηφίων. Δύο προγράμματα με ταυτόσημο περιεχόμενο πρέπει να έχουν τον ίδιο αριθμό Checksum. Ο έλεγχος του αριθμού Checksum μιας μνήμης EPROM αποσκοπεί στην επαλήθευση της ακεραιότητας της μνήμης αυτής. Η πιστοποίηση της αυθεντικότητας της βασικής μνήμης EPROM (BASIG ή GAME EPROM) του ηλεκτρονικού τυχερού παιχνιδιού του μηχανήματος, γίνεται με τη σύγκριση του αριθμού Checksum της μνήμης αυτής με τον αριθμό Checksum της αυθεντικής βασικής μνήμης EPROM του Κατασκευαστή, που κατατέθηκε στην Ε.Ε.Ε.Π. για την χορήγηση της άδειας καταλληλότητας και αναφέρεται στην άδεια αυτή.

13. Ως «EPROM VERIFIER» νοείται η συσκευή η οποία δύναται να διαβάσει το περιεχόμενο μίας μνήμης EPROM ή ενός ηλεκτρονικού αρχείου και να συγκρίνει το περιεχόμενο αυτής της EPROM ή του ηλεκτρονικού αρχείου με το περιεχόμενο μίας άλλης EPROM ή ενός άλλου ηλεκτρονικού αρχείου. Η συσκευή αυτή χρησιμοποιείται και για την πιστοποίηση της αυθεντικότητας της βασικής μνήμης EPROM ενός ηλεκτρονικού τυχερού παιχνιδιού.

14. Ως «MOTHERBOARD» νοείται η βάση, δηλαδή η πλακέτα, πάνω στην οποία εγκαθίστανται όλες οι πιο πάνω ηλεκτρονικές συσκευές (Chips).

15. Ως «C.P.U.» (Central Processing Unit Κεντρικός Επεξεργαστής) νοείται το σύνολο (σύστημα) της πιο πάνω πλακέτας με όλες τις ηλεκτρονικές συσκευές (Chips) που διεκπεραιώνει όλες τις λειτουργίες του μηχανήματος ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών.

16. Ως «RNG» (Random Number Generator Γεννήτρια τυχαίου αριθμού) νοείται ο μη μεταβλητός, προγραμματισμένος μαθηματικός αλγόριθμος, που παραμένει σταθερός στην μνήμη ROM και χρησιμοποιείται για την τυχαία επιλογή αριθμού από συγκεκριμένη σειρά διαθεσίμων αριθμών (συνδυασμών), καθώς και για την παρουσίαση της αντίστοιχης επιλογής, προς χρήση από την μνήμη ROM του ηλεκτρονικού τυχερού παιχνιδιού στα πλαίσια της διαδικασίας έκβασής του.

17. Ως «GAME CYCLE» νοείται ο αριθμός (πλήθος) όλων των ενδεχόμενων συνδυασμών του ηλεκτρονικού τυχερού παιχνιδιού, ισούται δε με το πλήθος της σειράς των διαθεσίμων αριθμών της RNG.

18. Ως «CHI SQUARED TEST» νοείται η στατιστικής φύσεως δοκιμή που διενεργείται προκειμένου να διερευνηθεί και μετρηθεί η εμβέλεια γεννήτριας τυχαίων αριθμών.

19. Ως «CRC» (Cyclical Redundancy Check) νοείται η ευρύτατα εφαρμοζόμενη στις Η.Π.Α. και Ευρώπη μέθοδος επαλήθευσης της ακεραιότητας της εναποθηκευθείσας μνήμης, από τον Κατασκευαστή της.

20. Ως «Κερματοδέκτης» (COIN ACCEPTOR) νοείται η συσκευή εκείνη με την οποία διερευνάται και διαπιστώνεται η εγκυρότητα ενός ή περισσοτέρων νομισμάτων ή μαρκών ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών (TOKENS) που εισέρχονται σε μηχανήματα ηλεκτρονικού τυχερού παιχνιδιού και γίνονται αποδεκτά, με σκοπό τη δυνατότητα συμμετοχής σε αυτό.

21. Ως «Δέκτης Χαρτονομισμάτων» (BILL ACCEPTOR) νοείται η συσκευή που είναι εγκατεστημένη εντός ή προσαρτημένη με φυσικό τρόπο στο εξωτερικό μηχανήματος ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών, με την οποία διερευνάται η γνησιότητα των χαρτονομισμάτων που τοποθετούνται σε αυτήν και γίνονται αποδεκτά, με σκοπό τη συμμετοχή στο συγκεκριμένο τυχερό παιχνίδι.

22. Ως «Δέκτης Καρτών» (CARD READER) νοείται η συσκευή, που είναι εγκατεστημένη εντός ή προσαρτημένη με φυσικό τρόπο στο εξωτερικό μηχανήματος ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών, η οποία έχει τη δυνατότητα αναγνώρισης της γνησιότητας και χρήσης μαγνητικών ή έξυπνων καρτών (smart cards) σε αυτό, με σκοπό τη συμμετοχή στο παιχνίδι και με δυνατότητα χρεοπίστωσης μονάδων αξίας.

23. Ως «Δέκτης Ηλεκτρονικά Τυπωμένων Κουπονιών Εκτυπωτής» (TICKET ACCEPTOR TICKET PRINTER/WRITER) νοείται η συσκευή που είναι εγκατεστημένη εντός ή προσαρτημένη με φυσικό τρόπο στο εξωτερικό μηχανήματος ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών, η οποία έχει αφενός τη δυνατότητα ελέγχου της γνησιότητας και χρήσης ηλεκτρονικά τυπωμένων κουπονιών, για τη συμμετοχή στο παιχνίδι και αφετέρου τη δυνατότητα απόδοσης κερδών με ηλεκτρονικά τυπωμένα κουπόνια χρηματικής αξίας.

24. Ως «DROP» νοείται η συνολική αξία των κερμάτων, μαρκών ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών, χαρτονομισμάτων και ηλεκτρονικά τυπωμένων κουπονιών με χρηματική αξία, που εισέρχονται σε μηχάνημα ηλεκτρονικού τυχερού παιχνιδιού για την χρήση του και συλλέγονται από τα αντίστοιχα κουτιά. Ως Drop νοείται και η συνολική αξία που προέρχεται από την εφαρμογή συστημάτων ηλεκτρονικών χρηματικών δοσοληψιών σύμφωνα με τα προβλεπόμενα στην παράγραφο 5 του άρθρου 21 του παρόντος Κανονισμού.

25. Ως «DROP BOX» νοείται το κιβώτιο που βρίσκεται σε ασφαλισμένο τμήμα του μηχανήματος ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών ή ομάδας των μηχανημάτων αυτών ή ο ειδικός χώρος του μηχανήματος ή ομάδας των μηχανημάτων αυτών, που έχει προβλεφθεί για την συλλογή κερμάτων, μαρκών ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών, χαρτονομισμάτων και ηλεκτρονικά τυπωμένων κουπονιών με χρηματική αξία, που εισέρχονται σε αυτό και που παρακρατούνται από το μηχάνημα ηλεκτρονικού τυχερού παιχνιδιού, ως αντάλλαγμα για την χρήση του και τα οποία δεν χρησιμοποιούνται για αυτόματη πληρωμή από το μηχάνημα ή την ομάδα των μηχανημάτων ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών.

26. Ως «HOPPER» νοείται η ηλεκτρομηχανική εκείνη συσκευή, που βρίσκεται εντός του μηχανήματος ηλεκτρονικού τυχερού παιχνιδιού και που, με κατάλληλη εντολή που διαβιβάζεται μέσω του C.P.U., χρησιμοποιείται, για να αποδώσει στον παίκτη κέρματα ή μάρκες ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών.

27. Ως «Θεωρητικό Ποσοστό Απόδοσης» (THEORETICAL PAYOUT PERCENTAGE) νοείται η αναλογία των μονάδων αξίας (πόντων), που θεωρητικά αποδίδονται ως κέρδος στους παίκτες, προς το συνολικό αριθμό των μονάδων αξίας (πόντων) που παίζονται στο μηχάνημα ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών, κατά την χρήση και το χειρισμό του από τους παίκτες, όπως αυτό ορίζεται από τον Κατασκευαστή του και αναφέρεται στη σχετική άδεια καταλληλότητάς του. Το ποσοστό αυτό για κάθε μηχάνημα δεν επιτρέπεται να είναι μικρότερο από ογδόντα πέντε τοις εκατό (85%). Σε περίπτωση που από τον Κατασκευαστή δίνονται, μέσω του λογισμικού, επιλογές για θεωρητικό ποσοστό απόδοσης μικρότερο του 85%, το Καζίνο απαγορεύεται να τις χρησιμοποιεί.

28. Ως «Πραγματικό Ποσοστό Απόδοσης» (ACTUAL PAYOUT PERCENTAGE) νοείται η αναλογία των μονάδων αξίας (πόντων), που πραγματικά αποδόθηκαν ως κέρδοςστους παίκτες, προς το συνολικό αριθμό των μονάδων αξίας (πόντων) που πραγματικά παίχτηκαν στο Μηχάνημα Ηλεκτρονικών Τυχερών Παιχνιδιών, κατά την χρήση και τον χειρισμό του από τους παίκτες.

29. Ως «Λειτουργία Μεγίστου Κέρδους» (JACKPOT) νοείται το ανώτατο όριο επιβράβευσης του μηχανήματος ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών, η οποία (επιβράβευση) προκύπτει από την τυχαία επιτυχία συγκεκριμένου (προκαθορισμένου) συνδυασμού ή συνδυασμών.

Το Καζίνο έχει δικαίωμα να προσαυξάνει (επιδοτεί) το πιο πάνω ανώτατο όριο επιβράβευσης με πρόσθετο (επιπλέον) προκαθορισμένο ποσό. Το συνολικό ποσό της επιβράβευσης αποτελεί μέρος του ποσοστού απόδοσης του μηχανήματος ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών. Το ύψος του μεγίστου κέρδους (Jackpot) του κάθε μηχανήματος διατίθεται προς ενημέρωση του παίκτη.

30. Ως «Προοδευτική Λειτουργία Μεγίστου Κέρδους» (PROGRESSIVE JACKPOT) νοείται η βαθμιαία παράλληλη αύξηση των ανώτατων ορίων επιβράβευσης ενός μηχανήματος ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών, αναλογικά (ποσοστιαία) προς τη συνολική αξία χρήσης του μηχανήματος, η οποία (επιβράβευση) προκύπτει από την τυχαία επιτυχία συγκεκριμένου (προκαθορισμένου) συνδυασμού ή συνδυασμών.

Το ποσό αυτής της επιβράβευσης αποτελεί μέρος του ποσοστού απόδοσης του μηχανήματος και είναι δυνατό να αποδοθεί σε παίκτη που επιλέγει να παίξει το παιχνίδι με το ανάλογο στοίχημα του μηχανήματος.

Το εκάστοτε διαμορφούμενο ύψος κάθε Progressive Jackpot διατίθεται προς ενημέρωση του παίκτη συνεχώς.

Πριν από κάθε εγκατάσταση ή τροποποίηση ήδη εγκατεστημένης Προοδευτικής Λειτουργίας Μεγίστου Κέρδους, το Καζίνο γνωστοποιεί εγγράφως στην Ε.Ε.Ε.Π. τα ακόλουθα:

α) Την αξία της ελάχιστης μίζας.

β) Την αξία του στοιχήματος συμμετοχής.

γ) Το ποσό εκκίνησης.

δ) Το ποσοστό προσαύξησης της επιβράβευσης.

Η εγκατάσταση (ορισμός των παραμέτρων) και η έναρξη της Προοδευτικής Λειτουργίας Μεγίστου Κέρδους (progressive jackpot) γίνεται από το Καζίνο, πάντοτε με την παρουσία του προϊσταμένου του Τμήματος Ηλεκτρονικών Τυχερών Παιχνιδιών (Slot Manager). Το Καζίνο ενημερώνει με έγγραφη δήλωση την Ε.Ε.Ε.Π. ότι η παραπάνω εγκατάσταση και έναρξη έγινε σύμφωνα με την ως άνω γνωστοποίηση.

31. Ως «Διασυνδεδεμένη Προοδευτική Λειτουργία Μεγίστου Κέρδους» (LINKED PROGRESSIVE JACKPOT) νοείται η βαθμιαία παράλληλη αύξηση των ανώτατων ορίων επιβράβευσης μίας ομάδας δύο ή περισσοτέρων διασυνδεδεμένων μηχανημάτων ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών, αναλογικά (ποσοστιαία) προς τη συνολική αξία χρήσης όλων των διασυνδεδεμένων μηχανημάτων, η οποία (επιβράβευση) προκύπτει από την τυχαία επιτυχία συγκεκριμένου (προκαθορισμένου) συνδυασμού ή συνδυασμών.

Το ποσό αυτής της επιβράβευσης αποτελεί μέρος του ποσοστού απόδοσης όλων των διασυνδεδεμένων μηχανημάτων και είναι δυνατό να αποδοθεί σε παίκτη που επιλέγει να παίξει το παιχνίδι με το ανάλογο στοίχημα του κάθε μηχανήματος.

Το εκάστοτε διαμορφούμενο ύψος του linked progressive jackpot διατίθεται προς ενημέρωση των παικτών συνεχώς.

Η ομάδα των διασυνδεδεμένων μηχανημάτων αποτελείται από μηχανήματα, τα οποία έχουν εγκατεστημένα επί αυτών ηλεκτρονικά τυχερά παιχνίδια με την ίδια αξία ελάχιστης μίζας. Η πιθανότητα επιτυχίας του ανώτατου κερδοφόρου συνδυασμού (top award hit rate) σε κάθε ένα από τα παιχνίδια αυτά, δύναται να έχει θετική απόκλιση (διαφορά) έως και πέντε τοις εκατό (5%) από το τυχερό παιχνίδι με τη μικρότερη πιθανότητα.

Πριν από κάθε εγκατάσταση ή τροποποίηση ήδη εγκατεστημένης Διασυνδεδεμένης Προοδευτικής Λειτουργίας Μεγίστου Κέρδους, το Καζίνο γνωστοποιεί εγγράφως στην Ε.Ε.Ε.Π. τα ακόλουθα:

α) Το πλήθος των μηχανημάτων που θα συμμετέχουν (διασυνδεθούν), με την αναλυτική ένδειξη της πιθανότητας επιτυχίας του ανώτατου κερδοφόρου συνδυασμού (top award hit rate) σε κάθε ένα από τα παιχνίδια που είναι εγκατεστημένα στα μηχανήματα αυτά,

β) Την αξία της ελάχιστης μίζας.

γ) Την αξία του στοιχήματος συμμετοχής.

δ) Το ποσό εκκίνησης.

ε) Το ποσοστό προσαύξησης της επιβράβευσης.

Η εγκατάσταση (ορισμός των παραμέτρων) και η έναρξη της Διασυνδεδεμένης Προοδευτικής Λειτουργίας Μεγίστου Κέρδους (linked progressive jackpot) γίνεται από το Καζίνο, παρουσία του προϊσταμένου του Τμήματος Ηλεκτρονικών Τυχερών Παιχνιδιών (Slot Manager). Το Καζίνο ενημερώνει με έγγραφη δήλωση την Ε.Ε.Ε.Π. ότι η παραπάνω εγκατάσταση και έναρξη έγινε σύμφωνα με την ως άνω γνωστοποίηση.

32. Ως «Προοδευτική Λειτουργία Μεγίστου Κέρδους, Διασυνδεδεμένη σε περισσότερα του ενός Καζίνο ή Προοδευτική Λειτουργία Μεγίστου Κέρδους σε Ευρεία Περιοχή» (PROGRESSIVE JACKPOT INTERCONNECTED IN MORE THAN ONE CASINO ή WIDE AREA LINKED PROGRESSIVE JACKPOT) νοείται η μεταξύ δύο ή περισσοτέρων Καζίνο της Επικράτειας διασυνδεδεμένη βαθμιαία παράλληλη αύξηση των ανώτατων ορίων επιβράβευσης μίας ομάδας δύο ή περισσοτέρων διασυνδεδεμένων μηχανημάτων ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών σε κάθε Καζίνο, αναλογικά (ποσοστιαία) προς τη συνολική αξία χρήσης όλων των διασυνδεδεμένων μηχανημάτων όλων των Καζίνο που συμμετέχουν στη λειτουργία αυτή, η οποία (επιβράβευση) προκύπτει από την τυχαία επιτυχία συγκεκριμένου (προκαθορισμένου) συνδυασμού ή συνδυασμών. Το πλήθος των διασυνδεδεμένων μηχανημάτων για κάθε Καζίνο που συμμετέχει στη λειτουργία αυτή προκύπτει από γραπτή συμφωνία μεταξύ των Καζίνο. Το ποσό αυτής της επιβράβευσης αποτελεί μέρος του ποσοστού απόδοσης όλων των διασυνδεδεμένων μηχανημάτων όλων των Καζίνο που συμμετέχουν στη λειτουργία αυτή και είναι δυνατό να αποδοθεί σε παίκτη που επιλέγει να παίξει το παιχνίδι με το ανάλογο στοίχημα του κάθε διασυνδεδεμένου μηχανήματος. Το εκάστοτε διαμορφούμενο ύψος της Προοδευτικής Λειτουργίας Μεγίστου Κέρδους Διασυνδεδεμένης σε περισσότερα του ενός Καζίνο διατίθεται προς ενημέρωση των παικτών όλων των Καζίνο που συμμετέχουν στη λειτουργία αυτή συνεχώς. Η ομάδα των διασυνδεδεμένων μηχανημάτων όλων των Καζίνο που συμμετέχουν στη λειτουργία αυτή αποτελείται από μηχανήματα, τα οποία έχουν εγκατεστημένα επί αυτών ηλεκτρονικά τυχερά παιχνίδια με την ίδια αξία ελάχιστης μίζας. Η πιθανότητα επιτυχίας του ανώτατου κερδοφόρου συνδυασμού (top award hit rate) σε κάθε ένα από τα παιχνίδια αυτά, πρέπει να είναι ακριβώς ίση με την πιθανότητα επιτυχίας του ανώτατου κερδοφόρου συνδυασμού (top award hit rate) όλων των υπολοίπων παιχνιδιών. Για το μηχανογραφικό σύστημα διαχείρισης, ήτοι χρεοπίστωσης και ελέγχου της Προοδευτικής Λειτουργίας Μεγίστου Κέρδους Διασυνδεδεμένης σε περισσότερα του ενός Καζίνο, απαιτείται προηγούμενη χορήγηση άδειας καταλληλότητας. Η άδεια καταλληλότητας χορηγείται με βάση τις διατάξεις του παρόντος Κανονισμού και εφόσον κριθεί ότι, το σύστημα αυτό είναι πλήρες και καλύπτεται από γενικές τεχνικές και λειτουργικές προδιαγραφές, καθώς επίσης ειδικές προδιαγραφές λογιστικής διαχείρισης και ασφάλειας για την διαχείριση και παρακολούθηση της Προοδευτικής Λειτουργίας Μεγίστου Κέρδους, Διασυνδεδεμένης σε περισσότερα του ενός Καζίνο. Πριν από κάθε εγκατάσταση της προοδευτικής αυτής λειτουργίας απαιτείται έγκριση από την Ε.Ε.Ε.Π., η οποία χορηγείται μετά από σχετική κοινή αίτηση των Καζίνο που θα συμμετέχουν στη λειτουργία αυτή.

Στην αίτηση πρέπει να περιλαμβάνονται και να ορίζονται:

α) Το πλήθος των μηχανημάτων κάθε Καζίνο που θα συμμετέχουν (διασυνδεθούν), με την ένδειξη της πιθανότητας επιτυχίας του ανώτατου κερδοφόρου

συνδυασμού (top award hit rate) των ηλεκτρονικών παιχνιδιών τους,

β) Η αξία της ελάχιστης μίζας.

γ) Η αξία του στοιχήματος συμμετοχής.

δ) Το ποσό εκκίνησης.

ε) Το ποσοστό προσαύξησης της επιβράβευσης.

στ) Η απόφαση με την οποία χορηγήθηκε άδεια καταλληλότητας στο μηχανογραφικό σύστημα χρεοπίστωσης και ελέγχου της Προοδευτικής Λειτουργίας Μεγίστου Κέρδους Διασυνδεδεμένης σε περισσότερα του ενός Καζίνο.

ζ) Ιδιωτικό Συμφωνητικό μεταξύ των Καζίνο που θα συμμετέχουν στη λειτουργία αυτή και στο οποίο ορίζονται, μεταξύ άλλων, τουλάχιστον τα εξής:

(1) Ο διαχειριστής του μηχανογραφικού συστήματος χρεοπίστωσης και ελέγχου της Προοδευτικής Λειτουργίας Μεγίστου Κέρδους Διασυνδεδεμένης σε περισσότερα του ενός Καζίνο, ο οποίος δύναται να είναι είτε ένα εκ των συμμετεχόντων Καζίνο, είτε ο Κατασκευαστής του εγκεκριμένου αυτού μηχανογραφικού συστήματος.

(2) Ο ορισμός των ποσοστών συμμετοχής του κάθε Καζίνο που θα συμμετέχει στην λειτουργία αυτή.

(3) Ο τρόπος της συλλογής του προσαυξανόμενου ποσού επιβράβευσης, με βάση τη βαθμιαία παράλληλη αύξηση των ανώτατων ορίων επιβράβευσης των διασυνδεδεμένων μηχανημάτων όλων των Καζίνο,

(4) Ο τρόπος της φύλαξης και διαχείρισης του προσαυξανόμενου ποσού της επιβράβευσης, κ.λπ.

(5) Ο τρόπος εγγύησης και διασφάλισης της διάθεσης του ποσού της επιβράβευσης της λειτουργίας αυτής στον παίκτη που θα το κερδίσει.

(6) Ο προτεινόμενος τρόπος συμμετοχής των ελεγκτικών οργάνων της Ε.Ε.Ε.Π.

Η εγκατάσταση (ορισμός των παραμέτρων) και η έναρξη της Προοδευτικής Λειτουργίας Μεγίστου Κέρδους Διασυνδεδεμένης σε περισσότερα του ενός Καζίνο (Progressive Jackpot Interconnected in more than one Casino) γίνεται από τα Καζίνο και τον διαχειριστή του μηχανογραφικού συστήματος χρεοπίστωσης και ελέγχου της λειτουργίας αυτής, πάντοτε με την παρουσία του προϊσταμένου του Τμήματος Ηλεκτρονικών Τυχερών Παιχνιδιών (Slot Manager). Το Καζίνο ενημερώνει με έγγραφη δήλωση την Ε.Ε.Ε.Π. ότι η παραπάνω εγκατάσταση και έναρξη έγινε σύμφωνα με τη χορηγηθείσα έγκριση.

33. Ως «Διασυνδεδεμένη Λειτουργία Απόδοσης Σταθερού Κέρδους» (STANDARD AWARD LINKED JACKPOT) νοείται η οριζόμενη από το Καζίνο ανώτατη επιβράβευση μίας ομάδας δύο ή περισσοτέρων διασυνδεδεμένων μηχανημάτων ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών. Το ύψος της επιβράβευσης αυτής είναι πάντοτε μεγαλύτερο από το ύψος της «Λειτουργίας Μεγίστου Κέρδους» (JACKPOT) καθενός από τα διασυνδεδεμένα μηχανήματα ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών. Η ανώτατη αυτή επιβράβευση προκύπτει από την τυχαία επιτυχία συγκεκριμένου (προκαθορισμένου) συνδυασμού και δύναται εναλλακτικά να αντιπροσωπεύεται από αντικείμενο ίσης αξίας.

Η ομάδα των διασυνδεδεμένων μηχανημάτων αποτελείται από μηχανήματα, τα οποία έχουν εγκατεστημένα επί αυτών ηλεκτρονικά τυχερά παιχνίδια με την ίδια αξία ελάχιστης μίζας. Η πιθανότητα επιτυχίας του ανώτατου κερδοφόρου συνδυασμού (top award hit rate) σε κάθε ένα από τα παιχνίδια αυτά, δύναται να έχει θετική απόκλιση (διαφορά) έως και πέντε τοις εκατό (5%) από το τυχερό παιχνίδι με τη μικρότερη πιθανότητα.

Το συνολικό ποσό ή η αξία της επιβράβευσης αποτελεί μέρος του ποσοστού απόδοσης όλων των διασυνδεδεμένων μηχανημάτων και είναι δυνατό να αποδοθεί σε παίκτη που επιλέγει να παίξει το παιχνίδι με το ανάλογο στοίχημα του κάθε μηχανήματος.

Το ύψος της επιβράβευσης ή το ίσης αξίας αντικείμενο της Διασυνδεδεμένης Λειτουργίας Απόδοσης Σταθερού Κέρδους (Standard Award Linked Jackpot) διατίθεται πάντοτε προς ενημέρωση των παικτών.

Πριν από κάθε εγκατάσταση ή τροποποίηση ήδη εγκατεστημένης Διασυνδεδεμένης Λειτουργίας Απόδοσης Σταθερού Κέρδους, το Καζίνο γνωστοποιεί στην Ε.Ε.Ε.Π. τα ακόλουθα:

α) Το πλήθος των μηχανημάτων που θα συμμετέχουν (διασυνδεθούν), με την αναλυτική ένδειξη της πιθανότητας επιτυχίας του ανώτατου κερδοφόρου συνδυασμού (top award hit rate) σε κάθε ένα από τα παιχνίδια που είναι εγκατεστημένα στα μηχανήματα αυτά.

β) Την αξία της ελάχιστης μίζας.

γ) Την αξία του στοιχήματος συμμετοχής.

δ) Το ποσόν επιβράβευσης που προστίθεται στο ανώτατο όριο επιβράβευσης (Λειτουργία Μεγίστου Κέρδους) κάθε διασυνδεδεμένου μηχανήματος.

ε) Το συνολικό ποσόν επιβράβευσης ή την αξία του αντικειμένου αυτής.

Η εγκατάσταση (ορισμός των παραμέτρων) και η έναρξη της Διασυνδεδεμένης Λειτουργίας Απόδοσης Σταθερού Κέρδους (Standard Award Linked Jackpot) γίνεται από το Καζίνο, πάντοτε με την παρουσία του προϊσταμένου του Τμήματος Ηλεκτρονικών Τυχερών Παιχνιδιών (Slot Manager). Το Καζίνο ενημερώνει με έγγραφη δήλωση την Ε.Ε.Ε.Π. ότι η παραπάνω εγκατάσταση και έναρξη έγινε σύμφωνα με την ως άνω γνωστοποίηση.

34. Ως «Μη εμφανιζόμενη Προοδευτική Λειτουργία Μεγίστου Κέρδους» (HIDDEN JACKPOT) νοείται η μη εμφανιζόμενη στον παίκτη ή στους παίκτες προοδευτική λειτουργία αύξησης ενός αποταμιευόμενου ποσού, το οποίο αποτελεί μέρος του ποσοστού προσαύξησης της επιβράβευσης των μηχανημάτων.

Το Καζίνο έχει δικαίωμα, μετά από γνωστοποίηση στην Ε.Ε.Ε.Π., στις περιπτώσεις «Προοδευτικής Λειτουργίας Μεγίστου Κέρδους» (Progressive Jackpot) και «Διασυνδεδεμένης Προοδευτικής Λειτουργίας Μεγίστου Κέρδους» (Linked Progressive Jackpot), να αφαιρεί ένα μέρος από το συνολικό ποσοστό προσαύξησης της επιβράβευσης, το οποίο δεν εμφανίζει στον παίκτη ή στους παίκτες (Hidden Jackpot). Σύνολο ή μέρος του ποσού αυτού θα χρησιμοποιηθεί από το Καζίνο ως πρόσθετο, επιπλέον ποσό εκκίνησης της επόμενης προοδευτικής λειτουργίας μεγίστου κέρδους.

Η εγκατάσταση (ορισμός των παραμέτρων) και η έναρξη της Μη Εμφανιζόμενης Προοδευτικής Λειτουργίας Μεγίστου Κέρδους (Hidden Jackpot) γίνεται από το Καζίνο, πάντοτε με την παρουσία του προϊσταμένου

του Τμήματος Ηλεκτρονικών Τυχερών Παιχνιδιών (Slot Manager). Το Καζίνο ενημερώνει με έγγραφη δήλωση την Ε.Ε.Ε.Π. ότι η παραπάνω εγκατάσταση και έναρξη έγινε σύμφωνα με την ως άνω γνωστοποίηση. Κάθε φορά που σύνολο ή μέρος του ποσού αυτού χρησιμοποιείται ως πρόσθετο ποσό εκκίνησης προοδευτικής λειτουργίας μεγίστου κέρδους, το Καζίνο γνωστοποιεί στην Ε.Ε.Ε.Π., την ενέργειά του αυτή.

35. Ως «Πρόσθετη Προοδευτική Λειτουργία Επιβράβευσης» νοείται η με άλλο, έκτακτο (επιπλέον) τρόπο επιβράβευση του μηχανήματος ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών, (όπως, Mystery Jackpot). Το ελάχιστο και το μέγιστο όριο της επιβράβευσης είναι προκαθορισμένα, το δε ποσό αυτής αυξάνεται αναλογικά προς τη συνολική αξία χρήσης του μηχανήματος, με βάση προκαθορισμένο ποσοστό προσαύξησης. Το ποσό αυτής της επιβράβευσης αποτελεί μέρος του ποσοστού απόδοσης του μηχανήματος.

Η πρόσθετη αυτή προοδευτική λειτουργία είναι ανεξάρτητη από το πιο πάνω μέγιστο κέρδος του μηχανήματος (Jackpot) αλλά και την πιο πάνω προοδευτική λειτουργία του μεγίστου κέρδους του μηχανήματος (Progressive Jackpot).

Το εκάστοτε διαμορφούμενο ύψος της πρόσθετης αυτής επιβράβευσης διατίθεται προς ενημέρωση του παίκτη συνεχώς.

Πριν από κάθε εγκατάσταση ή τροποποίηση ήδη εγκατεστημένης Πρόσθετης Προοδευτικής Λειτουργίας Επιβράβευσης, το Καζίνο γνωστοποιεί εγγράφως στην Ε.Ε.Ε.Π. τα ακόλουθα:

α) Το ελάχιστο και το μέγιστο όριο της επιβράβευσης.

β) Το ποσοστό προσαύξησης της επιβράβευσης.

Η εγκατάσταση (ορισμός των παραμέτρων) και η έναρξη της Πρόσθετης Προοδευτικής Λειτουργίας Επιβράβευσης (Mystery Jackpot) γίνεται από το Καζίνο, πάντοτε με την παρουσία του προϊσταμένου του Τμήματος Ηλεκτρονικών Τυχερών Παιχνιδιών (Slot Manager). Το Καζίνο ενημερώνει με έγγραφη δήλωση την Ε.Ε.Ε.Π. ότι η παραπάνω εγκατάσταση και έναρξη, έγινε σύμφωνα με την ως άνω γνωστοποίηση.

36. Ως «Διασυνδεδεμένη Πρόσθετη Προοδευτική Λειτουργία Επιβράβευσης» νοείται η με άλλο, έκτακτο (επιπλέον) τρόπο επιβράβευση μίας ομάδας δύο ή περισσοτέρων διασυνδεδεμένων μηχανημάτων ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών (όπως, Linked Mystery Jackpot).

Το ελάχιστο και το μέγιστο όριο της επιβράβευσης είναι προκαθορισμένα από το Καζίνο. Το ποσό αυτής της επιβράβευσης αυξάνεται αναλογικά προς τη συνολική αξία χρήσης όλων των διασυνδεδεμένων μηχανημάτων, με βάση προκαθορισμένο ποσοστό προσαύξησης, δύναται δε εναλλακτικά να αντιπροσωπεύεται από αντικείμενο ή άλλη παροχή προκαθορισμένης από το Καζίνο αξίας, περίπου ίσης με το μέσο όρο των δύο ως άνω ορίων της επιβράβευσης.

Η δυνατότητα ισοδυναμίας της επιβράβευσης με αντικείμενο ή άλλη παροχή επιτρέπεται εφόσον υπάρχει πλήρης και σαφής ενημέρωση του Καζίνο προς τους παίκτες είτε με ειδικά αυτοκόλλητα επί του μηχανήματος, είτε μέσω φωτεινών επιγραφών, είτε μέσω άλλων ανακοινώσεων. Το εκάστοτε διαμορφούμενο ύψος ή το προκαθορισμένης αξίας αντικείμενο ή άλλη παροχή αυτού του Jackpot διατίθεται προς ενημέρωση των παικτών συνεχώς.

Το ποσό αυτής της επιβράβευσης δεν αποτελεί μέρος του ποσοστού απόδοσης των διασυνδεδεμένων μηχανημάτων, η δε καταβολή του σε παίκτη μεταβάλλει τα μικτά κέρδη των παιγνίων του Καζίνο.

Η πρόσθετη αυτή προοδευτική λειτουργία είναι ανεξάρτητη από όλες τις άλλες λειτουργίες επιβράβευσης των διασυνδεδεμένων μηχανημάτων.

Η ομάδα των διασυνδεδεμένων μηχανημάτων δύναται να αποτελείται από μηχανήματα διαφορετικού είδους και διαφορετικού τύπου, με διαφορετικά επ’ αυτών εγκατεστημένα ηλεκτρονικά τυχερά παιχνίδια.

Για την επιτυχία αυτού του Jackpot δεν απαιτείται κερδοφόρος συνδυασμός, καθόσον αυτή προκύπτει από επιλογή τυχαίου ποσού, ανάμεσα στο ποσό εκκίνησης και στο μέγιστο όριο επιβράβευσης, μέσω «RNG» (γεννήτριας τυχαίου αριθμού) στο αοη Μηχανογραφικό Σύστημα χρεοπίστωσης και ελέγχου των μηχανημάτων ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών (M.I.S.) του Καζίνο. Όταν το τυχαίο ποσό (Jackpot) επιλεγεί από την «RNG», μέσω του Μηχανογραφικού Συστήματος χρεοπίστωσης και ελέγχου των μηχανημάτων ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών (M.I.S.) του Καζίνο, ταυτόχρονα και αυτόματα, κλειδώνεται το μηχάνημα που κέρδισε την επιβράβευση και στις φωτεινές επιγραφές του Καζίνο εμφανίζεται ο αριθμός αυτού του μηχανήματος και η ίδια η επιβράβευση, το δε Καζίνο ενημερώνει με ηχητικές ανακοινώσεις σχετικώς τους παίκτες του.

Για κάθε εγκατάσταση ή τροποποίηση ήδη εγκατεστημένης Διασυνδεδεμένης Πρόσθετης Προοδευτικής Λειτουργίας Επιβράβευσης το Καζίνο γνωστοποιεί στην Ε.Ε.Ε.Π. τα ακόλουθα:

α) Το χρόνο έναρξης και λήξης της.

β) Το πλήθος των μηχανημάτων που θα συμμετέχουν (διασυνδεθούν).

γ) Το ελάχιστο και το μέγιστο όριο της επιβράβευσης ή το προκαθορισμένο αντικείμενο ή την παροχή της επιβράβευσης αυτής.

δ) Το ποσοστό προσαύξησης της επιβράβευσης.

ε) Το μέσο όρο της επιβράβευσης ή, εάν πρόκειται για αντικείμενο ή παροχή, την συνολική αξία αυτού.

Η εγκατάσταση (ορισμός των παραμέτρων) και η έναρξη της Διασυνδεδεμένης Πρόσθετης Προοδευτικής Λειτουργίας Επιβράβευσης (όπως, Linked Mystery Jackpot) γίνεται από το Καζίνο, πάντοτε με την παρουσία του προϊσταμένου του Τμήματος Ηλεκτρονικών Τυχερών Παιχνιδιών (Slot Manager). Το Καζίνο ενημερώνει με έγγραφη δήλωση την Ε.Ε.Ε.Π. ότι η παραπάνω εγκατάσταση και έναρξη έγινε σύμφωνα με την ως άνω γνωστοποίηση.

37. Σε κάθε περίπτωση προοδευτικής λειτουργίας, περιλαμβανομένης αυτής των παραγράφων 8 και 9 του άρθρου 18 του παρόντος Κανονισμού, το εκάστοτε διαμορφωμένο ύψος (αξία) του jackpot:

α) Πρέπει να διατηρείται σε εφεδρεία για λογαριασμό του παίκτη ή των παικτών και να διατίθεται εν τέλει σε αυτούς.

β) Μπορεί να μειώνεται μετά από απόφαση του Καζίνο, με την απαραίτητη προϋπόθεση ότι, η αξία σε μετρητά, κατά την οποία μειώνεται το ύψος του προοδευτικού Jackpot, προστίθεται ταυτόχρονα σε άλλα/άλλο προοδευτικό jackpot στο ίδιο Καζίνο, ώστε, τελικώς, να διατεθεί και πάλι στους παίκτες. Η πιο πάνω μείωση και μεταφορά του προοδευτικού jackpot πραγματοποιείται μετά από την υποβολή σχετικής Γνωστοποίησης στην Ε.Ε.Ε.Π. και, πάντοτε, με την παρουσία του προϊσταμένου του Τμήματος Ηλεκτρονικών Τυχερών Παιχνιδιών (Slot Manager). Το Καζίνο ενημερώνει την Ε.Ε.Ε.Π. ότι η παραπάνω μείωση και μεταφορά έγινε σύμφωνα με τη σχετική Γνωστοποίηση.

γ) Ειδικότερα, στην περίπτωση κατάργησης προοδευτικής λειτουργίας, το εκάστοτε ποσό προσαύξησης, πέραν του ποσού εκκίνησης, μεταφέρεται και προστίθεται ταυτόχρονα σε άλλα/άλλο προοδευτικό jackpot στο ίδιο Καζίνο, μετά από απόφαση του Καζίνο, ώστε, τελικώς, να διατεθεί και πάλι στους παίκτες. Η πιο πάνω κατάργηση και μεταφορά του προοδευτικού jackpot πραγματοποιείται μετά από την υποβολή σχετικής Γνωστοποίησης στην Ε.Ε.Ε.Π. και, πάντοτε, με την παρουσία του προϊσταμένου του Τμήματος Ηλεκτρονικών Τυχερών Παιχνιδιών (Slot Manager). Το Καζίνο ενημερώνει με έγγραφη δήλωση την Ε.Ε.Ε.Π. ότι η παραπάνω μείωση και μεταφορά έγινε σύμφωνα με τη σχετική Γνωστοποίηση.

38. Συλλογή και καταμέτρηση (SOFT COUNT και HARD COUNT) χρημάτων μηχανημάτων ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών.

Η καταμέτρηση των χρημάτων των μηχανημάτων ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών γίνεται μέσα στο Καζίνο και σε χώρο ειδικών προδιαγραφών, εγκεκριμένο από την Ε.Ε.Ε.Π., ως ακολούθως:

α) Μετά τη λήξη της ημερήσιας λειτουργίας των μηχανημάτων ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών του Καζίνο και το κλείσιμο αυτών και πάντοτε με την παρουσία Προϊσταμένου του Καζίνο και ενός υπαλλήλου της Ασφάλειας Φύλαξης (Security):

(1) Τα κουτιά συλλογής των χαρτονομισμάτων τους (DROP BOXES BILL STACKERS) συλλέγονται και μεταφέρονται κλειδωμένα στον ειδικό χώρο καταμέτρησης (δωμάτιο) του Καζίνο, φυλάσσονται δε σε αυτόν, έως την έναρξη της καταμέτρησης του περιεχομένου τους και παρακολουθούνται συνεχώς από το Κλειστό Ηλεκτρονικό Σύστημα Οπτικοακουστικής Παρακολούθησης του Καζίνο.

(2) Από το κουτί συλλογής των κερμάτων κάθε μηχανήματος (DROP BOX CASH BOX), αφαιρείται το περιεχόμενό του, το οποίο τοποθετείται σε ειδικό, αριθμημένο δοχείο συλλογής κερμάτων. Η διαδικασία αυτή επαναλαμβάνεται για όλα τα μηχανήματα τυχερών ηλεκτρονικών παιχνιδιών του Καζίνο. Στη συνέχεια όλα τα ειδικά αριθμημένα δοχεία συλλογής κερμάτων μεταφέρονται στον ειδικό χώρο καταμέτρησης (δωμάτιο) του Καζίνο, φυλάσσονται δε σε αυτόν, έως την έναρξη της καταμέτρησης του περιεχομένου τους και παρακολουθούνται συνεχώς από το Κλειστό Ηλεκτρονικό Σύστημα Οπτικοακουστικής Παρακολούθησης του Καζίνο.

β) Για την καταμέτρηση των χαρτονομισμάτων των μηχανημάτων τυχερών ηλεκτρονικών παιχνιδιών, ως προς:

(1) τις απαιτήσεις του χώρου (δωματίου) καταμέτρησης,

(2) τις στολές των αρμοδίων για την καταμέτρηση υπαλλήλων του Καζίνο,

(3) την ηλεκτρονική καταγραφή των ενεργειών καταμέτρησης από το Τμήμα Κλειστού Ηλεκτρονικού Συστήματος Οπτικοακουστικής Παρακολούθησης και

(3) τη διαδικασία διαλογής και καταμέτρησης των χαρτονομισμάτων των τυχερών ηλεκτρονικών παιχνιδιών, ισχύουν όσα ακριβώς αναφέρονται στην παράγραφο 9 του άρθρου 12 του παρόντος Κανονισμού, για την καταμέτρηση των χρημάτων των τραπεζιών τυχερών παιχνιδιών.

γ) Για την καταμέτρηση των κερμάτων των μηχανημάτων τυχερών ηλεκτρονικών παιχνιδιών, ισχύουν όσα ακριβώς αναφέρονται στην πιο πάνω παράγραφο (β), με την διαφοροποίηση ότι οι αυτόματες μηχανές καταμέτρησης είναι κατάλληλες για κέρματα ενιαίας αξίας.

39. Για κάθε περίπτωση εγκατάστασης, έναρξης, τροποποίησης, μεταφοράς και κατάργησης των Προοδευτικών Λειτουργιών του παρόντος άρθρου, τηρείται από το Καζίνο αρχείο, σύμφωνα με τα προβλεπόμενα στο άρθρο 37 της παρούσας.

Άρθρο 19Α
ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΕΣ ΡΟΥΛΕΤΤΕΣ ΚΑΙ ΥΠΟΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΑΥΤΩΝ (ΤΕΧΝΙΚΗ ΟΡΟΛΟΓΙΑ - ΓΕΝΙΚΑ ΠΕΡΙ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑΣ)

1. «Ηλεκτρονική ρουλέττα» νοείται το ενιαίο λειτουργικό σύνολο (σύστημα) που χρησιμοποιείται για τη διεξαγωγή του παιχνιδιού της ηλεκτρονικής ρουλέττας στο Καζίνο και αποτελείται από ομάδα μηχανικών, ηλεκτρονικών και άλλων συσκευών ή εγκαταστάσεων (HARDWARE), μαζί με το συνολικά εγκατεστημένο σε αυτές λογισμικό λειτουργίας τους (SOFTWARE).

Οι τερματικοί σταθμοί ηλεκτρονικής ρουλέττας δύνανται να λειτουργούν με την εισαγωγή χαρτονομίσματος, νομίσματος, μάρκας, (κέρμα προκαθορισμένης αξίας ή TOKEN), ηλεκτρονικά τυπωμένου κουπονιού με χρηματική αξία, έξυπνης κάρτας (SMART CARD), πόντων που εισάγονται από υπάλληλο του Τμήματος Μηχανημάτων Ηλεκτρονικών Τυχερών Παιχνιδιών του Καζίνο, πιστωτικής κάρτας ή άλλο παρεμφερή τρόπο.

Το αποτέλεσμα της λειτουργίας των ηλεκτρονικών ρουλεττών μπορεί να αποδώσει στον παίκτη χρηματικό ποσό ή μάρκες ή άλλη αξία, ανεξάρτητα αν η καταβολή γίνεται αυτόματα από τον ίδιο τον τερματικό σταθμό, είτε με άλλο προκαθορισμένο τρόπο.

Το αποτέλεσμα του παιχνιδιού είναι αυτό του τροχού της συνδεδεμένης ρουλέττας και η έκβαση του εξαρτάται αποκλειστικά από την τύχη.

Ο παίκτης δεν έχει δικαίωμα να καταλαμβάνει ταυτόχρονα περισσότερους του ενός τερματικούς σταθμούς ηλεκτρονικής ρουλέττας και δεν έχει δικαίωμα, με το πρόσχημα ότι ο ίδιος προτίθεται να τους χρησιμοποιήσει, να εμποδίζει άλλους παίκτες να χρησιμοποιούν τους τερματικούς αυτούς σταθμούς. Ομοίως ο παίκτης δεν

έχει δικαίωμα να εγκαταλείπει τερματικό σταθμό ηλεκτρονικής ρουλέττας και να προβαίνει στη δέσμευση αυτού για λογαριασμό του (RESERVATION). Στις περιπτώσεις που τερματικός σταθμός ηλεκτρονικής ρουλέττας βρίσκεται ακινητοποιημένος (δεσμευμένος) με οποιοδήποτε τρόπο, από κάποιον πελάτη και για λογαριασμό του, το Καζίνο έχει δικαίωμα να τον αποδεσμεύει και να τον θέτει στη διάθεση των υπολοίπων παικτών.

2. Ως «HARDWARE ηλεκτρονικής ρουλέττας» νοείται γενικότερα το σύνολο των επιμέρους τμημάτων και υποσυστημάτων που απαρτίζουν την ηλεκτρονική ρουλέττα.

3. Ως «SOFTWARE ηλεκτρονικής ρουλέττας» νοείται γενικότερα το σύνολο των οδηγιών, των στοιχείων και των πληροφοριών που έχουν προγραμματιστεί στις μνήμες RAM, ROM, EPROM και άλλες ηλεκτρονικές συσκευές αποθήκευσης δεδομένων και χρησιμοποιούνται για τον έλεγχο όλων των λειτουργιών της ηλεκτρονικής ρουλέττας.

4. Ως «Εμπορική ονομασία είδους και τύπου ηλεκτρονικής ρουλέττας» νοείται η διεθνής εμπορική ονομασία, με την οποία ο Κατασκευαστής του έλαβε την ξεχωριστή, μεμονωμένη και εξειδικευμένη άδεια καταλληλότητας (της συγκεκριμένης ηλεκτρονικής ρουλέττας), είτε πρόκειται μόνο για software,είτε πρόκειται μόνο για hardware, είτε πρόκειται για ενιαίο λειτουργικό σύνολο αυτών.

5. Ως «CHIP» νοείται η συμπαγής και στέρεα ηλεκτρονική συσκευή μικρού ολοκληρωμένου κυκλώματος.

6. Ως «RAM» (Random Access Memory - Μνήμη Τυχαίας Προσπέλασης) νοείται η συμπαγής και στέρεα εκείνη ηλεκτρονική συσκευή (Chip), που χρησιμοποιείται για την εναποθήκευση, μεταβλητών και μη μεταβλητών, δυναμικών στοιχείων και πληροφοριών.

7. Ως «TOTAL RESET» και «PARTIAL RESET» νοούνται οι ενέργειες διαγραφής ολόκληρου ή μέρους του περιεχομένου της βασικής μνήμης για την αποκατάσταση της λειτουργίας ενός τερματικού σταθμού ηλεκτρονικής ρουλέττας. Οι ενέργειες αυτές είναι αναγκαίες και απαιτητές για να επαναφέρουν την ορθή επικοινωνία της μνήμης RAM με όλα τα συνδεόμενα με αυτήν περιφερειακά συστήματα (όπως hopper, M.I.S., κλπ.), σε περίπτωση που αυτή απωλεσθεί-ενδεικτικά- από εμπλοκή στον δέκτη χαρτονομισμάτων, πρόβλημα στην μπαταρία της κεντρικής πλακέτας, πρόβλημα στην τροφοδοσία, που μπορεί να προκληθεί από απότομη αυξομείωση της τάσης του ηλεκτρικού ρεύματος, κ.λπ.

8. Ως «ROM» (Read Only Memory) νοείται η συμπαγής και στερεά εκείνη ηλεκτρονική συσκευή (Chip), που χρησιμοποιείται για την εναποθήκευση, μη μεταβλητών, προγραμματισμένων στοιχείων και πληροφοριών, όπως, για παράδειγμα, οδηγιών για τη χρήση και τη λειτουργία ηλεκτρονικής ρουλέττας. Η μνήμη ROM δεν επιτρέπει την εν γένει αλλοίωση (διαγραφή ή αλλαγή) του εναποθηκευμένου προγράμματος.

9. Ως «MASS STORAGE DEVICE» (Συσκευή Μαζικής Αποθήκευσης) νοείται η ηλεκτρονική συσκευή σύγχρονης τεχνολογίας, η οποία χρησιμοποιείται εναλλακτικά προς την πιο πάνω ROM, για την εναποθήκευση μη μεταβλητών προγραμματισμένων στοιχείων και πληροφοριών και δύναται να είναι μαγνητικής ή οπτικής ανάγνωσης, (όπως CD ROM, DVD ROM, HARD DISC).

10. Ως «EPROM» (Erasable Programmable Read Only Memory) νοείται η συμπαγής και στερεά εκείνη ηλεκτρονική συσκευή (Chip), που χρησιμοποιείται για τον προγραμματισμό και την εναποθήκευση διαρκούς φύσεως προγραμματικών οδηγιών για τη λειτουργία της ηλεκτρονικής ρουλέττας, οι οποίες δύναται να απαλειφθούν ή να τροποποιηθούν, ανάλογα με τις ανάγκες.

11. Ως «EPROM ID» ή «UNIQUE NAME» ή «UNIQUE CODE» νοείται η διεθνής μοναδική και αποκλειστική ονομασία ή ο μοναδικός και αποκλειστικός κωδικός ενός λογισμικού ηλεκτρονικής ρουλέττας, ο οποίος είναι τυπωμένος πάνω στην βασική EPROM (BASIC ή GAME EPROM), με τον οποίο ο Κατασκευαστής του έλαβε την ξεχωριστή, μεμονωμένη και εξειδικευμένη άδεια καταλληλότητας του συγκεκριμένου αυτού λογισμικού της ηλεκτρονικής ρουλέττας. Το όνομα ή ο κωδικός αυτός της EPROM προσδιορίζει το περιεχόμενο και τις δυνατότητες συγκεκριμένου προγράμματος (λογισμικού).

12. Ως «CHECKSUM» νοείται ο μοναδικός αριθμός που είναι ίσος με το άθροισμα των εντολών ενός προγράμματος σε μία μνήμη EPROM. Ο αριθμός Checksum απεικονίζεται με έναν ακέραιο δεκαεξαδικο αριθμό τεσσάρων ψηφίων. Δύο προγράμματα με ταυτόσημο περιεχόμενο πρέπει να έχουν τον ίδιο αριθμό Checksum.

Ο έλεγχος του αριθμού Checksum μιας μνήμης EPROM αποσκοπεί στην επαλήθευση της ακεραιότητας της μνήμης αυτής.

Η πιστοποίηση της αυθεντικότητας της βασικής μνήμης EPROM (BASIG ή GAME EPROM) του λογισμικού ηλεκτρονικής ρουλέττας, γίνεται με τη σύγκριση του αριθμού Checksum της μνήμης αυτής με τον αριθμό Checksum της αυθεντικής βασικής μνήμης EPROM του Κατασκευαστή, που κατατέθηκε στην Ε.Ε.Ε.Π. για την χορήγηση της άδειας καταλληλότητας και αναφέρεται στην άδεια αυτή.

13. Ως «EPROM VERIFIER» νοείται η συσκευή η οποία δύναται να διαβάσει το περιεχόμενο μίας μνήμης EPROM ή ενός ηλεκτρονικού αρχείου και να συγκρίνει το περιεχόμενο αυτής της EPROM ή του ηλεκτρονικού αρχείου με το περιεχόμενο μίας άλλης EPROM ή ενός άλλου ηλεκτρονικού αρχείου. Η συσκευή αυτή χρησιμοποιείται και για την πιστοποίηση της αυθεντικότητας της βασικής μνήμης EPROM ου λογισμικού ηλεκτρονικής ρουλέττας.

14. Ως «MOTHER-BOARD» νοείται η βάση, δηλαδή η πλακέτα, πάνω στην οποία εγκαθίστανται όλες οι πιο πάνω ηλεκτρονικές συσκευές (Chips).

15. Ως «C.P.U.» (Central Processing Unit - Κεντρικός Επεξεργαστής) νοείται το σύνολο (σύστημα) της πιο πάνω πλακέτας με όλες τις ηλεκτρονικές συσκευές (Chips) που διεκπεραιώνει όλες τις λειτουργίες του τερματικού σταθμού ηλεκτρονικής ρουλέττας.

16. Ως «RNG» (Random Number Generator - Γεννήτρια τυχαίου αριθμού) νοείται ο μη μεταβλητός, προγραμματισμένος μαθηματικός αλγόριθμος, που παραμένει σταθερός στην μνήμη ROM και χρησιμοποιείται για την τυχαία εναλλαγή της ταχύτητας περιστροφής του ηλεκτρομηχανικού δίσκου (του τροχού της ρουλέττας) ή/

και της έντασης του πεπιεσμένου αέρα, που προκαλεί τη ρίψη της μπίλιας εντός του δίσκου (τροχού) αυτού. Η ρίψη της μπίλιας δύναται να διενεργείται και με εναλλακτικούς τρόπους που διασφαλίζουν το τυχαίο αποτέλεσμα του παιχνιδιού και έχουν πιστοποιηθεί από διαπιστευμένο Οργανισμό πιστοποίησης.

17. Ως «CHI-SQUARED TEST» νοείται η στατιστικής φύσεως δοκιμή που διενεργείται προκειμένου να διερευνηθεί και μετρηθεί η εμβέλεια γεννήτριας τυχαίων αριθμών.

Όταν η RNG (Random Number Generator-Γεννήτρια τυχαίου αριθμού), της παραγράφου 16, του παρόντος άρθρου, δοκιμάζεται, μέσω του Chi-Squared Test, για την αρτιότητα της λειτουργίας της, πρέπει να παρουσιάζει αξιόπιστα θεωρητικά στοιχεία, σε βαθμό αξιοπιστίας μεγαλύτερο ή ίσο του 95%.

18. Ως «CRC» (Cyclical Redundancy Check) νοείται η - ευρύτατα εφαρμοζόμενη στις Η.Π.Α. και Ευρώπη - μέθοδος επαλήθευσης της ακεραιότητας της εναποθηκευθείσας μνήμης, από τον Κατασκευαστή της.

19. Ως «Κερματοδέκτης» (COIN ACCEPTOR) νοείται η συσκευή εκείνη με την οποία διερευνάται και διαπιστώνεται η εγκυρότητα ενός ή περισσοτέρων νομισμάτων ή μαρκών ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών (TOKENS) που εισέρχονται σε τερματικούς σταθμούς ηλεκτρονικής ρουλέττας και γίνονται αποδεκτά, με σκοπό τη δυνατότητα συμμετοχής στο παιχνίδι.

20. Ως «Δέκτης Χαρτονομισμάτων» (BILL ACCEPTOR) νοείται η συσκευή που είναι εγκατεστημένη εντός ή προσαρτημένη με φυσικό τρόπο στο εξωτερικό τερματικού σταθμού ηλεκτρονικής ρουλέττας, με την οποία διερευνάται η γνησιότητα των χαρτονομισμάτων που τοποθετούνται σε αυτόν και γίνονται αποδεκτά, με σκοπό τη συμμετοχή στο παιχνίδι.

21. Ως «Δέκτης Καρτών» (CARD READER) νοείται η συσκευή, που είναι εγκατεστημένη εντός ή προσαρτημένη με φυσικό τρόπο στο εξωτερικό τερματικού σταθμού ηλεκτρονικής ρουλέττας, η οποία έχει τη δυνατότητα αναγνώρισης της γνησιότητας και χρήσης μαγνητικών ή έξυπνων καρτών (smart cards) σε αυτόν, με σκοπό τη συμμετοχή στο παιχνίδι και με δυνατότητα χρεοπίστωσης μονάδων αξίας.

22. Ως «Δέκτης Ηλεκτρονικά Τυπωμένων Κουπονιών - Εκτυπωτής» (TICKET ACCEPTOR - TICKET PRINTER/WRITER) νοείται η συσκευή που είναι εγκατεστημένη εντός ή προσαρτημένη με φυσικό τρόπο στο εξωτερικό τερματικού σταθμού ηλεκτρονικής ρουλέττας, η οποία έχει αφενός τη δυνατότητα ελέγχου της γνησιότητας και χρήσης ηλεκτρονικά τυπωμένων κουπονιών, για τη συμμετοχή στο παιχνίδι και αφετέρου τη δυνατότητα απόδοσης κερδών με ηλεκτρονικά τυπωμένα κουπόνια χρηματικής αξίας.

23. Ως «DROP» νοείται η συνολική αξία των κερμάτων, μαρκών ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών, χαρτονομισμάτων και ηλεκτρονικά τυπωμένων κουπονιών με χρηματική αξία, που εισέρχονται σε τερματικό σταθμό ηλεκτρονικής ρουλέττας για την χρήση του και συλλέγονται από τα αντίστοιχα κουτιά. Ως Drop νοείται και η συνολική αξία που προέρχεται από την εφαρμογή συστημάτων ηλεκτρονικών χρηματικών δοσοληψιών σύμφωνα με τα προβλεπόμενα στην παράγραφο 5 του άρθρου 21 του παρόντος Κανονισμού.

24. Ως «DROP BOX» («BILL STACKER» ή «CASH BOX») νοείται το κιβώτιο τερματικού σταθμού ηλεκτρονικής ρουλέττας ή ο ειδικός χώρος του τερματικού σταθμού, που έχει προβλεφθεί για την συλλογή κερμάτων, μαρκών ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών, χαρτονομισμάτων και ηλεκτρονικά τυπωμένων κουπονιών με χρηματική αξία, που εισέρχονται σε αυτόν και που παρακρατούνται από τον τερματικό σταθμό, ως αντάλλαγμα για την χρήση του και τα οποία δεν χρησιμοποιούνται για αυτόματη πληρωμή από αυτόν.

25. Ως «HOPPER» νοείται η ηλεκτρομηχανική εκείνη συσκευή, που βρίσκεται εντός του τερματικού σταθμού ηλεκτρονικής ρουλέττας και που, με κατάλληλη εντολή που διαβιβάζεται μέσω του C.P.U., χρησιμοποιείται, για να αποδώσει στον παίκτη κέρματα ή μάρκες ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών.

26. Συλλογή και καταμέτρηση (SOFT COUNT και HARD COUNT) χρημάτων τερματικών σταθμών ηλεκτρονικής ρουλέττας.

Η καταμέτρηση των χρημάτων των τερματικών σταθμών ηλεκτρονικής ρουλέττας γίνεται μέσα στο Καζίνο και σε χώρο ειδικών προδιαγραφών, εγκεκριμένο από την Ε.Ε.Ε.Π., ως ακολούθως:

α) Μετά τη λήξη της ημερήσιας λειτουργίας των τερματικών σταθμών ηλεκτρονικής ρουλέττας του Καζίνο και το κλείσιμο αυτών και πάντοτε με την παρουσία Προϊσταμένου του Καζίνο και ενός υπαλλήλου της Ασφάλειας Φύλαξης (Security:

(1) τα κουτιά συλλογής των χαρτονομισμάτων τους (DROP BOXES - BILL STACKERS) συλλέγονται και μεταφέρονται κλειδωμένα στον ειδικό χώρο καταμέτρησης (δωμάτιο) του Καζίνο, φυλάσσονται δε σε αυτόν, έως την έναρξη της καταμέτρησης του περιεχομένου τους και παρακολουθούνται συνεχώς από το Κλειστό Ηλεκτρονικό Σύστημα Οπτικοακουστικής Παρακολούθησης του Καζίνο.

(2) από το κουτί συλλογής των κερμάτων κάθε μηχανήματος (DROP BOX – CASH BOX), αφαιρείται το περιεχόμενο του, το οποίο τοποθετείται σε ειδικό, αριθμημένο δοχείο συλλογής κερμάτων. Η διαδικασία αυτή επαναλαμβάνεται για όλους τους τερματικούς σταθμούς ηλεκτρονικής ρουλέττας του Καζίνο. Στη συνέχεια όλα τα ειδικά αριθμημένα δοχεία συλλογής κερμάτων μεταφέρονται στον ειδικό χώρο καταμέτρησης (δωμάτιο) του Καζίνο, φυλάσσονται δε σε αυτόν, έως την έναρξη της καταμέτρησης του περιεχομένου τους και παρακολουθούνται συνεχώς από το Κλειστό Ηλεκτρονικό Σύστημα Οπτικοακουστικής Παρακολούθησης του Καζίνο.

β) Για την καταμέτρηση των χαρτονομισμάτων των τερματικών σταθμών ηλεκτρονικής ρουλέττας, ως προς:

(1) τις απαιτήσεις του χώρου (δωματίου) καταμέτρησης,

(2) τις στολές των αρμοδίων για την καταμέτρηση υπαλλήλων του Καζίνο,

(3) την ηλεκτρονική καταγραφή των ενεργειών καταμέτρησης από το Τμήμα Κλειστού Ηλεκτρονικού Συστήματος Οπτικοακουστικής Παρακολούθησης και

(4) τη διαδικασία διαλογής και καταμέτρησης των χαρτονομισμάτων των τερματικών σταθμών ηλεκτρονικής ρουλέττας, ισχύουν όσα ακριβώς αναφέρονται στην παράγραφο 9 του άρθρου 12 του παρόντος Κανονισμού, για την καταμέτρηση των χρημάτων των τραπεζιών τυχερών παιχνιδιών.

γ) Για την καταμέτρηση των κερμάτων των τερματικών σταθμών ηλεκτρονικής ρουλέττας, ισχύουν όσα ακριβώς αναφέρονται στην πιο πάνω παράγραφο (β), με τη διαφοροποίηση ότι οι αυτόματες μηχανές καταμέτρησης είναι κατάλληλες για κέρματα ενιαίας αξίας.

Άρθρο 20
ΤΕΧΝΙΚΕΣ ΠΡΟΔΙΑΓΡΑΦΕΣ ΚΑΙ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΕΣ ΑΠΑΙΤΗΣΕΙΣ ΜΗΧΑΝΗΜΑΤΩΝ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΩΝ ΤΥΧΕΡΩΝ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ

1. ΓΕΝΙΚΕΣ ΤΕΧΝΙΚΕΣ ΠΡΟΔΙΑΓΡΑΦΕΣ.

Κάθε μηχάνημα ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών πρέπει να πληροί τις ακόλουθες γενικές τεχνικές προδιαγραφές:

α) Οι διαστάσεις, το μέγεθος και ο εικαστικός του σχεδιασμός εναπόκεινται αποκλειστικά στη διακριτική ευχέρεια του Κατασκευαστή και του Καζίνο.

β) Πρέπει να περιβάλλεται από μέταλλο ή άλλο υλικό υψηλής ασφάλειας και δύναται να φέρει διακοσμητικά στοιχεία, από πλαστικό, γυαλί, ξύλο ή άλλο υλικό, καθώς και φωτισμό, ώστε να βελτιώνεται η εμφάνισή του.

γ) Μπορεί να είναι τύπου:

(1) «Flattop» (Drop In Bar), δηλαδή κατασκευής διαφόρων διαστάσεων (μήκους, πλάτους, ύψους), που προσαρμόζεται εντός οπής στην κορυφή τραπεζιού ή πάγκου κατά τρόπο, που να αποτελεί περίπου ένα επίπεδο με την κορυφή του τραπεζιού ή του πάγκου.

(2) «Slant Top», δηλαδή το κουβούκλιο που μοιάζει με γραφείο με επικλινή επιφάνεια, εντός του οποίου τοποθετείται το μηχάνημα ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών.

(3) «Upright», δηλαδή κατασκευής διαφόρων διαστάσεων (μήκους, πλάτους, ύψους), το οποίο στέκεται όρθιο και τοποθετείται συνήθως επί μιας βάσεως.

Η βάση, τραπέζι, πάγκος ή κουβούκλιο, επί ή εντός του οποίου τοποθετείται το μηχάνημα ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών μπορεί να είναι κατασκευασμένο από ξύλο ή άλλο υλικό.

δ) Η έναρξη διεξαγωγής του παιχνιδιού ή η συμμετοχή του παίκτη στο παιχνίδι, μέσω στοιχήματος νομισμάτων, μαρκών, κ.λπ., μπορεί να γίνεται με το τράβηγμα μοχλού ή το πάτημα κουμπιού ή το άγγιγμα με το δάκτυλο επί οθόνης βίντεο (touch screen), κ.λπ.

ε) Είναι δυνατό να προσφέρει στον παίκτη επιλογή διεξαγωγής περισσοτέρων του ενός ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών, για κάθε ένα από τα οποία πρέπει να έχει χορηγηθεί ξεχωριστή, μεμονωμένη και εξειδικευμένη άδεια καταλληλότητας.

στ) Η εξέλιξη και η παρουσίαση του αποτελέσματος της διεξαγωγής του παιχνιδιού δύναται να γίνεται με την χρήση οθόνης, που πληροί τις αποδεκτές προδιαγραφές ασφάλειας από ακτινοβολία ή διαθέτει επαρκή φίλτρα για τον σκοπό αυτό ή με την χρήση παράλληλα διατεταγμένων κυλινδρικών τροχών περιστροφικής λειτουργίας. Τόσον η οθόνη όσον και οι κυλινδρικοί τροχοί δύνανται να φέρουν διάφορα σύμβολα, εικόνες, απεικονίσεις ή παραστάσεις, δηλαδή οποιουσδήποτε χαρακτήρες απομίμησης αντικειμένων, όπως κάρτες (τραπουλόχαρτα), αριθμούς, φρούτα, λογότυπους, κ.λπ., τα οποία, σε κάθε περίπτωση, απαγορεύεται να είναι άσεμνα.

ζ) Στο εξωτερικό περίβλημά του να φέρει μεταλλική πινακίδα εξατομίκευσης και προσδιορισμού (ταυτότητα μηχανήματος) με χαραγμένα τα παρακάτω στοιχεία:

(1) Το όνομα του Κατασκευαστή.

(2) Την χώρα κατασκευής του.

(3) Τον σειριακό αριθμό παραγωγής του.

(4) Τον μήνα και το έτος κατασκευής του.

(5) Τον τύπο (μοντέλο) κατασκευής του (HARDWARE).

(6) Το είδος, τον τύπο και την εμπορική ονομασία του επ’ αυτού εγκατεστημένου ηλεκτρονικού τυχερού παιχνιδιού (SOFTWARE).

(7) Το «EPROM ID» ή «UNIQUE NAME» ή «UNIQUE CODE» του ηλεκτρονικού τυχερού παιχνιδιού.

(8) Την απόφαση με την οποία χορηγήθηκε η άδεια καταλληλότητας του μηχανήματος και του εγκατεστημένου επ’ αυτού ηλεκτρονικού τυχερού παιχνιδιού.

Το Καζίνο δύναται, εφόσον μέρος των πιο πάνω ζητουμένων στοιχείων υπάρχει ήδη σε πινακίδα από τον Κατασκευαστή στο εξωτερικό περίβλημα του μηχανήματος, για τα υπόλοιπα των στοιχείων να τοποθετήσει πινακίδα στο εσωτερικό του μηχανήματος.

η) Πρέπει να λειτουργεί αποκλειστικά και μόνο με το HARDWARE, το SOFTWARE, την ηλεκτρική ενέργεια, τις αναγκαίες και επιτρεπόμενες κινήσεις και επιλογές του παίκτη, όπως αυτά εξειδικεύονται στην άδεια καταλληλότητάς του, προκειμένου να εδραιώνεται η ασφάλεια, η ορθότητα διεξαγωγής του παιχνιδιού και η ανεπηρέαστη έκβασή του, δηλαδή, απαγορεύεται να επιδέχεται εξωγενή παρέμβαση από παίκτες, υπαλλήλους του Καζίνο ή οποιοδήποτε τρίτο, δια χειρός ή άλλου τρόπου ή μέσου, που να επηρεάζει ή να διαφοροποιεί την ορθή και προγραμματισμένη λειτουργία του.

θ) Πρέπει να παρέχει απόλυτη ασφάλεια έναντι παντός κινδύνου (ηλεκτρικού, μηχανικού, πυρκαγιάς, κ.λπ.), δηλαδή να προστατεύεται επαρκώς από βραχυκυκλώματα, μέσω ορθής εφαρμογής κατάλληλων ασφαλειών και διακοπτών.

2. ΓΕΝΙΚΕΣ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΕΣ ΠΡΟΔΙΑΓΡΑΦΕΣ.

Κάθε μηχάνημα ηλεκτρονικού τυχερού παιχνιδιού πρέπει να πληροί τις ακόλουθες γενικές λειτουργικές προδιαγραφές:

α) Πρέπει να αποδεικνύεται μαθηματικά ότι το πραγματικό ποσοστό απόδοσης των κερδών της παραγράφου 28 του άρθρου 19 του παρόντος Κανονισμού, το οποίο αποδίδεται στους παίκτες, είναι μεγαλύτερο ή ίσο με 85%, καθ’ όλη τη διάρκεια της λειτουργίας του.

β) Όταν η RNG (Random Number Generator Γεννήτρια τυχαίου αριθμού), της παραγράφου 16 του άρθρου 19 του παρόντος Κανονισμού, δοκιμάζεται, μέσω του ChiSquared Test για την αρτιότητα της λειτουργίας της, να παρουσιάζει αξιόπιστα θεωρητικά στοιχεία, σε βαθμό αξιοπιστίας μεγαλύτερο ή ίσο του 95%.

γ) Πάντες οι αριθμοί (συνδυασμοί), που όταν επιλέγονται από την RNG (Random Number Generator Γεννήτρια τυχαίου αριθμού) συνθέτουν για τον παίκτη τυχαίες εκβάσεις επιτυχίας ή αποτυχίας, πρέπει να είναι διαθέσιμοι για επιλογή πριν από την έναρξη κάθε κύκλου παιχνιδιού, ώστε να διασφαλίζεται ότι, η έκβαση του αποτελέσματος της διεξαγωγής κάθε παιχνιδιού είναι απολύτως ανεξάρτητη από την έκβαση του αποτελέσματος της διεξαγωγής κάθε προηγούμενου ή επόμενου παιχνιδιού.

δ) Πρέπει να διαθέτει στο λογισμικό του απόλυτα διασφαλισμένη λειτουργία, ώστε να εμφανίζεται και να παρουσιάζεται στον παίκτη η ακριβής έκβαση του παιχνιδιού, όπως αυτή προέκυψε από την τυχαία επιλογή της RNG.

ε) Δεν επιτρέπεται η αλλαγή του λογισμικού του μηχανήματος, η τροποποίηση του πίνακα πληρωμών ή η ύπαρξη οποιασδήποτε άλλης προγραμματισμένης λειτουργίας που συναρτά την έκβαση του παιχνιδιού από την προγενέστερη λειτουργία του μηχανήματος.

στ) Πρέπει να διαθέτει μηχανισμό (σύστημα) απόδοσης οικονομικού οφέλους για την εξόφληση των παικτών, καθώς επίσης μηχανισμό μέτρησης και απόδοσης πιστωτικών μονάδων που ανήκουν στους παίκτες.

ζ) Πρέπει να διαθέτει ενημερωτικό πίνακα με τις πιο κάτω πληροφορίες:

(1) περιγραφή επιλογών όλων των πιθανών στοιχημάτων,

(2) απεικόνιση των διαφόρων συνδυασμών επιτυχίας,

(3) πόντους κέρδους (μονάδες) που αντιστοιχούν σε κάθε συνδυασμό επιτυχίας,

(4) την αξία της ελάχιστης μίζας (πόντου, μονάδας πίστωσης).

η) Πρέπει να διαθέτει πλήρη «C.P.U.» (Central Processing Unit Κεντρικό Επεξεργαστή) της παραγράφου 15 του άρθρου 19 του παρόντος Κανονισμού, που διεκπεραιώνει όλες τις λειτουργίες του, όπως αυτές έχουν προγραμματιστεί στις μνήμες «RAM», «ROM» και «EPROM».

Ο «C.P.U.» (Κεντρικός Επεξεργαστής) πρέπει να είναι εγκατεστημένος στο εσωτερικό του και να προστατεύεται από κάθε ενδεχόμενο πρόσβασης ή επίδρασης εξωγενών παραγόντων με ασφαλιζόμενη θύρα ή κάλυμμα υψηλής ασφάλειας. Η θύρα ή το κάλυμμα υψηλής ασφαλείας προστατεύεται από ειδική αριθμημένη πλαστική ασφάλεια, κατασκευαζόμενη από Κατασκευαστή που του έχει χορηγηθεί άδεια καταλληλότητας σύμφωνα με τον παρόντα Κανονισμό. Εναλλακτικά προς την χρήση αριθμημένης πλαστικής ασφάλειας και εφόσον το πλαίσιο (κουτί) του «C.P.U.» δεν διαθέτει κατάλληλους υποδοχείς (τρύπες), το Καζίνο δύναται να χρησιμοποιεί ειδικές αυτοκόλλητες αριθμημένες ετικέτες ασφαλείας, οι οποίες πρέπει να αυτοκαταστρέφονται σε περίπτωση πρόσβασης στον «C.P.U.». Οποιαδήποτε πρόσβαση στον «C.P.U.» γίνεται μόνο από αδειοδοτημένο Συντηρητή και σύμφωνα με το άρθρο 27 του κανονισμού, μετά από έγγραφη σχετική γνωστοποίηση του Καζίνο προς την Ε.Ε.Ε.Π.

θ) Πρέπει να είναι συμβατό με το εγκατεστημένο στο Καζίνο μηχανογραφικό σύστημα χρεοπίστωσης και ελέγχου (M.I.S.) του άρθρου 21 του παρόντος Κανονισμού, με δυνατότητα απευθείας και σε πραγματικό χρόνο (ON REAL TIME) μετάδοσης και διαχείρισης στοιχείων και πληροφοριών που αφορούν στη λειτουργία του.

ι) Πρέπει να εξασφαλίζει τουλάχιστον για τους τελευταίους έξι (6) μήνες την πλήρη αποθήκευση στατιστικών στοιχείων κρίσιμης σημασίας, τόσο για το παιχνίδι, όσο και για την λογιστική του διαχείριση, σε ειδικές προστατευόμενες περιοχές της μνήμης RAM. Το Καζίνο υποχρεούται να μεριμνά για την μείωση των παραγόντων που είναι δυνατόν να προκαλέσουν απώλειας της μνήμης του μηχανήματος. Σε περίπτωση απώλειας των στοιχείων και πληροφοριών της μνήμης RAM κατά τη διάρκεια διεξαγωγής παιχνιδιού και εφόσον το Καζίνο αποφασίσει την κάλυψη τυχόν οικονομικών απαιτήσεων του παίκτη, αυτή γίνεται αποκλειστικά από τα έσοδα του Καζίνο και όχι από το μικτό κέρδος των παιχνιδιών του, στο δε σχετικό αποδεικτικό πληρωμής του παίκτη αρμόδιος υπάλληλος του Καζίνο σημειώνει «Το παρόν ποσό δεν μειώνει το μικτό κέρδος παιχνιδιών».

κ) Δύναται να διαθέτει δυνατότητα επιλογής στοιχήματος 50/50 (double or nothing), για περιπτώσεις παιχνιδιών με οθόνη.

λ) Οφείλει να διαθέτει τουλάχιστον τη δυνατότητα λειτουργίας μεγίστου κέρδους (Jackpot) και προαιρετικά τη δυνατότητα για τις υπόλοιπες λειτουργίες επιβράβευσης του άρθρου 19 του παρόντος Κανονισμού.

μ) Ο έλεγχος από τον Κατασκευαστή ή διαπιστευμένο Οργανισμό πιστοποίησης, του περιεχομένου της μνήμης ROM, δηλαδή της αξιοπιστίας και ακρίβειας τήρησης των προγραμματισμένων στοιχείων και πληροφοριών (οδηγιών) που χρησιμοποιούνται για τη λειτουργία του μηχανήματος, πρέπει να δύναται να γίνεται, με τη μέθοδο επαλήθευσης της ακεραιότητας της εναποθηκευθείσας μνήμης «CRC».

ν) Για τις περιπτώσεις απόπειρας παραβίασης και παράνομης πρόσβασης στο μηχάνημα, αυτό πρέπει να διαθέτει αφενός σύστημα αυτόματης προστασίας, δηλαδή να απενεργοποιείται αμέσως και αφετέρου σύστημα ένδειξης και καταγραφής τέτοιων περιστατικών. Στις περιπτώσεις αυτές πρέπει να παραμένει απενεργοποιημένο (θέση λειτουργίας HARD TILT) μέχρις ότου ενεργοποιηθεί και πάλι, με κατάλληλες ενέργειες υπαλλήλου του Τμήματος Μηχανημάτων Ηλεκτρονικών Τυχερών Παιχνιδιών του Καζίνο.

ξ) Πρέπει να έχει τη δυνατότητα εντοπισμού (διάγνωσης) και εμφάνισης με οπτικό και ηχητικό σήμα (Alarm), καθώς επίσης και με μηχανισμό ηλεκτρονικής ειδοποίησης του μηχανογραφικού συστήματος χρεοπίστωσης και ελέγχου (M.I.S.) του Καζίνο, από το οποίο (M.I.S.) και ειδοποιείται αυτόματα, ο αρμόδιος υπάλληλος του Τμήματος Μηχανημάτων Ηλεκτρονικών Τυχερών Παιχνιδιών, τουλάχιστον για τις ακόλουθες περιπτώσεις:

(1) Ελάττωμα στη μνήμη RAM.

(2) Χαμηλά ή ελαττωματικά αποθέματα της μπαταρίας που υποστηρίζει τη μνήμη RAM.

(3) Ελάττωμα στη μνήμη ROM.

(4) Αδυναμία του Hopper να εκτελέσει την εντολή που του διαβιβάζεται μέσω του «C.P.U.», να αποδώσει στον παίκτη κέρματα (νομίσματα ή μάρκες) ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών.

(5) Πληρωμή κερμάτων ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών από το Hopper, (περίπτωση Cash Out ή Jackpot) πέραν ενός προκαθορισμένου ύψους, η οποία έχει προγραμματιστεί να μην γίνεται από το Hopper, αλλά να γίνεται από υπάλληλο του Τμήματος Μηχανημάτων Ηλεκτρονικών Τυχερών Παιχνιδιών του Καζίνο.

(6) Προβλήματα στην εισδοχή χαρτονομισμάτων, κερμάτων (νομισμάτων ή μαρκών) ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών και, εφόσον υπάρχουν ανάλογες εφαρμογές στο Καζίνο, προβλήματα στην εισδοχή ηλεκτρονικά τυπωμένων κουπονιών με χρηματική αξία, έξυπνων καρτών (SMART CARDS), πόντων που εισάγονται στο μηχάνημα ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών, πιστωτικών καρτών, κ.λπ.

(7) Σε περιπτώσεις ανάλογων εφαρμογών, προβλήματα στην εκτύπωση ηλεκτρονικά τυπωμένων κουπονιών με χρηματική αξία, κ.λπ.

(8) Όταν ανοίξει η πόρτα του.

(9) Οποιαδήποτε άλλη περίπτωση ανάγκης του παίκτη, για περαιτέρω βοήθεια ή εξυπηρέτησή του. Για μηχανήματα που έχουν εγκατασταθεί πριν από την δημοσίευση του παρόντος Κανονισμού, η λειτουργία αυτή είναι προαιρετική.

Σε περίπτωση που συμβεί οποιοδήποτε από τα ανωτέρω αναφερόμενα περιστατικά, το μηχάνημα πρέπει να περιέρχεται ή σε θέση λειτουργίας «HARD TILT» (να απενεργοποιείται), μέχρις ότου ενεργοποιηθεί και πάλι με κατάλληλες ενέργειες υπαλλήλου του Τμήματος Μηχανημάτων Ηλεκτρονικών Τυχερών Παιχνιδιών του Καζίνο ή σε θέση «SOFT TILT», οπότε θα επανέλθει αυτόματα σε λειτουργία, εφόσον το περιστατικό που συνέβη δεν επέδρασε στην έκβαση του παιχνιδιού. Το μηχάνημα πρέπει, να έχει τη δυνατότητα ηλεκτρονικής ειδοποίησης του μηχανογραφικού συστήματος χρεοπίστωσης και ελέγχου (M.I.S.) του Καζίνο για την επαναφορά του σε κατάσταση ορθής λειτουργίας.

ο) Πρέπει να φέρει στην εμπρόσθια όψη του ενημερωτική ειδοποίηση προς τους παίκτες ότι, από τυχόν πρόβλημα στην λειτουργία του, ενδέχεται να ακυρωθούν όλες οι πληρωμές κερδών και όλα τα παιχνίδια που βρίσκονται σε εξέλιξη κατά την στιγμή επέλευσης δυσλειτουργίας («Mulfunction voids all pays and plays»). Στις περιπτώσεις αυτές, το αρχικό ποσό που έπαιξε ο παίκτης επιστρέφεται ή πιστώνεται σε αυτόν.

π) Πρέπει να διαθέτει σύστημα καταγραφής και περαιτέρω οπτικής ένδειξης προς τον παίκτη, που θα του επιτρέπει να ενημερώνεται για την αντιστοιχία των πόντων (μονάδων πίστωσης), που προέκυψαν από κάθε κέρμα (νόμισμα ή μάρκα ηλεκτρονικού τυχερού παιχνιδιού, κ.λπ.) που εισήλθε στο μηχάνημα και έγινε αποδεκτό.

ρ) Πρέπει να είναι εξοπλισμένο με τους ηλεκτρονικούς καταγραφείς (μετρητές) του εδαφίου Α΄ της παραγράφου 3 του παρόντος άρθρου, που καταγράφουν τις αναγκαίες λογιστικές πληροφορίες και στοιχεία, ακόμα και σε χρόνο μεταγενέστερο της συλλογής τους από το κεντρικό μηχανογραφικό σύστημα χρεοπίστωσης και ελέγχου των μηχανημάτων ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών του Καζίνο.

Οι καταγραφείς (μετρητές) αυτοί πρέπει να έχουν τη δυνατότητα διατήρησης των στοιχείων και πληροφοριών αυτών για χρονική περίοδο τουλάχιστον έξι (6) μηνών ακόμη και σε περίπτωση διακοπής της παροχής ηλεκτρικού ρεύματος.

σ) Σε περίπτωση που υπάρξει διακοπή ηλεκτρικού ρεύματος κατά τη διάρκεια εξέλιξης παιχνιδιού, πρέπει να είναι σε θέση να διατηρήσει όλα τα στοιχεία πριν από το στάδιο έναρξης του παιχνιδιού που διακόπηκε.

Με την επανέναρξη της παροχής ηλεκτρικού ρεύματος και μόλις το μηχάνημα τεθεί και πάλι σε λειτουργία, πρέπει να έχει την ικανότητα ολοκλήρωσης του παιχνιδιού που διακόπηκε.

3. ΕΙΔΙΚΕΣ ΠΡΟΔΙΑΓΡΑΦΕΣ ΛΟΓΙΣΤΙΚΗΣ ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗΣ.

Κάθε μηχάνημα ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών πρέπει να πληροί τις ακόλουθες ειδικές προδιαγραφές λογιστικής διαχείρισης:

α) Να διαθέτει σύστημα ηλεκτρονικά εναποθηκευομένων μετρήσεων, εξαψήφιας τουλάχιστον διάταξης κατά μήκος, που καταχωρούνται σε υποστηριζόμενη από μπαταρία μνήμη, για την καταγραφή των χαρτονομισμάτων, κερμάτων (νομισμάτων ή μαρκών μηχανημάτων ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών) κ.λπ., που έχουν γίνει αποδεκτά, προκειμένου να μπορεί ο παίκτης να παίξει, καθώς επίσης των κερμάτων, κ.λπ. που εξέρχονται από κάθε μηχάνημα. Επίσης, να καταχωρείται ο αριθμός των κερμάτων που διοχετεύονται στα ειδικά κιβώτια («HOPPER» και «DROP BOX») που βρίσκονται εντός του μηχανήματος ή προσαρτημένα σε αυτό, καθώς και ο αριθμός (πλήθος) παιχνιδιών που έχουν παιχτεί.

Μετά τη δημοσίευση του παρόντος Κανονισμού, κάθε νέο μηχάνημα ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών, προκειμένου να του χορηγηθεί άδεια καταλληλότητας, πρέπει να είναι εξοπλισμένο με σύστημα ηλεκτρονικά εναποθηκευομένων μετρήσεων (μετρητές), οκταψήφιας τουλάχιστον διάταξης κατά μήκος, που καταχωρούνται σε υποστηριζόμενη από μπαταρία μνήμη, για την καταγραφή τουλάχιστον των παρακάτω λογιστικών πληροφοριών και στοιχείων:

(1) Αριθμός των παιχνιδιών που έχουν παιχθεί (GAMES PLAYED).

(2) Αριθμός των πόντων (μονάδων αξίας) που έχουν παιχθεί (CREDITS WAGERED ή COIN IN).

(3) Αριθμός πόντων (μονάδων αξίας) που έχουν κερδηθεί από τους παίκτες (CREDITS WON ή COIN OUT).

(4) Αριθμός πόντων (μονάδων αξίας) που έχουν κερδηθεί από τους παίκτες μέσω μεγίστου κέρδους του μηχανήματος (CREDITS WON AS JACKPOT ή JACKPOT).

(5) Αριθμός των πόντων (μονάδων αξίας) που έχουν πληρωθεί στους παίκτες, λόγω ακύρωσης, με απόδειξη πληρωμής από τους αρμόδιους υπαλλήλους του Τμήματος Μηχανημάτων Ηλεκτρονικών Τυχερών Παιχνιδιών (CREDITS PAID AS CANCELED CREDITS ή HANDPAID).

(6) Αριθμός συνόλου πόντων (μονάδων αξίας) ή κερμάτων (νομισμάτων ή μαρκών ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών, TOKENS) στο DROP BOX (TOTAL CREDITS TO DROP ή COINS TO DROP).

(7) Αριθμός πόντων (μονάδων αξίας) που πιστώθηκαν στους παίκτες από την εισαγωγή χαρτονομισμάτων στο DROP BOX (BILLS TO DROP).

(8) Αριθμός συνόλου πόντων (μονάδων αξίας) ή κερμάτων (νομισμάτων ή μαρκών ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών, TOKENS) που συνολικά εισέρχονται στο μηχάνημα ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών (PHYSICAL COINS IN ή TRUE COINS IN).

(9) Αριθμός συνόλου πόντων (μονάδων αξίας) ή κερμάτων (νομισμάτων ή μαρκών ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών, TOKENS) που συνολικά εξέρχονται από το μηχάνημα ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών (PHYSICAL COINS OUT ή TRUE COINS OUT).

Ειδικώς για τα μηχανήματα ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών που είναι ήδη εγκατεστημένα και λειτουργούν στο Καζίνο πριν τη δημοσίευση του παρόντος Κανονισμού και δεν τηρούν την πιο πάνω απαίτηση (προδιαγραφή), το Καζίνο έχει υποχρέωση, εντός έξι (6) μηνών από τη δημοσίευση του παρόντος Κανονισμού, να έχει προβεί σε σχετική αναβάθμιση, ώστε τα μηχανήματα ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών του να τηρούν την απαίτηση αυτή.

Προαιρετικά και εφόσον ο Κατασκευαστής των μηχανημάτων αυτών δηλώσει εγγράφως στην Ε.Ε.Ε.Π. ότι η αναβάθμιση αυτή δεν είναι εφικτή, η δε δήλωση αυτή ελεγχθεί για την ακρίβειά της από πηγές της αλλοδαπής, η μη τήρηση της απαίτησης αυτής γίνεται αποδεκτή από την Ε.Ε.Ε.Π..

β) Το εγκατεστημένο του πρόγραμμα πρέπει να πληροί σωρευτικά τουλάχιστον τις ακόλουθες προϋποθέσεις:

(1) Να εντοπίζει, να εμφανίζει και να εξειδικεύει, κατά τη λειτουργία «Startup» και «Reset», σε ποσοστό 99,90%, τις τυχόν βλάβες ή δυσλειτουργίες του ίδιου του προγράμματος.

(2) Να προστατεύεται από τυχόν αλλοιώσεις που προέρχονται από το ίδιο το μηχάνημα.

(3) Να διαθέτει σύστημα εντοπισμού αλλοίωσης της μνήμης RAM.

(4) Να είναι σε θέση να εναποθηκεύει μονίμως και εφόσον χρειαστεί, με παρέμβαση του υπαλλήλου του Τμήματος Μηχανημάτων Ηλεκτρονικών Τυχερών Παιχνιδιών, να επαναφέρει και να εμφανίζει το σύνολο των λογιστικών πληροφοριών και στοιχείων των τριών τουλάχιστον τελευταίων (πιο πρόσφατων) παιχνιδιών.

4. ΕΙΔΙΚΕΣ ΠΡΟΔΙΑΓΡΑΦΕΣ ΑΣΦΑΛΕΙΑΣ.

Κάθε μηχάνημα πρέπει να πληροί τις ακόλουθες ειδικές προδιαγραφές ασφαλείας:

α) Ο σχεδιασμός και η κατασκευή του πρέπει να εξασφαλίζει επαρκή προστασία εναποθήκευσης των σχετικών με το παιχνίδι λογιστικών πληροφοριών και στοιχείων από τυχόν εξωγενείς ηλεκτρικές παρεμβολές, είτε αυτές είναι σκόπιμες, είτε είναι τυχαίες.

Ειδικότερα, πρέπει να διαθέτει συστήματα επαρκούς προστασίας των ευαίσθητων τμημάτων και εξαρτημάτων του από τυχόν απροσδόκητες μεταβολές και διακυμάνσεις στην τάση του ηλεκτρικού ρεύματος.

Κάθε μηχάνημα ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών πρέπει:

(1) να εξασφαλίζει αντίσταση στο στατικό ηλεκτρισμό που τυχόν εκπέμπει το ανθρώπινο σώμα, μέχρι 20.000 VDC.

(2) να επανέρχεται πλήρως και αυτόματα σε κατάσταση κανονικής λειτουργίας, σε περίπτωση που αυτή έχει διακοπεί λόγω υπερφόρτωσης με στατικό ηλεκτρισμό, σε επίπεδα 20.000 27.000 VDC.

(3) να εξασφαλίζει την ορθή απεικόνιση έκβασης του αποτελέσματος του παιχνιδιού, όπως αυτή προέκυψε από την τυχαία επιλογή αριθμού (συνδυασμού) της «RNG».

β) Τα συστήματα αποδοχής κερμάτων (νομισμάτων ή μαρκών μηχανημάτων ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών), χαρτονομισμάτων, ηλεκτρονικά τυπωμένων κουπονιών με χρηματική αξία, έξυπνων καρτών (SMART CARDS), πιστωτικών καρτών και πόντων που εισάγονται από υπάλληλο του Τμήματος Μηχανημάτων Ηλεκτρονικών Τυχερών Παιχνιδιών του Καζίνο, του κάθε μηχανήματος, θα πρέπει να είναι σε θέση να διακρίνουν (αναγνωρίζουν) με ακρίβεια εκείνα τα οποία πρέπει να γίνουν αποδεκτά από εκείνα που δεν πρέπει να γίνουν αποδεκτά, τα οποία και θα πρέπει να απορρίπτονται, εξασφαλίζοντας κατά το μέγιστο δυνατό και τεχνικά εφικτό βαθμό, προστασία από κάθε πιθανότητα και ενδεχόμενη μορφή εξαπάτησης.

γ) Τα συστήματα αποδοχής χαρτονομισμάτων, κερμάτων, κ.λπ. πρέπει να βρίσκονται διατεταγμένα σε ξεχωριστά μεταλλικά κιβώτια συλλογής στο εσωτερικό του μηχανήματος ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών ή προσαρτημένα στο εξωτερικό αυτού και να προστατεύονται περαιτέρω με κλειδαριά υψηλής ασφαλείας.

Άρθρο 20Α
ΤΕΧΝΙΚΕΣ ΠΡΟΔΙΑΓΡΑΦΕΣ ΚΑΙ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΕΣ ΑΠΑΙΤΗΣΕΙΣ ΤΕΡΜΑΤΙΚΩΝ ΣΤΑΘΜΩΝ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΗΣ ΡΟΥΛΕΤΤΑΣ

1. ΓΕΝΙΚΕΣ ΤΕΧΝΙΚΕΣ ΠΡΟΔΙΑΓΡΑΦΕΣ.

Κάθε τερματικός σταθμός ηλεκτρονικής ρουλέττας πρέπει να πληροί τις ακόλουθες γενικές τεχνικές προδιαγραφές:

α) Οι διαστάσεις, το μέγεθος και ο εικαστικός του σχεδιασμός εναπόκεινται αποκλειστικά στη διακριτική ευχέρεια του Κατασκευαστή και του Καζίνο.

β) Πρέπει να περιβάλλεται από μέταλλο ή άλλο υλικό υψηλής ασφάλειας και δύναται να φέρει διακοσμητικά στοιχεία, από πλαστικό, γυαλί, ξύλο ή άλλο υλικό, καθώς και φωτισμό, ώστε να βελτιώνεται η εμφάνισή του.

γ) Μπορεί να είναι τύπου:

(1) «Slant Top», δηλαδή το κουβούκλιο, που μοιάζει με γραφείο με επικλινή επιφάνεια, εντός του οποίου τοποθετείται ο τερματικός σταθμός ηλεκτρονικής ρουλέττας.

(2) «Upright», δηλαδή κατασκευής διαφόρων διαστάσεων (μήκους, πλάτους, ύψους), ο οποίος στέκεται όρθιος και τοποθετείται συνήθως επί μιας βάσεως.

Η βάση, τραπέζι, πάγκος ή κουβούκλιο, εντός ή επί του οποίου τοποθετείται ο τερματικός σταθμός ηλεκτρονικής ρουλέττας μπορεί να είναι κατασκευασμένο από ξύλο ή άλλο υλικό.

δ) Η έναρξη διεξαγωγής του παιχνιδιού ή η συμμετοχή του παίκτη στο παιχνίδι, μέσω στοιχήματος νομισμάτων, μαρκών, κ.λπ., μπορεί να γίνεται με το πάτημα κουμπιού ή το άγγιγμα με το δάκτυλο επί οθόνης βίντεο (touch screen), κ.λπ.

ε) Η εξέλιξη και η παρουσίαση του αποτελέσματος της διεξαγωγής του παιχνιδιού δύναται να γίνεται με την χρήση οθόνης, που πληροί τις αποδεκτές προδιαγραφές ασφάλειας από ακτινοβολία ή διαθέτει επαρκή φίλτρα για τον σκοπό αυτό. Προς το σκοπό αυτό η οθόνη δύναται να φέρει διάφορα σύμβολα, εικόνες, απεικονίσεις ή παραστάσεις, δηλαδή οποιουσδήποτε χαρακτήρες απομίμησης αντικειμένων, όπως αριθμούς, λογότυπους, κ.λπ., τα οποία, σε κάθε περίπτωση, απαγορεύεται να είναι άσεμνα.

στ) Στο εξωτερικό περίβλημα του να φέρει μεταλλική πινακίδα εξατομίκευσης και προσδιορισμού (ταυτότητα τερματικού) με χαραγμένα τα παρακάτω στοιχεία:

(1) Το όνομα του Κατασκευαστή.

(2) Τη χώρα κατασκευής του.

(3) Το σειριακό αριθμό παραγωγής του.

(4) Το μήνα και το έτος κατασκευής του.

(5)Τον τύπο (μοντέλο) κατασκευής του (HARDWARE).

(6)Το είδος, τον τύπο και την εμπορική ονομασία του επ’ αυτού λειτουργούντος λογισμικού ηλεκτρονικής ρουλέττας (SOFTWARE).

(7) Το «EPROM ID» ή «UNIQUE NAME» ή «UNIQUE CODE» του λογισμικού ηλεκτρονικής ρουλέττας.

(8) Την Απόφαση με την οποία χορηγήθηκε η άδεια καταλληλότητας της ηλεκτρονικής ρουλέττας.

Το Καζίνο δύναται, εφόσον μέρος των πιο πάνω ζητουμένων στοιχείων υπάρχει ήδη σε πινακίδα από τον Κατασκευαστή στο εξωτερικό περίβλημα του τερματικού, για τα υπόλοιπα των στοιχείων να τοποθετήσει πινακίδα στο εσωτερικό του τερματικού.

ζ) Πρέπει να λειτουργεί αποκλειστικά και μόνο με το HARDWARE, το SOFTWARE, την ηλεκτρική ενέργεια, τις αναγκαίες και επιτρεπόμενες κινήσεις και επιλογές του παίκτη, όπως αυτά εξειδικεύονται στην άδεια καταλληλότητας του, προκειμένου να εδραιώνεται η ασφάλεια, η ορθότητα διεξαγωγής του παιχνιδιού και η ανεπηρέαστη έκβαση του, δηλαδή, απαγορεύεται να επιδέχεται εξωγενή παρέμβαση από παίκτες, υπαλλήλους του Καζίνο ή οποιοδήποτε τρίτο, δια χειρός ή άλλου τρόπου ή μέσου, που να επηρεάζει ή να διαφοροποιεί την ορθή και προγραμματισμένη λειτουργία του.

η) Πρέπει να παρέχει απόλυτη ασφάλεια έναντι παντός κινδύνου (ηλεκτρικού, μηχανικού, πυρκαγιάς, κλπ.), δηλαδή να προστατεύεται επαρκώς από βραχυκυκλώματα, μέσω ορθής εφαρμογής κατάλληλων ασφαλειών και διακοπτών.

θ) Κάθε τερματικός σταθμός ηλεκτρονικής ρουλέττας δύναται να προσφέρει στον παίκτη την δυνατότητα επιλογής της διεξαγωγής πέραν του παιχνιδιού της ηλεκτρονικής ρουλέτας και άλλων, περισσοτέρων του ενός, ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών, που είναι εγκατεστημένα στον εκάστοτε τερματικό σταθμό και για κάθε ένα από τα παραπάνω παιχνίδια πρέπει να έχει χορηγηθεί ξεχωριστή, μεμονωμένη και εξειδικευμένη άδεια καταλληλότητας. Στην περίπτωση επιλογής αυτής της εναλλακτικής λειτουργίας του τερματικού σταθμού και ως ηλεκτρονικό τυχερό παιχνίδι, εφαρμόζονται, αναλόγως οι κατά περίπτωση διατάξεις των άρθρων 19, 19Α, 20, 20Α, 21 και 21Α του παρόντος Κανονισμού.

2. ΓΕΝΙΚΕΣ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΕΣ ΠΡΟΔΙΑΓΡΑΦΕΣ.

Κάθε τερματικός σταθμός ηλεκτρονικής ρουλέττας πρέπει να πληροί τις ακόλουθες γενικές λειτουργικές προδιαγραφές:

α) Άπαντες οι αριθμοί (συνδυασμοί), που συνθέτουν για τον παίκτη τυχαίες εκβάσεις επιτυχίας ή αποτυχίας, πρέπει να είναι διαθέσιμοι για επιλογή πριν από την έναρξη κάθε παιχνιδιού, ώστε να διασφαλίζεται ότι, η έκβαση του αποτελέσματος της διεξαγωγής κάθε παιχνιδιού είναι απολύτως ανεξάρτητη από την έκβαση του αποτελέσματος της διεξαγωγής κάθε προηγούμενου ή επόμενου παιχνιδιού.

β) Άπαντα τα στοιχήματα με ανακοίνωση (CALL BETS) ή γειτονικά (NEIGHBOUR) πρέπει, πριν από την έναρξη κάθε παιχνιδιού, να είναι διαθέσιμα, ως απεικονίσεις προς επιλογή από τον παίκτη, στην οθόνη των τερματικών σταθμών της ηλεκτρονικής ρουλέττας.

γ) Πρέπει να διαθέτει στο λογισμικό του απόλυτα διασφαλισμένη λειτουργία, ώστε να εμφανίζεται και να παρουσιάζεται στον παίκτη η ακριβής έκβαση του παιχνιδιού.

δ) Δεν επιτρέπεται η αλλαγή του λογισμικού του τερματικού σταθμού, η τροποποίηση του πίνακα πληρωμών ή η ύπαρξη οποιασδήποτε άλλης προγραμματισμένης λειτουργίας, που συναρτά την έκβαση του παιχνιδιού από την προγενέστερη λειτουργία του τερματικού σταθμού.

ε) Πρέπει να διαθέτει μηχανισμό (σύστημα) απόδοσης οικονομικού οφέλους για την εξόφληση των παικτών, καθώς επίσης μηχανισμό μέτρησης και απόδοσης πιστωτικών μονάδων που ανήκουν στους παίκτες.

στ) Πρέπει να διαθέτει ενημερωτικό πίνακα με τις πιο κάτω πληροφορίες:

(1) Περιγραφή επιλογών όλων των πιθανών στοιχημάτων.

(2) Απεικόνιση των διαφόρων συνδυασμών επιτυχίας.

(3) Πόντους κέρδους (μονάδες) που αντιστοιχούν σε κάθε συνδυασμό επιτυχίας.

(4) Την αξία της ελάχιστης μίζας (πόντου, μονάδας πίστωσης, minimum).

(5) Την αξία της μέγιστης μίζας (maximum).

ζ) Πρέπει να διαθέτει πλήρη «C.P.U.» (Central Processing Unit - Κεντρικό Επεξεργαστή) της παραγράφου 15 του άρθρου 19Α του παρόντος Κανονισμού, που διεκπεραιώνει όλες τις λειτουργίες του, όπως αυτές έχουν προγραμματιστεί στις μνήμες «RAM», «ROM», «EPROM» και άλλες ηλεκτρονικές συσκευές αποθήκευσης δεδομένων.

Ο «C.P.U.» (Κεντρικός Επεξεργαστής) πρέπει να είναι εγκατεστημένος στο εσωτερικό του και να προστατεύεται από κάθε ενδεχόμενο πρόσβασης ή επίδρασης εξωγενών παραγόντων με ασφαλιζόμενη θύρα ή κάλυμμα υψηλής ασφάλειας. Η θύρα ή το κάλυμμα υψηλής ασφαλείας προστατεύεται από ειδική αριθμημένη πλαστική

ασφάλεια, κατασκευαζόμενη από Κατασκευαστή που του έχει χορηγηθεί άδεια καταλληλότητας σύμφωνα με τον παρόντα Κανονισμό. Εναλλακτικά προς την χρήση αριθμημένης πλαστικής ασφάλειας και εφόσον το πλαίσιο (κουτί) του «C.P.U.» δεν διαθέτει κατάλληλους υποδοχείς (τρύπες), το Καζίνο δύναται να χρησιμοποιεί ειδικές αυτοκόλλητες αριθμημένες ετικέτες ασφαλείας, οι οποίες πρέπει να αυτοκαταστρέφονται σε περίπτωση πρόσβασης στον «C.P.U.». Οποιαδήποτε πρόσβαση στον «C.P.U.» γίνεται μόνο με την παρουσία Συντηρητή, και γνωστοποιείται στην Ε.Ε.Ε.Π.

η) Πρέπει να είναι συμβατός με το εγκατεστημένο στο Καζίνο μηχανογραφικό σύστημα χρεοπίστωσης και ελέγχου (M.I.S.) του άρθρου 21 του παρόντος Κανονισμού, με δυνατότητα απευθείας και σε πραγματικό χρόνο (ON - REAL TIME) μετάδοσης και διαχείρισης στοιχείων και πληροφοριών που αφορούν στη λειτουργία του.

θ) Πρέπει να εξασφαλίζει τουλάχιστον για τους τελευταίους έξι (6) μήνες την πλήρη αποθήκευση στατιστικών στοιχείων κρίσιμης σημασίας, τόσο για το παιχνίδι, όσο και για την λογιστική του διαχείριση. Το Καζίνο υποχρεούται να μεριμνά για τη μείωση των παραγόντων που είναι δυνατόν να προκαλέσουν απώλεια της μνήμης του τερματικού σταθμού της ηλεκτρονικής ρουλέττας. Σε περίπτωση απώλειας των ως άνω στοιχείων και πληροφοριών κατά τη διάρκεια διεξαγωγής παιχνιδιού και εφόσον το Καζίνο αποφασίσει την κάλυψη τυχόν οικονομικών απαιτήσεων του παίκτη, αυτή γίνεται αποκλειστικά από τα έσοδα του Καζίνο και όχι από το μικτό κέρδος των παιχνιδιών του, στο δε σχετικό αποδεικτικό πληρωμής του παίκτη το Καζίνο σημειώνει «Το παρόν ποσό δεν μειώνει το μικτό κέρδος παιχνιδιών».

ι) Ο έλεγχος από τον Κατασκευαστή ή διαπιστευμένο Οργανισμό πιστοποίησης, του περιεχομένου της μνήμης ROM, δηλαδή της αξιοπιστίας και ακρίβειας τήρησης των προγραμματισμένων στοιχείων και πληροφοριών (οδηγιών) που χρησιμοποιούνται για τη λειτουργία του τερματικού σταθμού, πρέπει να δύναται να γίνεται, με τη μέθοδο επαλήθευσης της ακεραιότητας της εναποθηκευθείσας μνήμης «CRC».

κ) Για τις περιπτώσεις απόπειρας παραβίασης και παράνομης πρόσβασης στον τερματικό σταθμό ηλεκτρονικής ρουλέττας, αυτός πρέπει να διαθέτει αφενός σύστημα αυτόματης προστασίας, δηλαδή να απενεργοποιείται αμέσως και αφετέρου σύστημα ένδειξης και καταγραφής τέτοιων περιστατικών. Στις περιπτώσεις αυτές πρέπει να παραμένει απενεργοποιημένος (θέση λειτουργίας HARD-TILT) μέχρις ότου ενεργοποιηθεί και πάλι, με κατάλληλες ενέργειες υπαλλήλου του Τμήματος Μηχανημάτων Ηλεκτρονικών Τυχερών Παιχνιδιών του Καζίνο.

λ) Πρέπει να έχει τη δυνατότητα εντοπισμού (διάγνωσης) και εμφάνισης, με οπτικό και ηχητικό σήμα (Alarm), καθώς επίσης και με μηχανισμό ηλεκτρονικής ειδοποίησης του μηχανογραφικού συστήματος χρεοπίστωσης και ελέγχου (M.I.S.) του Καζίνο, από το οποίο (M.I.S.) και ειδοποιείται αυτόματα, ο αρμόδιος υπάλληλος του Τμήματος Μηχανημάτων Ηλεκτρονικών Τυχερών Παιχνιδιών, τουλάχιστον για τις ακόλουθες περιπτώσεις:

(1) Ελάττωμα στη μνήμη RAM.

(2) Χαμηλά ή ελαττωματικά αποθέματα της μπαταρίας που υποστηρίζει τη μνήμη RAM.

(3) Ελάττωμα στη μνήμη ROM.

(4) Αδυναμία του Hopper να εκτελέσει την εντολή που του διαβιβάζεται μέσω του «C.P.U.», να αποδώσει στον παίκτη κέρματα (νομίσματα ή μάρκες) ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών.

(5) Πληρωμή κερμάτων ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών από το Hopper, (περίπτωση Cash Out) πέραν ενός προκαθορισμένου ύψους, η οποία έχει προγραμματιστεί να μην γίνεται από το Hopper, αλλά να γίνεται από υπάλληλο του Τμήματος Μηχανημάτων Ηλεκτρονικών Τυχερών Παιχνιδιών του Καζίνο.

(6) Προβλήματα στην εισδοχή χαρτονομισμάτων, κερμάτων (νομισμάτων ή μαρκών) ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών και, εφόσον υπάρχουν ανάλογες εφαρμογές στο Καζίνο, προβλήματα στην εισδοχή ηλεκτρονικά τυπωμένων κουπονιών με χρηματική αξία, έξυπνων καρτών (SMART CARDS), πόντων που εισάγονται στον τερματικό σταθμό ηλεκτρονικής ρουλέττας, πιστωτικών καρτών, κ.λπ.

(7) Σε περιπτώσεις ανάλογων εφαρμογών, προβλήματα στην εκτύπωση ηλεκτρονικά τυπωμένων κουπονιών με χρηματική αξία, κ.λπ.

(8) Όταν ανοίξει η πόρτα του.

(9) Οποιαδήποτε άλλη περίπτωση ανάγκης του παίκτη, για περαιτέρω βοήθεια ή εξυπηρέτηση του.

Σε περίπτωση που συμβεί οποιοδήποτε από τα ανωτέρω αναφερόμενα περιστατικά, ο τερματικός σταθμός ηλεκτρονικής ρουλέττας πρέπει να περιέρχεται ή σε θέση λειτουργίας «HARDTILT» (να απενεργοποιείται), μέχρις ότου ενεργοποιηθεί και πάλι με κατάλληλες ενέργειες υπαλλήλου του Τμήματος Μηχανημάτων Ηλεκτρονικών Τυχερών Παιχνιδιών του Καζίνο ή σε θέση «SOFT-TILT», οπότε θα επανέλθει αυτόματα σε λειτουργία, εφόσον το περιστατικό που συνέβη δεν επέδρασσε στη λειτουργία του τερματικού σταθμού. Ο τερματικός σταθμός πρέπει, να έχει τη δυνατότητα ηλεκτρονικής ειδοποίησης του μηχανογραφικού συστήματος χρεοπίστωσης και ελέγχου (M.I.S.) του Καζίνο για την επαναφορά του σε κατάσταση ορθής λειτουργίας.

μ) Πρέπει να φέρει στην εμπρόσθια όψη του ενημερωτική ειδοποίηση προς τους παίκτες ότι, από τυχόν πρόβλημα στην λειτουργία του, ενδέχεται να ακυρωθούν όλες οι πληρωμές κερδών και όλα τα παιχνίδια που βρίσκονται σε εξέλιξη κατά την στιγμή επέλευσης δυσλειτουργίας («Mulfunction voids all pays and plays»).

Στις περιπτώσεις αυτές, το αρχικό ποσό που έπαιξε ο παίκτης επιστρέφεται ή πιστώνεται σε αυτόν.

ν) Πρέπει να διαθέτει σύστημα καταγραφής και περαιτέρω οπτικής ένδειξης προς τον παίκτη, που θα του επιτρέπει να ενημερώνεται για την αντιστοιχία των πόντων (μονάδων πίστωσης), που προέκυψαν από κάθε κέρμα (νόμισμα ή μάρκα ηλεκτρονικού τυχερού παιχνιδιού, κλπ.) που εισήλθε στον τερματικό σταθμό και έγινε αποδεκτό.

ξ) Πρέπει να είναι εξοπλισμένος με τους ηλεκτρονικούς καταγραφείς (μετρητές) του εδαφίου α’ της παραγράφου 3 του παρόντος άρθρου, που καταγράφουν τις αναγκαίες λογιστικές πληροφορίες και στοιχεία, ακόμα και σε χρόνο μεταγενέστερο της συλλογής τους από το κεντρικό μηχανογραφικό σύστημα χρεοπίστωσης και ελέγχου των μηχανημάτων ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών του Καζίνο.

Οι καταγραφείς (μετρητές) αυτοί πρέπει να έχουν τη δυνατότητα διατήρησης των στοιχείων και πληροφοριών αυτών για χρονική περίοδο τουλάχιστον έξι (6) μηνών ακόμη και σε περίπτωση διακοπής της παροχής ηλεκτρικού ρεύματος.

ο) Σε περίπτωση που υπάρξει διακοπή ηλεκτρικού ρεύματος κατά τη διάρκεια εξέλιξης παιχνιδιού, πρέπει να είναι σε θέση να διατηρήσει όλα τα στοιχεία πριν από το στάδιο έναρξης του παιχνιδιού που διακόπηκε.

Με την επανέναρξη της παροχής ηλεκτρικού ρεύματος και μόλις ο τερματικός σταθμός τεθεί και πάλι σε λειτουργία, πρέπει να έχει την ικανότητα ολοκλήρωσης και εμφάνισης του παιχνιδιού που διακόπηκε, χρεοπιστώνοντας ανάλογα το λογαριασμό του παίκτη ή επιστρέφοντας του τη μίζα του, στην περίπτωση που το παιχνίδι ακυρωθεί.

3. ΕΙΔΙΚΕΣ ΠΡΟΔΙΑΓΡΑΦΕΣ ΛΟΓΙΣΤΙΚΗΣ ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗΣ.

Κάθε τερματικός σταθμός ηλεκτρονικής ρουλέττας πρέπει να πληροί τις ακόλουθες ειδικές προδιαγραφές λογιστικής διαχείρισης:

α) Να διαθέτει σύστημα ηλεκτρονικά εναποθηκευομένων μετρήσεων, (μετρητές), οκταψήφιας τουλάχιστον διάταξης κατά μήκος, που καταχωρούνται σε υποστηριζόμενη από μπαταρία μνήμη, για την καταγραφή τουλάχιστον των παρακάτω λογιστικών πληροφοριών και στοιχείων:

(1) Αριθμός των παιχνιδιών που έχουν παιχθεί (GAMES PLAYED).

(2) Αριθμός των πόντων (μονάδων αξίας) που έχουν παιχθεί (CREDITS WAGERED ή COIN IN).

(3) Αριθμός πόντων (μονάδων αξίας) που έχουν κερδηθεί από τους παίκτες (CREDITS WON ή COIN OUT).

(4) Αριθμός των πόντων (μονάδων αξίας) που έχουν πληρωθεί στους παίκτες, λόγω ακύρωσης, με απόδειξη πληρωμής από τους αρμόδιους υπαλλήλους του Τμήματος Μηχανημάτων Ηλεκτρονικών Τυχερών Παιχνιδιών (CREDITS PAID AS CANCELED CREDITS ή HANDPAID).

(5) Αριθμός συνόλου πόντων (μονάδων αξίας) ή κερμάτων (νομισμάτων ή μαρκών ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών, TOKENS) στο DROP BOX (TOTAL CREDITS TO DROP ή COINS TO DROP).

(6) Αριθμός πόντων (μονάδων αξίας) που πιστώθηκαν στους παίκτες από την εισαγωγή χαρτονομισμάτων στο DROP BOX (BILLS TO DROP).

(7) Αριθμός συνόλου πόντων (μονάδων αξίας) ή κερμάτων (νομισμάτων ή μαρκών

ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών, TOKENS) που συνολικά εισέρχονται στον τερματικό σταθμό ηλεκτρονικής ρουλέττας (PHYSICAL COINS IN ή TRUE COINS IN).

(8) Αριθμός συνόλου πόντων (μονάδων αξίας) ή κερμάτων (νομισμάτων ή μαρκών ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών, TOKENS) που συνολικά εξέρχονται από τον τερματικό σταθμό ηλεκτρονικής ρουλέττας (PHYSICAL COINS OUT ή TRUE COINS OUT).

β) Το εγκατεστημένο του πρόγραμμα πρέπει να πληροί σωρευτικά τουλάχιστον τις ακόλουθες προϋποθέσεις:

(1) Να εντοπίζει, να εμφανίζει και να εξειδικεύει, κατά τη λειτουργία «Start-up» και «Reset», σε ποσοστό 99,90%, τις τυχόν βλάβες ή δυσλειτουργίες του ίδιου του προγράμματος.

(2) Να προστατεύεται από τυχόν αλλοιώσεις που προέρχονται από τον ίδιο τον τερματικό σταθμό.

(3) Να διαθέτει σύστημα εντοπισμού αλλοίωσης της μνήμης RAM.

(4) Να είναι σε θέση να εναποθηκεύει μονίμως και εφόσον χρειαστεί, με παρέμβαση του υπαλλήλου του Τμήματος Μηχανημάτων Ηλεκτρονικών Τυχερών Παιχνιδιών, να επαναφέρει και να εμφανίζει το σύνολο των λογιστικών πληροφοριών και στοιχείων των τριών τουλάχιστον τελευταίων (πιο πρόσφατων) παιχνιδιών.

4. ΕΙΔΙΚΕΣ ΠΡΟΔΙΑΓΡΑΦΕΣ ΑΣΦΑΛΕΙΑΣ.

Κάθε τερματικός σταθμός ηλεκτρονικής ρουλέττας πρέπει να πληροί τις ακόλουθες ειδικές προδιαγραφές ασφαλείας:

α) Ο σχεδιασμός και η κατασκευή του πρέπει να εξασφαλίζει επαρκή προστασία εναποθήκευσης των σχετικών με το παιχνίδι λογιστικών πληροφοριών και στοιχείων από τυχόν εξωγενείς ηλεκτρικές παρεμβολές, είτε αυτές είναι σκόπιμες, είτε είναι τυχαίες.

Ειδικότερα, πρέπει να διαθέτει συστήματα επαρκούς προστασίας των ευαίσθητων τμημάτων και εξαρτημάτων του από τυχόν απροσδόκητες μεταβολές και διακυμάνσεις στην τάση του ηλεκτρικού ρεύματος.

Κάθε τερματικός σταθμός ηλεκτρονικής ρουλέττας πρέπει:

(1) να εξασφαλίζει αντίσταση στο στατικό ηλεκτρισμό που τυχόν εκπέμπει το ανθρώπινο σώμα, μέχρι 20.000 VDC.

(2) να επανέρχεται πλήρως και αυτόματα σε κατάσταση κανονικής λειτουργίας, σε περίπτωση που αυτή έχει διακοπεί λόγω υπερφόρτωσης με στατικό ηλεκτρισμό, σε επίπεδα 20.000-27.000 VDC.

(3) να εξασφαλίζει την ορθή απεικόνιση έκβασης του αποτελέσματος του παιχνιδιού.

β) Τα συστήματα αποδοχής κερμάτων (νομισμάτων ή μαρκών μηχανημάτων ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών), χαρτονομισμάτων, ηλεκτρονικά τυπωμένων κουπονιών με χρηματική αξία, έξυπνων καρτών (SMART CARDS), πιστωτικών καρτών και πόντων που εισάγονται από υπάλληλο του Τμήματος Μηχανημάτων Ηλεκτρονικών Τυχερών Παιχνιδιών του Καζίνο, του κάθε τερματικού σταθμού ηλεκτρονικής ρουλέττας, θα πρέπει να είναι σε θέση να διακρίνουν (αναγνωρίζουν) με ακρίβεια εκείνα τα οποία πρέπει να γίνουν αποδεκτά από εκείνα που δεν πρέπει να γίνουν αποδεκτά, τα οποία και θα πρέπει να απορρίπτονται, εξασφαλίζοντας κατά το μέγιστο δυνατό και τεχνικά εφικτό βαθμό, προστασία από κάθε πιθανότητα και ενδεχόμενη μορφή εξαπάτησης.

γ) Τα συστήματα αποδοχής χαρτονομισμάτων, κερμάτων, κλπ. πρέπει να βρίσκονται διατεταγμένα σε ξεχω-

ριστά μεταλλικά κιβώτια συλλογής στο εσωτερικό του τερματικού σταθμού ηλεκτρονικής ρουλέττας ή προσαρτημένα στο εξωτερικό αυτού και να προστατεύονται περαιτέρω με κλειδαριά υψηλής ασφαλείας.

Άρθρο 21
ΜΗΧΑΝΟΓΡΑΦΙΚΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΧΡΕΟΠΙΣΤΩΣΗΣ ΚΑΙ ΕΛΕΓΧΟΥ ΤΩΝ ΜΗΧΑΝΗΜΑΤΩΝ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΩΝ ΤΥΧΕΡΩΝ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ (M.I.S.)

Η λειτουργία των μηχανημάτων ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών προϋποθέτει την εγκατάσταση και λειτουργία στο Καζίνο μηχανογραφικού συστήματος χρεοπίστωσης και ελέγχου της λειτουργίας των μηχανημάτων αυτών, το οποίο πρέπει να έχει άδεια καταλληλότητας, σύμφωνα με τον παρόντα Κανονισμό.

Το Καζίνο υποχρεούται να έχει στο Γραφείο των μελών του ΣΕΠ, κατάλληλα εγκατεστημένο εξοπλισμό, που να εξασφαλίζει στους Υπαλλήλους της Ε.Ε.Ε.Π. πλήρη και διαρκή πρόσβαση στο σύστημα αυτό, χωρίς δυνατότητα εισαγωγής, αλλοίωσης ή διαγραφής των στοιχείων και Αρχείων του συστήματος. Επίσης, το Καζίνο υποχρεούται, μέσω απομακρυσμένης πρόσβασης και σε πραγματικό χρόνο να εξασφαλίζει στην Ε.Ε.Ε.Π. πλήρη και διαρκή πρόσβαση στο σύστημα αυτό, χωρίς δυνατότητα εισαγωγής, αλλοίωσης ή διαγραφής των στοιχείων και Αρχείων του συστήματος (Read Only).

Το μηχανογραφικό αυτό σύστημα χρεοπίστωσης και ελέγχου των μηχανημάτων ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών πρέπει να επικοινωνεί απευθείας και σε πραγματικό χρόνο με όλα τα εγκατεστημένα στο χώρο παιχνιδιών του Καζίνο μηχανήματα, για συγκέντρωση και διαχείριση των στοιχείων και πληροφοριών που αφορούν στη λειτουργία του κάθε μηχανήματος.

1. Το μηχανογραφικό αυτό σύστημα πρέπει, σε κάθε περίπτωση, να έχει τις παρακάτω λειτουργικές δυνατότητες:

α. Έκδοση ισολογισμού των μηχανημάτων ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών, για κάθε ημέρα λειτουργίας, με όλες τις χρεώσεις, με όλες τις πιστώσεις και το ημερήσιο οικονομικό αποτέλεσμα (κέρδος ή ζημία), για κάθε μηχάνημα ξεχωριστά και για όλα τα μηχανήματα του Καζίνο συνολικά.

β. Έκδοση αναλυτικής αναφοράς στατιστικών και λογιστικών στοιχείων που προκύπτουν από τις μετρήσεις των ηλεκτρονικών μετρητών για κάθε ημέρα λειτουργίας, για κάθε μηχάνημα ξεχωριστά και για όλα τα μηχανήματα του Καζίνο συνολικά. Η ίδια δυνατότητα να παρέχεται και για κάθε συγκεκριμένη χρονική περίοδο.

γ. Έκδοση αναλυτικής αναφοράς του πραγματικού ποσοστού απόδοσης για κάθε μηχάνημα ξεχωριστά και για όλα τα μηχανήματα του Καζίνο συνολικά. Η δυνατότητα αυτή πρέπει να παρέχεται για κάθε ημέρα και για κάθε συγκεκριμένη χρονική περίοδο λειτουργίας.

δ. Έκδοση αναλυτικής αναφοράς σύγκρισης και ελέγχου του πραγματικού ποσοστού απόδοσης με το θεωρητικό ποσοστό απόδοσης (της άδειας καταλληλότητας του ηλεκτρονικού τυχερού παιχνιδιού), για κάθε μηχάνημα ξεχωριστά και για όλα τα μηχανήματα του Καζίνο συνολικά. Η δυνατότητα αυτή πρέπει να παρέχεται για κάθε ημέρα και για κάθε συγκεκριμένη χρονική περίοδο λειτουργίας.

2. Το μηχανογραφικό αυτό σύστημα πρέπει να έχει τις παρακάτω λειτουργικές δυνατότητες, εφόσον τεθούν σε λειτουργία ανάλογες εφαρμογές:

α. Πίστωση μονάδων αξίας (πόντων) στα μηχανήματα.

Καταγραφή του κωδικού του αρμόδιου υπαλλήλου του Καζίνο, της ημερομηνίας και ώρας της κάθε συναλλαγής, της ταμειακής κατάστασης (γενικό αλγεβρικό άθροισμα) και χρέωση του λογαριασμού του ίδιου υπαλλήλου. Αυτόματη ενημέρωση όλων των αρχείων και των εκδιδομένων αναφορών, που αφορούν στα λογιστικά και στατιστικά στοιχεία και στους μετρητές του κάθε μηχανήματος.

β. Διαγραφή πιστωμένων και κερδιζομένων μονάδων αξίας (πόντων).

Καταγραφή του κωδικού του αρμόδιου υπαλλήλου του Καζίνο, της ημερομηνίας και ώρας της κάθε συναλλαγής, της ταμειακής κατάστασης (γενικό αλγεβρικό άθροισμα) και πίστωση του λογαριασμού του ίδιου υπαλλήλου. Αυτόματη ενημέρωση όλων των αρχείων και των εκδιδομένων αναφορών, που αφορούν στα λογιστικά και στατιστικά στοιχεία και στους μετρητές του κάθε μηχανήματος.

γ. Έκδοση αναλυτικής αναφοράς του λογαριασμού κάθε αρμοδίου υπαλλήλου του Καζίνο, ξεχωριστά και των λογαριασμών όλων των αρμοδίων υπαλλήλων συνολικά.

3. Σε κάθε περίπτωση εμφάνισης σε οθόνη ή σε γραπτή αναφορά (λογιστική ή στατιστική) του όρου «μονάδα αξίας» (πόντου) και του πλήθους αυτών, το μηχανογραφικό σύστημα πρέπει να εμφανίζει (μετατρέπει αντιστοίχως) τις μονάδες αυτές σε χρηματική αξία, με βάση την ελάχιστη μίζα (DENOMINATION) του κάθε μηχανήματος ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών.

4. Η πρόσβαση της Ε.Ε.Ε.Π. ή/και των μελών του ΣΕΠ, ως χρήστες θέας, περιλαμβάνει τουλάχιστον τα εξής:

α) Ενημέρωση ένδειξη, σε πραγματικό χρόνο, όλων των πράξεων πληρωμών που πραγματοποιούνται με απόδειξη πληρωμής (δελτίο εκτάκτων κερδών) από τους αρμόδιους υπαλλήλους του Τμήματος Μηχανημάτων Ηλεκτρονικών Τυχερών Παιχνιδιών (Jackpots και Cancelled Credits (handpays).

β) Ενημέρωση ένδειξη, σε πραγματικό χρόνο, όλων των πράξεων πλήρωσης των Μηχανημάτων, που πραγματοποιούνται με απόδειξη πληρωμής (δελτίο συμπληρωματικής πλήρωσης) από τους αρμόδιους υπαλλήλους του Τμήματος Μηχανημάτων Ηλεκτρονικών Τυχερών Παιχνιδιών (Hopper fills).

γ) Αναλυτικές αναφορές όλων των πράξεων πληρωμών και πλήρωσης για κάθε ένα μηχάνημα ξεχωριστά και για όλα τα μηχανήματα του Καζίνο συνολικά. Η δυνατότητα αυτή πρέπει να παρέχεται για κάθε χρονική στιγμή και για κάθε συγκεκριμένη χρονική περίοδο λειτουργίας.

δ) Αναλυτικές αναφορές όλων των οικονομικών πράξεων (δοσοληψιών) πού αφορούν στη λειτουργία των μηχανημάτων ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών. Η δυνατότητα αυτή πρέπει να παρέχεται για κάθε χρονική στιγμή και για κάθε συγκεκριμένη χρονική περίοδο λειτουργίας.

ε) Όλες τις αναφορές των παραγράφων 1,2,3 και 4 του παρόντος άρθρου, καθώς και δυνατότητα εξαγωγής των δεδομένων των αναφορών αυτών.

5. Εφόσον τα μηχανήματα διαθέτουν εγκατεστημένα συστήματα αναγνώρισης, αποδοχής και έκδοσης ηλεκτρονικά τυπωμένων κουπονιών με χρηματική αξία, έξυπνων καρτών (SMART CARDS) και πιστωτικών καρτών και γενικώς συστήματα ηλεκτρονικών χρηματικών δοσοληψιών και το Καζίνο χρησιμοποιεί τα συστήματα αυτά, τότε κάθε μηχάνημα ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών πρέπει να έχει τη δυνατότητα σύνδεσης και παράλληλης λειτουργίας με το μηχανογραφικό σύστημα χρεοπίστωσης και ελέγχου της λειτουργίας των μηχανημάτων ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών, σύμφωνα με τις κείμενες διατάξεις.

Άρθρο 21Α
ΜΗΧΑΝΟΓΡΑΦΙΚΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΧΡΕΟΠΙΣΤΩΣΗΣ ΚΑΙ ΕΛΕΓΧΟΥ ΤΩΝ ΤΕΡΜΑΤΙΚΩΝ ΣΤΑΘΜΩΝ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΩΝ ΡΟΥΛΕΤΤΩΝ (M.I.S.)

Η θέση σε λειτουργία των τερματικών σταθμών ηλεκτρονικής ρουλέττας προϋποθέτει την εγκατάσταση και λειτουργία στο Καζίνο του μηχανογραφικού συστήματος χρεοπίστωσης και ελέγχου της λειτουργίας των μηχανημάτων ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών του, (M.I.S.), του άρθρου 21 του παρόντος Κανονισμού.

Όλοι οι τερματικοί σταθμοί ηλεκτρονικής ρουλέττας πρέπει να επικοινωνούν απευθείας και σε πραγματικό χρόνο με το μηχανογραφικό αυτό σύστημα χρεοπίστωσης και ελέγχου, για συγκέντρωση και διαχείριση των στοιχείων και πληροφοριών που αφορούν στη λειτουργία καθενός από αυτούς.

1. Οι διατάξεις της παρ.1 του άρθρου 21 του παρόντος Κανονισμού εφαρμόζονται, αναλόγως και κατά περίπτωση, και για τους τερματικούς σταθμούς της ηλεκτρονικής ρουλέττας, ως ακολούθως: Το μηχανογραφικό σύστημα προβαίνει στην:

α. Έκδοση ισολογισμού των τερματικών σταθμών ηλεκτρονικής ρουλέττας, για κάθε ημέρα λειτουργίας, με όλες τις χρεώσεις, με όλες τις πιστώσεις και το ημερήσιο οικονομικό αποτέλεσμα (κέρδος ή ζημία), για κάθε τερματικό σταθμό ξεχωριστά, για όλους τους τερματικούς σταθμούς κάθε είδους και τύπου ηλεκτρονικής ρουλέττας συνολικά, και για όλους τους τερματικούς σταθμούς όλων των ηλεκτρονικών ρουλεττων του Καζίνο συνολικά.

β. Έκδοση αναλυτικής αναφοράς στατιστικών και λογιστικών στοιχείων που προκύπτουν από τις μετρήσεις των ηλεκτρονικών μετρητών για κάθε ημέρα λειτουργίας, για κάθε τερματικό σταθμό ξεχωριστά, για όλους τους τερματικούς σταθμούς κάθε είδους και τύπου ηλεκτρονικής ρουλέττας συνολικά, και για όλους τους τερματικούς σταθμούς όλων των ηλεκτρονικών ρουλεττων του Καζίνο συνολικά. Η ίδια δυνατότητα να παρέχεται και για κάθε συγκεκριμένη χρονική περίοδο.

γ. Έκδοση αναλυτικής αναφοράς του ποσοστού απόδοσης για κάθε τερματικό σταθμό ξεχωριστά, για όλους τους τερματικούς σταθμούς κάθε είδους και τύπου ηλεκτρονικής ρουλέττας συνολικά, και για όλους τους τερματικούς σταθμούς όλων των ηλεκτρονικών ρουλεττων του Καζίνο συνολικά. Η δυνατότητα αυτή πρέπει να παρέχεται για κάθε ημέρα και για κάθε συγκεκριμένη χρονική περίοδο λειτουργίας.

2. Οι διατάξεις της παρ. 2 του άρθρου 21 του παρόντος Κανονισμού εφαρμόζονται, αναλόγως και κατά περίπτωση, και για τους τερματικούς σταθμούς της ηλεκτρονικής ρουλέττας, εφόσον τεθούν σε λειτουργία ανάλογες εφαρμογές.

Το μηχανογραφικό σύστημα καταγράφει και παρουσιάζει την:

α. Πίστωση μονάδων αξίας (πόντων) στους τερματικούς σταθμούς ηλεκτρονικής ρουλέττας.

Καταγραφή του κωδικού του αρμόδιου υπαλλήλου του Καζίνο, της ημερομηνίας και ώρας της κάθε συναλλαγής, της ταμειακής κατάστασης (γενικό αλγεβρικό άθροισμα) και χρέωση του λογαριασμού του ίδιου υπαλλήλου. Αυτόματη ενημέρωση όλων των αρχείων και των εκδιδομένων αναφορών, που αφορούν στα λογιστικά και στατιστικά στοιχεία και στους μετρητές του κάθε τερματικού σταθμού ηλεκτρονικής ρουλέττας.

β. Διαγραφή πιστωμένων και κερδιζομένων μονάδων αξίας (πόντων).

Καταγραφή του κωδικού του αρμόδιου υπαλλήλου του Καζίνο, της ημερομηνίας και ώρας της κάθε συναλλαγής, της ταμειακής κατάστασης (γενικό αλγεβρικό άθροισμα) και πίστωση του λογαριασμού του ίδιου υπαλλήλου. Αυτόματη ενημέρωση όλων των αρχείων και των εκδιδομένων αναφορών, που αφορούν στα λογιστικά και στατιστικά στοιχεία και στους μετρητές του κάθε τερματικού σταθμού ηλεκτρονικής ρουλέττας.

γ. Έκδοση αναλυτικής αναφοράς του λογαριασμού κάθε αρμοδίου υπαλλήλου του Καζίνο, ξεχωριστά και των λογαριασμών όλων των αρμοδίων υπαλλήλων συνολικά.

3. Σε κάθε περίπτωση εμφάνισης σε οθόνη ή σε γραπτή αναφορά (λογιστική ή στατιστική) του όρου «μονάδα αξίας» (πόντου) και του πλήθους αυτών, το μηχανογραφικό σύστημα πρέπει να εμφανίζει (μετατρέπει αντιστοίχως) τις μονάδες αυτές σε χρηματική αξία, με βάση την ελάχιστη μίζα (MINIMUM) του κάθε τερματικού σταθμού ηλεκτρονικής ρουλέττας.

4. Η πρόσβαση της Ε.Ε.Ε.Π. ή/και των μελών του ΣΕΠ, ως χρήστες θέας, περιλαμβάνει τουλάχιστον τα εξής:

α) Ενημέρωση - ένδειξη, σε πραγματικό χρόνο, όλων των πράξεων πληρωμών που πραγματοποιούνται με απόδειξη πληρωμής (π.χ. με δελτίο εκτάκτων κερδών) από τους αρμόδιους υπαλλήλους του Τμήματος Μηχανημάτων Ηλεκτρονικών Τυχερών Παιχνιδιών.

β) Ενημέρωση - ένδειξη, σε πραγματικό χρόνο, όλων των πράξεων πλήρωσης των τερματικών σταθμών ηλεκτρονικής ρουλέττας, που πραγματοποιούνται με απόδειξη πληρωμής (δελτίο συμπληρωματικής πλήρωσης) από τους αρμόδιους υπαλλήλους του Τμήματος Μηχανημάτων Ηλεκτρονικών Τυχερών Παιχνιδιών (Hopper fills).

γ) Αναλυτικές αναφορές όλων των πράξεων πληρωμών και πλήρωσης για κάθε τερματικό σταθμό ξεχωριστά, για όλους τους τερματικούς σταθμούς κάθε είδους και τύπου ηλεκτρονικής ρουλέττας συνολικά, και για όλους τους τερματικούς σταθμούς όλων των ηλεκτρο-

νικών ρουλεττών του Καζίνο συνολικά. Η δυνατότητα αυτή πρέπει να παρέχεται για κάθε χρονική στιγμή και για κάθε συγκεκριμένη χρονική περίοδο λειτουργίας.

δ) Αναλυτικές αναφορές όλων των οικονομικών πράξεων (δοσοληψιών) πού αφορούν στη λειτουργία των τερματικών σταθμών ηλεκτρονικής ρουλέττας. Η δυνατότητα αυτή πρέπει να παρέχεται για κάθε χρονική στιγμή και για κάθε συγκεκριμένη χρονική περίοδο λειτουργίας.

ε) Όλες τις αναφορές των παραγράφων 1, 2, 3 και 4 του παρόντος άρθρου, καθώς και δυνατότητα εξαγωγής των δεδομένων των αναφορών αυτών.

5. Εφόσον οι τερματικοί σταθμοί ηλεκτρονικής ρουλέττας διαθέτουν εγκατεστημένα συστήματα αναγνώρισης, αποδοχής και έκδοσης ηλεκτρονικά τυπωμένων κουπονιών με χρηματική αξία, έξυπνων καρτών (SMART CARDS) και πιστωτικών καρτών και γενικώς συστήματα ηλεκτρονικών χρηματικών δοσοληψιών και το Καζίνο χρησιμοποιείτο συστήματα αυτά, τότε κάθε τερματικός σταθμός ηλεκτρονικής ρουλέττας πρέπει να έχει τη δυνατότητα σύνδεσης και παράλληλης λειτουργίας με το μηχανογραφικό σύστημα χρεοπίστωσης και ελέγχου της λειτουργίας των μηχανημάτων ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών, του άρθρου 21 του παρόντος Κανονισμού, σύμφωνα με τις κείμενες διατάξεις.

Άρθρο 22
ΕΝΤΥΠΑ ΜΗΧΑΝΗΜΑΤΩΝ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΩΝ ΤΥΧΕΡΩΝ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ

1.α) Το Καζίνο υποχρεούται να διαθέτει και να τηρεί για όλα τα μηχανήματα ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών του, θεωρημένα από την αρμόδια Δ.Ο.Υ., έντυπα (δελτία βιβλία), στην ελληνική γλώσσα, σύμφωνα με την 1093619/748/0015/ΠΟΛ. 1212/10.8.1995 (ΦΕΚ Β’ 719) απόφαση του Υπουργού Οικονομικών και με τις ισχύουσες διατάξεις περί θεώρησης στοιχείων του Κ.Β.Σ.:

(1) Δελτίο Πληρώσεως Μηχανημάτων, (αρχικών ή συμπληρωματικών).

(2) Δελτίο Εκτάκτων Κερδών (Jackpot).

(3) Δελτίο Αποτελέσματος Μηχανημάτων.

(4) Βιβλίο (Μητρώο) Τραπεζιών Μηχανημάτων.

β) Αθεώρητο Συμπληρωματικό Βιβλίο Μητρώου Μηχανημάτων ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών.

Με σκοπό τον έλεγχο της τήρησης των όρων της χορηγούμενης, από την Ε.Ε.Ε.Π., άδειας καταλληλότητας σε τεχνικά μέσα και υλικά διεξαγωγής τυχερών παιχνιδιών, ειδικώς για τα Μηχανήματα Ηλεκτρονικών Τυχερών Παιχνιδιών το Καζίνο τηρεί Αθεώρητο Συμπληρωματικό Βιβλίο Μητρώου Μηχανημάτων ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών, στο οποίο καταχωρούνται, για κάθε μηχάνημα που είναι εγκατεστημένο και λειτουργεί στο Καζίνο, τα εξής πληροφοριακά στοιχεία και οι μεταβολές των στοιχείων αυτών με χρονολογική σειρά:

(1) Το όνομα του Κατασκευαστή του.

(2) Η χώρα κατασκευής του.

(3) Ο σειριακός αριθμός παραγωγής του.

(4) Ο μήνας και το έτος κατασκευής του.

(5) Ο τύπος (μοντέλο) κατασκευής του (HARD WARE).

(6) Το είδος, ο τύπος και η εμπορική ονομασία του επ’ αυτού εγκατεστημένου ηλεκτρονικού τυχερού παιχνιδιού (SOFTWARE).

(7) ΤΟ «EPROM ID» ή «UNIUQE NAME» ή «UNIUQE CODE» που είναι τυπωμένο στην βασική μνήμη EPROM (BASIC ή GAME EPROM) του ηλεκτρονικού τυχερού παιχνιδιού.

(8) Ο «CHECKSUM» της πιο πάνω βασικής μνήμης EPROM.

(9) Ο «GAME CYCLE» του ηλεκτρονικού τυχερού παιχνιδιού που από τους διαθέσιμους στην πιο πάνω βασική μνήμη EPROM το Καζίνο επιλέγει κάθε φορά να

χρησιμοποιεί (εάν η EPROM διαθέτει περισσότερους του ενός GAME CYCLES).

(10) Το θεωρητικό ποσοστό απόδοσης κέρδους του ηλεκτρονικού τυχερού παιχνιδιού που από τις διαθέσιμες επιλογές στην πιο πάνω βασική μνήμη EPROM το Καζίνο κάθε φορά χρησιμοποιεί (εάν η EPROM διαθέτει περισσότερες της μίας επιλογές).

(11) Η αξία της ελάχιστης μίζας (πόντου, μονάδας πίστωσης, DENOMINATION) που το Καζίνο κάθε φορά ορίζει.

(12) Οι αναγραφόμενες ενδείξεις όλων των μετρητών, του εδαφίου α’ της παραγράφου 3 του άρθρου 20 του παρόντος Κανονισμού, κατά την πρώτη εγκατάστασή τους ή και κατά την αντικατάστασή τους.

(13) Η απόφαση με την οποία χορηγήθηκε η άδεια καταλληλότητας του μηχανήματος και του εγκατεστημένου επ’ αυτού ηλεκτρονικού τυχερού παιχνιδιού.

Η τήρηση του αθεώρητου αυτού συμπληρωματικού βιβλίου γίνεται με μηχανογραφικό τρόπο. Το Καζίνο υποχρεούται στο τέλος κάθε μηνός να διαβιβάζει πλήρως ενημερωμένο αρχείο στην Ε.Ε.Ε.Π.

2. Το Καζίνο υποχρεούται να διαθέτει και να τηρεί επιπλέον και τα πιο κάτω μη θεωρημένα έντυπα, δελτία ή βιβλία, στην ελληνική γλώσσα:

α) Μηνιαίο Συγκεντρωτικό Δελτίο Αποτελέσματος όλων των Μηχανημάτων του Καζίνο.

Στο δελτίο αυτό καταχωρούνται, για κάθε ημέρα εκάστου μήνα, το σύνολο της αξίας των πόντων (μονάδων πίστωσης) που αγοράζονται από τους παίκτες («DROP»), καθώς επίσης το αποτέλεσμα (μικτό κέρδος παιχνιδιών, «WIN»), για όλα τα μηχανήματα.

β) Ετήσιο Συγκεντρωτικό Δελτίο Κλεισίματος (Αποτελέσματος) όλων των Μηχανημάτων του Καζίνο.

Στο δελτίο αυτό καταχωρούνται, για κάθε μήνα του έτους, το σύνολο της αξίας των πόντων (μονάδων πίστωσης) που αγοράζονται από τους παίκτες («DROP»), καθώς επίσης το αποτέλεσμα (μικτό κέρδος παιχνιδιών, «WIN»), για όλα τα μηχανήματα.

γ) Βιβλίο Προσωπικού Τμήματος Μηχανημάτων Ηλεκτρονικών Τυχερών Παιχνιδιών.

Στο βιβλίο αυτό καταγράφονται τα πλήρη στοιχεία όλων των υπαλλήλων του Καζίνο, που ασχολούνται με την υποστήριξη και την κάλυψη των αναγκών:

(1) της διεξαγωγής των ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών και

(2) της λειτουργίας των μηχανημάτων ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών.

Η τήρηση των εντύπων των εδαφίων α), β) και γ) της παρούσας παραγράφου δύναται να γίνεται με μηχανογραφικό τρόπο.

ε) Βιβλίο συντήρησης μηχανημάτων ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών.

(1) Για κάθε μηχάνημα ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών, το Καζίνο τηρεί ειδικό βιβλίο συντήρησης, το οποίο φυλάσσεται κλειδωμένο στο εσωτερικό κάθε μηχανήματος. Στο βιβλίο αυτό καταχωρούνται τα πλήρη στοιχεία του μηχανήματος, όπως αυτά αναφέρονται στην παράγραφο 1.β) του παρόντος άρθρου, κάθε είδους επισκευή και συντήρησή του, με χρονολογική σειρά (ημερομηνία και ώρα), καθώς επίσης η τυχόν αντικατάσταση ανταλλακτικού και το είδος αυτού.

Για κάθε καταχώρηση στο βιβλίο συντήρησης μηχανημάτων ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών υπογράφουν ο αδειούχος Συντηρητής.

(2) Πέραν της ενημέρωσης του βιβλίου συντήρησης συντάσσεται ειδικό πρωτόκολλο για κάθε μία από τις ακόλουθες περιπτώσεις:

(α) Αντικατάσταση ενός ή περισσοτέρων εκ των υπαρχόντων ηλεκτρομηχανικών μετρητών.

Στο ειδικό πρωτόκολλο αναφέρονται:

(i) Οι τελευταίες διαθέσιμες ενδείξεις των χαλασμένων μετρητών.

(ii) Οι ενδείξεις των νέων μετρητών.

(iii) Η ώρα και ημερομηνία της αντικατάστασης.

(β) Αντικατάσταση μνήμης «EPROM» (εκτός της Βασικής EPROM).

Στο ειδικό πρωτόκολλο αναφέρονται:

(i) Ο αριθμός της αντικαθιστούμενης EPROM.

(ii) Ο αριθμός της νέας EPROM.

(iii) Η ώρα και ημερομηνία της αντικατάστασης.

(γ) Αντικατάσταση της βασικής EPROM (BASIC ή GAME EPROM) του ηλεκτρονικού τυχερού παιχνιδιού με άλλη, ακριβώς ίδια EPROM.

Στο ειδικό πρωτόκολλο αναφέρονται:

(i) Η «EPROM ID» ή «UNIQUE NAME» ή «UNIQUE CODE» της αντικαθιστούμενης μνήμης EPROM του ηλεκτρονικού τυχερού παιχνιδιού.

(ii) Η «EPROM ID» ή «UNIQUE NAME» ή «UNIQUE CODE» της νέας μνήμης EPROM του ηλεκτρονικού τυχερού παιχνιδιού.

(iii) Ο «CHECKSUM» της αντικαθιστούμενης μνήμης EPROM.

(iv) Ο «CHECKSUM» της νέας μνήμης EPROM.

Η «EPROM ID» και ο «CHECKSUM» της αντικαθιστούμενης και της νέας μνήμης EPROM πρέπει να είναι ίδιοι.

(δ) Αντικατάσταση της βασικής EPROM (BASIC ή GAME EPROM) του ηλεκτρονικού τυχερού παιχνιδιού με άλλη, διαφορετική EPROM, για μετατροπή, αναβάθμιση ή αντικατάσταση του εγκατεστημένου ηλεκτρονικού τυχερού παιχνιδιού.

Στο ειδικό πρωτόκολλο αναφέρονται:

(i) Το είδος, ο τύπος και η εμπορική ονομασία τόσο του αρχικά εγκατεστημένου ηλεκτρονικού τυχερού παιχνιδιού, όσο και του νέου εγκαθιστάμενου ηλεκτρονικού τυχερού παιχνιδιού.

(ii) Η «EPROM ID» ή «UNIQUE NAME» ή «UNIQUE CODE» της αντικαθιστούμενης μνήμης EPROM του ηλεκτρονικού τυχερού παιχνιδιού.

(iii) Η «EPROM ID» ή «UNIQUE NAME» ή «UNIQUE CODE» της νέας μνήμης EPROM του ηλεκτρονικού τυχερού παιχνιδιού.

(iv) Ο «CHECKSUM» της αντικαθιστούμενης μνήμης EPROM.

(v) Ο «CHECKSUM» της νέας μνήμης EPROM.

Η «EPROM ID» και ο «CHECKSUM» της αντικαθιστούμενης και της νέας μνήμης EPROM είναι διαφορετικοί.

(vi) Η Απόφαση με την οποία χορηγήθηκε η μεμονωμένη, ξεχωριστή και εξειδικευμένη άδεια καταλληλότητας του νέου ηλεκτρονικού τυχερού παιχνιδιού.

(vii) Η ώρα και ημερομηνία της παραπάνω αντικατάστασης του παλαιού ηλεκτρονικού τυχερού παιχνιδιού.

(ε) Διαγραφή του περιεχομένου της μνήμης RAM (RAM CLEAR) για την αποκατάσταση της λειτουργίας ενός μηχανήματος ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών.

Στο ειδικό πρωτόκολλο αναφέρονται:

(i) Ο λόγος που προκάλεσε την αναγκαιότητα της ενέργειας.

(ii) Οι τελευταίες προ της διαγραφής ενδείξεις τουλάχιστον των μετρητών του συστήματος ηλεκτρονικά εναποθηκευμένων μετρήσεων του εδαφίου Α΄ της παραγράφου 3 του άρθρου 20 του παρόντος Κανονισμού και

(iii) Η ώρα και ημερομηνία της ενέργειας «RAM CLEAR».

Σε όλες τις πιο πάνω περιπτώσεις, το ειδικό πρωτόκολλο υπογράφεται από τον αδειούχο Συντηρητή, τον Προϊστάμενο του Τμήματος Μηχανημάτων Ηλεκτρονικών Τυχερών Παιχνιδιών και γνωστοποιείται στην Ε.Ε.Ε.Π.

Ένα αντίγραφο του ίδιου ως άνω πρωτοκόλλου επισυνάπτεται στο βιβλίο συντήρησης του μηχανήματος ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών ή σε ειδικό φάκελο του Τμήματος Μηχανημάτων Ηλεκτρονικών Τυχερών Παιχνιδιών του Καζίνο.

Ταυτόχρονα με τις πιο πάνω ενέργειες ενημερώνεται με τις ανάλογες μεταβολές και το Αθεώρητο Συμπληρωματικό Βιβλίο Μητρώου Μηχανημάτων της περίπτωσης β) της παραγράφου 1 του παρόντος άρθρου.

(3) Τέλος, σε κάθε περίπτωση που η επισκευή και συντήρηση εκτελείται στον Κεντρικό Επεξεργαστή «C.P.U.» του μηχανήματος, τόσον η απασφάλιση της θύρας ή του καλύμματός του, όσον και η ασφάλισή του μετά το πέρας των εργασιών, θα γίνεται με τον τρόπο που προβλέπεται στο εδάφιο η’ της παραγράφου 2 του άρθρου 20 του παρόντος Κανονισμού, στο δε βιβλίο συντήρησης καταχωρείται ο αριθμός της νέας πλαστικής ασφάλειας ή της αυτοκόλλητης ετικέτας ασφαλείας του «C.P.U.».

Ο καθαρισμός και συντήρηση ξύλινων, μεταλλικών και άλλων περιφερειακών ή και διακοσμητικών μερών του μηχανήματος ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών δεν υπόκεινται στην τήρηση της ανωτέρω διαδικασίας.

3. Η τήρηση των διατάξεων του παρόντος άρθρου αποτελεί αποκλειστική υποχρέωση του Καζίνο.

4. Οι διατάξεις του παρόντος άρθρου εφαρμόζονται, κατά περίπτωση, αναλόγως, και για τη διεξαγωγή του παιχνιδιού της ηλεκτρονικής ρουλέττας στους τερματικούς σταθμούς αυτής.

ΚΕΦΑΛΑΙΟ Δ
ΧΟΡΗΓΗΣΗ ΑΔΕΙΩΝ ΚΑΤΑΛΛΗΛΟΤΗΤΑΣ

Άρθρο 23
ΓΕΝΙΚΕΣ ΔΙΑΤΑΞΕΙΣ ΓΙΑ ΤΗ ΧΟΡΗΓΗΣΗ ΑΔΕΙΩΝ ΚΑΤΑΛΛΗΛΟΤΗΤΑΣ

1. Κάθε τεχνικό μέσο και υλικό διεξαγωγής τυχερών παιχνιδιών, σύμφωνα και με όσα ορίζονται στο άρθρο 7 του παρόντος Κανονισμού, προκειμένου να δύναται να εγκατασταθεί και να λειτουργήσει σε Καζίνο πρέπει να έχει λάβει «άδεια καταλληλότητας».

2. Για τον σχεδιασμό, μελέτη και ανάπτυξη, κατασκευή, συναρμολόγηση, παραγωγή, προγραμματισμό, τροποποίηση, αναβάθμιση, προμήθεια, πώληση, εκμίσθωση, προώθηση, προσφορά, διανομή και συντήρηση τεχνικών μέσων και υλικών διεξαγωγής παιχνιδιών για Καζίνο, απαιτείται «άδεια καταλληλότητας», κατά περίπτωση Κατασκευαστή, Προμηθευτή ή Συντηρητή τεχνικών μέσων και υλικών διεξαγωγής τυχερών παιχνιδιών για Καζίνο.

3. Η άδεια καταλληλότητας τεχνικών μέσων και υλικών διεξαγωγής τυχερών παιχνιδιών για Καζίνο, καθώς επίσης η άδεια καταλληλότητας σε Κατασκευαστή ή Προμηθευτή αυτών χορηγείται από την Ε.Ε.Ε.Π., μετά από αίτηση των ενδιαφερομένων και σύμφωνα με τις διατάξεις του παρόντος Κανονισμού. Η άδεια καταλληλότητας σε Συντηρητή χορηγείται με τον ίδιο τρόπο από τον Πρόεδρο της Ε.Ε.Ε.Π.

Η Ε.Ε.Ε.Π. δεν υποχρεούται στη χορήγηση της αιτούμενης άδειας καταλληλότητας και δύναται να απορρίψει αιτιολογημένα οποιαδήποτε αίτηση, εφόσον ο αιτών δεν ανταποκρίνεται επαρκώς στις διατάξεις του παρόντος Κανονισμού.

Σε περίπτωση απόρριψης, ο αιτών δικαιούται να επανέλθει με νέα αίτηση, μόνο εφόσον προσκομίσει νέα συμπληρωματικά στοιχεία, από τα οποία να προκύπτει ότι πληρούνται οι προϋποθέσεις χορήγησης άδειας καταλληλότητας.

Η Ε.Ε.Ε.Π., προκειμένου να ερευνήσει και να μελετήσει, επαρκώς και κατά την κρίση της, τα στοιχεία των αιτούντων, δεν δεσμεύεται χρονικά έναντι αυτών, για την χορήγηση οποιασδήποτε άδειας καταλληλότητας.

Η άδεια καταλληλότητας Κατασκευαστή, Προμηθευτή ή Συντηρητή, που χορηγείται με βάση τον Κανονισμό αυτόν, ισχύει για πέντε (5) έτη από την ημερομηνία έκδοσης της. Μετά τη λήξη της ισχύος της, η άδεια δύναται να ανανεώνεται με την ίδια διαδικασία της αρχικής χορήγησης αυτής. Η άδεια καταλληλότητας τεχνικών μέσων και υλικών διεξαγωγής τυχερών παιχνιδιών για Καζίνο, που χορηγείται ή έχει χορηγηθεί με βάση τον Κανονισμό αυτόν, έχει αόριστη διάρκεια.

4. Οι χορηγούμενες άδειες καταλληλότητας τεχνικών μέσων και υλικών διεξαγωγής τυχερών παιχνιδιών για Καζίνο, καθώς επίσης οι άδειες καταλληλότητας Κατασκευαστή ή Προμηθευτή ή Συντηρητή αυτών, δύνανται να τροποποιούνται, μετά από σχετική αίτηση και μόνο με απόφαση της Ε.Ε.Ε.Π. Οι τροποποιήσεις των αδειών καταλληλότητας δεν δύνανται να έχουν αναδρομική ισχύ. Ο κάτοχος άδειας καταλληλότητας δύναται, οποτεδήποτε, να υποβάλει αίτηση για την τροποποίηση των στοιχείων που περιλαμβάνονται στην άδεια καταλληλότητας που του έχει χορηγηθεί.

Για την τροποποίηση υφιστάμενης άδειας καταλληλότητας των περιπτώσεων της παραγράφου 4 του άρθρου 7 του παρόντος Κανονισμού, οι οποίες αφορούν σε διαφοροποιημένο μέρος ή υποσύστημα ή λογισμικό τεχνικών μέσων και υλικών διεξαγωγής τυχερών παιχνιδιών για Καζίνο, με εξαίρεση την τροποποίηση της βασικής μνήμης EPROM (BASIC ή GAME EPROM) των ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών, η άδεια καταλληλότητας δύναται να εκδίδεται είτε κατόπιν αίτησης του Κατασκευαστή των μέσων και υλικών αυτών, είτε κατόπιν αίτησης του Καζίνο μετά από συγκεκριμένη εξουσιοδότηση του Κατασκευαστή, χωρίς την καταβολή του αντιστοίχου τέλους.

Η Ε.Ε.Ε.Π. δεν δεσμεύεται για την αποδοχή αιτημάτων του κατόχου άδειας καταλληλότητας για την τροποποίηση των στοιχείων αυτής.

5. Η Ε.Ε.Ε.Π., μετά από σχετική εισήγηση, είναι αποκλειστικά αρμόδια να εξετάζει και διερευνά όλα τα προσκομισθέντα από κάθε αιτούντα στοιχεία, συντάσσοντας απόφαση από το σκεπτικό της οποίας να προκύπτει αναλυτικά η αιτιολόγηση αυτής. Η αιτιολόγηση αυτή αφορά σε κάθε ένα από τα υποβληθέντα στοιχεία και αποτελεί απόφαση πιστοποίησης περί της τήρησης κάθε μίας εκ των σχετικών διατάξεων του παρόντος Κανονισμού. Η απόφαση της Ε.Ε.Ε.Π. κοινοποιείται στον αιτούντα και εφόσον πρόκειται για χορήγηση άδειας καταλληλότητας σε τεχνικό μέσο και υλικό διεξαγωγής παιχνιδιών, κοινοποιείται σε όλα τα Καζίνο.

Η Ε.Ε.Ε.Π., για την πληρέστερη εκτέλεση του έργου της, έχει την δυνατότητα να επικοινωνεί με αντίστοιχα αρμόδιες Αρχές του εξωτερικού που εξέδωσαν όλα τα σχετικά πιστοποιητικά, προκειμένου, είτε να πιστοποιήσει την ακρίβεια του περιεχομένου τους, είτε να ζητήσει περαιτέρω διευκρινήσεις και πληροφορίες.

6. Η Ε.Ε.Ε.Π. κατά την άσκηση των αρμοδιοτήτων της για χορήγηση αδειών, εφόσον πρόκειται για άδειες καταλληλότητας Κατασκευαστών, Προμηθευτών, Συντηρητών ή Μετόχου Κατόχου Αδείας Λειτουργίας ή μετόχου αυτής, προβαίνει στην διαπίστωση της τήρησης των σχετικών διατάξεων του παρόντος Κανονισμού.

Εφόσον πρόκειται για άδειες καταλληλότητας τεχνικών μέσων και υλικών διεξαγωγής τυχερών παιχνιδιών για Καζίνο, η Ε.Ε.Ε.Π. εκδίδει την απόφασή της μετά από εκτίμηση των συγκεκριμένων δεδομένων του, προσκομιζόμενου φακέλου και εφόσον από αυτά προκύπτει η τήρηση των κατά περίπτωση προβλεπόμενων προδιαγραφών και απαιτήσεων των άρθρων 4, 7, 10, 19, 20, 21 και 24 του παρόντος Κανονισμού.

7. Η Ε.Ε.Ε.Π. έχει την ευθύνη του ελέγχου και της εποπτείας της τήρησης:

α) Αναλυτικού Μητρώου των Αποφάσεων για την χορήγηση όλων των αδειών καταλληλότητας.

β) Αρχείου, όπου φυλάσσεται ο πλήρης φάκελος με τα σχετικά δικαιολογητικά τεκμηρίωσης που υποστηρίζει κάθε σχετική απόφαση.

8. Οι χορηγούμενες από την Ε.Ε.Ε.Π. άδειες καταλληλότητας δεν απαλλάσσουν τους κατόχους τους από υποχρεώσεις, που τυχόν επιβάλλονται σ’ αυτούς από άλλες διατάξεις της κείμενης νομοθεσίας.

Άρθρο 24
ΧΟΡΗΓΗΣΗ ΑΔΕΙΑΣ ΚΑΤΑΛΛΗΛΟΤΗΤΑΣ ΣΕ ΤΕΧΝΙΚΟ ΜΕΣΟ ΚΑΙ ΥΛΙΚΟ ΔΙΕΞΑΓΩΓΗΣ ΤΥΧΕΡΩΝ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ ΓΙΑ ΚΑΖΙΝΟ

1. «Άδεια καταλληλότητας σε τεχνικό μέσο και υλικό διεξαγωγής τυχερών παιχνιδιών για Καζίνο» νοείται η άδεια που χορηγείται, από την Ε.Ε.Ε.Π., μετά από διαπίστωση ότι, το συγκεκριμένο τεχνικό μέσο και υλικό πληροί όλες τις απαιτήσεις και προϋποθέσεις (τεχνικές και λειτουργικές), που προβλέπονται στον παρόντα Κανονισμό, προκειμένου να δύναται να εγκαθίσταται και να λειτουργεί στο Καζίνο.

2. Για κάθε διαφορετικό είδος και διαφορετικό τύπο τεχνικού μέσου και υλικού της παραγράφου 3 του άρθρου 7 του παρόντος Κανονισμού, απαιτείται έκδοση μεμονωμένης, ξεχωριστής και εξειδικευμένης άδειας καταλληλότητας.

3. Δυνατότητα απόκτησης της άδειας καταλληλότητας σε τεχνικό μέσο και υλικό διεξαγωγής τυχερών παιχνιδιών για Καζίνο, έχει μόνο ο Κατασκευαστής του, η οποία του χορηγείται μετά από αίτησή του και μόνο με την προϋπόθεση ότι ο αιτών έχει ήδη λάβει άδεια καταλληλότητας Κατασκευαστή σύμφωνα με τις διατάξεις των άρθρων 23 και 25 του παρόντος Κανονισμού.

Άδειες καταλληλότητας Κατασκευαστών που έχουν εκδοθεί σύμφωνα με τις προϊσχύσασες διατάξεις ισχύουν και γίνονται αποδεκτές έως την 3.7.2004.

4. Η αίτηση για τη χορήγηση άδειας καταλληλότητας σε τεχνικό μέσο και υλικό διεξαγωγής τυχερών παιχνιδιών για Καζίνο υποβάλλεται στην Ε.Ε.Ε.Π.

Ο φάκελος των δικαιολογητικών και στοιχείων που συνοδεύει την αίτηση του υπό εξέταση τεχνικού μέσου και υλικού, πρέπει να περιλαμβάνει τα ακόλουθα:

α) Αντίγραφο της άδειας καταλληλότητας Κατασκευαστή του αιτούντος.

β) Πληροφοριακό δελτίο, το οποίο να περιλαμβάνει τα ακόλουθα:

(1) Τον τύπο (μοντέλο) κατασκευής του τεχνικού μέσου και υλικού.

(2) Το είδος, τον τύπο και την εμπορική ονομασία του προγράμματος, εάν το τεχνικό μέσο είναι λογισμικό (SOFTWARE).

(3) Τις τεχνικές και λειτουργικές προδιαγραφές του τεχνικού μέσου και υλικού, όπως αυτές προσδιορίζονται αναλυτικά από τον Κατασκευαστή του.

Εφόσον πρόκειται για μηχάνημα ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών (μόνο HARDWARE) ή για ηλεκτρονικό τυχερό παιχνίδι (μόνο SOFTWARE) ή για ένα ενιαίο λειτουργικό σύνολο των ανωτέρω, δηλαδή μηχάνημα ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών με το σε αυτό εγκατεστημένο ηλεκτρονικό τυχερό παιχνίδι, από το πληροφοριακό δελτίο πρέπει να προκύπτει ότι οι πιο πάνω τεχνικές και λειτουργικές προδιαγραφές είναι σύμφωνες με τις απαιτήσεις των άρθρων 7, 19 και 20 του παρόντος Κανονισμού.

Για το ηλεκτρονικό τυχερό παιχνίδι (μόνο SOFTWARE) ή για το εγκατεστημένο σε μηχάνημα ηλεκτρονικό τυχερό παιχνίδι, στο πληροφοριακό δελτίο εμπεριέχονται:

(α) Το είδος, ο τύπος και η εμπορική ονομασία του.

(β) Το «EPROM ID» ή «UNIQUE NAME» ή «UNIQUE CODE» της βασικής μνήμης EPROM (BASIC ή GAME EPROM) του ηλεκτρονικού τυχερού παιχνιδιού.

Η βασική αυτή EPROM κατατίθεται, ταυτόχρονα με την υποβολή της αίτησης για την χορήγηση άδειας καταλληλότητας σε ηλεκτρονικό τυχερό παιχνίδι, σε δύο (2) πρωτότυπα, στην Ε.Ε.Ε.Π., αφενός για το Αρχείο της Ε.Ε.Ε.Π., της παραγράφου 7 του άρθρου 23 του παρόντος Κανονισμού και αφετέρου για τον έλεγχο της ταυτότητας του ηλεκτρονικού τυχερού παιχνιδιού όταν αυτό εγκατασταθεί σε Καζίνο.

(γ) Ο «CHECKSUM» της πιο πάνω μνήμης EPROM. 137

(δ) Ο «GAME CYCLE» του ηλεκτρονικού τυχερού παιχνιδιού.

(ε) Το θεωρητικό ποσοστό απόδοσης κέρδους του ηλεκτρονικού τυχερού παιχνιδιού.

Επειδή το ως άνω «EPROM ID» ή «UNIQUE NAME» ή «UNIQUE CODE» της βασικής μνήμης EPROM (BASIC ή GAME EPROM) του ηλεκτρονικού τυχερού παιχνιδιού νοείται κατά την έννοια της παραγράφου 11 του άρθρου 19 του παρόντος Κανονισμού και προσδιορίζει το περιεχόμενο και τις δυνατότητες ενός συγκεκριμένου προγράμματος (λογισμικού) ο αιτών Κατασκευαστής δύναται με το «EPROM ID» αυτό να προσδιορίζει στο πληροφοριακό δελτίο περισσότερους του ενός αριθμούς για όλους τους ενδεχόμενους συνδυασμούς του ηλεκτρονικού τυχερού παιχνιδιού («GAME CYCLES») και περισσότερες της μίας προγραμματισμένες εναλλακτικές επιλογές ποσοστών απόδοσης (Θεωρητικά Ποσοστά Απόδοσης).

(4) Τις οδηγίες χρήσης του τεχνικού μέσου και υλικού.

(5) Τις οδηγίες επισκευής και συντήρησής του από τον χρήστη (όχι εργοστασιακή), εάν υπάρχουν.

γ) Πιστοποιητικό, (εφόσον έχει εκδοθεί), το οποίο να βρίσκεται σε ισχύ και από το οποίο να προκύπτει σαφώς ότι, για το υπό εξέταση συγκεκριμένο είδος και τύπο τεχνικού μέσου και υλικού διεξαγωγής παιχνιδιών για Καζίνο έχει χορηγηθεί άδεια καταλληλότητας από αρμόδια Αρχή της αλλοδαπής. Το πιστοποιητικό αυτό ή η άδεια καταλληλότητας από αρμόδια Αρχή της αλλοδαπής πρέπει απαραίτητα να υποστηρίζεται από τα πιστοποιητικά για τα αποτελέσματα ελέγχων από αρμόδιους Οργανισμούς Πιστοποίησης, όπως αυτά εξειδικεύονται στο επόμενο εδάφιο (δ’), με βάση τα οποία χορηγήθηκε η άδεια καταλληλότητας στην αλλοδαπή.

δ) Πιστοποιητικά και αποτελέσματα ελέγχων σε ισχύ από αρμόδιους Οργανισμούς Πιστοποίησης των Η.Π.Α. ή της Ευρωπαϊκής Ένωσης, οι οποίοι έχουν διαπιστευτεί με βάση τα κριτήρια της σειράς Ευρωπαϊκών προτύπων EN 45000 ή Χωρών ΕΖΕΣ που αποτελούν συμβαλλόμενα μέρη στη Συμφωνία για τον Ε.Ο.Χ. ή Τρίτης Χώρας εφόσον οι πιστοποιήσεις αφορούν ελέγχους που διεξήχθησαν από Οργανισμούς που προσφέρουν κατάλληλες και ικανοποιητικές εγγυήσεις τεχνικές, επαγγελματικές και ανεξαρτησίας, ακόμη και όταν οι Οργανισμοί αυτοί δεν είναι διαπιστευμένοι με βάση τα κριτήρια της σει-

ράς Ευρωπαϊκών προτύπων EN 45000, από τα οποία να προκύπτουν πληροφορίες και αποτελέσματα ελέγχων και δοκιμών που έγιναν:

(1) Για το «HARDWARE», δηλαδή, για τα κύρια μηχανικά τμήματα και υποσυστήματα, (εφόσον το τεχνικό μέσο και υλικό αποτελεί συσκευή ή σύστημα συσκευών), αναλυτικά,

(2) για το «SOFTWARE», δηλαδή, για όλα τα επιμέρους προγράμματα (λογισμικά λειτουργιών) καθενός από τα υποσυστήματα του τεχνικού μέσου και υλικού, (εφόσον το τεχνικό μέσο και υλικό είναι ή διαθέτει λογισμικό),

(3) για την «RNG», (εφόσον το τεχνικό μέσο και υλικό διαθέτει γεννήτρια τυχαίου αριθμού),

(4) για το είδος και την μεθοδολογία των πάσης φύσεως ελέγχων και δοκιμών που εφαρμόστηκαν για το τεχνικό μέσο και υλικό,

(5) για την διαπίστωση των τεχνικών και λειτουργικών χαρακτηριστικών του τεχνικού μέσου και υλικού,

(6) για τις παρατηρήσεις και τους όρους συμμόρφωσης που τυχόν συστήθηκαν από τον Οργανισμό Πιστοποίησης.

ε) Πιστοποιητικό CE ή άλλο ισοδύναμο πιστοποιητικό, εφόσον πρόκειται για ηλεκτρική ή ηλεκτρονική συσκευή που λειτουργεί με ηλεκτρική ενέργεια.

στ) Γραπτή δήλωση του αιτούντος Κατασκευαστή ότι, ουδέποτε στο παρελθόν το υπό εξέταση τεχνικό μέσο και υλικό διεξαγωγής παιχνιδιών για Καζίνο έχει απωλέσει την άδεια καταλληλότητάς του (εφόσον του έχει χορηγηθεί από αρμόδια Αρχή της αλλοδαπής) σε οποιαδήποτε Χώρα.

ζ) Αντίγραφο της απόδειξης καταβολής τέλους πεντακοσίων ΕΥΡΩ (€ 500) υπέρ της Ε.Ε.Ε.Π. και σε τραπεζικό λογαριασμό που τηρεί για τον σκοπό αυτό, με αιτιολογικό στην απόδειξη κατάθεσης: «τέλος για την αίτηση χορήγησης της άδειας καταλληλότητας σε τεχνικό μέσο και υλικό διεξαγωγής τυχερών παιχνιδιών για Καζίνο στην Ελλάδα» καθώς και τα πλήρη στοιχεία του υπόχρεου που καταβάλλει.

5. Στις περιπτώσεις που για το συγκεκριμένο τεχνικό μέσο και υλικό διεξαγωγής παιχνιδιών για Καζίνο έχει ήδη χορηγηθεί άδεια καταλληλότητας από αρμόδια Αρχή της αλλοδαπής, η χορηγούμενη στην Ελλάδα άδεια καταλληλότητας αποτελεί διαπιστωτική πράξη και η Ε.Ε.Ε.Π. υποχρεούται στην χορήγησή της, εκτός εάν, από μελέτη της αίτησης και των προσκομισθέντων στοιχείων ή και έρευνα της Ε.Ε.Ε.Π., αποδεικνύεται ότι:

α) δεν έχουν προσκομιστεί όλα τα ανωτέρω προβλεπόμενα δικαιολογητικά και στοιχεία,

β) το συγκεκριμένο μέσο και υλικό έχει απωλέσει στο παρελθόν την άδεια καταλληλότητάς του σε οποιαδήποτε Χώρα,

γ) οι πληροφορίες και τα αποτελέσματα των ελέγχων και δοκιμών που προκύπτουν από τα προσκομισθέντα πιστοποιητικά δεν είναι επαρκή,

δ) οι τεχνικές και λειτουργικές προδιαγραφές του υπό εξέταση τεχνικού μέσου και υλικού διεξαγωγής παιχνιδιών για Καζίνο δεν καλύπτουν τις απαιτήσεις του παρόντος Κανονισμού.

6. Ειδικότερα για τη χορήγηση Άδειας Καταλληλότητας τεχνικού μέσου και υλικού διεξαγωγής παιχνιδιών σε Καζίνο για Τράπουλες, όπως αυτές ορίζονται στην παράγραφο 4 του άρθρου 10 αυτού του Κανονισμού, υποβάλλονται:

6.1.1. Αίτηση χορήγησης άδειας καταλληλότητας Τεχνικού Μέσου και Υλικού για τη διεξαγωγή τυχερών παιγνίων για καζίνο.

6.1.2. Δύο (2) σφραγισμένα από τον Κατασκευαστή, χωρίς φθορές αντίγραφα του υπό εξέταση Τεχνικού Μέσου και Υλικού, τα οποία θα αρχειοθετούνται από την Υπηρεσία, σύμφωνα με την παράγραφο 7 του άρθρου 23 του Κανονισμού.

6.1.3. Αντίγραφο της Άδειας Καταλληλότητας του Κατασκευαστή.

6.1.4. Πληροφοριακό Δελτίο, στο οποίο περιλαμβάνονται:

6.4.1 ο τύπος (εμπορική ονομασία) του τεχνικού μέσου και υλικού.

6.4.2 Το υλικό κατασκευής του, το οποίο είναι είτε πλαστικοποιημένο χαρτί με αδιάβροχη επικάλυψη (plastic coated) ή πλαστικό.

6.4.3 Τα τεχνικά χαρακτηριστικά του (διαστάσεις, βάρος και πάχος).

6.4.4 Τα διακοσμητικά στοιχεία και οι απεικονίσεις και παραστάσεις σχεδίων που φέρει.

6.4.5. Τα παίγνια, τα οποία μπορούν να διεξαχθούν με το τεχνικό μέσο και υλικό για το οποίο ζητείται η χορήγηση της Άδειας Καταλληλότητας.

6.1.5. Πιστοποιητικό σειράς προτύπων ISO 9000, αν υπάρχει.

6.1.6. Πιστοποιητικό, (εφόσον έχει εκδοθεί), το οποίο να βρίσκεται σε ισχύ και από το οποίο να προκύπτει σαφώς ότι, για το υπό εξέταση συγκεκριμένο είδος και τύπο τεχνικού μέσου και υλικού διεξαγωγής παιχνιδιών για Καζίνο έχει χορηγηθεί άδεια καταλληλότητας από αρμόδια Αρχή της αλλοδαπής.

6.1.7 Πιστοποιητικό από εξειδικευμένο Οργανισμό ή εργαστήριο διαπιστευμένο σύμφωνα με τα ισχύοντα ευρωπαϊκά ή/και διεθνή πρότυπα από την Ανώνυμη Εταιρεία Εθνικό Σύστημα Διαπίστευσης Α.Ε (Ε.ΣΥ.Δ.) ή από φορείς διαπίστευσης άλλων χωρών, με τους οποίους η Ε.ΣΥ.Δ. Α.Ε έχει υπογράψει συμφωνία αμοιβαίας αναγνώρισης, ότι το υπό εξέταση τεχνικό μέσο και υλικό πληροί τις αντίστοιχες προδιαγραφές που ισχύουν σε χώρα – μέλος της Ε.Ε., της ΕΖΕΣ, του Ε.Ο.Χ. και των χωρών των Η.Π.Α.

6.1.8 Σε περίπτωση που δεν υφίστανται οι προδιαγραφές του παραπάνω σημείου 6.1.7, υπεύθυνη δήλωση του αιτούντος Κατασκευαστή, ότι για το υπό εξέταση τεχνικό μέσο και υλικό δεν υφίστανται προδιαγραφές σε χώρα – μέλος της Ε.Ε., της ΕΖΕΣ, του Ε.Ο.Χ. και των χωρών των Η.Π.Α., η οποία συνοδεύεται από γραπτές δηλώσεις, με επιβεβαιωμένη ημερομηνία, δύο (2), τουλάχιστον, επιχειρήσεων καζίνο της Ε.Ε., της ΕΖΕΣ, του Ε.Ο.Χ. και των Η.Π.Α. από τις οποίες να προκύπτει ότι κατά την ημερομηνία υπογραφής της δήλωσης, το υπό εξέταση τεχνικό μέσο και υλικό χρησιμοποιείται από τις επιχειρήσεις αυτές. Η ημερομηνία της δήλωσης, πρέπει να απέχει

το πολύ, τρεις (3) μήνες από την ημερομηνία υποβολής της αίτησης για τη χορήγηση Άδειας Καταλληλότητας.

6.1.9 Υπεύθυνη δήλωση του αιτούντος Κατασκευαστή ότι ουδέποτε στο παρελθόν, για το υπό εξέταση τεχνικό μέσο και υλικό διεξαγωγής παιχνιδιών για Καζίνο, δεν έχει ανακληθεί η άδεια καταλληλότητάς του (εφόσον του έχει χορηγηθεί από αρμόδια Αρχή της αλλοδαπής) σε οποιαδήποτε Χώρα.

6.1.10 το τέλος πεντακοσίων ΕΥΡΩ (€ 500) της περίπτωσης ζ της παραγράφου 4 αυτού του άρθρου.

6.2. Με την έκδοση της Άδειας Καταλληλότητας, τα τραπουλόχαρτα κάθε τράπουλας προκειμένου να χρησιμοποιηθούν στις επιχειρήσεις καζίνο πρέπει υποχρεωτικά:

6.2.1. Να φέρουν, στη μία όψη τους, τυπωμένο το λογότυπο της επιχείρησης καζίνο στην οποία θα χρησιμοποιηθούν.

6.2.2. Να φέρουν, στη μία όψη τους, τυπωμένο τον κωδικό αριθμό καταλληλότητας που έχει χορηγηθεί από την Ε.Ε.Ε.Π καθώς και το λογότυπο της Ε.Ε.Ε.Π. (π.χ. Ε.Ε.Ε.Π. ΤΜΚΥ ΧΧΧ).

Άρθρο 25
ΧΟΡΗΓΗΣΗ ΑΔΕΙΑΣ ΚΑΤΑΛΛΗΛΟΤΗΤΑΣ ΣΕ ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗ ΤΕΧΝΙΚΩΝ ΜΕΣΩΝ ΚΑΙ ΥΛΙΚΩΝ ΔΙΕΞΑΓΩΓΗΣ ΤΥΧΕΡΩΝ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ ΓΙΑ ΚΑΖΙΝΟ

1. «Κατασκευαστής τεχνικών μέσων και υλικών διεξαγωγής τυχερών παιχνιδιών για Καζίνο» νοείται το φυσικό ή νομικό πρόσωπο το οποίο μελετά, σχεδιάζει, κατασκευάζει, συναρμολογεί, παράγει, προγραμματίζει, τροποποιεί, αναβαθμίζει, προμηθεύει, πωλεί, εκμισθώνει, προωθεί, προσφέρει, διανέμει οποιαδήποτε τεχνικά μέσα και υλικά διεξαγωγής τυχερών παιχνιδιών στο Καζίνο.

2. Κάθε Κατασκευαστής, προκειμένου να διαθέτει (πωλεί, κ.λπ.) στα Καζίνο της Ελλάδος τεχνικά μέσα και υλικά διεξαγωγής τυχερών παιχνιδιών που κατασκευάζει, υποχρεούται να έχει λάβει άδεια καταλληλότητας Κατασκευαστή τεχνικών μέσων και υλικών διεξαγωγής τυχερών παιχνιδιών για Καζίνο.

3. Η αίτηση για χορήγηση άδειας καταλληλότητας σε κατασκευαστές τεχνικών μέσων και υλικών διεξαγωγής τυχερών παιχνιδιών για Καζίνο υποβάλλεται στην Ε.Ε.Ε.Π.. Ο φάκελος των δικαιολογητικών που συνοδεύει την αίτηση πρέπει να περιλαμβάνει:

α) Τα νομιμοποιητικά έγγραφα του αιτούντος, στα οποία συμπεριλαμβάνεται και η εξουσιοδότηση εκπροσώπησης από τα αρμόδια όργανα του αιτούντος.

β) Πρόσφατα πιστοποιητικά των αρμοδίων Αρχών του Κράτους καταγωγής του αιτούντος, από τα οποία να προκύπτει, ότι ο αιτών:

(1) έχει συσταθεί και λειτουργεί νόμιμα,

(2) δεν τελεί σε κατάσταση πτώχευσης, εκκαθάρισης, αναγκαστικής διαχείρισης ή άλλης παρεμφερούς νομικής κατάστασης, που να εμποδίζει την νόμιμη άσκηση εμπορίας.

γ) Γραπτή δήλωση του αιτούντος ότι ουδέποτε στο παρελθόν έχει απωλέσει άδεια Κατασκευαστή τεχνικών μέσων και υλικών διεξαγωγής τυχερών παιχνιδιών για Καζίνο σε οποιαδήποτε χώρα.

δ) Γραπτή δήλωση του αιτούντος ότι ουδέποτε στο παρελθόν έχει καταδικασθεί και ότι σήμερα δεν υπάρχει δίωξη σε βάρος του για παράβαση της νομοθεσίας περί τα τυχερά παιχνίδια ή περί Καζίνο, σε οποιαδήποτε χώρα.

ε) Εάν ο αιτών είναι αλλοδαπός, επίσημα πιστοποιητικά, κράτους των Ηνωμένων Πολιτειών Αμερικής ή της Ευρωπαϊκής Ένωσης ή Χώρας ΕΖΕΣ που αποτελεί συμβαλλόμενο μέρος στη Συμφωνία για τον ΕΟΧ ή άλλης τρίτης Χώρας, από τα οποία να προκύπτει ότι, ο αιτών είναι ήδη κάτοχος άδειας καταλληλότητας Κατασκευαστή τεχνικών μέσων και υλικών διεξαγωγής τυχερών παιχνιδιών για Καζίνο.

Εάν ο αιτών είναι ημεδαπός, επίσημα ως άνω πιστοποιητικά από τα οποία να προκύπτει ότι έχει ο ίδιος αναπτύξει ανάλογη τεχνολογία ή ότι έχει αποκτήσει αυτήν με νόμιμο τρόπο από αδειούχο Κατασκευαστή τεχνικών μέσων και υλικών διεξαγωγής τυχερών παιχνιδιών για Καζίνο των πιο πάνω χωρών της αλλοδαπής.

στ) Αναλυτικό κατάλογο που περιλαμβάνει κάθε διαφορετικό είδος και διαφορετικό τύπο τεχνικού μέσου και υλικού διεξαγωγής τυχερών παιχνιδιών για Καζίνο, τα οποία ο αιτών κατασκευάζει ή προτίθεται να κατασκευάσει και διαθέσει (πωλήσει, κ.λπ.) σε Καζίνο της Ελλάδας.

Για κάθε διαφορετικό είδος και διαφορετικό τύπο τεχνικού μέσου και υλικού που αναφέρεται στον κατάλογο αυτόν και για το οποίο δεν απαιτείται χορήγηση μεμονωμένης, ξεχωριστής και εξειδικευμένης άδειας καταλληλότητας τεχνικού μέσου και υλικού διεξαγωγής τυχερών παιχνιδιών για Καζίνο, πρέπει να επισυνάπτονται:

(1) οι γενικές τεχνικές προδιαγραφές,

(2) οι γενικές λειτουργικές προδιαγραφές,

(3) γραπτή δήλωση του αιτούντος ότι τα τεχνικά μέσα και υλικά διεξαγωγής τυχερών παιχνιδιών του καταλόγου είναι διεθνών προδιαγραφών και χρησιμοποιούνται στα Καζίνο των Ηνωμένων Πολιτειών Αμερικής ή της Ευρωπαϊκής Ένωσης ή Χώρας ΕΖΕΣ η οποία αποτελεί συμβαλλόμενο μέρος στη Συμφωνία για τον ΕΟΧ ή άλλης τρίτης Χώρας.

ζ) Αντίγραφο της απόδειξης καταβολής τέλους χιλίων πεντακοσίων ΕΥΡΩ (€ 1.500) υπέρ της Ε.Ε.Ε.Π. και στον τραπεζικό λογαριασμό που τηρεί για τον σκοπό αυτό, με αιτιολογικό στην απόδειξη κατάθεσης: «τέλος για την αίτηση χορήγησης της άδειας καταλληλότητας σε Κατασκευαστή τεχνικών μέσων και υλικών διεξαγωγής τυχερών παιγνιδιών για Καζίνο στην Ελλάδα» καθώς και τα πλήρη στοιχεία του υπόχρεου που καταβάλλει.

Η πιο πάνω αίτηση και τα συνοδευτικά αυτής απαιτούμενα έγγραφα πρέπει να υποβάλλονται σε ευκρινή αντίγραφα εκ των πρωτοτύπων, καθώς και σε επίσημη μετάφραση στην ελληνική γλώσσα. Ειδικότερα, τα εγχειρίδια των Τεχνικών και Λειτουργικών προδιαγραφών δύναται να κατατίθενται στην Αγγλική γλώσσα.

4. Στις περιπτώσεις που ο αιτών έχει ήδη άδεια καταλληλότητας Κατασκευαστή από άλλη Χώρα, η χορηγούμενη στην Ελλάδα άδεια καταλληλότητας Κατασκευαστή αποτελεί διαπιστωτική πράξη και η Ε.Ε.Ε.Π. υποχρεούται στην χορήγησή της, εκτός εάν, από μελέτη της αίτησης και των προσκομισθέντων στοιχείων ή και έρευνα της Ε.Ε.Ε.Π., αποδεικνύεται ότι ο αιτών:

α) δεν έχει προσκομίσει τα προβλεπόμενα νομιμοποιητικά του έγγραφα ή την εξουσιοδότηση εκπροσώπησης ή γενικότερα ο φάκελός του είναι ελλιπής,

β) δεν έχει συσταθεί ή δεν λειτουργεί νόμιμα,

γ) τελεί σε κατάσταση πτώχευσης, εκκαθάρισης, αναγκαστικής διαχείρισης ή άλλης παρεμφερούς νομικής κατάστασης, που να εμποδίζει τη νόμιμη άσκηση εμπορίας,

δ) έχει απωλέσει στο παρελθόν την άδεια Κατασκευαστή τεχνικών μέσων και υλικών διεξαγωγής τυχερών παιχνιδιών για Καζίνο σε κάποια Χώρα,

ε) έχει καταδικασθεί ή σήμερα διώκεται για παράβαση της νομοθεσίας περί τα τυχερά παιχνίδια ή περί Καζίνο σε κάποια χώρα.

στ) δεν έχει προσκομίσει τις γενικές τεχνικές και λειτουργικές προδιαγραφές των τεχνικών μέσων και υλικών διεξαγωγής τυχερών παιχνιδιών για Καζίνο του καταλόγου του εδαφίου στ’ της παραγράφου 3 του παρόντος άρθρου ή αυτές δεν καλύπτουν τις απαιτήσεις του παρόντος Κανονισμού.

5. Η χορηγούμενη άδεια καταλληλότητας Κατασκευαστή αναφέρει αναλυτικά όλα τα τεχνικά μέσα και υλικά διεξαγωγής τυχερών παιχνιδιών για Καζίνο του καταλόγου του εδαφίου στ’ της παραγράφου 3 του παρόντος άρθρου, συμπεριλαμβανομένων και των πλήρων στοιχείων του Κατασκευαστή αυτών.

6. Η κατά τα ανωτέρω χορηγούμενη άδεια καταλληλότητας Κατασκευαστή είναι επαρκής και καλύπτει όλα τα τεχνικά μέσα και υλικά διεξαγωγής των τυχερών παιχνιδιών για Καζίνο, που αναφέρονται στον κατάλογο του εδαφίου στ’ της παραγράφου 3 του παρόντος άρθρου, με εξαίρεση αυτά της παραγράφου 3 του άρθρου 7, για τα οποία απαιτείται μεμονωμένη, ξεχωριστή και εξειδικευμένη άδεια καταλληλότητας τεχνικού μέσου και υλικού διεξαγωγής τυχερών παιχνιδιών για Καζίνο, σύμφωνα με όσα ειδικότερα ορίζονται στο άρθρο 24 του παρόντος Κανονισμού.

Άρθρο 26
ΧΟΡΗΓΗΣΗ ΑΔΕΙΑΣ ΚΑΤΑΛΛΗΛΟΤΗΤΑΣ ΣΕ ΠΡΟΜΗΘΕΥΤΗ ΤΕΧΝΙΚΩΝ ΜΕΣΩΝ ΚΑΙ ΥΛΙΚΩΝ ΔΙΕΞΑΓΩΓΗΣ ΤΥΧΕΡΩΝ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ ΓΙΑ ΚΑΖΙΝΟ

1. «Προμηθευτής τεχνικών μέσων και υλικών διεξαγωγής τυχερών παιχνιδιών για Καζίνο» νοείται το φυσικό ή νομικό πρόσωπο το οποίο, εάν δεν είναι Κατασκευαστής κατά την έννοια της παραγράφου 1 του άρθρου 25 του παρόντος Κανονισμού, προμηθεύει, πωλεί, μεταπωλεί, εκμισθώνει, προωθεί, προσφέρει, διανέμει οποιαδήποτε τεχνικά μέσα και υλικά διεξαγωγής τυχερών παιχνιδιών στο Καζίνο.

2. Κάθε Προμηθευτής, προκειμένου να προμηθεύει τα Καζίνο της Ελλάδος με τεχνικά μέσα και υλικά διεξαγωγής τυχερών παιχνιδιών, υποχρεούται να έχει λάβει άδεια καταλληλότητας Προμηθευτή τεχνικών μέσων και υλικών διεξαγωγής τυχερών παιχνιδιών για Καζίνο.

3. Η αίτηση για χορήγηση άδειας καταλληλότητας σε προμηθευτές τεχνικών μέσων και υλικών διεξαγωγής τυχερών παιχνιδιών για Καζίνο υποβάλλεται στην Ε.Ε.Ε.Π. Ο φάκελος των δικαιολογητικών που συνοδεύει την αίτηση πρέπει να περιλαμβάνει τα ακόλουθα:

α) Τα νομιμοποιητικά έγγραφα του αιτούντος.

β) Το βιογραφικό σημείωμα του αιτούντος ή, προκειμένου για νομικό πρόσωπο, του Προέδρου ή Διευθύνοντος Συμβούλου ή Διαχειριστή του.

γ) Πρόσφατα πιστοποιητικά των αρμοδίων Αρχών του Κράτους καταγωγής του αιτούντος, από τα οποία να προκύπτει ότι, ο αιτών:

(1) έχει συσταθεί και λειτουργεί νόμιμα,

(2) δεν τελεί σε κατάσταση πτώχευσης, εκκαθάρισης, αναγκαστικής διαχείρισης ή άλλης παρεμφερούς νομικής κατάστασης, που να εμποδίζει την νόμιμη άσκηση αντιπροσωπείας ή εμπορίας.

δ) Επίσημο έγγραφο (συμφωνία) από το οποίο να προκύπτει ότι, ο αιτών εκπροσωπεί εμπορικά στην Ελλάδα, για ένα ή περισσότερα εκ των τεχνικών μέσων και υλικών παραγωγής του, έναν τουλάχιστον Κατασκευαστή, στον οποίο έχει χορηγηθεί άδεια καταλληλότητας σύμφωνα με τον παρόντα Κανονισμό.

ε) Γραπτή δήλωση του αιτούντος ότι ουδέποτε στο παρελθόν έχει απωλέσει άδεια Προμηθευτή τεχνικών μέσων και υλικών διεξαγωγής τυχερών παιχνιδιών για Καζίνο σε οποιαδήποτε χώρα.

στ) Γραπτή δήλωση του αιτούντος ότι ουδέποτε στο παρελθόν έχει καταδικασθεί και ότι σήμερα δεν υπάρχει δίωξη σε βάρος του για παράβαση της νομοθεσίας περί τα τυχερά παιχνίδια ή περί Καζίνο σε οποιαδήποτε χώρα.

ζ) Εάν ο αιτών είναι ήδη κάτοχος άδειας καταλληλότητας Προμηθευτή τεχνικών μέσων και υλικών διεξαγωγής τυχερών παιχνιδιών για Καζίνο σε κράτος των Ηνωμένων Πολιτειών Αμερικής ή της Ευρωπαϊκής Ένωσης ή Χώρας ΕΖΕΣ που αποτελεί συμβαλλόμενο μέρος στη Συμφωνία για τον ΕΟΧ ή άλλης τρίτης Χώρας, επίσημα πιστοποιητικά, από τα οποία να προκύπτει η ιδιότητα αυτή.

η) Αναλυτικό κατάλογο που περιλαμβάνει κάθε διαφορετικό είδος και διαφορετικό τύπο τεχνικού μέσου και υλικού διεξαγωγής τυχερών παιχνιδιών για Καζίνο, τα οποία ο αιτών προτίθεται να προμηθεύσει σε Καζίνο της Ελλάδας, όπως αυτός (ο κατάλογος) προκύπτει από το επίσημο έγγραφο (συμφωνία) του πιο πάνω εδαφίου δ’ της παρούσας παραγράφου.

Για κάθε διαφορετικό είδος και διαφορετικό τύπο τεχνικού μέσου και υλικού που αναφέρεται στον κατάλογο αυτόν και για το οποίο δεν απαιτείται χορήγηση μεμονωμένης, ξεχωριστής και εξειδικευμένης άδειας καταλληλότητας τεχνικού μέσου και υλικού διεξαγωγής τυχερών παιχνιδιών για Καζίνο, πρέπει να επισυνάπτονται:

(1) οι γενικές τεχνικές προδιαγραφές,

(2) οι γενικές λειτουργικές προδιαγραφές,

(3) γραπτή δήλωση του αιτούντος ότι, τα τεχνικά μέσα και υλικά διεξαγωγής τυχερών παιχνιδιών του καταλόγου είναι διεθνών προδιαγραφών και χρησιμοποιούνται στα Καζίνο των Ηνωμένων Πολιτειών Αμερικής ή της Ευρωπαϊκής Ένωσης ή Χώρας ΕΖΕΣ η οποία αποτελεί συμβαλλόμενο μέρος στη Συμφωνία για τον ΕΟΧ ή άλλης τρίτης Χώρας.

θ) Αντίγραφο της απόδειξης καταβολής τέλους χιλίων ευρώ (€ 1.000) υπέρ της Ε.Ε.Ε.Π. και σε τραπεζικό λογαριασμό που τηρεί για τον σκοπό αυτό, με αιτιολογικό

στην απόδειξη κατάθεσης: «τέλος για την αίτηση χορήγησης της άδειας καταλληλότητας σε Προμηθευτή τεχνικών μέσων και υλικών διεξαγωγής τυχερών παιχνιδιών για Καζίνο στην Ελλάδα» καθώς και τα πλήρη στοιχεία του υπόχρεου που καταβάλλει.

4. Στις περιπτώσεις που ο αιτών έχει ήδη άδεια καταλληλότητας Προμηθευτή από άλλη Χώρα, η χορηγούμενη στην Ελλάδα άδεια καταλληλότητας Προμηθευτή αποτελεί διαπιστωτική πράξη και η Ε.Ε.Ε.Π. υποχρεούται στην χορήγησή της, εκτός εάν, από μελέτη της αίτησης και των προσκομισθέντων στοιχείων ή και έρευνα της Ε.Ε.Ε.Π., αποδεικνύεται ότι, ο αιτών:

α) δεν έχει προσκομίσει τα προβλεπόμενα νομιμοποιητικά του έγγραφα ή γενικότερα ο φάκελός τους είναι ελλιπής,

β) δεν έχει συσταθεί ή δεν λειτουργεί νόμιμα,

γ) τελεί σε κατάσταση πτώχευσης, εκκαθάρισης, αναγκαστικής διαχείρισης ή άλλης παρεμφερούς νομικής κατάστασης, που να εμποδίζει τη νόμιμη άσκηση εμπορίας,

δ) δεν εκπροσωπεί εμπορικά στην Ελλάδα έναν τουλάχιστον Κατασκευαστή για ένα ή περισσότερα εκ των τεχνικών μέσων και υλικών παραγωγής του ή ο Κατασκευαστής που εκπροσωπεί δεν έχει την κατά τα ανωτέρω προβλεπόμενη άδεια καταλληλότητας,

ε) έχει απωλέσει στο παρελθόν την άδεια Προμηθευτή τεχνικών μέσων και υλικών διεξαγωγής τυχερών παιχνιδιών για Καζίνο σε κάποια χώρα,

στ) έχει καταδικασθεί ή σήμερα διώκεται για παράβαση της νομοθεσίας περί τα τυχερά παιχνίδια ή περί Καζίνο σε κάποια χώρα,

ζ) δεν έχει προσκομίσει τις γενικές τεχνικές και λειτουργικές προδιαγραφές των τεχνικών μέσων και υλικών διεξαγωγής τυχερών παιχνιδιών για Καζίνο του καταλόγου του εδαφίου η’ της ανωτέρω παραγράφου 3 ή αυτές δεν καλύπτουν τις

απαιτήσεις του παρόντος Κανονισμού.

5. Η χορηγούμενη άδεια καταλληλότητας Προμηθευτή αναφέρει αναλυτικά όλα τα τεχνικά μέσα και υλικά διεξαγωγής παιχνιδιών για Καζίνο του καταλόγου του εδαφίου η’ της παραγράφου 3 του παρόντος άρθρου.

6. Η κατά τα ανωτέρω χορηγούμενη άδεια καταλληλότητας Προμηθευτή είναι επαρκής και καλύπτει όλα τα τεχνικά μέσα και υλικά διεξαγωγής τυχερών παιχνιδιών για Καζίνο, που αναφέρονται στον κατάλογο του εδαφίου η’ της παραγράφου 3 του παρόντος άρθρου, με εξαίρεση αυτά της παραγράφου 3 του άρθρου 7, για τα οποία απαιτείται μεμονωμένη, ξεχωριστή και εξειδικευμένη άδεια καταλληλότητας τεχνικού μέσου και υλικού διεξαγωγής τυχερών παιχνιδιών για Καζίνο, σύμφωνα με όσα ειδικότερα ορίζονται στο άρθρο 24 του παρόντος Κανονισμού.

Άρθρο 27
ΧΟΡΗΓΗΣΗ ΑΔΕΙΑΣ ΚΑΤΑΛΛΗΛΟΤΗΤΑΣ ΣΕ ΣΥΝΤΗΡΗΤΗ ΤΕΧΝΙΚΩΝ ΜΕΣΩΝ ΚΑΙ ΥΛΙΚΩΝ ΔΙΕΞΑΓΩΓΗΣ ΤΥΧΕΡΩΝ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ ΓΙΑ ΚΑΖΙΝΟ

1. «Συντηρητής τεχνικών μέσων και υλικών διεξαγωγής τυχερών παιχνιδιών για Καζίνο» νοείται το φυσικό πρόσωπο το οποίο προβαίνει στην επισκευή και συντήρηση των πιο πάνω τεχνικών μέσων και υλικών, είτε ως ανεξάρτητος επαγγελματίας, είτε ως υπάλληλος ή εκπρόσωπος Κατασκευαστή ή Προμηθευτή τεχνικών μέσων και υλικών διεξαγωγής τυχερών παιχνιδιών για Καζίνο, είτε ως υπάλληλος του Καζίνο.

2. Κάθε Συντηρητής υποχρεούται να έχει λάβει καταλληλότητας Συντηρητή τεχνικών μέσων και υλικών διεξαγωγής τυχερών παιχνιδιών για Καζίνο, προκειμένου να προβαίνει στην επισκευή και συντήρηση των πιο πάνω μέσων και υλικών.

3. Η Αίτηση για χορήγηση άδειας καταλληλότητας σε συντηρητές τεχνικών μέσων και υλικών διεξαγωγής τυχερών παιχνιδιών για Καζίνο υποβάλλεται από το φυσικό πρόσωπο στην Ε.Ε.Ε.Π. Ο φάκελος των δικαιολογητικών που συνοδεύει την αίτηση πρέπει να περιλαμβάνει, κατά περίπτωση, τα ακόλουθα:

α) Βιογραφικό σημείωμα του αιτούντος.

β) Επίσημα έγγραφα και πιστοποιητικά από τα οποία να προκύπτει ότι, ο αιτών είναι υπάλληλος αδειούχου Κατασκευαστή ή Προμηθευτή τεχνικών μέσων και υλικών διεξαγωγής παιχνιδιών για Καζίνο ή υπάλληλος σε Καζίνο και ότι έχει αποδεδειγμένη εμπειρία στην επισκευή και συντήρηση των πιο πάνω μέσων και υλικών.

γ) Πιστοποιητικό αδειούχου Κατασκευαστή τεχνικών μέσων και υλικών διεξαγωγής τυχερών παιχνιδιών για Καζίνο, από το οποίο να προκύπτει ότι, ο αιτών έχει εμπειρία στην επισκευή και συντήρηση των μέσων και υλικών κατασκευής του.

δ) Γραπτή δήλωση του αιτούντος ότι, ουδέποτε στο παρελθόν έχει απωλέσει άδεια Συντηρητή τεχνικών μέσων και υλικών διεξαγωγής τυχερών παιχνιδιών για Καζίνο σε κάποια χώρα.

ε) Απόσπασμα Ποινικού Μητρώου γενικής χρήσης, από το οποίο να προκύπτει ότι, ο αιτών δεν έχει καταδικαστεί με τελεσίδικη δικαστική απόφαση για οποιοδήποτε κακούργημα ή για το έγκλημα της κλοπής, υπεξαίρεσης, απάτης, απιστίας, αποδοχής και διάθεσης προϊόντων εγκλήματος, εκβίασης, πλαστογραφίας, ενεργητικής ή παθητικής δωροδοκίας, επικίνδυνης ή βαριάς σωματικής βλάβης, παρασιώπησης εγκλήματος, έγκλημα περί το νόμισμα, κοινώς επικίνδυνο έγκλημα, έγκλημα κατά της προσωπικής ελευθερίας, έγκλημα κατά της γενετήσιας ελευθερίας, έγκλημα οικονομικής εκμετάλλευσης της γενετήσιας ζωής, έγκλημα που προβλέπεται στη νομοθεσία περί ναρκωτικών, όπλων, εκρηκτικών υλών και φοροδιαφυγής, καθώς και για οποιαδήποτε έγκλημα σχετικό με την παραβίαση της νομοθεσίας περί παιγνίων.

στ) Εάν ο αιτών είναι ήδη κάτοχος άδειας καταλληλότητας Συντηρητή τεχνικών μέσων και υλικών διεξαγωγής τυχερών παιχνιδιών για Καζίνο, σε κράτος των Ηνωμένων Πολιτειών Αμερικής ή της Ευρωπαϊκής Ένωσης ή Χώρας ΕΖΕΣ που αποτελεί συμβαλλόμενο μέρος στη Συμφωνία για τον ΕΟΧ ή άλλης τρίτης Χώρας, επίσημα πιστοποιητικά, από τα οποία να προκύπτει η ιδιότητα αυτή.

ζ) Φωτοαντίγραφο της αστυνομικής ταυτότητας ή του διαβατηρίου του αιτούντος.

η) Πέντε έγχρωμες φωτογραφίες τύπου ταυτότητας του αιτούντος.

θ) Αντίγραφο της απόδειξης καταβολής τέλους εκατό ευρώ (€ 100) υπέρ της Ε.Ε.Ε.Π. και σε τραπεζικό λογαριασμό που τηρεί για τον σκοπό αυτό με αιτιολογικό στην απόδειξη κατάθεσης, «τέλος για την αίτηση χορήγησης άδειας καταλληλότητας σε Συντηρητή τεχνικών μέσων και υλικών διεξαγωγής τυχερών παιχνιδιών για Καζίνο» καθώς και τα πλήρη στοιχεία του υπόχρεου που καταβάλλει.

4. Στις περιπτώσεις που ο αιτών έχει ήδη άδεια καταλληλότητας Συντηρητή από άλλη Χώρα, η χορηγούμενη στην Ελλάδα άδεια καταλληλότητας Συντηρητή αποτελεί διαπιστωτική πράξη και η Ε.Ε.Ε.Π. υποχρεούται στην χορήγησή της, εκτός εάν, από μελέτη της αίτησης και των προσκομισθέντων στοιχείων ή και έρευνα της Ε.Ε.Ε.Π., αποδεικνύεται ότι ο αιτών:

α) δεν έχει προσκομίσει το προβλεπόμενο βιογραφικό σημείωμα ή γενικότερα ο φάκελός του είναι ελλιπής,

β) δεν έχει εμπειρία στην επισκευή και συντήρηση τεχνικών μέσων και υλικών διεξαγωγής τυχερών παιχνιδιών για Καζίνο.

γ) έχει απωλέσει στο παρελθόν την άδεια Συντηρητή τεχνικών μέσων και υλικών διεξαγωγής τυχερών παιχνιδιών για Καζίνο σε κάποια χώρα,

δ) έχει καταδικασθεί με τελεσίδικη δικαστική απόφαση για οποιοδήποτε από τα αδικήματα του εδαφίου ε) της παραγράφου 3 του παρόντος άρθρου.

5. Η χορηγούμενη κατά τα ανωτέρω άδεια συνοδεύεται και από ειδικό «δελτίο καταλληλότητας Συντηρητή τεχνικών μέσων και υλικών διεξαγωγής τυχερών παιχνιδιών για Καζίνο», υπογραφόμενο από τον Πρόεδρο της Ε.Ε.Ε.Π., στο οποίο αναφέρονται ο αριθμός Μητρώου του δελτίου, τα στοιχεία και η ειδικότητα του κατόχου αυτού. Σε κάθε δελτίο ενσωματώνεται η φωτογραφία του κατόχου του, αντίγραφο δε του δελτίου αυτού τηρείται σε Μητρώο της Ε.Ε.Ε.Π.

6. Σε εξαιρετικές περιπτώσεις και για την αντιμετώπιση εκτάκτων περιστατικών, επιτρέπεται η επισκευή και συντήρηση τεχνικών μέσων και υλικών διεξαγωγής τυχερών παιχνιδιών για Καζίνο από εξουσιοδοτημένο τεχνικό υπάλληλο ή εκπρόσωπο του Κατασκευαστή, που δεν έχει λάβει την κατά τα ανωτέρω άδεια καταλληλότητας Συντηρητή, μετά από προηγούμενη έγγραφη έγκριση που χορηγείται για τον λόγο αυτό στο Καζίνο από την Ε.Ε.Ε.Π.

7. Κάθε περίπτωση επισκευής και συντήρησης τεχνικών μέσων και υλικών διεξαγωγής τυχερών παιχνιδιών, γνωστοποιείται από το Καζίνο στην Ε.Ε.Ε.Π. Η εκτέλεση των εργασιών επισκευής και συντήρησης τεχνικών μέσων και υλικών διεξαγωγής τυχερών παιχνιδιών γίνεται αποκλειστικά και μόνο με την ταυτόχρονη παρουσία εκπροσώπου του Καζίνο, ο οποίος, σε κάθε περίπτωση, πιστοποιεί την εκτέλεση των εργασιών με την σύνταξη σχετικού Πρακτικού, το οποίο γνωστοποιείται στην Ε.Ε.Ε.Π.

Άρθρο 28
ΧΟΡΗΓΗΣΗ ΑΔΕΙΑΣ ΚΑΤΑΛΛΗΛΟΤΗΤΑΣ ΣΕ ΥΠΟΨΗΦΙΟ ΜΕΤΟΧΟ ΚΑΤΟΧΟΥ ΑΔΕΙΑΣ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑΣ ΚΑΖΙΝΟ Ή ΜΕΤΟΧΟΥ ΑΥΤΗΣ

1. Άδεια καταλληλότητας σε αιτούντα απόκτηση μετοχών κατόχου αδείας λειτουργίας Καζίνο ή μετόχου αυτού, νοείται κάθε άδεια των παραγράφων 12, 13, 14, 16, 17 και 18 του άρθρου 3 του ν.2206/1994 (ΦΕΚ Α΄ 62), η οποία χορηγείται με απόφαση της Ε.Ε.Ε.Π., μετά από διαπίστωση ότι πληρούνται οι προϋποθέσεις και τα κριτήρια της παραγράφου 2 του άρθρου 2 του ίδιου νόμου, καθώς και με τις κείμενες διατάξεις.

Η άδεια αυτή αποτελεί έγκριση της καταλληλότητας του αιτούντος την με οποιοδήποτε νόμιμο τρόπο απόκτηση μετοχών Κατόχου αδείας λειτουργίας Καζίνο ή μετόχου αυτής και δύναται να χορηγείται από την Ε.Ε.Ε.Π. με ή χωρίς όρους, προϋποθέσεις και περιορισμούς. Η άδεια αυτή δεν αναπληρώνει τυχόν απαιτούμενες άδειες άλλων αρμοδίων αρχών ή άλλες προϋποθέσεις για την μεταβίβαση των μετοχών, ούτε επικυρώνει ακυρότητες ή νομιμοποιεί πλημμέλειες των πράξεων μεταβιβάσεως και δε μεταβάλει από μόνη της την μετοχική σύνθεση της Κατόχου άδειας λειτουργίας Καζίνο ή μετόχου αυτής.

2. Δικαίωμα απόκτησης μετοχών κατόχου αδείας λειτουργίας Καζίνο ή μετόχου αυτού έχει κάθε φυσικό ή νομικό πρόσωπο, μετά από αίτησή του.

α) Για φυσικό πρόσωπο, η αίτηση περιλαμβάνει τα εξής:

(1) Ονοματεπώνυμο.

(2) Στοιχεία αστυνομικής ταυτότητας ή διαβατηρίου.

(3) Πλήρες Βιογραφικό σημείωμα.

(4) Αντίγραφο ποινικού μητρώου γενικής χρήσης, που βρίσκεται σε ισχύ.

(5) Οικονομικά στοιχεία από τα οποία να προκύπτει επάρκεια κεφαλαίων για την απόκτηση των μετοχών. Εάν τα κεφάλαια απόκτησης μετοχών ή μέρος αυτών προέρχονται από χρηματοδότηση, αναφέρεται η πηγή, το ύψος και το είδος της χρηματοδότησης, συνοδευόμενα από σχετικά πιστοποιητικά (δανειακές συμβάσεις ή επιστολές χρηματοδοτών για την πρόθεση χρηματοδότησης, κ.λπ.).

β) Για νομικό πρόσωπο, η αίτηση υποβάλλεται είτε από τον νόμιμο εκπρόσωπό του είτε από εξουσιοδοτημένο για τον σκοπό αυτό πρόσωπο και περιλαμβάνει τα εξής:

(1) Πλήρη στοιχεία (Επωνυμία, Διεύθυνση, Έδρα, κ.λπ.).

(2) Καταστατικό Ίδρυσης, όπως έχει τροποποιηθεί και βρίσκεται σε ισχύ.

(3) Εξουσιοδότηση εκπροσώπησης.

(4) Πιστοποιητικά αρμόδιας Δικαστικής ή Διοικητικής Αρχής από τα οποία προκύπτει ότι ο αιτών δεν τελεί υπό πτώχευση, εκκαθάριση ή αναγκαστική διαχείριση.

(5) Οικονομικά στοιχεία από τα οποία να προκύπτει επάρκεια κεφαλαίων για την απόκτηση των μετοχών (ενδεικτικά, μέσω προσφάτων ισολογισμών, εάν υπάρχουν).

Εάν τα κεφάλαια απόκτησης μετοχών ή μέρος αυτών προέρχονται από χρηματοδότηση, αναφέρεται η πηγή, το ύψος και το είδος της χρηματοδότησης, συνοδευόμενα από σχετικά πιστοποιητικά (δανειακές συμβάσεις ή επιστολές χρηματοδοτών για την πρόθεση χρηματοδότησης, κ.λπ.).

(6) Για τον νόμιμο εκπρόσωπο του αιτούντος (Πρόεδρο ή Διευθύνοντα Σύμβουλο ή Διαχειριστή), πλήρες βιογραφικό σημείωμα, καθώς επίσης αντίγραφο ποινικού μητρώου γενικής χρήσης, που βρίσκεται σε ισχύ. Η Ε.Ε.Ε.Π. δύναται να ζητεί αντίγραφο ποινικού μητρώου γενικής χρήσης, που βρίσκεται σε ισχύ και για τα μέλη του διοικητικού συμβουλίου του αιτούντος νομικού προσώπου.

(7) Πίνακα μετόχων, φυσικών ή νομικών προσώπων, του αιτούντος.

Η Ε.Ε.Ε.Π. δύναται να ζητεί για μεν τα φυσικά πρόσωπα που είναι μέτοχοι του αιτούντος, αντίγραφο ποινικού μητρώου γενικής χρήσης που βρίσκεται σε ισχύ, για δε τα νομικά πρόσωπα που είναι μέτοχοι του αιτούντος οικονομικά στοιχεία από τα οποία να προκύπτει επάρκεια κεφαλαίων για την απόκτηση των μετοχών (ενδεικτικά, μέσω πρόσφατων ισολογισμών, εάν υπάρχουν).

γ) Εάν το νομικό πρόσωπο είναι Κοινοπραξία, η αίτηση υποβάλλεται είτε από τον νόμιμο εκπρόσωπό του είτε από εξουσιοδοτημένο για τον σκοπό αυτό πρόσωπο και περιλαμβάνει τα εξής:

(1) Πλήρη στοιχεία (Επωνυμία, Διεύθυνση, Έδρα, κ.λπ.).

(2) Συμφωνητικό των κοινοπρακτούντων εταίρων.

(3) Εξουσιοδότηση εκπροσώπησης.

(4) Για τον νόμιμο εκπρόσωπο του αιτούντος, πλήρες βιογραφικό σημείωμα, καθώς επίσης αντίγραφο ποινικού μητρώου γενικής χρήσης που βρίσκεται σε ισχύ.

(5) Για κάθε κοινοπρακτούντα εταίρο του αιτούντος, περιλαμβάνονται επίσης τα ως άνω στοιχεία που απαιτούνται για τα νομικά πρόσωπα, σύμφωνα με το εδάφιο β) της παρούσας παραγράφου.

3. Προκειμένου περί αλλοδαπών αιτούντων, τα κατά περίπτωση ως άνω αναφερόμενα δικαιολογητικά προσκομίζονται εφ’ όσον εκδίδονται από τις αρμόδιες κρατικές αρχές της αλλοδαπής. Σε αντίθετη περίπτωση, προσκομίζεται υπεύθυνη δήλωση, που έγινε ενώπιον δικαστικής ή διοικητικής αρχής ή συμβολαιογράφου, ότι τα στοιχεία αυτά δεν εκδίδονται.

4. Για τις ειδικές περιπτώσεις απόκτησης μετοχών κατόχου αδείας λειτουργίας Καζίνο ή μετόχου αυτού, όπως αυτές προβλέπονται στις σχετικές διατάξεις, η Ε.Ε.Ε.Π. δύναται να ζητεί συμπληρωματικά δικαιολογητικά από τα οποία να αποδεικνύεται ο ειδικός νόμιμος λόγος της απόκτησης.

ΚΕΦΑΛΑΙΟ Ε’
ΟΡΓΑΝΑ, ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΟ, ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ ΚΑΙ ΟΔΗΓΙΕΣ ΔΙΟΙΚΗΤΙΚΟΥ ΕΛΕΓΧΟΥ ΚΑΙ ΕΠΟΠΤΕΙΑΣ ΤΗΣ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑΣ ΤΩΝ ΚΑΖΙΝΟ

Άρθρο 29
ΕΛΕΓΧΟΣ ΚΑΙ ΕΠΟΠΤΕΙΑ

1. Ο διοικητικός έλεγχος και η εποπτεία των καζίνο ασκείται από την Ε.Ε.Ε.Π. διά των καθ’ ύλην αρμοδίων οργάνων και υπηρεσιών της, σύμφωνα με τα προβλεπόμενα στις κείμενες διατάξεις, στις συμβάσεις, στην παρούσα απόφαση, στη με αριθμό 245/2/02.02.2017 (Β΄ 811) απόφαση καθώς και στις σχετικές με τα θέματα λειτουργίας και εκμετάλλευσης των καζίνο αποφάσεις της Ε.Ε.Ε.Π.

2. Η σύνθεση των Κλιμακίων των μελών του ΣΕΠ (εφεξής Κλιμάκιο) πραγματοποιείται σύμφωνα με τη με αριθμό 245/2/02.02.2017 (Β΄ 811) απόφαση της Ε.Ε.Ε.Π.

3. Το Κλιμάκιο ασκεί τις αρμοδιότητες και τα καθήκοντα που του ανατίθενται σύμφωνα με τη με αριθμό 245/2/02.02.2017 (Β΄ 811) απόφαση της Ε.Ε.Ε.Π., την παρούσα απόφαση, τις σχετικές με τα θέματα εποπτείας και ελέγχου των καζίνο αποφάσεις της Ε.Ε.Ε.Π., την εκάστοτε απόφαση συγκρότησής του, την εντολή ελέγχου και τις κείμενες διατάξεις.

Με τη λήξη του ελεγκτικού του έργου ελέγχου στο Καζίνο, το Κλιμάκιο συντάσσει, Συγκεντρωτική Έκθεση Ελέγχου στην οποία αναφέρονται συνοπτικά οι επιμέρους έλεγχοι που διενεργήθηκαν, τα τυχόν ευρήματα καθώς και οι διαπιστώσεις που προέκυψαν. Εκθέσεις επιμέρους, μεμονωμένων ελέγχων, που διενεργούνται κατά την άσκηση του ελεγκτικού έργου, συντάσσονται ξεχωριστά, υπογράφονται από τον Υπεύθυνο του Κλιμακίου και το μέλος ή τα μέλη του Κλιμακίου που διενήργησαν κάθε επιμέρους έλεγχο και επισυνάπτονται υποχρεωτικά στη Συγκεντρωτική Έκθεση Ελέγχου. Η Συγκεντρωτική Έκθεση Ελέγχου υπογράφεται από όλα τα μέλη του Κλιμακίου. Σε όλες τις ανωτέρω Εκθέσεις και για κάθε διαπιστούμενη παράβαση, επισυνάπτονται τα σχετικά έγγραφα και στοιχεία τεκμηρίωσης των αποτελεσμάτων των ελέγχων ή του ελεγκτικού έργου. Η μη υποβολή ή τυχόν ελλιπή στοιχεία της Συγκεντρωτικής Έκθεσης Ελέγχου δεν κωλύουν τη διαδικασία επιβολής κυρώσεων για παραβάσεις που βεβαιώνονται με βάση τις Εκθέσεις επιμέρους, μεμονωμένων Ελέγχων, εφόσον οι τελευταίες, αξιολογούνται ως επαρκώς και ειδικώς τεκμηριωμένες με βάση τα στοιχεία που περιλαμβάνουν. Για τη σύνταξη των Εκθέσεων των επιμέρους, μεμονωμένων Ελέγχων ακολουθούνται τα υποδείγματα που παρέχονται από τη καθ’ ύλην αρμόδια υπηρεσία της Ε.Ε.Ε.Π.. Για τη σύνταξη της Συγκεντρωτικής Έκθεσης Ελέγχου, ακολουθείται η τυποποίηση που ακολουθεί:

ΤΥΠΟΠΟΙΗΣΗ ΕΛΕΓΧΟΥ ΚΑΙ ΕΠΟΠΤΕΙΑΣ ΤΟΥ ΚΑΖΙΝΟ

Έλεγχος και Εποπτεία Διαπίστωση Παραβάσεων του Κανονισμού

Άρθρο 2

Του χώρου του Καζίνο, σύμφωνα με την άδεια λειτουργίας και τις τυχόν νόμιμες τροποποιήσεις της.

Άρθρο 3

Της τήρησης των προδιαγραφών του ελάχιστου απαιτούμενου λειτουργικού χώρου των παιχνιδιών.

Της πλήρους κάλυψης των απαιτήσεων και προδιαγραφών του χώρου του Γραφείου του Κλιμακίου.

Άρθρο 4

Της ορθής λειτουργίας του κλειστού ηλεκτρονικού συστήματος οπτικοακουστικής παρακολούθησης (C.C.T.V.), από άποψη ευκρίνειας ήχου και εικόνας.

Της επαλήθευσης των αρχιτεκτονικών σχεδίων με την αποτύπωση του πραγματικά καλυπτόμενου από κάθε κάμερα χώρου.

Της ορθής λειτουργίας του κλειστού ηλεκτρονικού συστήματος οπτικοακουστικής παρακολούθησης (C.C.T.V.) στο Γραφείο του Κλιμακίου Ελέγχου, με δυνατότητα επιλογής παρακολούθησης μέσω όλων των καμερών του Καζίνο.

Άρθρο 5

Των εισερχομένων στο Καζίνο ατόμων και της έκδοσης των εισιτηρίων εισόδου.

Της τήρησης των αρχείων των εισερχομένων πελατών - παικτών, αυτών που έχουν απαγόρευση εισόδου και των κατ’ εξαίρεση εισερχομένων.

Άρθρο 6

Της εγκατάστασης και λειτουργίας μόνο επιτρεπόμενων τυχερών παιχνιδιών.

Άρθρο 7

Της τήρησης των προϋποθέσεων εγκατάστασης και λειτουργίας των τεχνικών μέσων και υλικών διεξαγωγής τυχερών παιχνιδιών του Καζίνο.

Της τήρησης των κατά περίπτωση προβλεπόμενων Μητρώων των τεχνικών μέσων και υλικών διεξαγωγής τυχερών παιχνιδιών του Καζίνο.

Της ύπαρξης εγκατεστημένων επικουρικών μηχανογραφικών συστημάτων πάσης φύσεως, πέραν εκείνων για τα οποία προβλέπεται άδεια καταλληλότητας.

Άρθρο 8

Της τήρησης των προβλεπόμενων διαδικασιών απομάκρυνσης τεχνικών μέσων και υλικών διεξαγωγής τυχερών παιχνιδιών του Καζίνο.

Άρθρο 9

Της πλήρους παρακολούθησης, καταγραφής και επιβεβαίωσης των φιλοδωρημάτων των επιτραπέζιων τυχερών παιχνιδιών.

Άρθρο 10

Των τεχνικών μέσων και υλικών διεξαγωγής των επιτραπέζιων τυχερών παιχνιδιών και ειδικότερα:

α. Της ύπαρξης και ορθής λειτουργίας των κουτιών φύλαξης στα τραπέζια των τυχερών παιχνιδιών.

β. Της σωστής αρίθμησης των τροχών των ρουλεττών,σύμφωνα με τις διεθνείς προδιαγραφές.

γ. Της ύπαρξης ειδικής σφραγίδας ασφαλείας του Κατασκευαστή στους τροχούς των ρουλεττών.

δ. Της αδείας καταλληλότητας των τραπουλών του Καζίνο.

ε. Της ορθής σύνθεσης και εκτύπωσης των τραπουλών.

στ. Της καταλληλότητας της αντιμαγνητικής προστασίας της μπίλιας κάθε ρουλέτας με χρήση των Roulette BallsVerifiers και των διαστάσεων αυτής.

ζ. Ότι οι τσόχες των ρουλεττών προέρχονται από Κατασκευαστές στους οποίους έχει χορηγηθεί άδεια καταλληλότητας.

Άρθρο 11

Της ορθής έκδοσης και τήρησης των θεωρημένων δελτίων αρχικής προκαταβολής ανά τραπέζι.

Της ορθής έκδοσης και τήρησης των θεωρημένων δελτίων πρόσθετης προκαταβολής ανά τραπέζι.

Της ορθής έκδοσης και τήρησης των θεωρημένων δελτίων κλεισίματος ανά τραπέζι.

Της ορθής τήρησης του θεωρημένου βιβλίου Μητρώου Τραπεζιών.

Της ορθής έκδοσης και τήρησης του μη θεωρημένουεντύπου αλλαγής μαρκών ανά τραπέζι.

Της ορθής έκδοσης και τήρησης του μη θεωρημένου ημερήσιου συγκεντρωτικού δελτίου κλεισίματος όλων των τραπεζιών του Καζίνο.

Της ορθής έκδοσης και τήρησης του μη θεωρημένου μηνιαίου συγκεντρωτικού δελτίου κλεισίματος όλων των τραπεζιών του Καζίνο.

Της ορθής έκδοσης και τήρησης του μη θεωρημένου ετήσιου συγκεντρωτικού δελτίου κλεισίματος όλων των τραπεζιών του Καζίνο.

Της ορθής έκδοσης και τήρησης του μη θεωρημένου ημερήσιου δελτίου φιλοδωρημάτων των τραπεζιών.

Της ορθής έκδοσης και τήρησης του μη θεωρημένου μηνιαίου δελτίου φιλοδωρημάτων των τραπεζιών.

Της ορθής έκδοσης και τήρησης του μη θεωρημένου ετήσιου δελτίου φιλοδωρημάτων των τραπεζιών.

Της ορθής τήρησης του μη θεωρημένου βιβλίου και καταχώρησης σε αυτό, όπως προβλέπεται, όλων των πράξεων απόκτησης και διάθεσης μαρκών και πλακών.

Της παρακολούθησης και επιβεβαίωσης της αρχικής απογραφής όλων των μαρκών και πλακών (άπαξ).

Της παρακολούθησης και επιβεβαίωσης της ποσότητας των μαρκών, από την οποία να προκύπτει ότι η απογραφή των μαρκών είναι συνολικά μικρότερη ή ίση με το σύνολο των αποκτήσεων (αγορών) των μαρκών.

Της ορθής τήρησης του μη θεωρημένου βιβλίου προσωπικού του τμήματος επιτραπέζιων τυχερών παιχνιδιών.

Της συντήρησης και επισκευής όλων των τραπεζιών τυχερών παιχνιδιών του Καζίνο μόνο από συντηρητή που του έχει χορηγηθεί άδεια καταλληλότητας και της ορθής τήρησης του μη θεωρημένου βιβλίου συντήρησης των επιτραπέζιων τυχερών παιχνιδιών για όλες τις περιπτώσεις.

Άρθρο 12

Του ύψους των αρχικών προκαταβολών όλων των τραπεζιών.

Της μέτρησης και της διαδικασίας επιβεβαίωσης της αρχικής προκαταβολής κάθε τραπεζιού.

Της μέτρησης και της διαδικασίας επιβεβαίωσης της πρόσθετης προκαταβολής κάθε τραπεζιού.

Της μέτρησης και της διαδικασίας επιβεβαίωσης της ορθής αλλαγής μαρκών και πλακών μεταξύ του ταμείου των τραπεζιών και του Ταμείου του Καζίνο.

Της τήρησης της ορθής διαδικασίας κλεισίματος κάθε τραπεζιού.

Της αγοράς μαρκών από τους παίκτες μόνο στα τραπέζια των παιχνιδιών.

Ότι οι μίζες των τραπεζιών αντιπροσωπεύονται αποκλειστικά και μόνο από μάρκες ή πλάκες.

Ότι τα χρήματα που προέρχονται από πώληση μαρκών στους παίκτες τοποθετούνται όλα στο κουτί φύλαξης χαρτονομισμάτων (DROP BOX).

Ότι το ταμείο του Καζίνο δεν παραλαμβάνει μάρκες χρώματος από τους παίκτες.

Ότι οι κρουπιέρηδες δεν αποδέχονται από τους παίκτες στοιχήματα πριν ολοκληρωθεί η πληρωμή της προηγούμενης παρτίδας και επιστρέφουν τα στοιχήματα αυτά στους παίκτες.

Της ορθότητας της ανακοίνωσης των τελευταίων παιχνιδιών κάθε τραπεζιού, πριν την λήξη των παιχνιδιών.

Της ύπαρξης χώρου καταμέτρησης των χαρτονομισμάτων, με τις προβλεπόμενες προδιαγραφές και τον αναγκαίο εξοπλισμό.

Της ορθής συλλογής, φύλαξης και μεταφοράς των κουτιών συλλογής χαρτονομισμάτων όλων των τραπεζιών, σύμφωνα με τα προβλεπόμενα, στον χώρο καταμέτρησης.

Της ορθής τήρησης όλης της διαδικασίας καταμέτρησης των χαρτονομισμάτων όλων των τραπεζιών.

Του ύψους του χρηματικού αποθέματος του Ταμείου του Καζίνο και των μεταβολών αυτού, σύμφωνα με τα προβλεπόμενα.

Της ακρίβειας και της πληρότητας των γραπτών ανακοινώσεων σε κάθε τραπέζι του Καζίνο για τους ισχύοντες κανόνες που αφορούν στη λειτουργία των τραπεζιών τυχερών παιχνιδιών και ειδικότερα στις περιπτώσεις που δίνεται στο Καζίνο ευχέρεια διαφορετικών επιλογών.

Άρθρο 13

Της ορθής διεξαγωγής και τήρησης των κανόνων λειτουργίας των ρουλεττών και ειδικότερα:

Της σωστής κίνησης του τροχού.

Της σωστής κίνησης της μπίλιας επί του τροχού.

Της ακύρωσης της περιστροφής, εάν συντρέχει λόγος και της εκφώνησης των ακυρώσεων από τον κρουπιέρη.

Της εκφώνησης της λήξης τοποθέτησης στοιχημάτων από τον κρουπιέρη.

Της ορθής πληρωμής των παικτών για κάθε στοίχημα.

Του υπολογισμού της μέγιστης μίζας κάθε τραπεζιού ρουλέττας.

Της ορθής διαδικασίας τοποθέτησης των μιζών των παικτών στα τραπέζια.

Άρθρο 14

Της ορθής διεξαγωγής και τήρησης των κανόνων λειτουργίας του ΜΠΛΑΚ ΤΖΑΚ και ειδικότερα:

Της χρήσης καινούργιων τραπουλών που έχουν λάβει άδεια καταλληλότητας και της καταστροφής αυτών μετά την χρησιμοποίησή τους, εάν οι τράπουλες είναι πλαστικοποιημένες.

Της χρήσης τραπουλών που έχουν λάβει άδεια καταλληλότητας ως πλαστικές για δέκα το πολύ ημέρες και την καταστροφή αυτών, κατά τα προβλεπόμενα.

Του ανακατέματος και κοψίματος των τραπουλόχαρτων.

Του μοιράσματος των τραπουλόχαρτων στους παίκτες.

Του μοιράσματος τραπουλόχαρτων με την χρήση Συσκευής Ανακατέματος Τραπουλόχαρτων.

Της συμμετοχής στο παιχνίδι καθήμενων και όρθιων παικτών.

Του τρόπου πληρωμής των παικτών και μαζέματος των τραπουλόχαρτων.

Της τοποθέτησης ασφάλειας (INSURANCE).

Του χωρίσματος φύλλων (SPLIT).

Του διπλασιασμού της μίζας (DOUBLE DOWN).

Άρθρο 15

Της ορθής διεξαγωγής και τήρησης όλων των κανόνων λειτουργίας του ΜΠΑΚΑΡΑ (Σεμέν Ντε Φερ και με Δύο Ταμπλώ), εφόσον το παιχνίδι αυτό διεξάγεται στο Καζίνο.

Της ορθής διεξαγωγής και τήρησης όλων των κανόνων λειτουργίας του ΜΠΑΝΚΟ ΠΟΥΝΤΟ και ειδικότερα:

Της χρήσης καινούργιων τραπουλών που έχουν λάβει άδεια καταλληλότητας και της καταστροφής αυτών μετά την χρησιμοποίησή τους, εάν οι τράπουλες είναι πλαστικοποιημένες..

Της χρήσης τραπουλών που έχουν λάβει άδεια καταλληλότητας ως πλαστικές για δέκα το πολύ ημέρες και την καταστροφή αυτών, κατά τα προβλεπόμενα.

Του ανακατέματος και κοψίματος των τραπουλόχαρτων.

Του μοιράσματος των τραπουλόχαρτων στους παίκτες.

Του μοιράσματος τραπουλόχαρτων με την χρήση Συσκευής Ανακατέματος Τραπουλόχαρτων.

Της ορθής τοποθέτησης των μιζών και πληρωμής των παικτών.

Άρθρο 16

Της ορθής διεξαγωγής και τήρησης όλων των κανόνων λειτουργίας των Αμερικάνικων Ζαριών (CRAPS), εφόσον το παιχνίδι αυτό διεξάγεται στο Καζίνο.

Άρθρο 17

Της ορθής διεξαγωγής και τήρησης όλων των κανόνων λειτουργίας των Ελληνικών Ζαριών, εφόσον το παιχνίδι αυτό διεξάγεται στο Καζίνο.

Άρθρο 18

Της ορθής διεξαγωγής και τήρησης όλων των Κανόνων λειτουργίας του Πόκερ και ειδικότερα:

Της χρήσης καινούργιων τραπουλών που έχουν λάβει άδεια καταλληλότητας και της καταστροφής αυτών μετά την χρησιμοποίησή τους, εάν οι τράπουλες είναι πλαστικοποιημένες.

Της χρήσης τραπουλών που έχουν λάβει άδεια καταλληλότητας ως πλαστικές για δέκα το πολύ ημέρες και την καταστροφή αυτών, κατά τα προβλεπόμενα.

Του ανακατέματος και κοψίματος των τραπουλόχαρτων.

Του μοιράσματος των τραπουλόχαρτων στους παίκτες.

Της τοποθέτησης των μιζών των παικτών και αποδοχής συμπληρωματικού στοιχήματος αυτών.

Της ορθής διαδικασίας διαπίστωσης των περιπτώσεων που κερδίζει ο κρουπιέρης ή οι παίκτες.

Του τρόπου πληρωμής των παικτών, σύμφωνα με τον πίνακα πληρωμών και μαζέματος των τραπουλόχαρτων.

Της ορθής τήρησης όλων των διαδικασιών που προβλέπονται, σε περιπτώσεις που το Καζίνο προσφέρει στους παίκτες επιπλέον έκτακτη πληρωμή (BONUS JACKPOT) είτε αυτή είναι σταθερή, είτε είναι προοδευτικά αυξανόμενη.

Άρθρο 19

Του ορθού τρόπου λειτουργίας των μηχανημάτων ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών, είτε αυτά λειτουργούν με χαρτονομίσματα, είτε με μάρκες, κ.λπ.

Της αποφυγής δέσμευσης των μηχανημάτων ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών (RESERVATION) από παίκτες που δεν τα χρησιμοποιούν.

Της διαπίστωσης ότι τόσο το HARDWARE, όσο και το SOFTWARE των μηχανημάτων ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών, βρίσκονται σε άριστη λειτουργική κατάσταση και είναι τα αναφερόμενα στην άδεια καταλληλότητας κάθε μηχανήματος.

Όλων των περιπτώσεων λειτουργιών μεγίστου και σταθερού κέρδους (jackpots) και ειδικότερα:

Της γνωστοποίησης στην Ε.Ε.Ε.Π. ή της λήψης έγκρισης από την Ε.Ε.Ε.Π. για την εγκατάσταση των λειτουργιών αυτών.

Του ορθού προγραμματισμού των παραμέτρων των λειτουργιών αυτών, με βάση την γνωστοποίηση στην Ε.Ε.Ε.Π.

Του ορθού τρόπου πληρωμής των παικτών για κάθε περίπτωση μέγιστης επιβράβευσης.

Της πλήρους και συνεχούς ενημέρωσης των παικτών για το διαμορφούμενο ύψος όλων των προοδευτικών λειτουργιών.

Της τελικής απόδοσης σε παίκτες κάθε ποσού που προέρχεται από προοδευτική λειτουργία και του ορθού τρόπου μεταφοράς μέρους ή όλου του ποσού αυτού σε άλλο jackpot.

Της ύπαρξης χώρου καταμέτρησης των χρημάτων των μηχανημάτων ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών, με τις προβλεπόμενες προδιαγραφές και τον αναγκαίο εξοπλισμό.

Της ορθής συλλογής, φύλαξης και μεταφοράς των ειδικών δοχείων συλλογής χαρτονομισμάτων και κερμάτων όλων των μηχανημάτων ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών, σύμφωνα με τα προβλεπόμενα, στον χώρο καταμέτρησης.

Της ορθής τήρησης όλης της διαδικασίας καταμέτρησης των χαρτονομισμάτων και κερμάτων όλων των μηχανημάτων ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών.

Του ύψους του χρηματικού αποθέματος του Ταμείου των ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών του Καζίνο και των μεταβολών αυτού, σύμφωνα με τα προβλεπόμενα.

Άρθρο 20

Του συνόλου των τεχνικών προδιαγραφών και των λειτουργικών απαιτήσεων του άρθρου αυτού για κάθε εγκατεστημένο μηχάνημα ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών στο Καζίνο, όπως αυτές περιγράφονται στην μεμονωμένη, ξεχωριστή και εξειδικευμένη άδεια καταλληλότητας του και ειδικότερα:

Της ύπαρξης πινακίδας εξατομίκευσης (ταυτότητας) μηχανήματος και της πληρότητας των επ’ αυτής χαραγμένων πληροφοριών.

Ότι το πραγματικό ποσοστό απόδοσης στους παίκτες είναι μεγαλύτερο ή ίσο του 85% για όλη τη διάρκεια της λειτουργίας του μηχανήματος ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών.

Ότι το πραγματικό ποσοστό απόδοσης του μηχανήματος ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών συγκλίνει με το θεωρητικό ποσοστό απόδοσης αυτού, σύμφωνα με την άδεια καταλληλότητάς του.

Της ύπαρξης ενημερωτικού πίνακα με τις προβλεπόμενες πληροφορίες για στοιχήματα, συνδυασμούς, πόντους που αντιστοιχούν σε κάθε συνδυασμό και αξία ελάχιστης μίζας για κάθε μηχάνημα ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών.

Της ασφάλισης του C.P.U. κάθε μηχανήματος ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών με τον προβλεπόμενο τρόπο.

Της συμβατότητας και on line real time επικοινωνίας όλων των μηχανημάτων ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών με το μηχανογραφικό σύστημα (M.I.S.) του Καζίνο.

Της εναποθήκευσης στατιστικών στοιχείων κρίσιμης σημασίας της μνήμης RAM για έξι (6) μήνες τουλάχιστον.

Της ύπαρξης δυνατότητας επιλογής στοιχήματος 50/50 (double or nothing) για μηχανήματα με οθόνη.

Της καταγραφής περιστατικών απόπειρας παραβίασης και παράνομης πρόσβασης.

Της λειτουργίας ειδοποίησης δια οπτικού και ηχητικού σήματος (Alarm), όπως προβλέπεται, αναλυτικά και για όλες τις περιπτώσεις.

Της λειτουργίας ηλεκτρονικής ειδοποίησης του μηχανογραφικού συστήματος του Καζίνο (M.I.S.), όπως προβλέπεται, αναλυτικά και για όλες τις περιπτώσεις.

Των λειτουργιών HARD TILT και SOFT TILT.

Της ύπαρξης πινακίδας για ενημέρωση των παικτών ότι, από τυχόν πρόβλημα στη λειτουργία του μηχανήματος, ενδέχεται να ακυρωθούν οι πληρωμές κερδών και τα παιχνίδια που βρίσκονται σε εξέλιξη (Malfunction voids all plays and pays).

Της ύπαρξης συστήματος καταγραφής και ενημέρωσης προς τον παίκτη για τους πόντους που έχει στην διάθεσή του μετά από εισαγωγή κέρματος, κλπ. σε κάθε μηχάνημα

Της ύπαρξης και λειτουργίας μετρητών εξαψήφιας ή οκταψήφιας διάταξης.

Της δυνατότητας διατήρησης και επαναφοράς των στοιχείων του ηλεκτρονικού τυχερού παιχνιδιού σε περίπτωση διακοπής ρεύματος.

Της σωστής αποτύπωσης των στοιχείων όλων των μετρητών και της διασταύρωσης των στοιχείων αυτών με τα εκδιδόμενα έντυπα.

Της δυνατότητας του προγράμματος κάθε μηχανήματος να διαθέτει σύστημα εντοπισμού αλλοίωσης της μνήμης RAM.

Της δυνατότητας του προγράμματος κάθε μηχανήματος να εναποθηκεύει μονίμως και με παρέμβαση υπαλλήλου του Τμήματος των Μηχανημάτων Ηλεκτρονικών Τυχερών Παιχνιδιών να επαναφέρει και εμφανίζει το σύνολο των λογιστικών πληροφοριών και στοιχείων των τριών (3) τουλάχιστον τελευταίων (πιο πρόσφατων) παιχνιδιών.

Της δυνατότητας του συστήματος αποδοχής κερμάτων, χαρτονομισμάτων, κ.λπ., κάθε μηχανήματος να αναγνωρίζει με ακρίβεια εκείνα τα οποία πρέπει να γίνονται αποδεκτά από το μηχάνημα από εκείνα τα οποία πρέπει να απορρίπτονται.

Της προστασίας και ασφάλισης των συστημάτων αποδοχής κερμάτων, χαρτονομισμάτων, κ.λπ., κάθε μηχανήματος.

Άρθρο 21

Της ύπαρξης στο Καζίνο μηχανογραφικού συστήματος χρεοπίστωσης και ελέγχου των μηχανημάτων ηλε-

κτρονικών τυχερών παιχνιδιών (M.I.S.), που έχει άδεια καταλληλότητας.

Της ύπαρξης στο Γραφείο του Κλιμακίου Ελέγχου κατάλληλα εγκατεστημένου εξοπλισμού που να εξασφαλίζει στα μέλη του ΣΕΠ πλήρη πρόσβαση στο μηχανογραφικό σύστημα των μηχανημάτων ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών, όπως προβλέπεται.

Της δυνατότητας του M.I.S. να εκδίδει ημερησίως ισολογισμό καθενός και όλων των μηχανημάτων ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών του Καζίνο.

Της δυνατότητας του M.I.S. να εκδίδει αναλυτική αναφορά στατιστικών και λογιστικών στοιχείων καθενός και όλων των μηχανημάτων ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών του Καζίνο, για κάθε ημέρα και κάθε συγκεκριμένη χρονική περίοδο λειτουργίας τους.

Της δυνατότητας του M.I.S. να εκδίδει αναλυτική αναφορά του πραγματικού ποσοστού απόδοσης καθενός και όλων των μηχανημάτων ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών του Καζίνο για κάθε ημέρα και κάθε συγκεκριμένη χρονική περίοδο λειτουργίας τους.

Της δυνατότητας του M.I.S. να εκδίδει αναλυτική αναφορά σύγκρισης και ελέγχου του πραγματικού ποσοστού απόδοσης με το θεωρητικό ποσοστό απόδοσης καθενός και όλων των μηχανημάτων ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών του Καζίνο για κάθε ημέρα και κάθε συγκεκριμένη χρονική περίοδο λειτουργίας τους..

Της δυνατότητας του M.I.S. να καταγράφει αναλυτικά τις ενέργειες κάθε υπαλλήλου, στην περίπτωση που στο Καζίνο λειτουργεί εφαρμογή πίστωσης μονάδων αξίας (πόντων) στα μηχανήματα από Υπαλλήλους του Τμήματος Μηχανημάτων Ηλεκτρονικών Τυχερών Παιχνιδιών.

Της δυνατότητας του M.I.S. να μετατρέπει τις μονάδες αξίας (πόντους) που παίζονται ή αποδίδονται από κάθε μηχάνημα στην αντίστοιχη χρηματική αξία.

Την έκδοσης από το M.I.S. και υπογραφής όλων των πράξεων πληρωμών που πραγματοποιούνται με απόδειξη πληρωμής (Handpays, δηλαδή Jackpots και Cancelled Credits) και την προσκόμιση αυτών οποτεδήποτε ζητηθεί από το Κλιμάκιο καθώς και τα καθ΄ ύλην αρμόδια όργανα και υπηρεσίες της Ε.Ε.Ε.Π.

Της έκδοσης από το M.I.S. και υπογραφής όλων των πράξεων πλήρωσης των μηχανημάτων ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών που πραγματοποιούνται με απόδειξη από τους αρμοδίους υπαλλήλους του Καζίνο (Hopper Fills) και την προσκόμιση αυτών οποτεδήποτε ζητηθεί από το Κλιμάκιο καθώς και τα καθ΄ ύλην αρμόδια όργανα και υπηρεσίες της Ε.Ε.Ε.Π.

Της προσκόμισης όλων των πράξεων πληρωμών και πλήρωσης για κάθε μηχάνημα ξεχωριστά και για όλα τα μηχανήματα του Καζίνο συνολικά, για κάθε χρονική στιγμή και για κάθε συγκεκριμένη περίοδο λειτουργίας αυτών, οποτεδήποτε ζητηθεί από το Κλιμάκιο καθώς και τα καθ΄ ύλην αρμόδια όργανα και υπηρεσίες της Ε.Ε.Ε.Π.

Της προσκόμισης αναλυτικών αναφορών όλων των οικονομικών πράξεων (δοσοληψιών) που αφορούν στη λειτουργία των μηχανημάτων ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών, για κάθε χρονική στιγμή και για κάθε συγκεκριμένη περίοδο λειτουργίας αυτών, οποτεδήποτε ζητηθεί από το Κλιμάκιο καθώς και τα καθ΄ ύλην αρμόδια όργανα και υπηρεσίες της Ε.Ε.Ε.Π.

Των ηλεκτρονικών χρηματικών δοσοληψιών, εφόσον εκδοθεί η προβλεπόμενη σχετική Απόφαση και στο Καζίνο λειτουργήσουν σχετικά συστήματα.

Άρθρο 22

Της ορθής έκδοσης και τήρησης των θεωρημένων δελτίων αρχικής πλήρωσης των μηχανημάτων ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών, ανά μηχάνημα.

Της ορθής έκδοσης και τήρησης των θεωρημένων δελτίων συμπληρωματικής πλήρωσης των μηχανημάτων ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών, ανά μηχάνημα.

Της ορθής έκδοσης και τήρησης των θεωρημένων δελτίων εκτάκτων κερδών (Jackpots) των μηχανημάτων ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών, ανά μηχάνημα.

Έλεγχος και Εποπτεία Διαπίστωση Παραβάσεων του Κανονισμού

Της ορθής έκδοσης και τήρησης των θεωρημένων δελτίων αποτελέσματος των μηχανημάτων ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών, ανά μηχάνημα.

Της ορθής τήρησης του θεωρημένου βιβλίου Μητρώου Μηχανημάτων.

Της ορθής τήρησης του αθεώρητου συμπληρωματικού βιβλίου Μητρώου Μηχανημάτων ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών (όπου αυτό τηρείται).

Της ορθής έκδοσης και τήρησης του μη θεωρημένου μηνιαίου συγκεντρωτικού δελτίου αποτελέσματος όλων των μηχανημάτων ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών του Καζίνο.

Της ορθής έκδοσης και τήρησης του μη θεωρημένου ετήσιου συγκεντρωτικού δελτίου αποτελέσματος όλων των μηχανημάτων ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών του Καζίνο.

Της ορθής τήρησης του μη θεωρημένου βιβλίου προσωπικού του Τμήματος μηχανημάτων ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών του Καζίνο.

Της συντήρησης και επισκευής όλων των μηχανημάτων ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών του Καζίνο μόνο από συντηρητή που του έχει χορηγηθεί άδεια καταλληλότητας και της ορθής τήρησης του μη θεωρημένου βιβλίου συντήρησης των μηχανημάτων για όλες τις περιπτώσεις.

Της τυχόν αντικατάστασης ενός ή περισσοτέρων εκ των υπαρχόντων ηλεκτρομηχανικών μετρητών μηχανήματος ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών και της σύνταξης του προβλεπόμενου ειδικού πρωτοκόλλου.

Της τυχόν αντικατάστασης μνήμης EPROM μηχανήματος ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών, εκτός της βασικής EPROM και της σύνταξης του προβλεπόμενου ειδικού πρωτοκόλλου.

Της τυχόν αντικατάστασης της βασικής μνήμης EPROM (BASIC ή GAME EPROM) μηχανήματος ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών με άλλη, ακριβώς ίδια GAME EPROM και της σύνταξης του προβλεπόμενου ειδικού πρωτοκόλλου.

Της τυχόν αντικατάστασης της βασικής μνήμης EPROM (BASIC ή GAME EPROM) μηχανήματος ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών με άλλη, διαφορετική EPROM, για μετατροπή, αναβάθμιση ή αντικατάσταση του εγκατεστημένου ηλεκτρονικού τυχερού παιχνιδιού ενός μηχα-

νήματος και της σύνταξης του προβλεπόμενου ειδικού πρωτοκόλλου.

Της τυχόν διαγραφής του περιεχομένου του μνήμης RAM του ηλεκτρονικού τυχερού παιχνιδιού ενός μηχανήματος (RAM CLEAR) και της σύνταξης του προβλεπόμενου ειδικού πρωτοκόλλου.

Του ορθού τρόπου απασφάλισης και ασφάλισης του κεντρικού επεξεργαστή (C.P.U.) μηχανήματος ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών, σε περίπτωση επισκευής ή συντήρησής του.

ΑΡΘΡΑ 23 έως και 28

Της ορθής τήρησης των όρων της Άδειας Καταλληλότητας.

Άρθρο 32

Της ορθής τήρησης της διαδικασίας αποκλεισμού.

Της ύπαρξης ενημερωτικών εντύπων προς τους παίκτες ή αναρτημένων ανακοινώσεων σε εμφανή σημεία, που αφορούν στις επιλογές του Καζίνο σχετικά με την διεξαγωγή των παιχνιδιών.

Άρθρο 33 158

Μη τήρησης των διατάξεων του άρθρου 33 περί πιστοποίησης εργαζομένων και Συνεργαζόμενων προσώπων με επιχειρήσεις καζίνο.

Άρθρο 34

Λειτουργία του Καζίνο εκτός του προβλεπόμενου ωραρίου των διατάξεων του άρθρου 34 των παραγράφων 1 και 2.

Μη τήρηση διαδικασίας τροποποίησης ωραρίου.

Μη ανάρτηση του πίνακα των ωρών λειτουργίας καθώς και πίνακα των ημερών αργίας.

Άρθρο 35

Ορθή τήρηση του άρθρου 35 περί χρηματικού αποθέματος ασφάλειας του καζίνο για τις ανάγκες των παιχνιδιών.

Άρθρο 36

Ορθή τήρηση του άρθρου 36 περί καταγγελιών.

Άρθρο 37

Ορθή τήρηση του άρθρου 37 περί αρχείων, μητρώων και βιβλίων.

Άρθρο 38

Μη ενημέρωση της Ε.Ε.Ε.Π. και. των παικτών για τις περιπτώσεις της παρ.1 του άρθρου 38.

Ενδυμασία των υπαλλήλων κατά παράβαση της παρ.2 του άρθρου 38.

Ορθή τήρηση της παρ.4 του άρθρου 38 περί επικοινωνίας πληροφοριακών συστημάτων των Καζίνο και της Ε.Ε.Ε.Π..

Άρθρο 30

ΕΛΕΓΧΟΣ ΚΑΙ ΕΠΟΠΤΕΙΑ ΑΠΟ ΤΗΝ ΑΡΜΟΔΙΑ ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ ΤΗΣ Ε.Ε.Ε.Π.

Ο διοικητικός έλεγχος και η εποπτεία των καζίνο ασκείται από την Ε.Ε.Ε.Π. διά των καθ’ ύλην αρμοδίων οργάνων και υπηρεσιών της, σύμφωνα με τα προβλεπόμενα στις κείμενες διατάξεις, στις συμβάσεις, στην παρούσα απόφαση, στη με αριθμό 245/2/02.02.2017 (Β΄ 811) απόφαση καθώς και στις σχετικές με τα θέματα λειτουργίας και εκμετάλλευσης των καζίνο αποφάσεις της Ε.Ε.Ε.Π. ασκείται από την αρμόδια Διεύθυνση της Ε.Ε.Ε.Π. και αφορά σε όλα τα Καζίνο της Χώρας.

Άρθρο 31

ΕΛΕΓΧΟΣ ΚΑΙ ΕΠΟΠΤΕΙΑ ΑΠΟ ΤΗΝ Ε.Ε.Ε.Π.

Ο διοικητικός έλεγχος και η εποπτεία των καζίνο ασκείται από την Ε.Ε.Ε.Π. διά των καθ’ ύλην αρμοδίων οργάνων και υπηρεσιών της, σύμφωνα με τα προβλεπόμενα στις κείμενες διατάξεις, στις συμβάσεις, στην παρούσα απόφαση, στη με αριθμό 245/2/02.02.2017 (Β΄ 811) απόφαση καθώς και στις σχετικές με τα θέματα λειτουργίας και εκμετάλλευσης των καζίνο αποφάσεις της Ε.Ε.Ε.Π..

Άρθρο 32

ΑΠΟΚΛΕΙΟΜΕΝΟΣ ΠΑΙΚΤΗΣ

32.1. Αποκλειόμενος παίκτης είναι το πρόσωπο το οποίο, με δική του πρωτοβουλία, έχει υποβάλει δήλωση και έχει ζητήσει να μην του επιτρέπεται η είσοδος στο χώρο παιχνιδιών ενός Καζίνο και η συμμετοχή του στη διεξαγωγή τους. Η δήλωση αποκλεισμού μπορεί να υποβληθεί και από οποιονδήποτε συγγενή Α΄ βαθμού καθώς και τον/την σύζυγο αυτού και επιφέρει τα ίδια αποτελέσματα.

32.2. Οι παίκτες που επιθυμούν να αποκλεισθούν πρέπει να έχουν εύκολη πρόσβαση στη σχετική διαδικασία. Τα Καζίνο έχουν την ευθύνη τήρησης της διαδικασίας αποκλεισμού και της άρσης του, και για τον σκοπό αυτόν οφείλουν να διαθέτουν κατάλληλα εκπαιδευμένο προσωπικό.

32.3. Η δήλωση υποβάλλεται στο Καζίνο, από το οποίο ο ενδιαφερόμενος επιθυμεί να αποκλεισθεί. Ο αρμόδιος υπάλληλος του Καζίνο βεβαιώνει επί του σώματος της δήλωσης ότι διενεργήθηκε έλεγχος ταυτοπροσωπίας και επισυνάπτει αντίγραφο της ταυτότητας του προσώπου της παραγράφου 32.1 που υποβάλλει τη δήλωση. Η βεβαίωση αυτή έχει τις συνέπειες της υπεύθυνης δήλωσης του ν. 1599/1986.

32.4. Η δήλωση αποκλεισμού ισχύει μόλις υποβληθεί. Ο αποκλεισμός διαρκεί υποχρεωτικά για διάστημα έξι (6) μηνών από την ημερομηνία υποβολής της δήλωσης, χωρίς δυνατότητα άρσης. Για κάθε πρόσωπο, οι συγγενείς Α΄ βαθμού και οι σύζυγοι, μπορούν να υποβάλλουν δήλωση αποκλεισμού, συνολικά, μέχρι δύο φορές.

32.5. Με την υποβολή της δήλωσης το Καζίνο έχει την υποχρέωση αμέσως να μην επιτρέπει στον αποκλεισμένο παίκτη την είσοδο στους χώρους παιχνιδιών και τη συμμετοχή στη διεξαγωγή τους.

32.6. Η άρση του αποκλεισμού δεν επέρχεται αυτόματα με την πάροδο του παραπάνω χρονικού διαστήματος αλλά μόνο μετά από σχετική δήλωση του ίδιου του αποκλεισμένου προσώπου, ανεξάρτητα αν ο αποκλεισμός επήλθε με δήλωση συγγενούς Α΄ βαθμού ή με δήλωση του/ της συζύγου. Η δήλωση αυτή γίνεται με τη διαδικασία της παραγράφου 32.3 του άρθρου αυτού.

32.7. Όταν πρόσωπο που έχει αποκλεισθεί, με βάση τις προβλέψεις του άρθρου αυτού, ζητήσει, μετά την πάροδο του διαστήματος της παραγράφου 32.4, να υποβάλει δήλωση άρσης του αποκλεισμού του, ο αρμόδιος υπάλληλος του Καζίνο οφείλει να ενημερώσει το πρόσωπο αυτό για τις συνέπειες που θα έχει η άρση του αποκλεισμού και να του συστήσει να επανεκτιμήσει την απόφαση του και να επανέλθει, εφόσον συνεχίζει να επιθυμεί την άρση, μετά από την πάροδο 24 ωρών.

32.8. Η άρση του αποκλεισμού επέρχεται μετά την πάροδο είκοσι τεσσάρων ωρών (24) από την ώρα κατάθεσης της δήλωσης.

32.9. Με απόφαση της περίπτωσης β της παραγράφου 6 του άρθρου 23 του ν.4141/2013 (Α’ 81) του Προέδρου της Ε.Ε.Ε.Π., ορίζεται ο τύπος και το περιεχόμενο των δηλώσεων, βεβαιώσεων και εγγράφων του άρθρου αυτού καθώς και οι κατευθύνσεις για την ενημέρωση της παραγράφου 32.7 του άρθρου αυτού.

Άρθρο 33
ΠΙΣΤΟΠΟΙΗΣΗ ΕΡΓΑΖΟΜΕΝΩΝ ΚΑΙ ΣΥΝΕΡΓΑΖΟΜΕΝΩΝ ΠΡΟΣΩΠΩΝ ΜΕ ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΕΙΣ ΚΑΖΙΝΟ

1. Ορισμοί

Πρόσωπα προς Πιστοποίηση θεωρούνται, για τους σκοπούς του νόμου και της απόφασης αυτής, και ανεξάρτητα από την έννομη σχέση με την οποία συνδέονται με την επιχείρηση καζίνο, οι εξής:

1.1. Ο Διευθύνων Σύμβουλος.

1.2. Ο Γενικός Διευθυντής, οι Διευθυντές και Υποδιευθυντές όλων των τμημάτων ή υπηρεσιών του Καζίνο.

1.3. Ο Οικονομικός Διευθυντής και ο Αρχιλογιστής του Καζίνο.

1.4. Το προσωπικό Ασφαλείας, ελέγχου και επιτήρησης του Καζίνο.

1.5. Οι Ταμίες και Λογιστές.

1.6. Το διοικητικό, τεχνικό και λοιπό κύριο ή βοηθητικό προσωπικό του Καζίνο, που λόγω της φύσης της εργασίας του, είτε είναι υπεύθυνο των παιγνίων, είτε εισέρχεται και παραμένει στους χώρους των παιγνίων κατά τη διεξαγωγή τους.

Φορέας Πιστοποίησης ενός Καζίνο είναι ο κάτοχος της άδειας ίδρυσης λειτουργίας και εκμετάλλευσης του Καζίνο αυτού.

Υπεύθυνος Πιστοποίησης είναι ο υπάλληλος (οι υπάλληλοι) του Φορέα Πιστοποίησης, που γνωστοποιούνται από αυτόν στην Ε.Ε.Ε.Π.

Πιστοποίηση είναι ο έλεγχος, από τον Υπεύθυνο Πιστοποίησης, της συνδρομής των προϋποθέσεων της παραγράφου 3 της απόφασης αυτής και η χορήγηση σχετικού κωδικού αριθμού Πιστοποίησης σε κάθε πιστοποιούμενο πρόσωπο.

Πιστοποιημένο Πρόσωπο είναι κάθε πρόσωπο που έχει λάβει Πιστοποίηση.

Δελτίο Καταλληλότητας είναι η κάρτα που εκδίδει ο Φορέας Πιστοποίησης για κάθε Πιστοποιημένο Πρόσωπο, από το οποίο αποδεικνύεται η Πιστοποίηση.

Χώρος παιγνίων είναι ο χώρος των παιχνιδιών του Καζίνο.

2. Γενικές αρχές.

2.1. Πρόσωπο που ανήκει στα Πρόσωπα προς Πιστοποίηση, απαγορεύεται, κατά τη διάρκεια της εργασίας του, να εισέρχεται, στους χώρους των παιγνίων, χωρίς να φέρει Δελτίο Καταλληλότητας.

2.2. Η Πιστοποίηση ενός προσώπου πραγματοποιείται και ισχύει ανά επιχείρηση Καζίνο. Ένα πρόσωπο μπορεί να λάβει συγχρόνως Πιστοποίηση σε περισσότερες επιχειρήσεις καζίνο.

2.3. Το Δελτίο Καταλληλότητας μπορεί, ταυτόχρονα, να χρησιμοποιείται και για άλλες λειτουργίες της επιχείρησης Καζίνο, όπως π.χ. ως μαγνητική κάρτα πρόσβασης.

3. Προϋποθέσεις και διαδικασία χορήγησης της Πιστοποίησης.

3.1. Ένα πρόσωπο για να λάβει Πιστοποίηση πρέπει να:

3.1.1. Έχει συμπληρώσει το 18ο έτος της ηλικίας του.

3.1.2. Να μην έχει καταδικαστεί με τελεσίδικη δικαστική απόφαση για οποιοδήποτε κακούργημα ή για το έγκλημα της κλοπής, υπεξαίρεσης, απάτης, απιστίας, αποδοχής και διάθεσης προϊόντων εγκλήματος, εκβίασης, πλαστογραφίας, ενεργητικής ή παθητικής δωροδοκίας, επικίνδυνης ή βαριάς σωματικής βλάβης, παρασιώπησης εγκλήματος, έγκλημα περί το νόμισμα, κοινώς επικίνδυνο έγκλημα, έγκλημα κατά της προσωπικής ελευθερίας, έγκλημα κατά της γενετήσιας ελευθερίας, έγκλημα οικονομικής εκμετάλλευσης της γενετήσιας ζωής, έγκλημα που προβλέπεται στη νομοθεσία περί ναρκωτικών, όπλων, εκρηκτικών υλών και φοροδιαφυγής, καθώς και για οποιαδήποτε έγκλημα σχετικό με την παραβίαση της νομοθεσίας περί παιγνίων.

3.1.3. Η απασχόλησή του στο Καζίνο να μην αντίκειται στις διατάξεις της παραγράφου α του άρθρου 4 του ν. 2206/1994 (Α΄ 62), της παραγράφου 3 του άρθρου 16 του ν. 3229/2004 (Α΄ 38) και της παραγράφου 5 του άρθρου 28 του ν. 4002/2011 (Α΄ 180).

3.1.4. Ο Υπεύθυνος Πιστοποίησης, έχει την ευθύνη για κάθε Πιστοποιούμενο Πρόσωπο, να ζητά και να διατηρεί, διαρκώς σε ισχύ, τα παρακάτω έγγραφα:

α. Επικυρωμένο αντίγραφο της αστυνομικής του ταυτότητας ή του διαβατηρίου του.

β. Στην περίπτωση που το πιστοποιούμενο πρόσωπο είναι πολίτης χώρας μη μέλους της Ε.Ε., επικυρωμένο αντίγραφο της άδειας παραμονής και εργασίας του στην Ελλάδα.

γ. Απόσπασμα ποινικού μητρώου, από το οποίο να προκύπτει η συνδρομή των όρων της παραγράφου 3.1.2. Κάθε μεταβολή στο ποινικό μητρώο Πιστοποιημένου Προσώπου σε σχέση με τα αδικήματα της παραγράφου 3.1.2 γνωστοποιείται άμεσα στο Φορέα Πιστοποίησης, με ευθύνη του προσώπου αυτού. Ανεξάρτητα από αυτό, κάθε έτος από την ημερομηνία ισχύος του Δελτίου Καταλληλότητας τα Πιστοποιημένα Πρόσωπα υποβάλλουν στο Φορέα Πιστοποίησης υπεύθυνη δήλωση του ν. 1599/86, με επικύρωση του γνησίου της υπογραφής, με την οποία δηλώνουν την ύπαρξη ή μη μεταβολών στο ποινικό τους μητρώο σε σχέση με τα αδικήματα της παραγράφου 3.1.2.

3.1.5 Υπεύθυνη δήλωση του ν. 1599/1986 του Προσώπου προς Πιστοποίηση, με επικύρωση του γνησίου της

υπογραφής, ότι δεν εμπίπτει στις διατάξεις της παραγράφου 4.α του άρθρου 4 του ν. 2206/1994 (Α΄ 62), της παραγράφου 3 του άρθρου 16 του ν. 3229/2004 (Α΄ 38) και της παραγράφου 5 του άρθρου 28 του ν. 4002/2011 (Α΄ 180).

3.2. Εφόσον πληρούνται οι προϋποθέσεις της παραγράφου 3.1, ο Υπεύθυνος Πιστοποίησης προβαίνει στην Πιστοποίηση και εκδίδει το Δελτίο Καταλληλότητας.

3.3. Η Πιστοποίηση έχει αόριστη διάρκεια, εφόσον το Πιστοποιημένο Πρόσωπο εργάζεται στον Φορέα Πιστοποίησης και πληροί την προϋπόθεση της παραγράφου 3.1.2.

3.4. Η Πιστοποίηση ανακαλείται αμέσως μόλις ένα πρόσωπο πάψει να ανήκει, για οποιονδήποτε λόγο, στο προσωπικό του καζίνο ή πάψει να πληροί την προϋπόθεση της παραγράφου 3.1.2.

3.5. Ανάκληση της Πιστοποίησης ενός προσώπου συνεπάγεται την άμεση επιστροφή στον Υπεύθυνο Πιστοποίησης του Δελτίου Καταλληλότητας του προσώπου αυτού. Μετά την επιστροφή, το Δελτίο Καταλληλότητας καταστρέφεται.

3.6. Το Δελτίο Καταλληλότητας έχει διάρκεια ισχύος πέντε (5) έτη, μετά τη λήξη της οποίας επανεκδίδεται με νέα πρόσφατη φωτογραφία του Πιστοποιημένου Προσώπου.

3.7. Σε περίπτωση απώλειας του Δελτίου Καταλληλότητας, εκδίδεται νέο, με τον ίδιο κωδικό αριθμό Πιστοποίησης. Στην περίπτωση αυτή ζητείται υπεύθυνη δήλωση του ν. 1599/1986 του Πιστοποιημένου Προσώπου, με θεώρηση του γνησίου της υπογραφής, με την οποία δηλώνεται η απώλεια.

3.8. Τα σχετικά με τις Πιστοποιήσεις έγγραφα και αρχεία φυλάσσονται από τον Φορέα Πιστοποίησης, που συνεχίζει να τα διατηρεί επί τρία (3) έτη μετά την ανάκληση κάθε Πιστοποίησης.

3.9. Ο Φορέας Πιστοποίησης παρέχει πρόσβαση στην Ε.Ε.Ε.Π. στα στοιχεία της προηγούμενης παραγράφου, αμέσως και με τον τρόπο που θα του ζητηθεί.

4. Υποχρεώσεις του Φορέα Πιστοποίησης.

4.1. Μέσα στις πρώτες πέντε (5) εργάσιμες ημέρες κάθε μήνα, ο Υπεύθυνος Πιστοποίησης αποστέλλει στην Ε.Ε.Ε.Π. κατάσταση Πιστοποιημένων Προσώπων. Η κατάσταση αναφέρει το ονοματεπώνυμο και το πατρώνυμο, τον αριθμό της αστυνομικής ταυτότητας ή του διαβατηρίου, την ειδικότητα του Πιστοποιούμενου Προσώπου και τον κωδικό αριθμό Πιστοποίησης. Η ίδια κατάσταση με τα ίδια στοιχεία, αναφέρει τα πρόσωπα που απώλεσαν την Πιστοποίηση.

4.2. Ο Φορέας Πιστοποίησης υποχρεούται να χορηγεί στα Πιστοποιημένα Πρόσωπα, κατόπιν αίτησής τους, βεβαίωση Πιστοποίησης, για κάθε νόμιμη χρήση.

4.3. Το Πιστοποιημένο Πρόσωπο φέρει το Δελτίο Καταλληλότητας σε εμφανές σημείο, έτσι ώστε να είναι ευχερής ο άμεσος οπτικός έλεγχος, σε όλη τη διάρκεια παραμονής του στους χώρους παιγνίων.

4.4. Κατ’ εξαίρεση, το προσωπικό ασφαλείας μπορεί να μη φέρει το Δελτίο Καταλληλότητας σε εμφανές σημείο αλλά να το επιδεικνύει, σε κάθε περίπτωση που θα του ζητηθεί από τα ελεγκτικά όργανα.

5. Δελτίο Καταλληλότητας.

5.1. Ο Υπεύθυνος Πιστοποίησης χορηγεί στο Πιστοποιημένο Πρόσωπο Δελτίο Καταλληλότητας, το οποίο φέρει στην κύρια όψη του τα εξής στοιχεία:

5.1.1. Το όνομα ή/και το λογότυπο του Καζίνο.

5.1.2. Το ονοματεπώνυμο ή το όνομα του Πιστοποιημένου Προσώπου.

5.1.3. Πρόσφατη, ευκρινή, έγχρωμη φωτογραφία του, διαστάσεων, τουλάχιστον, 2.00 x 2,50 cm.

5.1.4. Τον κωδικό αριθμό Πιστοποίησης.

5.1.5. Τον μήνα και το έτος λήξης της ισχύος του.

5.2. Το Δελτίο Καταλληλότητας φέρει στην πίσω όψη του θέση για την υπογραφή του κατόχου και το εξής κείμενο: (Το Δελτίο αυτό ανήκει στο Καζίνο …… Η χρήση του είναι αυστηρώς προσωπική. Εάν βρεθεί, παρακαλούμε να επιστραφεί στο Καζίνο……, τηλέφωνο ……….).

5.3. Το Δελτίο Καταλληλότητας έχει το μέγεθος και το υλικό κατασκευής μιας κοινής πιστωτικής κάρτας. Ορισμένα από τα στοιχεία που φέρει μπορεί, κατά την κρίση της επιχείρησης καζίνο, να αποτυπώνονται ανάγλυφα. Η χρήση χρώματος είναι στη διακριτική ευχέρεια της επιχείρησης καζίνο. Εφόσον χρησιμοποιηθεί χρώμα, η επιλογή του δεν πρέπει να δυσχεραίνει την ανάγνωση των στοιχείων του Δελτίου.

5.4. Ο κωδικός αριθμός πιστοποίησης αποτελείται από δώδεκα (12) πεδία, χωρισμένα σε τρεις ομάδες, ως εξής:

5.4.1. Τρία (3) πεδία με τα διακριτικά της επιχείρησης Καζίνο, όπως αναφέρονται παρακάτω στην παράγραφο 5.5.

5.4.2. Τέσσερα (4) πεδία με την ημερομηνία πιστοποίησης (δύο για τον μήνα και δύο για το έτος).

5.4.3. Πέντε (5) πεδία με τον αύξοντα αριθμό (00001, 00002 κοκ).

5.4.4. Οι τρεις ομάδες πεδίων διαχωρίζονται με κενό.

5.5. Για τις ανάγκες του άρθρου αυτού, οι επιχειρήσεις Καζίνο φέρουν τα εξής διακριτικά:

Καζίνο Κέρκυρας: ΚΚΡ
Καζίνο Αιγαίου: ΚΑΓ
Καζίνο Αχαΐας: ΚΑΧ
Καζίνο Λουτρακίου: ΚΛΚ
Καζίνο Πάρνηθας: ΚΠΡ
Καζίνο Θράκης: ΚΘΡ
Καζίνο Ρόδου: ΚΡΔ
Καζίνο Θεσσαλονίκης: ΚΘΣ
Καζίνο Πόρτο Καρράς: ΚΠΚ
Καζίνο Φλώρινας: ΚΦΛ

Άρθρο 34
ΩΡΑΡΙΟ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑΣ ΤΩΝ ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΕΩΝ ΚΑΖΙΝΟ.

1. Η λειτουργία της επιχείρησης Καζίνο, εξαιρείται από τις εκάστοτε ισχύουσες διατάξεις ωραρίων ομοειδών επιχειρήσεων (άρθρο 3 παρ. 21 ν. 2206/1994) και επιτρέπεται για όλες τις εποχές και ημέρες του έτους.

2. Το ωράριο λειτουργίας όλων των τομέων παιχνιδιών μιας επιχείρησης Καζίνο δεν επιτρέπεται να είναι μικρότερο των οχτώ (8) ωρών ημερησίως.

3. Οι ώρες και ημέρες αργίας καθώς και οι ώρες έναρξης και λήξης της λειτουργίας μιας επιχείρησης Καζίνο,

καθορίζονται και μεταβάλλονται από τον κάτοχο της άδειας του Καζίνο, μετά από προηγούμενη Γνωστοποίηση στην Ε.Ε.Ε.Π.. Η μεταβολή, που περιλαμβάνεται στη Γνωστοποίηση, μπορεί να πραγματοποιηθεί μετά την παρέλευση επτά (7) ημερών από την ημερομηνία της Γνωστοποίησης και εφόσον η Ε.Ε.Ε.Π., μέσα στο παραπάνω χρονικό διάστημα, δεν ζητήσει επιπλέον στοιχεία ή δεν διατυπώσει αντίθετη άποψη.

4. Το ωράριο λειτουργίας ενός τομέα παιχνιδιών, εφόσον, με την επιφύλαξη της παραγράφου 2, είναι μικρότερο ή ίσο από το γενικό ωράριο λειτουργίας της επιχείρησης Καζίνο, καθορίζεται και τροποποιείται με στην Ε.Ε.Ε.Π., τουλάχιστον μία (1) ώρα πριν την εφαρμογή του.

5. Η Διεύθυνση της επιχείρησης Καζίνο υποχρεούται να αναρτά σε εμφανές σημείο πίνακα των ωρών λειτουργίας του καθώς και πίνακα των ημερών αργίας, έτσι ώστε να μπορεί να λάβει γνώση το κοινό.

6. Οι διατάξεις του άρθρου αυτού δεν απαλλάσσουν την επιχείρηση καζίνο από υποχρεώσεις σχετικά με το ωράριο, που προκύπτουν από άλλες διατάξεις.

Άρθρο 35
ΧΡΗΜΑΤΙΚΟ ΑΠΟΘΕΜΑ ΑΣΦΑΛΕΙΑΣ ΤΟΥ ΚΑΖΙΝΟ ΓΙΑ ΤΙΣ ΑΝΑΓΚΕΣ ΤΩΝ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ.

1. Το Καζίνο υποχρεούται, σε κάθε περίπτωση και χωρίς αντίρρηση, να καταβάλει αυθημερόν σε κάθε παίκτη, εφόσον αυτός το ζητήσει, οποιοδήποτε ποσό κέρδους του ή οποιοδήποτε ποσό διέθεσε για την αγορά παικτικών μονάδων (μαρκών, πλακών ή μονάδων πίστωσης/credits), τις οποίες δεν στοιχημάτισε.

2. Προς διασφάλιση της παραπάνω υποχρέωσης και για την αντιμετώπιση των αναγκών διεξαγωγής των παιχνιδιών, το Καζίνο οφείλει να διαθέτει, κατά την έναρξη της ημερήσιας λειτουργίας του, ένα ελάχιστο χρηματικό απόθεμα ασφαλείας.

3. Το ελάχιστο χρηματικό απόθεμα ασφαλείας διακρίνεται σε:

3.1. Απόθεμα ασφαλείας συνήθους παικτικής δραστηριότητας.

3.2. Απόθεμα ασφαλείας προοδευτικών λειτουργιών (jackpot).

4. Το απόθεμα ασφαλείας συνήθους παικτικής δραστηριότητας υπολογίζεται, σε μηνιαία βάση, με τις εξής παραμέτρους:

4.1. Το μεγαλύτερο από τα ποσά που προκύπτουν για τον αντίστοιχο μήνα των δύο τελευταίων ετών, υπολογιζόμενα με την αφαίρεση του μικτού κέρδους των παιχνιδιών (win) από τη συνολική αξία των χρημάτων και των μονάδων πίστωσης που εισήλθαν στα τυχερά παιχνίδια (drop) και διαιρούμενα δια του αριθμού ημερών του μήνα (Ε).

ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ: Για τον υπολογισμό του ποσού Ε που αφορά τον μήνα Μάρτιο 2014 θα αφαιρεθεί το win του Μαρτίου 2013 από το drop του ιδίου μήνα του ιδίου έτους και το υπόλοιπο θα διαιρεθεί με τον αριθμό των ημερών του μήνα. Το ίδιο θα συμβεί και για τον Μάρτιο 2012. Στο τέλος, για τον υπολογισμό του ποσού της υποπαραγράφου αυτής θα ληφθεί υπόψη το μεγαλύτερο πηλίκο.

4.2 Κλιμακούμενο συντελεστή ασφαλείας, ανάλογα με το μέγεθος του ποσού (Ε) της υποπαραγράφου 4.1.

5. Το απόθεμα ασφαλείας προοδευτικών λειτουργιών (jackpot), ισούται με το συγκεντρωμένο ποσό όλων των προοδευτικών λειτουργιών που διεξάγονται στο καζίνο, περιλαμβανομένης και αυτής των παραγράφων 8 και 9 του άρθρου 18 του παρόντος Κανονισμού, όπως διαμορφώθηκε κατά το κλείσιμο της προηγούμενης ημέρας λειτουργίας του και των ποσών των παραπάνω προοδευτικών λειτουργιών που αποδόθηκαν, αλλά δεν έχουν καταβληθεί ακόμα στους νικητές. Στον παραπάνω τρόπο υπολογισμού του χρηματικού αποθέματος ασφαλείας προοδευτικών λειτουργιών δεν συνυπολογίζονται τα ποσά εκκίνησης που έχουν διατεθεί από τις επιχειρήσεις καζίνο, όπως αυτά ορίζονται στις σχετικές διατάξεις.

6. Ο υπολογισμός του αποθέματος ασφαλείας συνήθους παικτικής δραστηριότητας πραγματοποιείται με βάση τον εξής μαθηματικό τύπο:

E1 x k1 + E2 x k2 + E3 x k3 + E4 x k4 + E5 x k5,

όπου Ε είναι το ποσό, όπως έχει προκύψει από τις μαθηματικές πράξεις της υποπαραγράφου 4.1 και k είναι ο συντελεστής της υποπαραγράφου 4.2, που κλιμακώνεται ως εξής:

E1 = το τμήμα του E ≤ 50.000€ k1 = 2,00

E2 = το τμήμα του E 50.000€ < E ≤ 100.000 € k2 = 1,40

E3 = το τμήμα του E 100.000€ < E ≤ 500.0000 € k3 = 1,20

E4 = το τμήμα του E 500.000€ < E ≤ 1.000.000 € k4 = 1,00

E5 = το τμήμα του E > 1.000.000 € k5 = 0,80

7. Το ελάχιστο απόθεμα ασφαλείας συνήθους παικτικής δραστηριότητας δεν μπορεί να είναι μικρότερο από το ποσό των 70.000 ευρώ.

8. Εφόσον το χρηματικό απόθεμα ασφαλείας είναι μέχρι 100.000 ευρώ, το καζίνο πρέπει να το διαθέτει, στο σύνολό του, στο ταμείο του αποκλειστικά σε μετρητά (σε ευρώ). Αν το απόθεμα υπερβαίνει τις 100.000 ευρώ, το καζίνο μπορεί, το υπερβάλλον ποσό και μέχρι του μισού του αποθέματος, να το τηρεί κατατεθειμένο σε Τραπεζικό λογαριασμό.

9. Το χρηματικό απόθεμα ασφαλείας, που κατά τα παραπάνω πρέπει να υπάρχει σε μετρητά στο ταμείο του Καζίνο, δεν επιτρέπεται να χρησιμοποιείται για οποιονδήποτε άλλο λόγο πλην της εξαργύρωσης αλλαγής μαρκών αξίας ή πλακών με μετρητά από τους παίκτες ή/και της καταβολής στους παίκτες των κερδών τους ή/και των χρημάτων τα οποία εισήγαγαν σε μηχανήματα ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών ή τερματικά ηλεκτρονικών ρουλετών, κ.λπ. και πλέον δεν επιθυμούν να στοιχηματίσουν.

10. Ο Τραπεζικός λογαριασμός του Καζίνο δεν επιτρέπεται να χρησιμοποιείται για την κάλυψη άλλων οικονομικών υποχρεώσεων της επιχείρησης, παρά αποκλειστικά και μόνο για την πληρωμή ποσών της προηγούμενης παραγράφου, τα οποία το Καζίνο έχει δικαίωμα, για λόγους ασφαλείας και μετά από συναίνεση του παίκτη, να καταβάλει με δίγραμμη επιταγή. Οι επιταγές αυτές σε καμία περίπτωση δεν αποτελούν βεβαίωση απόκτησης εισοδήματος για τους παίκτες. Το ταμείο του Καζίνο δύ-

ναται να εξαργυρώνει δίγραμμη επιταγή έκδοσής του στον ίδιο παίκτη, αποκλειστικά και μόνο με μετρητά, ίσης αξίας και δεν επιτρέπεται η εξαργύρωση αυτή να γίνεται με παικτικές μονάδες. Το Καζίνο, αμέσως μετά το ημερήσιο κλείσιμο της Τράπεζας, στην οποία τηρεί τον παραπάνω λογαριασμό, οφείλει να διαβιβάζει στην Ε.Ε.Ε.Π. έγγραφο της Τράπεζας, στο οποίο εμφανίζεται η αναλυτική ημερήσια κίνησή του.

11. Στην περίπτωση λειτουργίας ενός νέου Καζίνο ή της λειτουργίας ενός υφιστάμενου Καζίνο σε νέα θέση, το ελάχιστο χρηματικό απόθεμα ασφαλείας, για τον πρώτο μήνα λειτουργίας ορίζεται με απόφαση της Ε.Ε.Ε.Π. Για τον καθορισμό λαμβάνονται υπόψη πρόσφατα στοιχεία παικτικής δραστηριότητας άλλων καζίνο με παρεμφερή χαρακτηριστικά και συνθήκες λειτουργίας. Κατόπιν εφαρμόζεται ο υπολογισμός της παραγράφου 6 με ποσό Ε εκείνο του προηγούμενου μήνα. Μετά την πάροδο 12 μηνών λειτουργίας, ως ποσό Ε λαμβάνεται το ποσό Ε του αντίστοιχου μήνα του περασμένου έτους.

12. Ο υπολογισμός της παραγράφου 11 μπορεί, με απόφαση της Ε.Ε.Ε.Π., να εφαρμόζεται και στην περίπτωση μεταβολών στον αριθμό των μέσων διεξαγωγής ή/ και των διεξαγομένων παιχνιδιών, που προβλέπεται να επιφέρουν σημαντική μεταβολή στα οικονομικά αποτελέσματα του καζίνο από τη διεξαγωγή των παιχνιδιών.

Άρθρο 36
ΚΑΤΑΓΓΕΛΙΕΣ

36.1. Το Καζίνο υποχρεούται να εφαρμόζει ένα αποτελεσματικό και επαρκές σύστημα επεξεργασίας καταγγελιών του καταναλωτικού κοινού και των Παικτών, το οποίο γνωστοποιεί στην Αρχή, και να τηρεί αρχείο των καταγγελιών αυτών, προσβάσιμο άμεσα από την Ε.Ε.Ε.Π. στον χρόνο και με τον τρόπο που η Αρχή ορίζει.

36.1.1. Το Καζίνο διαθέτει σχετικό έντυπο καταγγελιών σε εμφανή σημεία εντός του χώρου του. Το έντυπο συμπληρώνεται και υπογράφεται από τον αιτούντα και υποβάλλεται στο Καζίνο μαζί με σχετικό υλικό, εφόσον υφίσταται. Η καταγγελία συνοδεύεται υποχρεωτικά από αντίγραφο Δελτίου Ταυτότητας ή Διαβατηρίου του καταγγέλλοντος. Το υπόδειγμα του εντύπου καταγγελίας καθορίζεται με απόφαση του προέδρου της Ε.Ε.Ε.Π. και περιλαμβάνει κατ’ ελάχιστο: α) Ονοματεπώνυμο και πατρώνυμο. β) Ημερομηνία γέννησης. γ) Αριθμό Δελτίου Ταυτότητας ή Διαβατηρίου σε ισχύ. δ) Πλήρη διεύθυνση μόνιμης διαμονής. ε) Διεύθυνση και τρόπος αποστολής της απάντησης, καθώς και περιγραφή της καταγγελίας.

36.1.2. Η καταγγελία Παίκτη κατατίθεται εντός 48 ωρών, το αργότερο, από την ημερομηνία του συμβάντος, και το Καζίνο τηρεί τα αναφερόμενα στην παρ.5 του άρθρου 4 της παρούσης σχετικά με το οπτικοακουστικό υλικό.

36.1.3. Το Καζίνο εξετάζει τα αναφερόμενα στην καταγγελία και σε κάθε περίπτωση ενημερώνει τον ενδιαφερόμενο εντός 10 ημερών για τις απόψεις του και την τυχόν διευθέτηση αυτής.

36.1.4. Σε περίπτωση που ο ενδιαφερόμενος θεωρεί ότι η απάντηση του Καζίνο δεν είναι ορθή, δύναται να αιτηθεί εκ νέου, και σε κάθε περίπτωση εντός 10 ημερών από την επομένη της γνωστοποίησης σε αυτόν της απάντησης του καζίνο, την επανεξέταση αυτής από την Ε.Ε.Ε.Π.. Η αίτηση επανεξέτασης κοινοποιείται υποχρεωτικά στο καζίνο. Σε αυτή την περίπτωση το Καζίνο διαβιβάζει, άμεσα, τα σχετικά με την καταγγελία στοιχεία στην Ε.Ε.Ε.Π. και η αποθήκευση και διαθεσιμότητα των συγκεκριμένων στοιχείων από το Καζίνο επιβάλλεται έως ότου η αμφισβήτηση αρθεί οριστικά και σύμφωνα με τις σχετικές οδηγίες της Ε.Ε.Ε.Π..

Άρθρο 37
ΤΗΡΗΣΗ ΑΡΧΕΙΩΝ, ΜΗΤΡΩΩΝ και ΒΙΒΛΙΩΝ

37.1. Τα Καζίνο υποχρεούνται να τηρούν ηλεκτρονικά τα αρχεία, μητρώα και βιβλία της παρούσης απόφασης, καθώς και οποιοδήποτε άλλο αρχείο, μητρώο και βιβλίο η Αρχή καθορίσει. Η τήρηση ηλεκτρονικών αρχείων, μητρώων και βιβλίων αφορά τουλάχιστον τα παρακάτω:

α. Παίκτες Καζίνο (αριθμός εισιτήριων, αριθμός επισκεπτών, αριθμός νέων μελών, πλήθος και δεδομένα αποκλειόμενων παικτών, προσπάθειες παραβίασης αποκλεισμών, άρσεις αποκλεισμών, αριθμός μελών σε προγράμματα αφοσίωσης και αριθμός ατόμων που ζήτησαν υποστήριξη, κλπ.).

β. Οικονομικές/Φορολογικές Υποχρεώσεις (σύμφωνα με τις σχετικές αποφάσεις, τις ισχύουσες διατάξεις περί θεώρησης στοιχείων του Κ.Β.Σ., που αφορούν τον καθορισμό εγγράφων των επιχειρήσεων Καζίνο, για τις συναλλαγές τους, από τη διεξαγωγή τυχερών παιχνιδιών, με ή/και χωρίς τη χρήση συστημάτων ηλεκτρονικών χρηματικών δοσοληψιών, σε τραπέζια, σε μηχανήματα ηλεκτρονικών τυχερών παιχνιδιών και τερματικούς σταθμούς (θέσεις) ηλεκτρονικών ρουλετών).

γ. Οικονομικές Αναφορές (Αναφορά καθαρών κερδών/ εσόδων για κάθε παίγνιο, αναφορές ρίψεων για κάθε μέσο που συλλέχθηκε, λεπτομερής αναφορά συναλλαγών (συμπεριλαμβανομένων κουπονιών και καρτών), αναφορές ταμείου, κ.λπ., με την ανάλυση και την περιοδικότητα που η Αρχή καθορίζει).

δ. Προοδευτικές Λειτουργίες (αναλυτική και συνοπτική Αναφορά Προοδευτικού που δείχνει το σύνολο του τζακποτ (το τρέχον ποσό) αποτελούμενο από το ποσό εκκίνησης, το ποσό προσαύξησης, αναφορά ισολογισμού, αναφορά Πληρωμών που δείχνει με σαφήνεια τη μεθοδολογία του υπολογισμού του ποσού πληρωμής και συμπεριλαμβάνει α) τις πιστώσεις που συνεισφέραν στο τζακποτ ξεκινώντας από τον κύκλο σταθμοσκόπησης των μετρητών αμέσως μετά το προηγούμενο τζάκποτ και β) όλες τις πιστώσεις του κύκλου συγκέντρωσης δεδομένων των μετρητών έως και την ώρα που δόθηκε το τζακποτ, κ.λπ.).

ε. Καταγγελίες (στοιχεία που αφορούν την καταγραφή καταγγελιών, παραπόνων, αιτημάτων ή ερωτημάτων του κοινού, των αντίστοιχων ενεργειών και του χρόνου αντιμετώπισής τους).

στ. Εμπορική Επικοινωνία (μορφές και μέσα της Εμπορικής Επικοινωνίας που πραγματοποιήθηκε και οι αντίστοιχες δαπάνες, κ.λπ.).

ζ. Τεχνικά Μέσα και Υλικά διεξαγωγής τυχερών παιγνίων (μητρώο που περιλαμβάνει στοιχεία τεχνικών μέσων και υλικών διεξαγωγής παιγνίων, ανά είδος, των οποίων

τα Καζίνο έχουν την εκμετάλλευση και τα οποία έχουν λάβει άδεια καταλληλότητας).

η. Γνωστοποιήσεις/ Εγκρίσεις (εγκατάσταση, έναρξη, διακοπή/βλάβη, κατάργηση, συντήρηση ΤΜΚΥ, ωράριο, κλπ.) και

θ. Προσωπικό (δεδομένα των στελεχών, υπαλλήλων και των προσώπων που είναι πιστοποιημένοι).

37.2 Τα Καζίνο υποχρεούνται να τηρούν τα στοιχεία της παραγράφου 37.1 για δέκα (10) έτη τουλάχιστον, σε μέσο που επιτρέπει την αποθήκευση των πληροφοριών με μορφή και τρόπο που ικανοποιούν τα ακόλουθα κριτήρια:

37.2.1 Να είναι ευδιάκριτες τυχόν διορθώσεις ή άλλες τροποποιήσεις, καθώς και το περιεχόμενο των αρχείων πριν από τις εν λόγω διορθώσεις ή τροποποιήσεις.

37.2.2 Να παρέχεται στην Ε.Ε.Ε.Π. άμεση και εύκολη πρόσβαση στα αρχεία αυτά, μέσω της διασύνδεσης των Πληροφορικών Συστημάτων της Ε.Ε.Ε.Π. με τα πληροφορικά συστήματα των Καζίνο ή/και κατά τον τρόπο, τον χρόνο, την περιοδικότητα και την ανάλυση που η Αρχή ορίζει.

37.3 Ορισμένα αρχεία μπορούν να τηρούνται σε έντυπη μορφή, κατόπιν σχετικού τεκμηριωμένου αιτήματος του Καζίνο που εγκρίνεται από την Ε.Ε.Ε.Π.. Για την τήρηση των αρχείων αυτών ισχύουν τα κριτήρια των υπόπαραγράφων 37.2.1 και 37.2.2.

37.4 Ως χρόνος έναρξης της περιόδου τήρησης των αρχείων, η οποία αναφέρεται παραπάνω (10 έτη), ορίζεται η επόμενη της ημέρας δημιουργίας της προς αρχειοθέτηση πληροφορίας.

37.5 Το ως άνω οριζόμενο ηλεκτρονικό περιβάλλον διακίνησης, διαχείρισης και αρχειοθέτησης εγγράφων, μεταξύ της Ε.Ε.Ε.Π. και των Καζίνο θα τελείται ηλεκτρονικά και θα ολοκληρώνεται με την ηλεκτρονική παραγωγή διοικητικών πράξεων. Προς τούτο, τα Καζίνο υποχρεούνται να διατεθούν ψηφιακές υπογραφές, η χρήση των οποίων θα είναι υποχρεωτική όπου αυτό κρίνεται σκόπιμο για την ενιαία ηλεκτρονική διεκπεραίωση των προβλεπόμενων στην παρούσα.

37.6 Για την διασφάλιση της ακεραιότητας των ως άνω αναφερόμενων δεδομένων τα Καζίνο υποχρεούνται να διατεθούν σύγχρονες μεθόδους κρυπτογράφησης, η χρήση των οποίων θα είναι υποχρεωτική όπου αυτό κρίνεται σκόπιμο.

37.7 Να τηρούν τις κείμενες διατάξεις του ενωσιακού και εθνικού δικαίου για την προστασία των παραπάνω αρχείων και δεδομένων.

Άρθρο 38
ΑΛΛΕΣ ΔΙΑΤΑΞΕΙΣ

38.1 Σε όλες τις περιπτώσεις που από τον παρόντα Κανονισμό παρέχεται στο Καζίνο ευχέρεια διαφορετικών επιλογών (House policy), το Καζίνο υποχρεούται, για κάθε επιλογή του να ενημερώνει εκ των προτέρων εγγράφως την Ε.Ε.Ε.Π. και τους παίκτες, με σχετικά έντυπα ή ανακοινώσεις αναρτημένες σε εμφανή σημεία.

38.2 Απαγορεύεται στους υπαλλήλους των επιτραπέζιων τυχερών παιχνιδιών, καθώς επίσης σε όλους τους υπαλλήλους που ασχολούνται με την συλλογή και καταμέτρηση χρημάτων, να φέρουν στο σύνολο της ενδυμασίας τους τσέπες ή άλλου είδους θυλάκια κατά τη διάρκεια της άσκησης των καθηκόντων τους.

38.3 Από την ημερομηνία που δημοσιεύθηκε και τέθηκε σε ισχύ το άρθρο 92 του ν. 4182/2013 (Α 185), κάθε είδους έγγραφο, θεώρηση βιβλίου, πιστοποίηση, έγκριση ή άδεια που είχε θεωρηθεί ή χορηγηθεί από τον Υπουργό Τουρισμού, την Ε.Ε.Ε.Π. Εποπτείας Καζίνο ή τη Διεύθυνση Εποπτείας Καζίνο του Υπουργείου Τουρισμού και δεν έχει λήξει, ισχύει κανονικά μέχρι την προβλεπόμενη λήξη του/ της ή την αντικατάσταση του/της από την Ε.Ε.Ε.Π..

38.4 Το Καζίνο διασφαλίζει ότι κάθε σύστημα, ανά πάσα στιγμή, βρίσκεται σε συνεχή επικοινωνία με τα Πληροφοριακά Συστήματα της Ε.Ε.Ε.Π. (ΠΣ), ώστε να είναι δυνατός ο έλεγχος και η εποπτεία του σε πραγματικό χρόνο. Κάθε σύστημα παρακολούθησης και ελέγχου παιγνίων πρέπει να διαθέτει πλήρη λογισμική και φυσική ασφάλεια, ώστε να εξασφαλίζονται πλήρως: α) η πρόσβαση από την Ε.Ε.Ε.Π. σε όλα τα πληροφορικά προγράμματα, στα αποθηκευμένα αρχεία, στοιχεία, πληροφορίες και δεδομένα και γενικότερα σε όλες τις λειτουργικότητες (functionalities) του συστήματος αυτού, και β) η ακεραιότητα, αξιοπιστία, ακρίβεια και πιστότητα των αποθηκευμένων στα αρχεία στοιχείων, πληροφοριών και δεδομένων, καθώς και όλων των αντλούμενων στοιχείων, πληροφοριών και δεδομένων που αποστέλλονται στα ΠΣ. Η πλήρης και ολοκληρωμένη τεχνική υποδομή διεξαγωγής τυχερών παιγνίων, που συνδέονται μέσω των πάσης φύσεως μηχανογραφικών συστημάτων, ηλεκτρονικών προγραμμάτων και λογισμικών (SOFTWARE) που χρησιμοποιούνται για τον έλεγχο της λειτουργίας των παιχνιδιών, καθώς και των επικουρικών συστημάτων των λοιπών λειτουργιών του Καζίνο, με τα ΠΣ, είναι συνεχής υποχρέωση, καθ’ όλη τη διάρκεια ισχύος της άδειας, η οποία πραγματοποιείται με ευθύνη, δαπάνες και μέριμνα των κατόχων της άδειας, σύμφωνα με τις Τεχνικές Προδιαγραφές, την παρούσα απόφαση, καθώς και τις σχετικές με τα θέματα αυτά αποφάσεις της Ε.Ε.Ε.Π.. Μέχρι την ολοκλήρωση της πλήρους επικοινωνίας των συστημάτων των Καζίνο με τα ΠΣ, οι κάτοχοι αδείας υποχρεούνται να παρέχουν στην Ε.Ε.Ε.Π. τη δυνατότητα απομακρυσμένης πλήρους πρόσβασης στα συστήματά τους, με τρόπο και σε χρόνο που καθορίζει η Ε.Ε.Ε.Π..

38.5 Οι συνέπειες του δεύτερου και του τρίτου εδαφίου της παραγράφου 18 του άρθρου 378 του ν.4512/2018 (Α 5), που επέρχονται μετά την άνω των τριάντα (30) ημερών καθυστέρηση καταβολής των οφειλόμενων μισθών του διοικητικού, τεχνικού, κύριου ή βοηθητικού προσωπικού του καζίνο, επιβάλλονται εφόσον έχει υπάρξει προηγούμενη διαπίστωση της καθυστέρησης αυτής από την αρμόδια Υπηρεσία του Δημοσίου που ελέγχει την εφαρμογή της εργατικής νομοθεσίας καθώς και εφόσον έχει ενημερωθεί σχετικά η Ε.Ε.Ε.Π. για τη διαπίστωση της καθυστέρησης αυτής.

Άρθρο 39
ΜΕΤΑΒΑΤΙΚΕΣ ΔΙΑΤΑΞΕΙΣ

39.1 Η ισχύς των διατάξεων των παραγράφων 6.2.2, 36.1, 37.5 και 37.6 των άρθρων 24, 36 και 37, αντίστοιχα, ξεκινά την 1η Ιουνίου 2018.

Άρθρο 40
ΕΝΑΡΞΗ ΙΣΧΥΟΣ

Η απόφαση αυτή τίθεται σε ισχύ από τη δημοσίευσή της στην Εφημερίδα της Κυβερνήσεως.

2. Η με αριθμό απόφαση 166/7/23-7-2015 (Β’ 1763) με τίτλο: [Προσωρινή αναστολή των διατάξεων του άρθρου 35 της με αριθμό Τ/6736/2003 (Β’ 929) απόφασης του Υπουργού Ανάπτυξης με τον τίτλο «Κανονισμός Διοικητικού Ελέγχου και Εποπτείας της Λειτουργίας των Καζίνο], ως προς τον υπολογισμό της τήρησης ελαχίστων αποθεματικών ασφαλείας και εφαρμογή νέας μεθοδολογίας υπολογισμού εξακολουθεί να ισχύει και μετά τη δημοσίευσης της παρούσας απόφασης της Ε.Ε.Ε.Π.

Η απόφαση αυτή να δημοσιευθεί στην Εφημερίδα της Κυβερνήσεως.

Αθήνα, 5 Μαρτίου 2018

Ο Πρόεδρος της Ε.Ε.Ε.Π.

ΕΥΑΓΓΕΛΟΣ ΚΑΡΑΓΡΗΓΟΡΙΟΥ



ΕΘΝΙΚΟ ΤΥΠΟΓΡΑΦΕΙΟ

Το Εθνικό Τυπογραφείο αποτελεί δημόσια υπηρεσία υπαγόμενη στο Υπουργείο Διοικητικής Ανασυγκρότησης και έχει την ευθύνη τόσο για τη σύνταξη, διαχείριση, εκτύπωση και κυκλοφορία των Φύλλων της Εφημερίδας της Κυβερνήσεως (ΦΕΚ), όσο και για την κάλυψη των εκτυπωτικών αναγκών του δημοσίου (ν. 3469/2006, ΦΕΚ Α΄ 131).

1. ΦΥΛΛΟ ΤΗΣ ΕΦΗΜΕΡΙΔΑΣ ΤΗΣ ΚΥΒΕΡΝΗΣΕΩΣ (ΦΕΚ)

• Τα **ΦΕΚ σε ηλεκτρονική μορφή** διατίθενται δωρεάν στο **www.et.gr**, την επίσημη ιστοσελίδα του Εθνικού Τυπογραφείου. Όσα ΦΕΚ δεν έχουν ψηφιοποιηθεί και καταχωριστεί στην ανωτέρω ιστοσελίδα αποστέλλονται επίσης δωρεάν με την υποβολή αίτησης, για την οποία αρκεί η συμπλήρωση των αναγκαίων στοιχείων σε ειδική φόρμα.

• Τα **ΦΕΚ σε έντυπη μορφή** διατίθενται σε μεμονωμένα φύλλα είτε απευθείας από το Τμήμα Πωλήσεων, είτε ταχυδρομικά με την αποστολή αιτήματος παραγγελίας μέσω των ΚΕΠ, είτε με ετήσια συνδρομή μέσω του Τμήματος Συνδρομητών. Το κόστος ενός ασπρόμαυρου ΦΕΚ από 1 έως 16 σελίδες είναι 1,00 €, αλλά για κάθε επιπλέον οκτασέλιδο (ή μέρος αυτού) προσαυξάνεται κατά 0,20 €. Το κόστος ενός έγχρωμου ΦΕΚ από 1 έως 16 σελίδες είναι 1,50 €, αλλά για κάθε επιπλέον οκτασέλιδο (ή μέρος αυτού) προσαυξάνεται κατά 0,30 €. Το τεύχος Α.Σ.Ε.Π. διατίθεται δωρεάν.

• **Τρόποι αποστολής κειμένων προς δημοσίευση:**

Α. Τα κείμενα προς δημοσίευση στο ΦΕΚ, από τις υπηρεσίες και τους φορείς του δημοσίου, αποστέλλονται ηλεκτρονικά στη διεύθυνση **webmaster.et@et.gr** με χρήση προηγμένης ψηφιακής υπογραφής και χρονοσήμανσης.

Β. Κατ’ εξαίρεση, όσοι πολίτες δεν διαθέτουν προηγμένη ψηφιακή υπογραφή μπορούν είτε να αποστέλλουν ταχυδρομικά, είτε να καταθέτουν με εκπρόσωπό τους κείμενα προς δημοσίευση εκτυπωμένα σε χαρτί στο Τμήμα Παραλαβής Δημοσιευτέας Ύλης.

• **Πληροφορίες, σχετικά με την αποστολή/κατάθεση εγγράφων προς δημοσίευση, με την πώληση των τευχών και με τους ισχύοντες τιμοκαταλόγους για όλες τις υπηρεσίες μας, περιλαμβάνονται στην ιστοσελίδα μας. Η ενδεδειγμένη διαδρομή είναι: www.et.gr/ Φ.Ε.Κ./ Δημοσίευση Κειμένων** ή **Τεύχη** ή **Διάθεση ΦΕΚ** ή **Πώληση** ή **Συνδρομητές. Επίσης μέσω της ιστοσελίδας μας δίδονται πληροφορίες σχετικά με την πορεία δημοσίευσης των εγγράφων, με βάση τον Κωδικό Αριθμό Δημοσιεύματος (ΚΑΔ).** Πρόκειται για τον αριθμό που εκδίδει το Εθνικό Τυπογραφείο για όλα τα κείμενα που πληρούν τις προϋποθέσεις δημοσίευσης.

2. ΕΚΤΥΠΩΤΙΚΕΣ ΑΝΑΓΚΕΣ ΤΟΥ ΔΗΜΟΣΙΟΥ

Το Εθνικό Τυπογραφείο ανταποκρινόμενο σε αιτήματα υπηρεσιών και φορέων του δημοσίου αναλαμβάνει να σχεδιάσει και να εκτυπώσει κάρτες, βιβλία, αφίσες, μπλοκ, μηχανογραφικά έντυπα, φακέλους για κάθε χρήση, κ.ά. Επίσης σχεδιάζει και κατασκευάζει σφραγίδες.

ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑ ΜΕ ΤΟ ΕΘΝΙΚΟ ΤΥΠΟΓΡΑΦΕΙΟ

Ταχυδρομική Διεύθυνση: Καποδιστρίου 34, τ.κ. 10432, Αθήνα

ΤΗΛΕΦΩΝΙΚΟ ΚΕΝΤΡΟ: 210 5279000 - fax: 210 5279054

ΤΜΗΜΑΤΑ ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗΣ ΚΟΙΝΟΥ
Πωλήσεων: (Ισόγειο, τηλ. 210 5279178 - 180)
Συνδρομητών: (Ημιόροφος, τηλ. 210 5279136)
Πληροφοριών: (Ισόγειο, Γρ. 3 και τηλεφ. κέντρο 210 5279000)
Παραλαβής Δημ. Ύλης: (Ισόγειο, τηλ. 210 5279167, 210 5279139)

Ωράριο για το κοινό: Δευτέρα ως Παρασκευή: 8:00 - 13:30

Ιστοσελίδα: **www.et.gr**

Πληροφορίες σχετικά με την λειτουργία της ιστοσελίδας: **helpdesk.et@et.gr**

Αποστολή ψηφιακά υπογεγραμμένων εγγράφων προς δημοσίευση στο ΦΕΚ: **webmaster.et@et.gr**

Πληροφορίες για γενικό πρωτόκολλο και αλληλογραφία: **grammateia@et.gr**

